

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GAME BOY ADVANCE • DREAMCAST • GAME BOY COLOR



¡¡PRIMERAS IMÁGENES!!

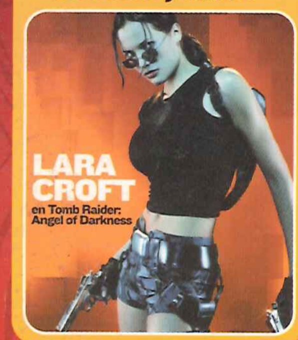
SUPER SEXY LARA

Así será Tomb Raider en PlayStation 2

y de regalo...

¡SUPER POSTER!

de la nueva modelo de carne y hueso



20 JUEGAZOS PARA EL 2002

Soul Calibur 2, Final Fantasy X, Resident Evil...

¡A FONDO!

XBOX A TODO TREN

Los análisis más completos de sus nuevos juegos

¡ADELÁNTATE!

AVALANCHA GAMECUBE

Alucina con los juegos de la nueva consola de NINTENDO

ADEMÁS...

- GT Concept: El nuevo Gran Turismo
- Virtua Fighter 4: PS2 en combate
- Pro Evolution: fútbol de lujo en PSOne



Portugal 2,75 €

60 JUEGOS NUEVOS

PS2
RACER REVENGUE
STATE OF EMERGENCY
NO ONE LIVES...
EVE OF EXTINCTION
STARFIGHTER

PSONE
PRO EVOLUTION
RAYMAN RUSH

DREAMCAST
PHANTASY STAR 2

XBOX
GENMA ONIMUSHA
JET SET RADIO
CRAZY TAXI 3

GAMECUBE
ROGUE LEADER
LUIGI´S MANSION
WAVE RACE
SONIC ADVENTURE 2

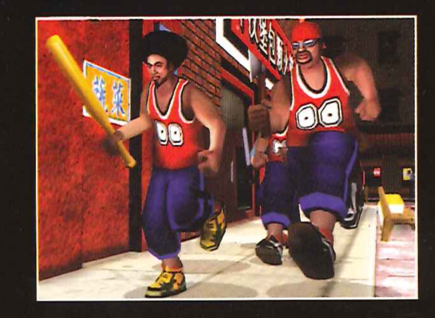
GB ADVANCE
TEKKEN
¡...Y MUCHOS MÁS!

¡CONVIÉRTETETE EN EL REY DE LAS CALLES!

STATE OF EMERGENCY







- La Inteligencia Artificial del juego otorga a los personajes una inigualable credibilidad.
- Siembra el caos y la destrucción en cuatro distritos comunicados entre sí con más de 30 misiones.
- Completa las misiones en el modo Progresivo o simplemente deambula por las calles causando destrozos en el Modo de Juego Libre.

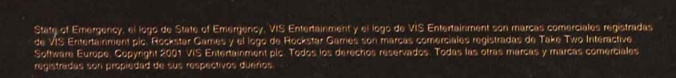


¡NÚMERO UNO DE VENTAS EN INGLATERRA!











DISTRIBUIDO POR:



www.proein.com
Av. de Burgos, 16 D. 3º. 28036 Madrid
Telf.: 91 384 68 80 - Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Los grandes juegos son para todos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

No me negaréis que vuestras mentes -y sobre todo vuestros cuerpos- se han alegrado del regreso de Larita ¿eh?. La verdad es que los programadores han creado un auténtico cañón, sólo comparable al "bollycao" que han elegido esta vez para representar a Lara en carne y hueso.... pero en fin, centrándonos en el juego, que es lo que nos importa (¿no?) ya veréis que pinta tan alucinante tiene. Seguro se va a convertir en uno de los grandes juegos del año...para disfrute de los poseedores de una PS2. Sí, porque como han reconocido los desarrolladores del nuevo «*Tomb Raider*», el juego sólo saldrá, al menos de momento, en la consola de Sony. Y es que según ellos, Lara Croft está "demasiado ligada a esta compañía". Todo esto viene a cuento por la creciente preocupación que estoy viendo en muchos de vosotros acerca de los juegos que van a salir para una u otra consola. El caso de «*Tomb Raider*» es uno de ellos, pero otro que os tiene "sorbido" el seso es «*Resident Evil*». El acuerdo de Capcom con Nintendo va a dejar, por el momento, a los usuarios de PS2 yXbox sin los zombies de Capcom. Y tres cuartos de lo mismo sucede con «*Final Fantasy*»: sólo los usuarios de PS2 disfrutan de esta maravillosa saga (aunque parece que Nintendo quiere remediarlo...). Por mal que nos pese siempre va a haber juegos diferentes en cada consola, porque los intereses son muy fuertes, pero es una pena que por comprate una u otra consola te tengas que quedar sin jugar a obras maestras como «*Resident Evil*», «*Final Fantasy*» o «*Tomb Raider*». Para mi, lo ideal sería que los grandes juegos de las third parties (las compañías desarrolladoras de juegos que no son "dueñas" de una consola) salieran para todos los formatos y, después, los juegos que desarrolle cada una de las tres grandes -Sony, Microsoft y Nintendo- para sus propias consolas fueran los que marcaran las diferencias. Así todos disfrutarían de esos títulos que ningún jugón que se precie debería perderse. Claro, que dentro de una competencia tan feroz como ésta, no veo muy fácil que mi deseo se cumpla.



TOMB RAIDER - PS2



RESIDENT EVIL - GAMECUBE



FINAL FANTASY X - PS2

LA REDACCIÓN



RUBÉN J. NAVARRO
Redactor Jefe
ruben@hobbypress.es

A vueltas con la vuelta de Lara. Voy a olvidarme un momento de los festejos por el retorno de nuestra "chica 10" para plantearos un par de preguntas maliciosas: ¿no se suponía que Lara se había ido para no volver jamás? ¿no dijeron en Core que «Project Eden» sería el título que nos haría olvidar la serie «Tomb Raider»? Menos mal que todo vuelve a ser como antes...



DAVID MARTÍNEZ
Redactor
david@hobbypress.es

No subestiméis el poder de la Fuerza. No cabe la menor duda, "El Ataque de los Clones" va a ser el fenómeno cinematográfico del año. Así que me he pasado todo el mes enganchado con los primeros juegos basados en el Episodio II de "La Guerra de las Galaxias". Ahora bien, todavía está por demostrar que los juegos superen la calidad de la película...



ROBERTO AJENJO
Redactor
roberto@hobbypress.es

Calidad y cantidad. Es el primer mes en el que por fin he tratado a fondo a las tres consolas de nueva generación, y las conclusiones son bastante claras. La calidad de todos los juegos es cada vez mayor, y los programadores nos presentan algunas ideas originales. Claro que también seguimos viendo conversiones igualitas y secuelas que aportan muy poco.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



PÁGINA 30

REPORTAJE

¡Desvelamos todos los secretos del próximo TOMB RAIDER!

Lara Croft protagoniza un alucinante reportaje donde os descubrimos todas las claves sobre su próxima aventura en PlayStation 2: las primeras imágenes, los protagonistas, el argumento... ¡todo lo veréis aquí!

PREEESTRENO

Especial juegos GAMECUBE

Ya tenemos todos los juegos que llegarán con la consola de Nintendo el 3 de mayo, y aquí os ofrecemos un sabroso y completo adelanto.

Los mejores de 2001

¡Votación final! Son los mejores de 2001, elegidos por vosotros.

PÁGINA 22

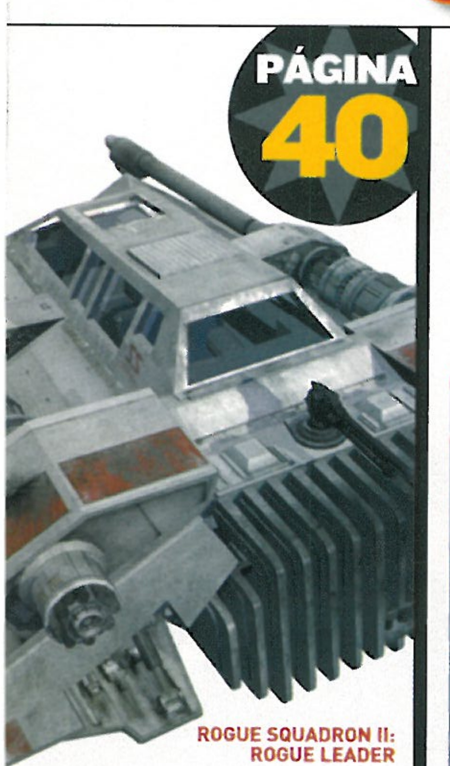
SUMARIO

SUPERPÓSTER DE REGALO:



¿Quieres tener a la nueva LARA CROFT siempre a tu lado? ¡Pues os regalamos un doble póster con la Lara virtual y la de carne y hueso!

PÁGINA 40



ROGUE SQUADRON II: ROGUE LEADER

NOVEDAD

Locura WRECKLESS

PÁGINA 76

No os perdáis el espectacular análisis que nos hemos currado de este salvaje juego de Xbox.



PÁGINA 66



REPORTAJE

20 JUEGAZOS para soñar

Antes que nadie y con las mejores imágenes, os presentamos los 20 juegos que arrasarán este año.

130 Los mejores

Sólo los más destacados, elegidos por la redacción y por vosotros mismos, llegan a esta sección.

134 Periféricos

Accesorios para sacarle el máximo partido a vuestra consola. ¡Aumenta el potencial de diversión!

136 Trucos

¿Atascados en algún juego? No os preocupéis, aquí tenéis una recopilación con las mejores claves y secretos para sacarle todo el partido a vuestros lanzamientos favoritos.

144 Teléfono Rojo

Yen, toda una eminencia en el mundillo de los videojuegos, responde a vuestras dudas y atiende a vuestros comentarios y opiniones. Si queréis tener la información más puntual, él es vuestro hombre.

156 Escaparate

Nuestras mejores recomendaciones para cuando dejéis de jugar con la consola: cine, estrenos en vídeo y DVD, lo último en música, merchandising... No queda ni un segundo para el aburrimiento.

TODOS LOS JUEGOS

¡ESTA CHICA ES LA VIVA IMAGEN DE LARA CROFT!

La mejor LARA de todas

Hemos sido los primeros en conocer a la nueva modelo que hará de Lara Croft para promocionar el lanzamiento del próximo «Tomb Raider» y, la verdad, nos hemos quedado alucinados ¡Es exactamente igual a nuestra amada arqueóloga! ¡Como dos gotas de agua!

LA MODELO ACTUAL

Simplemente, perfecta

JILL DE JONG

- ALTURA: **1,80m**
- MEDIDAS: **87/66/96**
- PESO: **61 Kg.**
- COLOR DE OJOS: **Verde**

¡Pero, si es Lara Croft! ¿Os imagináis cómo reaccionamos cuando nos presentaron a la nueva modelo? Para empezar, nos tuvimos que poner de puntillas para estar a su altura, meter tripa (a esta chica no le sobra nada de nada) y luego, claro, cerrar la boca, porque su presencia resulta tan "imponente" como si la propia Lara cobrara vida. Además, Jill estuvo la mar de simpática y no tuvo reparos en comentarnos que estaba encantada con interpretar el papel, y que todos sus amigos se habían puesto como locos al saber que ella iba a ser la nueva Lara Croft.¡Ojalá volvamos a ver pronto a esta encantadora modelo holandesa, que antes se dedicaba a enseñar su cara bonita en anuncios de cosméticos!

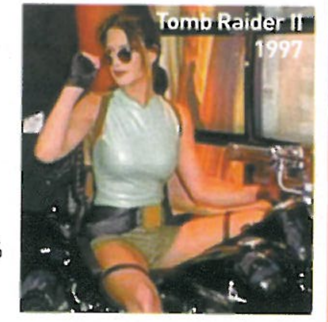
POR FIN HAN DADO CON LA MODELO PERFECTA. ES IGUAL QUE LARA

¡PERO SI SON CLAVADITAS!

Parece como si se estuvieran mirando en un espejo ¿eh? Los creadores del juego, los ingleses de Core Designe, han dado en el clavo al elegir como la nueva modelo de Lara a esta impresionante holandesa. Fijaos en su pose, en su mirada, en su estómago...¡flipante!

LAS MODELOS ANTERIORES

Muy efímera
RHONA MITRA

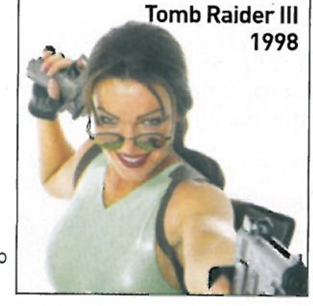

Tomb Raider II
1997

- ALTURA: 1,72m
- MEDIDAS:90/61/91
- PESO: 55 Kg.
- COLOR DE OJOS: Marrón

Hay que reconocer que la chica estaba bien "dotada" para el papel, pero al final su fama descarada acabó catapultándola (hacia abajo) a protagonizar "Beowulf" con Christopher Lambert. ¡Urrgg!

NO ESTABA NADA MAL, PERO DURO TAN POCO COMO LARA...

Demasiado explosiva
NELL McANDREW

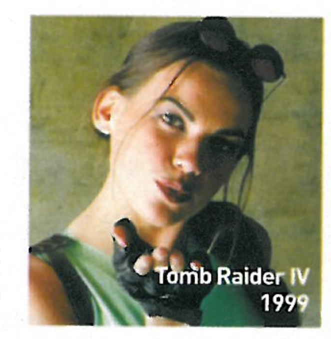

Tomb Raider III
1998

- ALTURA: 1,73m
- MEDIDAS: 81/63/91
- PESO: 63,6 Kg.
- COLOR DE OJOS: Verde

Esta chica empezó con buen pie, pero en su afán por demostrar que lo tenía todo (pero todo, todo) para interpretar a nuestra querida Lara, acabó posando para Playboy, donde enseñaba más que sus "pistolas".

UNA CHICA MUY SIMPÁTICA, PERO DEMASIADOS ATRIBUTOS...

Algo artificial
LARA WELLER

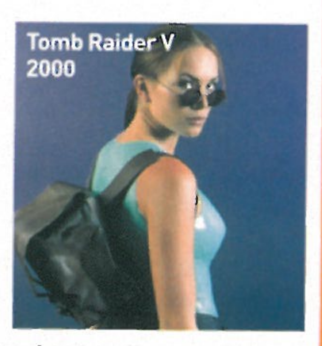

Tomb Raider IV
1999

- ALTURA: 1,73m
- MEDIDAS: 85/60/85
- PESO: 64 Kg.
- COLOR DE OJOS: Marrón

Bueno, iban vestidas igual... pero el mayor parecido entre esta chica y su personaje era el nombre, así que, en lugar de dedicarse a buscar tesoros, terminó participando en un capítulo de la serie "Compañeros".

NUNCA LA VIMOS METIDA EN EL PAPEL, AUNQUE ESTABA PARA COMÉRSELA

Un tanto sosa
LUCY CLARKSON


Tomb Raider V
2000

- ALTURA: 1,71m
- MEDIDAS: 81/63/91
- PESO: 64,4 Kg.
- COLOR DE OJOS: Marrón

Jovencita, inglesa, de buen ver... ¿será ésta la Lara Croft que andábamos buscando? Pues no, porque nos ha salido de lo más "sosa", pero ¿es que nadie le ha dicho que Lara también sabe sonreír?

LA CHICA LE PUSO MUCHO EMPEÑO, PERO PARECÍA UNA ESTATUA.



▲ **NINTENDO.** Primero metió un golazo a sus rivales con la exclusiva «Resident Evil», y ahora trae de nuevo los «Final Fantasy» a GameCube.

▲ **PLAYSTATION 2.** Juegos Platinum, mando a distancia gratis, packs con «MGS 2» ... así se vende bien una consola.



▲ **ROCKSTAR.** En este grupo están que se salen, con juegos como «Max Payne», «GTA3» y «State of Emergency».

▲ **LARA CROFT.** Esta chica está más... en forma que nunca y se prepara para su estreno en PS2. Pues a babear.

BAJAN

▼ **JET ION GP.** Uno de los peores juegos de los últimos meses... que es de PS2, pero creemos que ni en SNES habría merecido el aprobado.



▼ **PSO V2.** No sólo os pedirán dinero cuando lo compréis, también habrá que pagar una tarifa para poder conectaros a los servidores y jugar online.

▼ **MICROSOFT ESPAÑA.** En Japón y EE.UU. Bill Gates fue el encargado de entregar la primera Xbox, y aquí en España, nos quedamos con Manu Tenorio. Pffff.

▼ **DREAMCAST.** Definitiva y tristemente, no parece que en Europa vayamos a tener ningún otro "gran título".

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Pedro Teixeira nº 8, 2º. 28020 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com

MOLA

Tener unos padres a los que les gusten las consolas.

Sí, pero si no te dejas perder al «Pro Evolution 2» con tu padre, te quedas sin paga.

@ El cambio de look de la revista, si hasta podemos veros las caras.

Sí, porque la Asociación para el Mantenimiento del Decoro y el Buen Gusto nos impidió enseñar los cuerpos. Ya sabes, demasiados donuts...





El careto de estreñido de Max Payne, cuidado que en cualquier momento se le escapa "algo".

Si lo que pasa es que el «Max Payne» ése es un juego "que te cagas".

La gorra que regaláis por publicar esto.

¿No querrás decir que esto lo publicamos "de gorra"? Ahora en serio, no me dirás que no vas a fardar con tu gorra oficial de Hobby, ¿eh?.

Que la chica del «Silent Hill 2» se parece a mi novia.

¿Tu novia tiene una pirámide en la cabeza y se dedica a cargarse gente en un pueblo abandonado? Lo tuyo sí que es estar enamorado, colega.

@ Que conservéis el Teléfono Rojo, después de 10 años, es la única sección que mantiene su nombre.

Sí, y además es el mismo teléfono que utilizamos para pedir las pizzas por la tarde, cuando nos quedamos jugando al «Pro Evolution Soccer».

@ La guía que disteis en el número anterior de «Metal Gear Solid 2», sois muy generosos.

No como otros, que ni siquiera se han dignado a enviarnos una patita de jamón para agradecérnoslo. ¡Roñoso!

NO MOLA

Que no salgan juegos con bandas sonoras en español, yo creo que le daría más dramatismo a la acción.

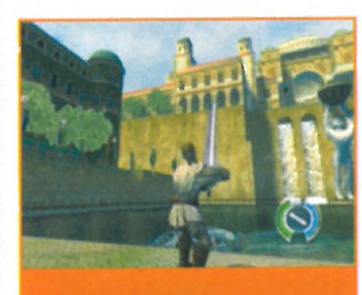
Sobre todo si se le encarga a David Bustamante (horror).

@ Algunos juegos de Xbox, sólo se salvan tres.

Hombre, hemos comentado sólo seis...También podrías mandar un Mola que dijera: "los tres juegazos de Xbox".

Que se vayan a dejar de hacer juegos de Dreamcast pronto; el nivel es comparable al de otras consolas.

¿Pronto? ¿El nivel de qué, el de abandono? Pero chaval, ¿en qué burbuja has estado metido durante los últimos meses?



@ Que Obi Wan Kenobi se haya quedado sin fuerza para salir en su último juego para Xbox.

Hemos subestimado el poder del Reverso Tenebroso en la nueva consola de Microsoft.

La demo de «FFX», un par de vídeos y un par de batallas, es muy pobre ¿no?

De eso se trata, repite conmigo "demo", "d-e-m-o" y encima de regalo. !Si es que no os conformáis con nada!

@ Que saquen el «FFX» el 29 de mayo, justo cuando me dan vacaciones, pero para poder estudiar, ¿cómo voy a jugar y encima estudiar a la vez?

Para eso tienes otra oportunidad en Septiembre... para jugar al «FFX», claro.

@ Estar comiéndome el coco con la foto de Miyamoto, porque si la hicisteis en ese momento, ¿cómo puede salir la revista con la foto ya puesta si no se había hecho?

Qué fue antes, ¿el huevo o la gallina? ¿Miyamoto o Hobby Consolas? Grandes misterios de la humanidad, majete...

@ Tener que deducir jerga española como "mola" porque soy argentino.

Ché, ¿vos sabés a qué pibe se le ocurre comprarse una Hobby Consolas sin dominar el idioma? ¡Serás boludo!

@ Que no regaléis una Xbox con vuestra revista.

No claro, si te parece, lo que ponía que regalábamos en la portada del mes pasado era una máquina automática de hacer churros.

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: David Camín, Gakusei, Manuel García, Juan, Mario Marmol, Eduardo Torres, Jose Muzas, Alfonso Amorin, Swifty, Benko, Sergio Esparcia, Irhylian, Maxi y Jose.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece que GameCube no tenga reproductor DVD?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Es una decisión que gustará a unos y disgustará a otros. A mí no me importa que no lleve DVD, porque ya tengo. Lo que no me parece bien es que no vayan a traer la consola con DVD de Panasonic. Además, Nintendo es la única de las fabricantes que sólo hace consolas, el DVD es algo secundario para ellos. **(Sergio Esparcia)**

Y PARA EL MES QUE VIENE: **Y A VOSOTROS, ¿QUE OS PARECE**

La imagen del mes



CATE ARCHER, LA AGENTE MÁS SEXY DEL SERVICIO SECRETO

¿Sabíais que esta chica tan impresionante, que se llama Mitzi Martin y es modelo, fue quien prestó su imagen para crear a la protagonista de «No One Lives Forever» para PS2? Así es, se había echo tan famosa en los últimos años en el Reino Unido, que en Fox no dudaron en "inspirarse" en ella. ¡No nos extraña!

Lo que dice la prensa...

EL MUNDO, SUPLEMENTO ARIADNA, 21 de febrero. Sección Videojuegos

Para los políticos, los juegos ya no son un negocio marginal, [...] por eso han solicitado que el mundo del videojuego cuente con subvenciones de apoyo.

EL PAÍS, SUPLEMENTO CIBERPAIS, 21 de febrero. Entrevista a Ibañez, creador de Mortadelo y Filemón

"...ante la crisis que vive el cómic, una salida son los videojuegos. Tienen una ventaja sobre la vulgar película de dibujos, ya que el chico interviene, se le plantean problemas y estimula la imaginación."

LA POLÉMICA DEL MES

Los primeros juegos de Xbox, ¿buenos o malos?

Ya hemos visto los primeros juegos de Xbox. ¿Son realmente revolucionarios? ¿Aprovechan la potencia de la máquina? He aquí dos opiniones:

buenos



Roberto Ajenjo
Redactor de Hobby Consolas

Han cumplido las expectativas

Sin importar que a más de uno les siga recordando demasiado a un PC, su relación con uno de los personajes más impopulares del sector (el "tío" Bill...), o el hecho de que sea, con diferencia, la consola más cara, lo cierto es que hay varios juegos que sí han cumplido con las expectativas creadas. Por ejemplo, «Halo» ha resultado ser una maravilla gráficamente y el que ofrece mayores dosis de acción. A día de hoy «Dead or Alive 3» es el mejor juego de lucha del momento, y juegos como «Project Gotham», «Jet Set Radio Future» y juegos futuros como «Gun Valkyrie» van a mantener el listón bien alto. Los usuarios de Xbox tienen opciones muy atractivas para comprarse junto a la consola.

Sinceramente, creo que ninguna consola (salvo Dreamcast) había tenido un catálogo de lanzamiento tan espectacular como Xbox. Eso es algo a valorar en esta máquina.

malos



Alberto Lloret
Jefe de Sección de PlayManía

Mucho bulto, poca claridad

La cifra no está nada mal: 20 títulos para el lanzamiento de X-Box. La gran duda era si en el nuevo negocio de "Billy" iba primar la cantidad o la calidad, porque mucho hablar del disco duro, de su potencial o de su conexión a Internet, pero de juegos, más bien poco. Ahora veo claro el porqué: ninguno de los juegos del lanzamiento ha estado a la altura de lo esperado. Empezando por «Dead oer Alive 3», que es un lavado de cara para una idea vieja o «Munch´s Oddysee» (alias "cómo el dinero se puede cargar una idea inteligente") hasta llegar al alabadísimo «Halo» (no entiendo como se pueden poner unos enemigos tan ridículos en un "shooter"), ninguno me ha convencido lo más mínimo.

Los juegos de lanzamiento de una consola no suelen ser ninguna maravilla, pero en el caso de Xbox ni siquiera tienen el carisma ni la calidad exigible para tanta potencia.

■ Me parece bien, porque las consolas son para jugar, y si se quiere DVD, se compra aparte. La gente ve las consolas como una multiplataforma, y no es así.
(Vicente García Marín)

■ A mí eso me importa poco, porque mis padres no me dan tanto dinero como para andar comprando juegos y películas como si tal cosa. Yo para ver la tele, mejor me voy al cine, y cuando acabo los deberes de clase juego a la consola, que me ha salido mucho más barata que si me comprara una Xbox.
(Pini)

■ Las nuevas consolas, que son reproductores de audio, de DVD, de videojuegos, y todo eso... pero seguro que no hacen lo que mi Game Boy: es decir, reproducir los juegos de mi Game Boy.
(CD)

■ Vosotros como estáis comprados por Sony y por Microsoft seguro que os importa mucho, pero como no admite DVDs porque no caben, nadie va a poder piratear el «Mario Sunshine» ni el «Zelda», que con todo su cel-shading y todo éso, va a ser un juegazo de cuidado.
(El Nintendero)

■ Un atraso. Cuando aquí estamos todos viendo películas en 5.1 y con el subwoofer a toda caña, los de Nintendo siguen jugando con sus muñequitos...
(Fernando Clavero)

QUE FINAL FANTASY VUELVA A LAS CONSOLAS DE NINTENDO?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 14 DE MARZO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Metal Gear Solid 2	(PS2)	-	1
2	Final Fantasy VI	(PS)	-	1
3	GT 3 A-Spec (Platinum)	(PS2)	7	8
4	GTA III	(PS2)	1	4
5	Time Crisis 2 + G-Con	(PS2)	-	1
6	Tekken Tag Tour. (Platinum)	(PS2)	-	1
7	Maximo	(PS2)	-	1
8	State of Emergency	(PS2)	-	1
9	Pro Evolucion Soccer	(PS2)	3	4
10	Moto GP 2	(PS2)	6	2



Metal Gear Solid 2
Como se suele decir, ha sido llegar y besar el... códec. Vamos, que el bueno de Solid Snake ha debido de utilizar todas sus técnicas de agente especial para alcanzar el primer puesto en la lista de ventas sin ser descubierto.



FINAL FANTASY VI
Los usuarios de PSone no han tenido ningún reparo en rendirse ante los encantos de una nueva entrega de la saga más famosa de Square, aunque se trate de una versión de un juego de Super Nes.



TEKKEN TAG TOURNAMENT
Este genial juego de lucha es Platinum desde hace unos días, y por eso ha vuelto a la lista de éxitos.

Por consolas

PS2
1 Metal Gear Solid 2
2 GT3
3 GTA III
4 Time Crisis 2 - Gcon 2
5 Tekken Tag Tournament (Platinum)

PSONE
1 Final Fantasy VI (Plat.)
2 Final Fantasy IX (Plat.)
3 Metal Gear Solid Band
4 Monstruos, S.A.
5 Pro Evolution Soccer

XBOX
1 Halo
2 Dead or Alive 3
3 Project Gotham
4 Wreckless
5 Munch's Oddysee

GB COLOR
1 Harry Potter
2 Monstruos, S.A.
3 Zelda: O. of Seasons
4 Zelda: Oracle of Ages
5 Pokémon Cristal

GB ADVANCE
1 Sonic Advance
2 Wario Land 4
3 Mario Kart S. Circuit
4 Advance Wars
5 Harry Potter

DREAMCAST
1 Spiderman
2 Tony Hawk 2
3 Shenmue 2
4 Sega Rally 2
5 HeadHunter

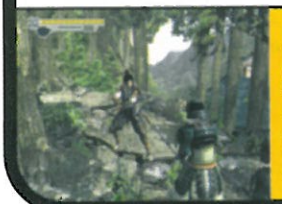
EN OTROS PAISES



En Japón

Del 4 al 15 de Marzo — Datos cedidos por Games Chart

1 Onimusha 2 (PS2)
2 Let's Make the J. League Pro Soccer C. (PS2)
3 Xenosaga Episode 1 (PS2)
4 Getting Three Billonaires (PS2)
5 Prince of Tennis (PSone)
6 Water Color (DC)
7 Animal Leader (GC)
8 EX Game of Life (PS2)
9 Koro Koro Puzzle Hayppy Panetsu (GBA)
10 Animal Forest+ (GC)



ONIMUSHA 2
Los japoneses están encantados de liarse a espadazo limpio con un montón de demonios medievales, por cortesía de los creadores de la saga «Resident Evil».

En EE.UU.

Del 1 al 21 de Marzo — Datos cedidos por Games Chart

1 GTA III (PS2)
2 Final Fantasy X (PS2)
3 NBA 2K2 (PS2)
4 Madden NFL 2002 (PS2)
5 Max Payne (PS2)
6 Halo (XBOX)
7 Max Payne (XBOX)
8 Metal Gear Solid 2 (PS2)
9 Agent Under Fire (PS2)
10 GT 3 A-Spec (PS2)



GTA 3
Nadie nos había dicho que robar un coche (virtual, claro), y saltarse la ley (también en broma), resultara tan divertido. Eso sí, es sólo para mayores de 18 años.

En Gran Bretaña

Del 2 al 9 Marzo — Datos cedidos por MCV

1 Metal Gear Solid 2 (PS2)
2 GT 3 A-Spec (PS2)
3 GTA III (PS2)
4 Monsters, Inc. (GBC)
5 Tekken Tag Tournament (PS2)
6 State of Emergency (PS2)
7 Sonic Advance (GBA)
8 Final Fantasy VI (PSone)
9 Max Payne (PS2)
10 Harry Potter: Philosopher's Stone (PSone)

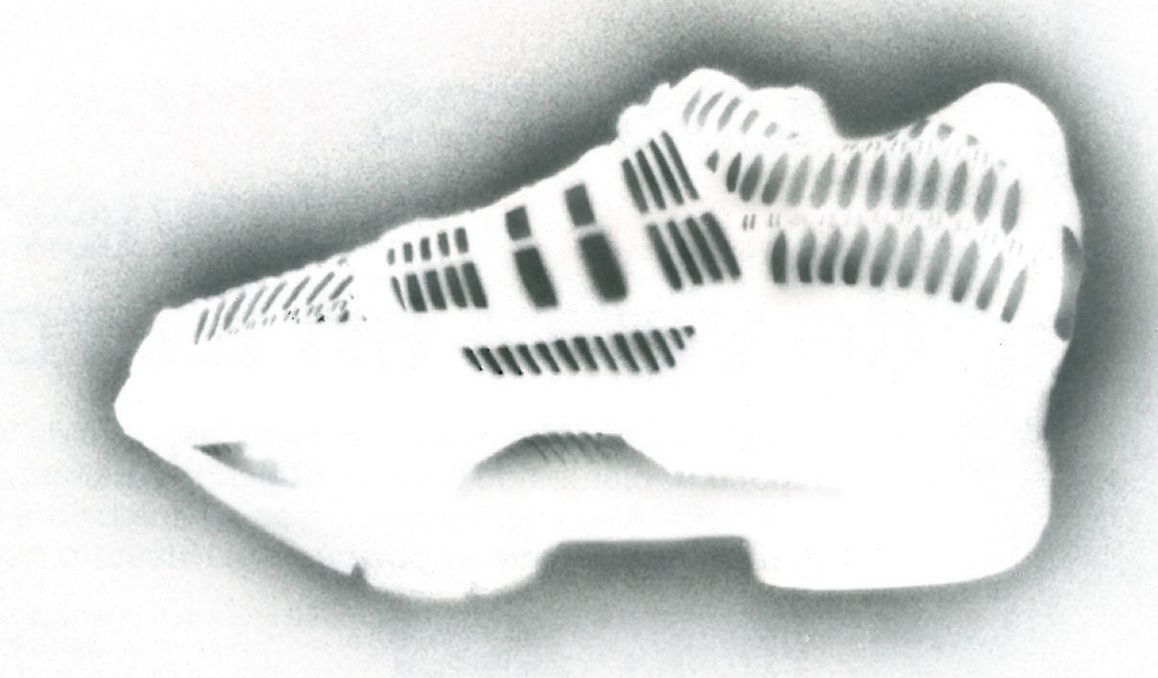


METAL GEAR SOLID 2
Solid Snake practica la puntualidad británica para colocarse en el primer puesto nada más salir al mercado, y eso que en el juego no lleva reloj (que sepamos...).

La cifra

510.000.000 SON LOS EUROS QUE LOS VIDEOJUEGOS GENERARON EN ESPAÑA EL AÑO PASADO.





360º DE VENTILACIÓN – SIENTE LA BRISA

ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, DELANTE, DETRÁS.

WWW.ADIDAS.COM/CLIMACOOL

CLIMACOOL

VISITA PROGRAMADORES–EUROPA

Los tres reyes de Oriente estuvieron de visita en Europa

Vale, ya sabemos que no es Navidad, pero da lo mismo. Tampoco hablamos de Gaspar, Melchor y Baltasar, sino de Kojima, Miyamoto y Naka, tres genios japoneses de la programación que se pasearon por nuestro continente.

METAL GEAR SOLID 2. En su estancia en la capital del Reino Unido, el "sensei" Kojima no se cortó a la hora de hablar de «Metal Gear Solid 2», y nos comentó la razón por la que no es posible escuchar a Solid Snake hablando en español: la dichosa falta de tiempo...

HIDEO KOJIMA. En la foto está escondido tras el micrófono, pero este japonés lleva la voz cantante en Konami. ¡Sus ideas valen millones!

Cosas como ésta suceden pocas veces en la vida. En las últimas semanas Shigeru Miyamoto, el creador de Mario, y Yuji Naka, el "papá" de Sonic, se pasaron por Madrid para hablarnos de sus futuros proyectos. Y no sólo eso: Hideo Kojima, productor de «Metal Gear Solid 2», estuvo en Londres en esos mismos días. Vamos, que en un mes tuvimos al "tridente" de la programación japonesa....

Vamos por orden: unos días antes de la salida en España de «Metal Gear 2» cogimos un vuelo para encontrarnos con Hideo Kojima, quien nos comentó, entre otras cosas, que su este juego no ha sido doblado al español debido a la falta de tiempo. Eso sí, al menos después Konami nos contentó con una pedazo de fiesta que... bueno, esa es otra historia.

De vuelta a Madrid y con la resaca a cuestas, nos topamos con la vista de Miyamoto, quién nos confesó que era la primera vez que venía a nuestro país, que le había encantado la comida (¡mira qué listo!), y nos habló de los próximos «Mario Sunshine» y «Zelda» en GameCube: ¡los podremos probar en el

PERIFÉRICOS–EUROPA

El mando menguante

A petición de los usuarios, Microsoft va a traer a Europa un mando similar al que sacaron en Japón para Xbox.

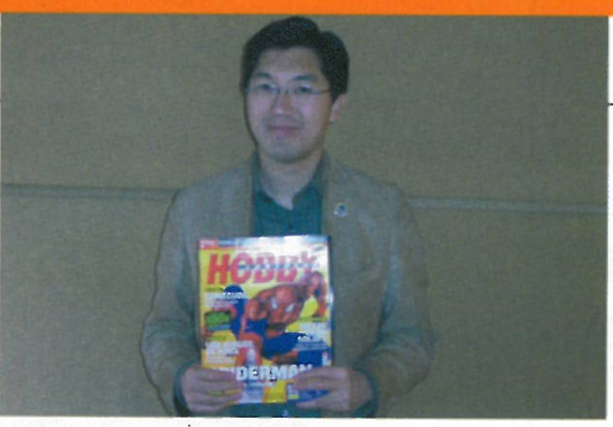
Tanto presumir de que en Europa y EEUU las tenemos más grandes que los japoneses (las manos, claro), y al final Microsoft ha tenido que reconocer que el tamaño del mando de control de Xbox es exagerado. Por eso han anunciado ya la salida una nueva versión más pequeña, similar al mando japonés, y que por ahora habrá que comprar obligatoriamente aparte. Su precio estará alrededor de los 45 euros, y va a salir a la venta el mes que viene.

NOTICIAS BREVES



¡MÁS PELIS DE JUEGOS!
Por lo visto, Hollywood le ha cogido el gusto a las películas basadas en juegos. El rodaje de «The House of the Dead» comenzará en mayo, y ahora nos hemos enterado de que también se van a hacer las versiones correspondientes de «Tekken» y «Dead or Alive». Por otro lado, se rumorea que Microsoft ya está tanteando a diferentes productoras para trasladar «Halo» a la pantalla grande.

BOUNTY HUNTER
Lucas Arts acaba de anunciar un nuevo juego para PS2 basado en "El Ataque de los



YUJI NAKA. En su visita a Madrid, tuvimos una animada charla con el creador de Sonic , ¡Y nos dijo que lee a menudo Hobby Consolas!

SHIGERU MIYAMOTO. El responsable de la existencia de Mario, Zelda y Donkey se lo pasó bomba en su visita a Madrid.



SONIC ADVENTURE 2 BATTLE. Yuji Naka nos presentó el primer juego de «Sonic» para GameCube en su visita a Madrid.

PIKMIN. Miyamoto nos mostró su juego «Pikmin» y habló del próximo «Zelda».

ZELDA. Pese a la polémica que ha creado el diseño de dibujos animados del «Zelda» para GameCube, su creador insistió en que será un juego adulto.

próximo E3! También nos desveló que dentro de un año saldrá el primer «Pokémon» para GameCube ¡y será compatible con «Pokémon Advance»!

La siguiente cita la tuvimos con Yuji Naka, con quien hablamos de «Sonic Advance» (GBA) y «Sonic Adventure 2 Battle» (GameCube). Lo mejor fue que, en un momento de la charla se le escapó que esperan sacar «Phantasy Star Online» para GameCube este mismo verano. A ver si no es un farol...







¡QUÉ MAJOS!
La verdad es que, aunque sean unas estrellas dentro del mundo del videojuego, estos tíos son muy simpáticos. Contestaron a todas las preguntas, nos firmaron autógrafos...

Clones". Se va a llamar «Bounty Hunter», y estará protagonizado por Jango Fett, un cazarrecompensas que aparecerá en el "Episodio II". Nuestra labor será recorrer la galaxia "cazando" delincuentes.

FUTURAMA

La "otra" serie del creador de Los Simpson va a dar el salto a PlayStation 2, Xbox y GameCube. Se convertirá en una aventura en la que podremos jugar con Fry, Bender o Leela.

RIDGE RACER VI

La sexta entrega de esta famosa saga de velocidad estará disponible para PS2 en noviembre en Japón.

PREMIOS PARA HALO

El juego de acción de Xbox ha conseguido dos premios en EEUU: al mejor juego del año y a la mejor ingeniería visual. ¡Enhorabuena!

CIFRAS–JAPÓN

El filón de Sonic

Ahora que sólo programa juegos, Sega sí da beneficios.



¡Vaya toalla! Parece que las drásticas medidas que Sega tomó hace un añito, cuando anunció que dejaba de fabricar Dreamcast, están dando buenos resultados. Según Tetsuo Kayama, un importante directivo de la compañía japonesa, los últimos estudios internos que han realizado muestran que a fin del año fiscal en curso, que acaba exactamente el 31 de marzo, Sega por fin va a salir de los números rojos.

¿Pensarán ahora volver a fabricar consolas? ¿o habrán escarmentado para siempre y preferirán seguir dedicándose a programar para las consolas "de la competencia? Bueno, después de ver cómo les ha ido el negocio, seguro que se decantan por la segunda opción.

ANUNCIO-JAPÓN

Los zombis muerden online

La saga «Resident Evil» vuelve a PS2, ¡y por Internet!

Tras el anuncio del acuerdo entre Capcom y Nintendo para lanzar los «Resident Evil» en exclusiva para GameCube, parecía imposible ver otra entrega de la saga en PS2, ¿verdad? Pues agarraos a la silla, porque, Sony acaba de hacer pública una lista de juegos para su consola en la que aparece un tal... ¡¡«Resident Evil Online"!! Ahora, que de momento no han dado más detalles, así que tendremos que esperar mordiéndonos las uñas.



▲ EL PRÓXIMO RESIDENT EVIL para GameCube tiene una pinta alucinante. ¿Será así el juego online de PS2?

LANZAMIENTO XBOX-JAPÓN

¿Qué hacen 123.000 japoneses en una fila...?



La consola de Microsoft salió a la venta en Japón con cierta polémica.

El pasado 22 de febrero se puso a la venta Xbox en Japón, y Bill Gates estuvo en el barrio de Shinjuku, en Tokio, para entregar la primera de las 123.000 consolas que se vendieron durante los primeros días.

Sin embargo, el lanzamiento no estuvo exento de problemas, pues un buen número de usuarios se quejaron de que la consola rayaba el borde de algunos discos. Tal es así, que algunas importantes cadenas comerciales niponas, como Laox o Bic Camera, decidieron retirarla de sus estanterías. Al final, la cosa quedó en un pequeño fallo de hardware que Microsoft está subsanando sin coste alguno, y las tiendas han vuelto a vender la consola americana.

MANDO DVD-PLAYSTATION 2

Una oferta para que "tomemos el mando"

¿Sabías que desde hace unos días al comprar tu PS2 te llevas también el mando del DVD? ¡Y "de gratis"!

Desde el 1 de marzo, Sony ha decidido incluir el mando de control remoto para el DVD en la caja de PS2, sin que esto suponga ninguna subida de precio: ahora, por 299,99 euros (49.914 ptas.), nos llevamos una consola con todo listo para disfrutar de las mejores pelis.

Desde luego, se trata de una nueva maniobra de marketing para hacer "pupa" a Xbox, que acaba de lanzarse en España y sólo puede reproducir DVD's si se compra aparte el mando a distancia. Esta medida se suma a otras pensadas también para hacer frente a la competencia, como la aparición de los primeros juegos Platinum para PS2 (desde hace pocos días ya están disponibles «Residen Evil Code: Veronica X» y «Onimusha»), o el pack que incluye la consola junto a «Metal Gear Solid 2».

EL MANDO PARA EL DVD, que hasta hace poco había que comprar aparte, viene ahora incluido dentro de la caja de la consola.

LANZAMIENTO XBOX-EUROPA

A tu laaado, me siento... a jugar con mi consola

Xbox se lanzó en España el 13 de marzo. Manu Tenorio le dio el pistoletazo de salida a la "Operación Triunfo" de Microsoft.

El lanzamiento de Xbox fue simultáneo para toda Europa, y Microsoft se "curró" un evento distinto para su puesta de largo en cada país. En España, el encargado de entregar la primera consola que se vendió fue Manu Tenorio, uno de los finalistas de Operación Triunfo. Vale, no es una personalidad comparable a Bill Gates, pero al menos estaba la prensa rosa (risas).

En Londres, el primer comprador se volvió a casa en una pedazo de limusina con tele para poder jugar por el camino, y en Suiza las seis primeras personas dispuestas a tatuarse el logotipo de Xbox recibieron la consola gratis. Lo que no sabemos es dónde lucen ahora el logo de marras...



◀ ¡SOY EL PRIMERO! Pues sí, este es el primer español con una Xbox. Se llama Álvaro y aquí está posando con el "famoso" Tenorio, y su consola.

LÍNEA DE JUEGOS A BAJO PRECIO-PLAYSTATION 2

¡Esto sí que es una ganga!

Llegan nuevos juegos a precio reducido para PS2.



Desde principios de este mes ya es posible comprar tres juegos de los más veteranos del catálogo de los 128 bits de Sony a un precio casi de risa. Se trata de «Super Bust a Move», que ahora cuesta tan sólo 19,95 euros (3.319), y de «RC Revenge Pro» y «Crazy Taxi», que han bajado a 29,95 euros (4.983 ptas.). De acuerdo, no son los juegos más nuevos que os podáis echar a la consola, pero la verdad es que con esos precios, cualquiera de ellos puede merecer la pena para quien no los tuviera ya. Pues eso, a ver si todas las compañías van tomando buena nota y siguen el ejemplo.

JUEGOS EN DESARROLLO-XBOX

Superhéroe, o soldado: ¿con cuál te quedas?

Os ofrecemos las primeras imágenes de dos nuevos juegos para Xbox: «Rainbow Six: Raven Shield» y «Superman».



RAINBOW SIX: RAVEN SHIELD. Tomaremos el mando de un grupo de élite antiterrorista.

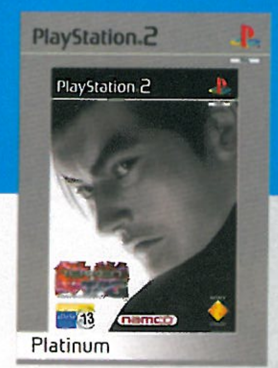


SUPERMAN. Tendremos que usar nuestros superpoderes para pasarnos este juego.

La lista de lanzamientos de Xbox ha engordado con dos nuevas incorporaciones previstas para final de año. «Rainbox Six: Raven Shield» es el tercero de una serie de títulos basados en las famosas novelas de Tom Clancy, y va a seguir la línea de los juegos que ya vimos anteriormente en Dreamcast, PSone y N64: una mezcla de acción y estrategia en la que estaremos al mando de un equipo de asalto en 15 largas y complejas misiones.

Por su parte, el superhéroe más conocido, ese que no es ni un pájaro ni un avión, también tendrá su propio juego. Se llamará «Superman: el Hombre de Acero», y en él nos tocará defender a golpe de láser y superaliento la ciudad de Metropolis contra los malvados planes de tipejos como Brainiac 13 e incluso su archienemigo de toda la vida, el famoso Lex Luthor.

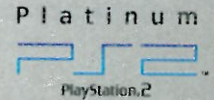




Serie Platinum para PlayStation 2.
Lo mejor al alcance de todos.

* P.V.P. estimado

es.playstation.com





ANUNCIO–JAPÓN

¡Ya hay fecha para el «Final» por Internet!

Nuevos datos e imágenes sobre «Final Fantasy XI», el primer capítulo online de la serie.

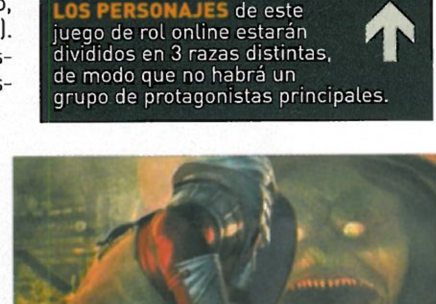
Acabamos de enterarnos de que el próximo 16 de mayo es la fecha de lanzamiento definitiva de «Final Fantasy XI» en Japón, y tenemos nuevos datos sobre este juego de rol online para PS2. Aunque sus programadores habían declarado que no pensaban incluir ninguna secuencia de vídeo, al final han decidido no dejar al juego sin una de las señas de identidad de la saga. Nosotros hemos conseguido ya las primeras imágenes, que os mostramos aquí.

Además, podemos adelantaros también algunos detalles nuevos del sistema de juego. Los personajes podrán adquirir 14 habilidades distintas (llamadas "oficios" en el juego, como en las primeras entregas de la saga). También será posible crear grupos de amistad entre personajes de la misma raza, y hasta hablar vía e-mail con otros jugadores.

LOS PERSONAJES de este juego de rol online estarán divididos en 3 razas distintas, de modo que no habrá un grupo de protagonistas principales.



EN FANTASY XI veremos un gigantesco mundo lleno de vida, pero habrá que pagar por jugar.



A LO LARGO DEL JUEGO, las peleas podrán ir aumentando nuestras distintas habilidades.



LOS ELVERNS serán una raza perfectamente distinguible por sus orejas picudas, y durante los combates demostrarán su maestría en el manejo del arco. ¿Acaso alguien lo duda?



CIFRAS DE VENTAS–DATOS MUNDIALES

Solid Snake es un vendedor nato

Este año está previsto que se vendan 4.5 millones de copias de «MGS2» en todo el mundo.

Por si a alguien se le había ocurrido pensar que «Metal Gear Solid 2» pudiera no ser el juego más importante del año (ingenuos...), os vamos a desvelar las expectativas de ventas de «Sons of Liberty» para este año.

De momento ya se han vendido más de 3 millones de unidades del juego en EEUU y Japón (recordad que sólo lleva unos 3 meses a la venta en esos países...), pero se calcula que en ese mismo período de tiempo se venderán más o menos 1.57 millones de unidades en Europa.

En cualquier caso, estas cifras se superarán ampliamente a lo largo del tiempo, sobre todo teniendo en cuenta que el primer «MGS» de PlayStation acabó vendiendo 6.6 millones. ¿Pero dónde caben tantas cajas?

INTERNET ON

Internet con PS2 a partir de abril

Los usuarios japoneses de PS2 van a poder utilizar todos sus servicios online por 1.500 yenes mensuales (unos 13 euros): jugar por Internet, descargar vídeos, e-mail, música, y bajarse al disco duro programas y juegos para PS2 y PSone, aunque aún no se ha mencionado qué tipos de programas serán.

Nuevo acuerdo sobre juegos para teléfonos móviles

Dos compañías muy importantes del sector, Ludigames y Ben, han firmado un contrato para desarrollar juegos para móviles, entre los que estarán «Gabbage Goat», «Hyperhackers», y varios juegos de cartas. Podéis encontrar más información en **www.ludigames.com**

Nuevas tasas para jugar a «FFXI» por Internet

Por lo visto, el registro de «Final Fantasy XI» no será el único pago que tendrán que afrontar aquellos que quieran jugar cada mes por Internet a este juego online de PS2. Además,

¿Sabes cuál...?

fue el juego que enganchó a Hideo Kojima al mundo de los videojuegos?

RESPUESTA EN LA PÁG SIGUIENTE

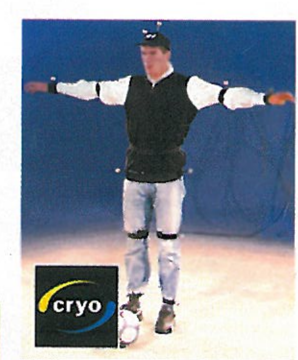
JUEGO EN DESARROLLO-ESPAÑA

Ni Bernabéu ni nada. Zidane juega mejor en un estudio de programación

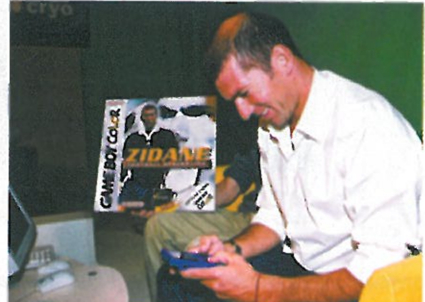
La estrella del Real Madrid realizó en persona las sesiones de "motion capture" para su juego «Zidane Football Generation».

El que está ya considerado como uno de los mejores futbolistas de todos los tiempos, y juega actualmente de centrocampista en el Real Madrid (por si hay algún marciano leyendo esto que no lo sepa), está a punto de tener su juego oficial. Saldrá en PlayStation 2, PSone y GBA, y llevará el título de «Zidane Football Generation».

Y aunque "Zizou" no es programador, la verdad es que también se lo está currando, porque se chupó más de tres horas seguidas en una sesión de "motion capture" (o sea, grabar sus movimientos en un ordenador con la ayuda de unos sensores). Tuvo que hacer todo tipo de regates, pases, tiros y fintas en un cuadrilátero de 3 por 5 metros, ataviado de la guisa que podéis ver en la foto que os mostramos aquí al lado. ¿El resultado? Lo veremos en mayo, cuando salgan a la venta los juegos.







¿FUTBOLISTA O MODELO? Viendo las pintas que le pusieron al pobre Zinedine, y el "arte" que tiene a la hora de posar para la cámara, casi mejor que este "crack" del fútbol se dedique a lo suyo, que es marcar golazos. Eso sí, parece que se lo pasa en grande con la Game Boy.



¡Qué flash!

"Raiden, el personaje que se controla durante más de la mitad del tiempo durante ‹Metal Gear Solid 2›, ha resultado ser impopular entre los jugadores."
Hideo Kojima (creador de Metal Gear Solid)

LINE

habrá que pagar 100 yenes (casi un euro) por cada uno de los personajes que creemos en la aventura.

Dragon Rage, también en WAP

Uno de los próximos juegos de acción y fantasía para PS2, «Dragon Rage», va a disponer en breve de una versión en WAP para jugar en el móvil. Podremos criar y entrenar a unos dragones similares a los que saldrán en el juego, aunque no será posible usar los del móvil. Si os interesa haceros con él, podéis mirar en la web **www.3deurope.com**

Más juegos online para PlayStation 2

Vamos a ver, que echemos cuentas... Por el momento, los únicos juegos que se prevé que permitan jugar en Internet con PS2 son «Tony Hawk 3», «Gran Turismo 4» y el esperado «Final Fantasy XI», ¿no? Pues bien, ya conocemos dos nuevos títulos que podéis añadir a esta creciente lista de juegos online: serán «Socom: US Navy Seals», y «Tribes 2». De momento se sabe muy poco sobre ellos, pero en cuanto nos llegue más información os la daremos.

WEB DE MODA

http://www.pobladores.com/territorios/juegos//fotogif

A un lector nuestro no le gustaban mucho las carátulas de algunos de sus juegos de PS, ¿y qué hizo? Pues nada, diseñar las suyas propias. ¡En esta web están todas!



Si no te convence, visita:
- www.ffmaniacs.com
- terrapolis.org/Mythology
- www.dreamers.com/logan



en voz baja

por rubén j. navarro



Este mes no he podido aguantar más, he hablado con el "dire" y me he largado a Japón, porque no me quedé a gusto con "lo" de **«Virtua Fighter 4»**. ¿Cómo que con qué? Pues con la noticia de que iba a ser exclusivo para PS2, porque como tengo bastante olfato para algunas cosas, me olía yo que no iba a acabar ahí la cosa. Y efectivamente, me metí en el edificio de Sega en Tokio y vi que en una sala bien custodiada... **¡la versión de Xbox!**

Y otro juego que va a hacer que se peleen por él será «GTA», que tras arrasar en PS2 quiere que su nuevo capítulo salga en... pues en PS2 también. Lo que pasa es que he oído que **Microsoft ya está en negociaciones con Take Two** para una versión de Xbox.

El que no tiene un pelo de tonto y ha aprovechado los seis meses de los atentados del 11-S es Duke Nukem, nuestro querido macarra sideral, que va a volver al ataque en **«Proyecto Manhattan»**. No, no creo que salga liquidando aliens en las Torres Gemelas, pero el nombre del juego y el escenario son cuanto menos sospechosos de que el amigo es un tanto "oportunista". ¿Unas plataformas en las que buscara "babes"? Él dice que sólo en PC, pero a mi me ha dicho una de sus chicas que **también saldrá en PS2 y Xbox**. Los de GameCube no os quejéis, que con los «Resident» y ahora los «Final Fantasy» ya vais "aviaos" para un buen rato. ¡Si serán acaparadores! Claro, y luego se quejan del talonario del Gates...

¡Super Mario Bros.! Según nos contó en su visita, su primer gran "vicio" con un juego fue el que protagonizó el emblemático fontanero de Nintendo en la veterana NES de 8 bits.

POKÉMON-GBA

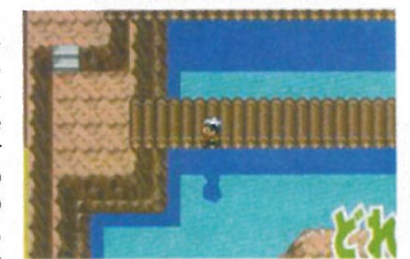
¡Cuidado, que vienen 100 más!

Os contamos cómo va a ser el primer juego de «Pokémon» para Game Boy Advance.

No nos iréis a decir que ya habéis capturado a todos los Pokémon del último juego para GBC. ¿En serio? Pues no cantéis victoria, que llegan refuerzos en Game Boy Advance.

Sí, porque aunque está previsto que salga a la venta a finales de año en Japón, y que llegue a España a principios de 2003, ya os podemos adelantar que el estilo será muy parecido al de los juegos de GBC, pero con unos gráficos más ricos, propios de SNES. ¿Y los Pokémon? Pues habrá 100 especies nuevas, y además todas ellas aparecerán en la próxima película de Pokémon, que se estrenará en España para cuando acabe el otoño.

NUEVOS POKÉMON. Esta mezcla entre cucaracha y abeja será uno de los 100 ejemplares del nuevo juego.



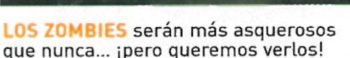
REVIEW-REVISTA JAPONESA

¡Estos fiambres son demasiado reales!

La revista japonesa Famitsu ha calificado a «Resident Evil» como "casi perfecto".

¿Hay alguien que no se esté comiendo las uñas mientras se aguanta las ganas de probar el remake para GameCube del primer «Resident Evil»? Pues ahora seguro que os entran más ganas de jugarlo todavía, porque Famitsu, la revista de videojuegos más prestigiosa de Japón, acaba de analizar el juego y le ha dado una puntuación de 39 puntos sobre 40 posibles. ¡Una nota casi perfecta! Y no es por nada, pero os aseguramos que nuestros colegas no se casan con nadie, así que debe ser realmente bueno.





LOS ZOMBIES serán más asquerosos que nunca... ¡pero queremos verlos!



EL MODELADO de los personajes va a ser "hiperreal". ¡Toma disparo madre!

ACUERDO ENTRE COMPAÑÍAS-JAPÓN

Squall, prepara las maletas, ¡que nos vamos con Nintendo!

Confirmado: GameCube y Game Boy Advance van a tener juegos de «Final Fantasy», la saga de juegos de rol más importante de la historia.

La noticia ha caído como una bomba en el sector, aunque a los que más ha alegrado ha sido a los fans de NIntendo: Square ha confirmado que su serie «Final Fantasy» volverá a las consolas de Nintendo tras cinco años en los que sus títulos han salido en exclusiva en las consolas de Sony, PSone y PS2.

Los juegos serán desarrollados por un nuevo equipo, subsidiario de Square, que estará dirigido por Akitoshi Kawazu, miembro del equipo que lleva años trabajando en la saga. Y aunque no se ha confirmado oficialmente, todo apunta a que el primer título que veremos podría ser «Final Fantasy Unlimited», basado en una serie manga. Lo que sí sabemos es que, sea el que sea, estará pensado para GameCube y usará las posibilidades de conectividad con Game Boy Advance.

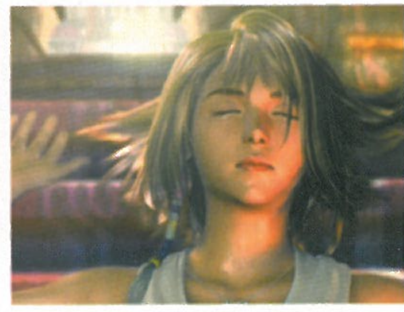
Otro titulo que se dice que podría aparecer en GBA sería «Final Fantasy Tactics», un juego de rol de tablero que salió en Japón para PSone hace tiempo, y nunca llegó a España.



FF UNLIMITED. Puede que el primer juego esté basado en esta serie de animación.



FFVII. ¿Habrá una conversión para GC de los títulos más potentes de la saga?



FFX. La potencia de GameCube nos hace soñar con una versión de este juegazo.



FF TACTICS Antes del final de este año podremos disfrutar de este juego de rol con nuestra Game Boy Advance.



Presentamos un nuevo concepto en deportivas de lujo.

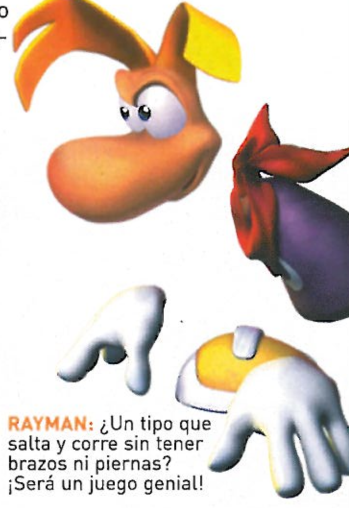
LANZAMIENTO-VARIAS CONSOLAS

¡Mira mamá, juego sin brazos ni piernas!

Las plataformas de Rayman van a volver a todas las consolas de 128 bits.

Hace unos días recibimos la confirmación de un rumor que rondaba los rincones de las redacciones consoleras de medio mundo: el próximo otoño va a estar disponible una nueva aventura protagonizada por el simpático Rayman. El juego se va a llamar «Rayman 3 Hoodlum Havoc», está siendo desarrollado para todas las consolas de nueva generación, y además será lanzado al mismo tiempo en Estados Unidos y en la vieja Europa. ¡Que comiencen los saltos!





RAYMAN: ¿Un tipo que salta y corre sin tener brazos ni piernas? ¡Será un juego genial!

LANZAMIENTO-ESPAÑA

Soy veloz como... ¿como una hormiga?

Los protagonistas de "Hormigaz" van a debutar en un juego de carreras.

¿Os acordáis de "Hormigaz", la peli de animación de Dreamworks?. Pues en mayo los usuarios de PS2, Xbox y Game Boy Advance podremos disputar unas carreras locas gracias a un juego llamado «Antz Racing», en el que podremos elegir entre un montón de "pilotos" que salían en la película, desde el protagonista Z, hasta la presuntuosa princesa Bala.

Y como podremos usar todo tipo de ítems para hacer "la puñeta" a nuestros adversarios, todos los participantes tendremos que estar siempre "con la antena puesta" (vaya chiste más malo...).



Z, LA PRINCESA BALA y el general Mandible se enfrentarán en GBA.

EL ESTILO DE LAS CARRERAS será similar a juegos como «Mario Kart».

LANZAMIENTOS-GAME BOY ADVANCE

De la pantalla grande a la consola pequeña

Las pelis "Shrek" y "Tigre y Dragón" van a salir en GBA.



SHREK. Este cabezón verde resulta inconfundible, aun a toda velocidad.

Por lo que se ve, a "Shrek" y a los protagonistas de "Tigre y Dragón", no les ha bastado el éxito en el cine, y por eso se van a pasar a la portátil de Nintendo. El primero planea liarse a echar carreras de karts contra otros personajes de su película en un juego llamado «Shrek Swamp Kart Speedway» (¡toma ya!).

Por otro lado, «Tigre y Dragón» llegará a GBA en forma de juego de rol clásico, con combates por turnos en los que se pretende transmitir toda la fuerza y espectacularidad de las escenas de lucha que hicieron tan grande la película en el cine.

Si todo sigue los cauces previstos, se espera que ambos juegos estén en nuestro país antes del verano.



TIGRE Y DRAGÓN. Li Mu Bai será el protagonista de este juego de rol.

LANZAMIENTOS ABRIL

	1 ABRIL	5 ABRIL	12 ABRIL	19 ABRIL	26 ABRIL
MAD MAESTRO - PS2 (Musical)	■				
DEUS EX - PS2 (Acción)	■				
BLOOD OMEN 2 - PS2 (Acción)	■				
IRON ACES 2 - PS2 (Simulador)	■				
DARK SUMMIT - PS2 (Acción)	■				
PARAPPA THE RAPPER 2 - PS2 (Musical)		■			
EVERBLUE - PS2 (Aventura)		■			
TIGER WOODS PGA 2002 - PS2 (Deportivo)		■			
MR. MOSKEETO - PS2 (Varios)		■		■	
MANAGER DE LIGA 2002- PS2 (Estrategia)				■	
DRAKAN - PS2 (Aventura)				■	
DNA - PS2 (Arcade)				■	
IRON EAGLE MAX - PS2 (Acción)				■	
TEST DRIVE OVERDRIVE - PS2 (Velocidad)				■	
MUNDIAL FIFA 2002 - PS2 (Deportivo)				■	
AZURIK RISE OF PERATHIA- XBOX (Acción)	■				
BLOOD OMEN 2 - XBOX (Acción)	■				
TEST DRIVE OVERDRIVE - XBOX (Velocidad)				■	
MUNDIAL FIFA 2002 - XBOX (Deportivo)				■	
DEXTER LABORATORY - PSONE (Aventura)			■		
ALFRED CHICKEN - PSONE (Plataformas)			■		
C-12: RESISTENCIA FINAL - PSONE (Acción)				■	
TIME CRISIS OP. TITÁN - PSONE (Disparos)				■	
MUNDIAL FIFA 2002 - PSONE (Deportivo)				■	
PENNY RACERS - GBA (Velocidad)	■				
SUPER MARIO ADVANCE 2 - GBA (Plataformas)			■		
KLONOA - GBA (Plataformas)				■	
TEKKEN ADVANCE - GBA (lucha)				■	
SPACE INVADERS - GBA (Arcade)					■
DUKE NUKEN ADVANCE - GBA (Acción)					■

NOTA: LA REDACCIÓN no se responsabiliza de los cambios de última hora por parte de las distribuidoras

El adidas SL3.










Exclusivamente a la venta en concesionarios seleccionados de toda España.



www.footlocker.es

Hobby Consolas Presenta:

LOS MEJORES DE 2001

Tras escrutar las miles de cartas que nos habéis enviado, aquí tenéis los juegos, consolas y compañías que, a vuestro juicio, han sido los mejores del año pasado. Gracias una vez más por vuestra colaboración y... ¡Enhorabuena a los premiados!

DREAMCAST

SHENMUE II	**43%**
Virtua Tennis 2	17%
HeadHunter	10%
Sonic Adventure 2	9%
Phantasy Star Online	5%
Alone in the Dark IV	4%
Crazy Taxi	4%
Grandia 2	2%
Unreal Tournament	2%
Marvel vs. Capcom	1%

PLAYSTATION 2

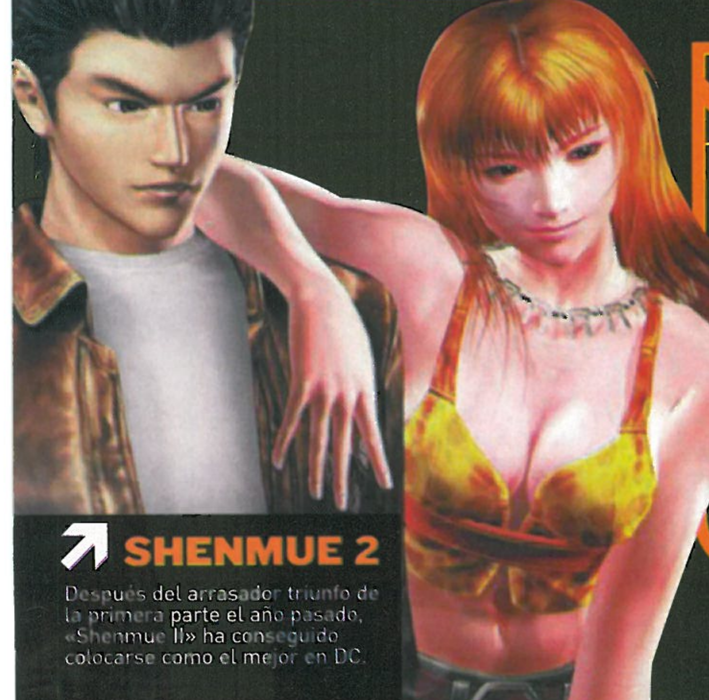
GRAN TURISMO 3	**33%**
Devil May Cry	29%
GTA 3	12%
Pro Evolution Soccer	6%
Silent Hill 2	6%
RE Code: Veronica	5%
Jak and Daxter	3%
FIFA 2002	2%
Half-Life	2%
Zone of the Enders	1%



ZELDA

Link es un habitual en estos premios. Este año ha arrasado en GB Color





SHENMUE 2

Después del arrasador triunfo de la primera parte el año pasado, «Shenmue II» ha conseguido colocarse como el mejor en DC.

GAME BOY ADVANCE

MARIO KART S. CIRCUIT	**40%**
Wario Advance	11%
Super Mario Advance	10%
Castlevania: Circle of...	10%
Doom	7%
Tony Hawk 2	6%
Final Fight	5%
F-Zero	4%
Street Fighter II	4%
ChuChu Rocket!	3%

GAME BOY COLOR

ZELDA SEASONS/AGES	**42%**
Alone in the Dark	14%
Pokémon Oro/Plata	13%
Pokémon Cristal	10%
Harry Potter	7%
Mario Tennis	5%
Tony Hawk 3	3%
Tomb Raider: Curse...	2%
Spiderman	2%
Resident Evil Gaiden	1%



Como era de esperar, «Final Fantasy IX» no ha tenido rival en el catálogo de PSOne.



La máquina de Sony ha sido, en vuestra opinión, la mejor consola del año con gran diferencia.



MEJOR CONSOLA

PLAYSTATION 2	**80%**
Dreamcast	10%
Game Boy Advance	6%
PlayStation	3%
Nintendo 64	1%

MEJOR COMPAÑÍA

SONY	**35%**
Konami	15%
Sega	13%
Capcom	12%
Square	8%

MEJOR CAMPAÑA PUBLICITARIA

SONY	**45%**
Nintendo	25%
Gran Turismo 3	7%

MEJOR JUEGO ABSOLUTO

GRAN TURISMO 3	**22%**
Devil May Cry	21%
Shenmue II	14%
Grand Theft Auto 3	7%
Final Fantasy IX	7%
Pro-Evolution Soccer	5%
RE Code: Veronica X	4%
Silent Hill 2	3%
Zelda Oracle Of...	2%
Virtua Tennis 2	2%

PLAYSTATION*

FINAL FANTASY IX	**54%**
Alone in the Dark IV	20%
Syphon Filter 3	14%
ISS Pro Evolution 2	3%
Metal Gear Solid	2%
Tony Hawk 3	2%
Harry Potter	2%
FIFA 2002	1%
Resident Evil Nemesis	1%
The Italian Job	1%



Con más de 300 coches en su garaje y un apartado gráfico de otra galaxia, no nos extraña en absoluto que «Gran Turismo 3» se haya convertido en el mejor juego del año 2001

NINTENDO 64

BANJO TOOIE	**27%**
Pokémon Stadium 2	20%
007 El Mundo...	19%
Excitebike 64	9%
Mario Party 3	8%
Paper Mario	8%
Perfect Dark	3%
Zelda: Majora´s Mask	2%
Zelda Ocarina of Time	2%
Tom and Jerry	1%

GANADORES DEL SORTEO

De entre todas las cartas recibidas, estos 13 afortunados recibirán un jugoso premio:

1 Dreamcast + Shenmue
- Juan M. Ignacio Pérez — Barcelona
- Juan C. Calderón Pelegrín — Barcelona
- Iván Vallez Pérez — Huelva

1 GB Advance + Mario Kart Super Circuit
- Rubén Vizner Núñez — Alicante
- Manuel Palomino Navas — Ceuta
- Josu Sainz Molina — Vizcaya

1 PlayStation 2 + Gran Turismo 3
- Leo Mallo Fernández — Madrid

1 GB Color + Zelda Oracle of Seasons/Ages
- Diego Couce Manso — A Coruña
- Carlos Coronado Maleno — Ciudad Real
- Raúl Granero Martín — Madrid

1 PSOne + Final Fantasy IX
- Iván López Martínez — Alicante
- Ramón Minguez Blasco — Castellón
- Juan L. Balboa Cabello — Valencia

***Nota:** Aunque la lista de Psone que publicamos hace dos meses estaba equivocada, todos os distéis cuenta del error y colocasteis en el apartado de "OTRO" a vuestro juego favorito.

■ ACCIÓN ■ SEGA ■ Lanzamiento en Japón y EEUU **Agosto 2002** ■ Lanzamiento en Europa **Septiembre 2002**



aquí Tokio

por christophe kagotani



➔Acabo de regresar del AOU Show, una importante feria de recreativas, y allí **he podido echar mis primeras partidas a ‹Soul Calibur 2›. ¡Genial**! Además, Nintendo, Sega y Namco han firmado aquí una alianza para desarrollar **una nueva placa arcade que se llamará Triforce**, y estará pensada especialmente para GameCube. Está claro que la nueva consola de Nintendo avanza por buen camino.

➔¿Queréis noticias del lanzamiento en Japón de Xbox? Pues en los primeros tres días, **Microsoft ha vendido 123.000 unidades de su nueva consola.** Esta cifra sitúa a Xbox justo por detrás de GameCube, que vendió 195.000 en sus primeros días de vida, y por delante de Dreamcast, con 120.000. El récord sigue siendo de PS2, con 650.000.

➔Si hablamos de juegos, **el más vendido para Xbox ha sido ‹Dead Or Alive 3›**, con 75.000 unidades, seguido de «Genma Onimusha» (19.600), «Project Gotham» (14.000), y por último «Jet Set Radio Future» (9.800 unidades).

➔Por otro lado, en PS2 están en pleno auge **‹Super Robot Taisen Impact›, ‹Onimusha 2›, y ‹Kingdom Hearts›**. Mientras tanto, GameCube contraataca con «Resident Evil», y con «Star Wars». ¡Incluso Dreamcast da guerra con «Sakura Taisen 4»!

¡Hasta la próxima, consoleros!



CONDUCIR UN TAXI nunca fue tan divertido: recogemos a uno o varios clientes, y entonces comienza una cuenta atrás para llevarle a su destino. ¡A correr tocan!

LOS ATASCOS NO EXISTEN PARA UN BUEN TAXISTA

CRAZY TAXI 3

Este mes me colé en el Arcade Building de Sega en Tokio, y le estuve dando la brasa a Kenji Kanno, el productor de ‹Crazy Taxi 3›, hasta que conseguí que me enseñara su nuevo juego.

EL SISTEMA DE JUEGO

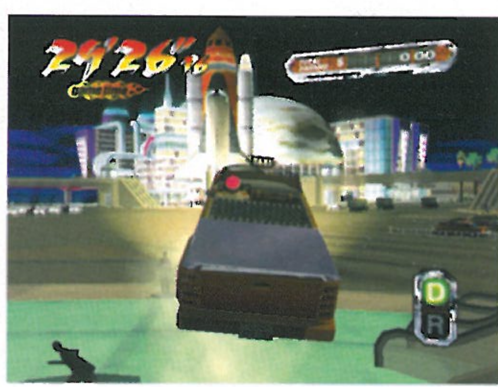
Unos taxistas que conducen como locos

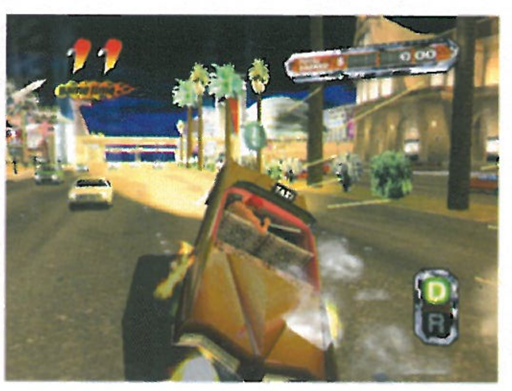
EL PLANTEAMIENTO DEL JUEGO no podría ser más alocado, aunque la cosa no ha cambiado respecto a las entregas anteriores para Dreamcast y PS2 (el primer «Crazy Taxi» va a salir también en GameCube). La idea es recorrer a toda pastilla con nuestro taxi las calles de una gran ciudad, recogiendo clientes y llevándolos a su destino en el menor tiempo posible. Además, es posible coger varios clientes a la vez, lo que multiplica enormemente nuestras ganancias.



EL ESTILO DE CONDUCCIÓN es totalmente arcade. Hay choques, derrapes, ¡y hasta coches que vuelan!







LOS ESCENARIOS

Nos marchamos a Las Vegas

EL POTENCIAL DE XBOX se va a nostar claramente en los gráficos del juego. Los escenarios se inspirarán en Las Vegas, y dentro de su extenso mapeado los ambientes cambiarán radicalmente según la zona por la que nos movamos. Las calles estarán llenas de coches a los que tendremos que esquivar, y una de las grandes novedades de este tercer capítulo de la serie será el jugar de noche, pues el tiempo avanzará según transcurra la partida. La banda sonora aún está por definir, pero se preve que sea cañera al máximo y cuente con la presencia de algunos conocidos grupos rockeros, que le imprimirán al juego un ritmo todavía más frenético.





« EL TERCER CAPÍTULO DE ESTA DIVERTIDA SAGA MANTENDRÁ EL SISTEMA DE JUEGO, PERO TENDRÁ NUEVOS TAXISTAS Y ESCENARIOS »



LOS VEHÍCULOS disponen de unos movimientos especiales que permiten ganar velocidad, saltar más, etc., y que muestran estos bonitos efectos.

LOS TAXISTAS Y LAS OPCIONES EXTRA

No sólo de correr viven estos tipos

EN «CRAZY TAXI 3» debutarán 4 nuevos taxistas que no habían salido antes en la serie: se llamarán Angel, Zax, Bixbite y Mrs. Venus, y cada uno tendrá su propio vehículo. También habrá minijuegos en los que podremos hacer de todo con los coches, desde jugar al golf a practicar el triple salto. Además, podremos guardar las repeticiones de nuestras carreras más bestias en la tarjeta de memoria, aunque parece que no será posible hacerlo en el disco duro, ni tampoco acceder a actualizaciones por Internet o partidas on line.

KENJI KANNO El "cerebro" de toda la saga

ESTE TÍO TAN SIMPÁTICO es el responsable de las dos entregas anteriores del juego, que están disponibles ya en casi todas las consolas. El potencial de Xbox le ha permitido introducir importantes mejoras jugables y técnicas en este tercer capítulo, que será uno de los lanzamientos más fuertes del verano.

■ LUCHA ■ KONAMI ■ Lanzamiento en Japón 20 de Marzo ■ Lanzamiento en España Parece demasiado "japonés" para salir de aquí





COMO SI FUERA UN MANGA, en este juego luchamos con unos personajes con pinta de "muñecos", que son capaces de usar armas y realizar todo tipo de magia en las peleas.

UNA DE PELEAS A CUATRO BANDAS

RAVE GROOVE ADVENTURE

Un famoso manga que en estos momentos arrasa por estas tierras ha servido como base para hacer este original juego de lucha. Yo lo pude probar antes que nadie gracias a mis contactos en las oficinas de Konami en Tokio, y ahora quiero que lo veáis vosotros.

LOS COMBATES

Estos luchadores tienen muy claros sus objetivos

EL OBJETIVO DE ESTE JUEGO será bastante simple: machacar al contrario en cuanto comience el combate. Pero en lugar de usar los típicos combos o llaves de cualquier juego de lucha convencional, los ocho personajes de «Rave Groove» utilizan varios tipos de armas, como hachas, mazos o espadas. Si ni por esas logramos acabar con nuestro rival, nos queda la opción de atacarle utilizando a discreción el "mobiliario" de los escenarios, muy "tochos" por cierto, y que nos permiten movernos por ellos con total libertad. Además, también contamos con ítems para curarnos, aumentar nuestro poder e incluso adquirir nuevos ataques. *







LOS MODOS DE JUEGO
¿Peleas sólo o con amigos?

LOS CHICOS DE KONAMI me dejaron bien claro mientras hablaba con ellos que en «Rave Groove» habrá diversión para todos. No sólo podremos participar individualmente en el típico modo historia, sino que tendremos también un sabroso modo multijugador. Aunque en la beta que probé no estaba aún activado, llegarán a reunirse ¡hasta cuatro personajes a la vez en la pantalla! ¿Os imagináis la juerga de golpes, ataques y piques que se formarán jugando con tres amiguetes? Que si ahora lucho yo solo contra todos vosotros, que si a ver quién pilla antes el arma especial, que si yo me escondo en un rincón...





« ESTE JUEGO OFRECE UNAS PELEAS MUY DIVERTIDAS MEZCLANDO UNOS GRÁFICOS DE ESTILO MANGA CON UNA JUGABILIDAD A PRUEBA DE BOMBA, SOBRE TODO EN LOS COMBATES A 4 »



LOS ESCENARIOS serán enormes, y siempre podremos recorrerlos para escapar de los ataques del rival. Si no, mirad cómo acabaremos...

LOS PERSONAJES
Una estética anime al 100%

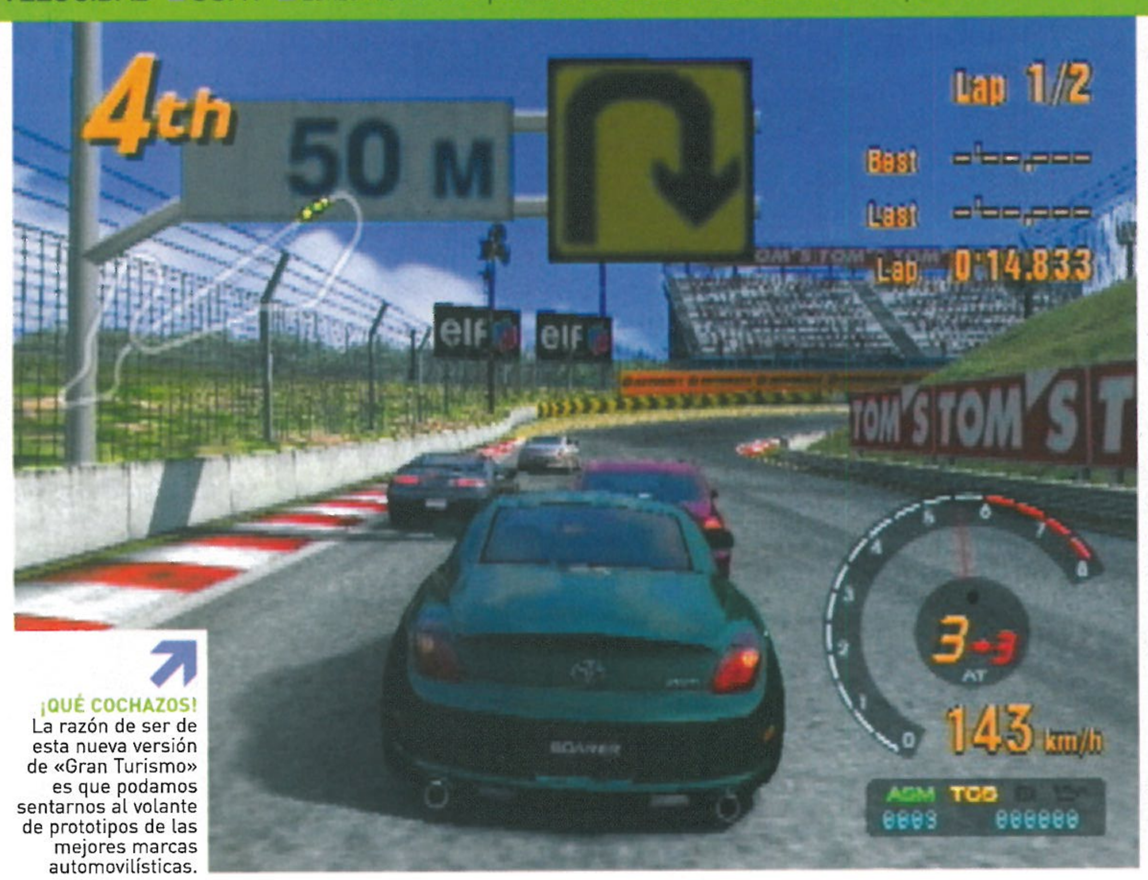
EN LUGAR DE OFRECER UNOS GRÁFICOS REALISTAS, «Rave Groove Adventure» apuesta por la estética manga, con unos personajes estilizados en plan anime y escenarios basados en el tebeo original, además de buenas raciones de efectos de luz en los combates, sobre todo en los ataques especiales. Los programadores dijeron que esta apariencia gráfica se debe a que el juego está dirigido a una audiencia algo infantil, ya que los chavales de 12 a 14 años son los principales fans de la serie anime y el manga de Rave en Japón.

ES EL MANGA DE MODA EN JAPÓN

LOS PROTAGONISTAS, HARU Y SUS AMIGOS, usan sus increíbles poderes en combates antológicos, y buscan unas piedras con extraños poderes. Han aparecido ya 13 volúmenes, y en la tele se emite una serie de gran éxito. Además de este juego para GameCube y uno que saldrá en GBA, hubo antes otro para PSone que no llegó a triunfar.



VELOCIDAD ■ SONY ■ Lanzamiento en Japón Enero 2002 ■ Lanzamiento en España Julio 2002



¡QUÉ COCHAZOS! La razón de ser de esta nueva versión de «Gran Turismo» es que podamos sentarnos al volante de prototipos de las mejores marcas automovilísticas.



UNA VERSIÓN PARA COLECCIONISTAS

GRAN TURISMO CONCEPT

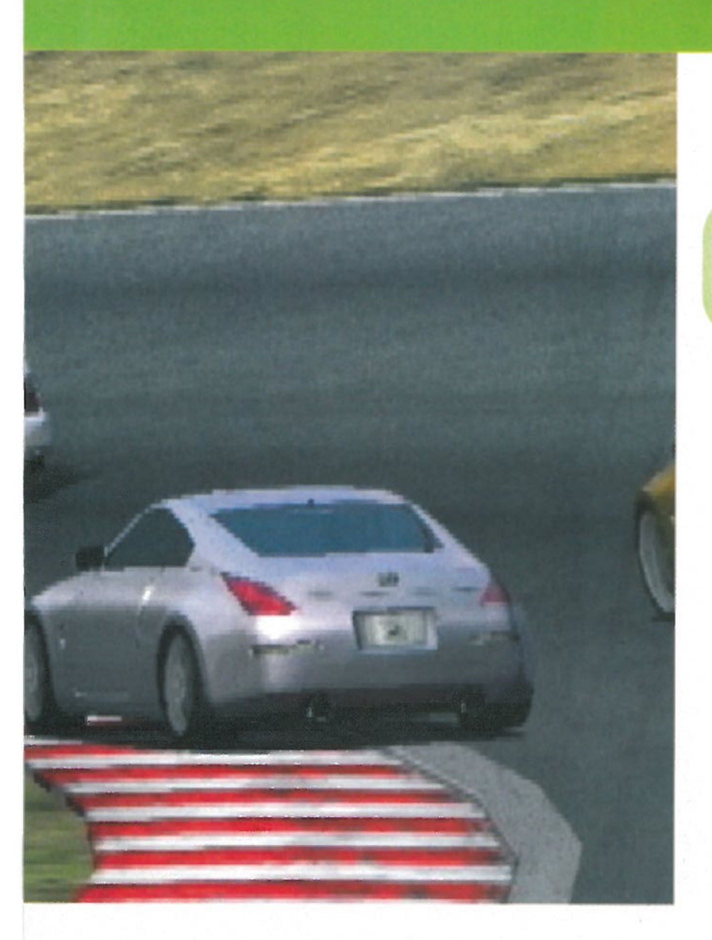
Tras asistir al Tokyo Motor Show de finales del año pasado, los creadores de «Gran Turismo» decidieron hacer una versión especial de su juego, con los mejores prototipos y modelos que se vieron allí. ¡Yo llevo ya un par de meses enganchado a este simulador!

LOS COCHES

Ahora podemos conducir los coches soñados por las grandes marcas

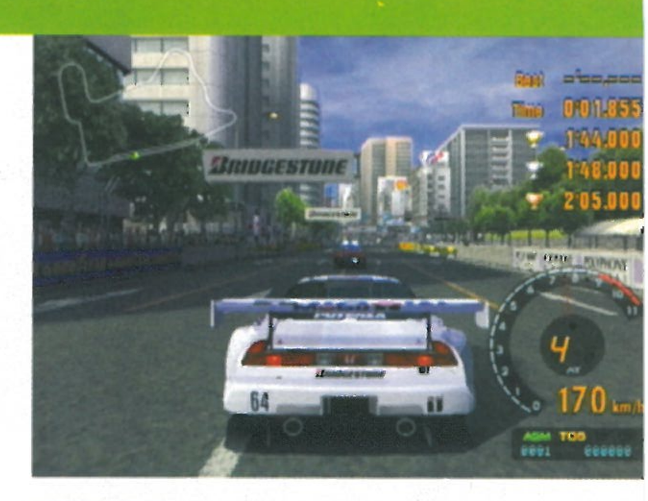
LA IDEA QUE PROPONE «GRAN TURISMO CONCEPT» es realmente buena. Resulta que los coches que suelen verse en ferias del automóvil como el Tokyo Motor Show son prototipos con diseños punteros, creados exclusivamente para dar golpes de efecto en la industria automovilística, aunque casi nunca se convierten en modelos comerciales que pueda comprarse cada hijo de vecino. Pues bien, «GT Concept» nos ofrece la posibilidad de probar "en vivo" todas estas máquinas, aprovechando el mismo motor gráfico de «GT3 A-Spec». Así, se pueden conducir los modelos más avanzados de marcas japonesas como Nissan, Suzuki o Toyota.





LOS GRÁFICOS
Un "gemelo" de «GT3 A-Spec»

«GT CONCEPT» APROVECHA EL MOTOR GRÁFICO del genial «Gran Turismo 3», el mejor que hayáis visto nunca en un juego de coches, y nos permite competir en cinco circuitos que ya aparecían en este título, y un sexto que salió en el «GT2» de PSOne. En tres de ellos podemos conducir tres tipos de coche: nuevos turismos que no aparecían en «GT3» (pero sí están o van a estar en el mercado), prototipos y coches de carreras. Los otros dos circuitos son de rally, y sólo nos dejan echar carreras contra otro vehículo. Técnicamente no hay novedades, pero es que resulta muy difícil superar una joya de la categoría de«GT3 A-Spec».

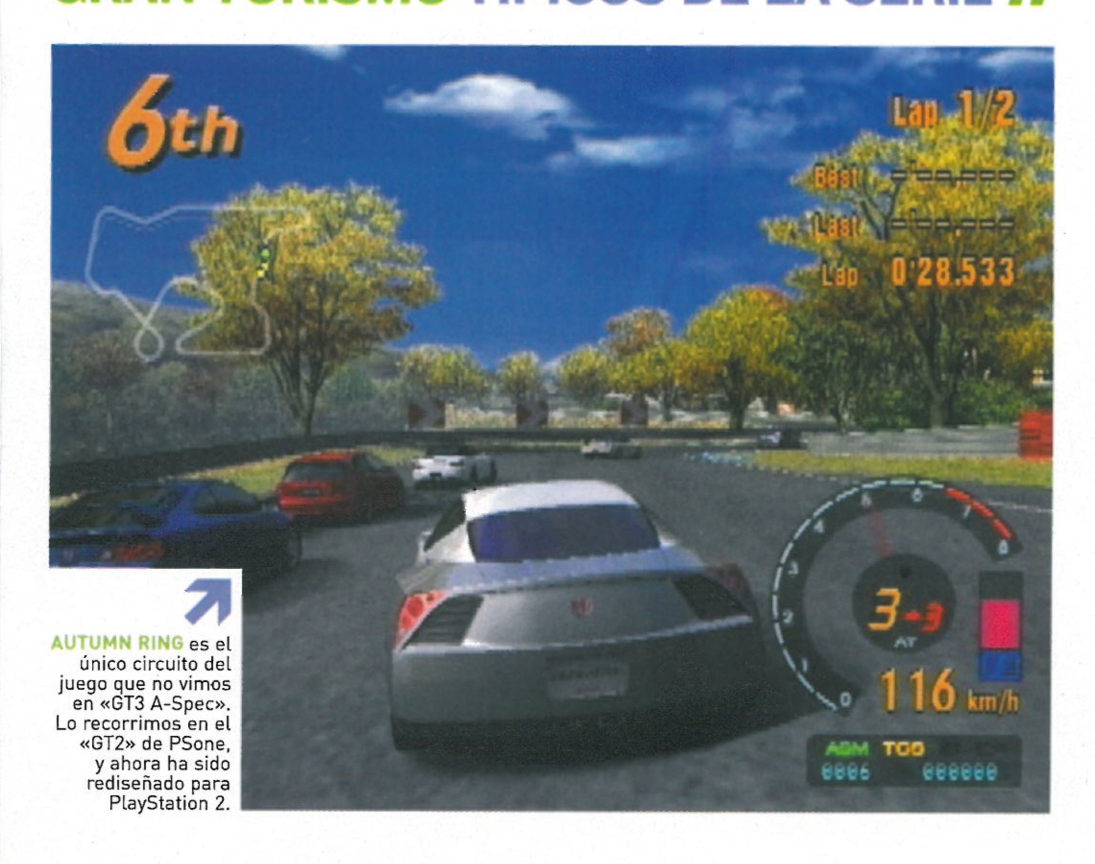




EL SISTEMA DE JUEGO
Como el Arcade, pero más completo

EL SISTEMA DE JUEGO de «GT Concept» sigue una mecánica que está a medio camino entre los modos "Arcade" y "Gran Turismo" de «GT3 A-Spec». Ya no tenemos que conseguir los carnets de conducir, pero antes de cada circuito sí debemos pasar una prueba contrarreloj: dependiendo del tiempo que hagamos, nos desbloquea el circuito y nuevos coches. A la hora de competir, pasa lo mismo: si ganamos, conseguimos nuevos modelos. Y como el nivel de dificultad de las pruebas no es muy elevado, la vida del juego resulta bastante más corta que la de «GT3». Eso explica que el juego sólo valga la mitad.

«CONDUCIMOS LOS PROTOTIPOS MÁS ALUCINANTES CON UN SISTEMA DE JUEGO MUY SENCILLO, A MEDIO CAMINO ENTRE LOS MODOS ARCADE Y GRAN TURISMO TÍPICOS DE LA SERIE»



AUTUMN RING es el único circuito del juego que no vimos en «GT3 A-Spec». Lo recorrimos en el «GT2» de PSone, y ahora ha sido rediseñado para PlayStation 2.

UN "CONCEPTO" que da mucho de sí

LOS CHICOS DE POLYPHONY ME HAN CONTADO que podrían desarrollar nuevas versiones de su juego, con prototipos que aparezcan en Salones del Motor como el de Detroit (para EEUU) o el de Ginebra (para Europa); asimismo, aún no han decidido si en las versiones americana y europea van a incluir otras sorpresas, como más circuitos. En ese caso, podríamos correr en todos los que se han visto en «GT3».

LA NUEVA LARA CROFT:



LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Fecha de lanzamiento del juego : **noviembre de 2002**
- Formato para los que sale: **PlayStation 2**
- Este juego será: **el primer «Tomb Raider» en PS2**
- Tipo de juego: **aventura, acción y plataformas**
- Lo más curioso: **habrá un segundo protagonista**



ASÍ SERÁ EL PRÓXIMO «TOMB RAIDER»

¡¡VUELVE LA DIOSA DE LAS CONSOLAS!!

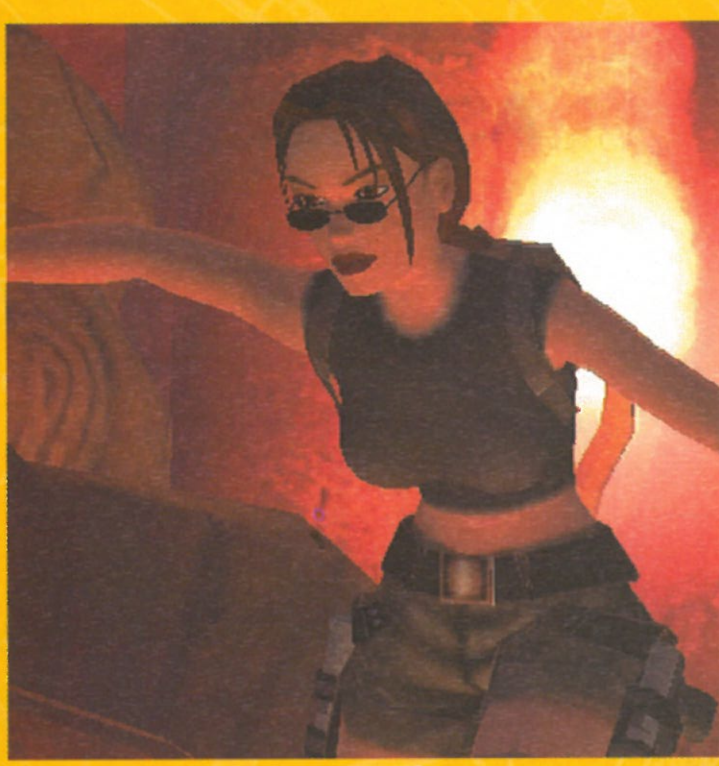
En Hobby Consolas tenemos pasión por esta chica, así que nos hemos colado en las oficinas donde se está desarrollando el nuevo «Tomb Raider» para que veáis antes que nadie cómo será el estreno de Lara en PS2.

Lara Croft desapareció bajo las rocas al final de «Tomb Raider Last Revelation», la penúltima entrega de la serie, (la última, «Chronicles», fue un repaso de las anteriores), pero podéis apostar a que continúa vivita y coleando. Hemos charlado con Adrian Smith, el responsable de toda la saga «Tomb Raider», en sus oficinas de Core, en Inglaterra, y nos ha confirmado que la bellísima arqueóloga ya está lista para su próxima aventura: **"hubiera sido fácil comenzar el juego con Lara escapando de las ruinas, pero queríamos que los jugadores se encontrasen con algo nuevo"** afirma Smith. ¿Lo conseguirán?

Nada más comenzar «Angel of Darkness» (que será el título final del juego), Lara despertará en una habitación junto al cadáver de Von Croy, su archienemigo de los juegos anteriores. Su primera misión será salir pitando de la escena del crimen sin que la descubra nadie, no vayan a confundirla con una asesina. Y es que, aunque volveremos a tener una buena ración de saltos y puzzles, como en cualquiera de los juegos anteriores, el desarrollo del nuevo «Tomb Raider» pasará por mezclar las fases "clásicas" con otros niveles tipo «Metal Gear», donde lo importante será permanecer ocultos entre los enemigos. **"Por**



LOS ESCENARIOS estarán recreados con todo tipo de detalles, y nos llevarán desde los subterráneos del museo del Louvre en París, hasta la ciudad de Praga.



"NO HEMOS PENSADO EN CREAR "OTRO" «TOMB RAIDER» SINO UNA SERIE DE JUEGOS EN LOS QUE LARA PUEDA HACER CASI CUALQUIER COSA", DICEN SUS CREADORES



ADRIAN SMITH, EL CREADOR DE LARA, posó así de orgulloso junto a su chica y con la primera y la última portada que le hemos dedicado en Hobby Consolas.

primera vez teníamos claro que no queríamos hacer otro «Tomb Raider» reconoce Adrian, **"sino el primer capítulo de una serie de juegos para PlayStation 2 en los que Lara fuese capaz de hacer casi cualquier cosa, como ocultarse por una ciudad llena de gente o intentar un puñado de movimientos más complicados"**.

EL ARGUMENTO DEL JUEGO será más oscuro que los anteriores: **"nuestra intención es mezclar muchos más personajes, para que a los jugadores les dé la impresión de que Lara está envuelta en algo siniestro, en lo que no se sabe lo que va a pasar hasta el final del juego"**, afirma el responsable del juego.

En cuanto Lara se ponga a salvo, descubrirá que Von Croy estaba trabajando para una sociedad secreta denominada CABAL, cuya finalidad es recuperar 5 cuadros mágicos, perdidos desde el medievo. Inmediatamente, nuestra protagonista se pondrá en la pista de las pinturas, que estarán desperdigadas por todo el mundo (desde los subterráneos del museo del Louvre en París, hasta la ciudad de Praga), pero sin saber que detrás de la conspiración está el malvado Eckhardt, su verdadero enemigo. **"Muy pronto descubriremos que se trata de un ser inmortal, que lleva buscando los cuadros durante siglos"**, desvela Adrian, **"lo que le dará a la aventura un toque de terror, que gustará a todo tipo de jugadores"**. Nuestra protagonista no lo tendrá fácil: si Eckhardt consigue reunir las 5 pinturas, provocará que los Nephilim, una extraña raza de monstruos, invada la Tierra, así que debe darse prisa en recuperar las reliquias.

AFORTUNADAMENTE, LADY CROFT NO ESTARÁ SOLA en su nueva aventura. **"Desde el principio del juego nos cruzaremos con Kurtis Trent, un aventurero que busca exactamente lo mismo que ella, pero que utiliza métodos más contundentes"**, revela Adrian, de modo que este tipo se convertirá en el primer personaje diferente de Lara que podamos manejar en un «Tomb Raider». Según él, **"el control será exactamente igual que el de la señorita Croft, pero sus habilidades serán muy diferentes, así que los jugadores podrán escoger entre pasar los niveles saltando y resolviendo puzzles, o bien disparando a los enemigos"**. En Core se enorgullecen de estar diseñando niveles que se podrán superar de diferentes maneras dependiendo de la habilidad de los jugadores: **"nosotros colocamos suficientes elementos para que cada tipo de jugador escoja entre pasárselo como un plataformas, resolviendo pequeños puzzles o disparándole a todo lo que se mueva. Por ejemplo, la primera fase se puede pasar de 6 formas diferentes, dependiendo de los objetos que utilicemos y de nuestra habilidad en los saltos"**.

LAS HABILIDADES DE LARA también van a mejorar en esta sexta entrega. **"Hemos utilizado algunos elementos típicos de los juegos de rol para que Lara vaya aprendiendo nuevas habilidades"**, nos explican mientras podemos contemplar las animaciones de alguna de los más de 256 movimientos que

VISUALMENTE, la saga dará un salto enorme: ahora Lara nos mostrará expresiones faciales de todo tipo, y se comportará de forma muy real.



LARA CROFT podrá superar los niveles de varias formas diferentes, dependiendo de los objetos que decidamos utilizar y de nuestra habilidad.

NUEVOS MOVIMIENTOS



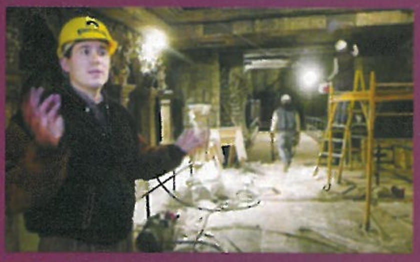
Lara aprende a moverse

Aunque comenzaremos con cerca de 20 movimientos básicos (saltar, trepar, disparar...), a medida que avanzamos en el juego Lara podrá mejorar sus habilidades o ganar otras nuevas. Al final, nuestro catálogo de acciones superará las 250, incluyendo el balanceo mientras escalamos por un muro, disparar desde una escalera o arrastrarse con la espalda pegada a la pared para que no nos vean.

COSAS CURIOSAS

El fenómeno Lara Croft

Lara Croft es una caja de sorpresas: reina de la publicidad, imagen de su propia marca de ropa ¡Hasta ha protagonizado un juego desnuda!:



■ El 5 de abril se inaugura en el Paramount King Island de Cincinatti la primera atracción basada en el personaje de Lara Croft. Se llamará "Tomb Raider Adventure Ride", y combinará una montaña rusa con un montón de efectos especiales.



■ Lara Croft se ha convertido en la reina de la publicidad, ya que Nike y Lucozade (una bebida energética) en Gran Bretaña, Seat en Francia, y Trinaranjus en nuestro país, la han escogido para promocionar sus productos.



■ Lara © es la línea de ropa oficial de «Tomb Raider». Si queréis tener una mochila, o una camiseta, igualitas que las de Lara Croft, el único modo de hacerse con ellas es visitando la página de Eidos en internet en la siguiente dirección: www.eidosinteractive.co.uk.estore

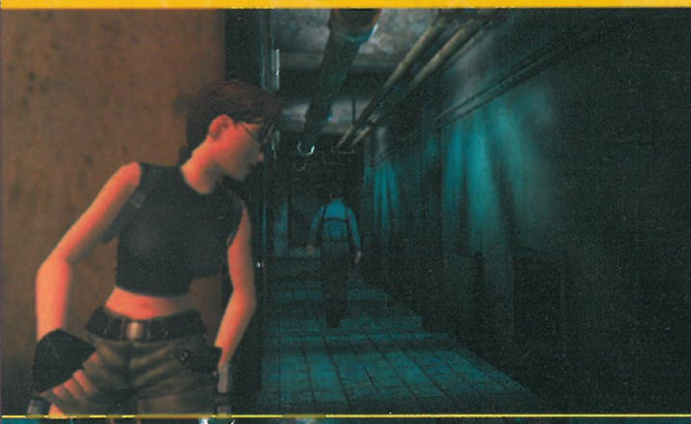
■ Toby Gard fue el artista encargado de crear a Lara Croft. El proceso comenzó en 1993, y el objetivo de Core era buscar un protagonista para su próximo juego que se alejase del arquetipo de "macho".

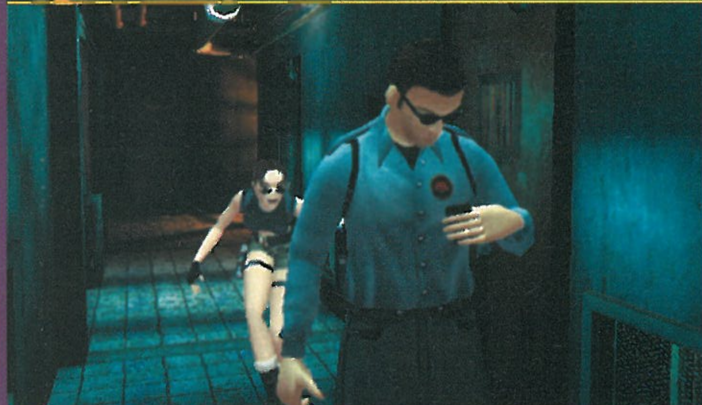
■ Según sus creadores, Lara tiene 34 años, nació en Wimbledon (Londres) mide 1,75 pesa 55 kilos ¡y está soltera!

NUEVAS FORMAS DE JUGAR

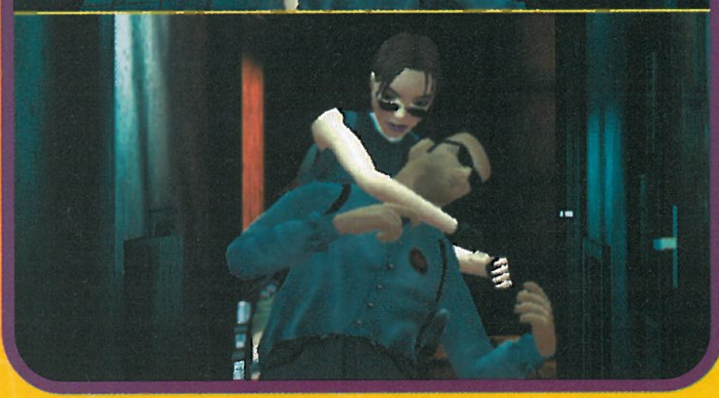
No dejar que nos descubran

Además de los típicos escenarios repletos de puzzles y plataformas, «Tomb Raider: Angel of Darkness» tendrá unas cuantas fases en las que nuestro objetivo será pasar desapercibidos, utilizando técnicas muy parecidas a las que aparecían en «Metal Gear».











LA AMBIENTACIÓN del juego será un poco más oscura que en los anteriores, ya que en algunos niveles también vamos a pasar miedo.

UN NUEVO PERSONAJE

Kurtis, el aventurero



Después de coincidir en un par de "situaciones comprometidas" con Lara, Kurtis Trent, aventurero de profesión, decidirá ayudarle a recuperar los 5 cuadros perdidos. Kurtis será el primer personaje diferente de Lady Croft que podamos controlar en un «Tomb Raider», aunque sus habilidades serán muy distintas: no es un gran saltador, pero podrá resolver cualquier situación a tiros. Eso sí, en Core aseguran que entre ellos no habrá más que una "sana amistad".

podremos ejecutar en el juego (recordad que en las anteriores aventuras Lara no pasaba de 16). Pero no penséis que se tratará de sumar puntos de experiencia ni comprar objetos mágicos en una tienda; el sistema de aprendizaje será muy sencillo: nuestra fuerza crecerá a medida que superamos nuevos escenarios, así que cada vez seremos capaces de aguantar más tiempo colgados de una barandilla o de disparar con mejor puntería. **"Se podrá llegar al final del juego habiendo resuelto un 65% de los enigmas, pero los jugadores que quieran completar «Tomb Raider: Angel of Darkness» al 100% estarán obligados a volver una y otra vez sobre los mismos escenarios y utilizar las habilidades que hayan conseguido al pasarse algunos niveles más avanzados"**. El reto, por tanto, estará servido.

Además, nuestras habilidades también dependerán del armamento que hayamos equipado. Por ejemplo, un chaleco antibalas nos brindará mayor protección contra los disparos de algunos enemigos, pero debido a su peso, Lara será incapaz de cruzar un río a nado o trepar por una cuerda. Y, por supuesto, cada vez que nos pongamos o quitemos el equipo, también aparecerá o desaparecerá en el juego (sí, sí, nosotros también hemos





LAS CALLES DE PARÍS serán uno de los primeros escenarios del juego. Tenemos que procurar que la policía no nos detenga por haber matado a Von Croy.

■ ÉSTA SERÁ LA PRIMERA ENTREGA DE LA SAGA EN LA QUE PODREMOS CONTROLAR A UN PERSONAJE DISTINTO DE LARA CROFT ■

pensado en lo que podría pasar si dejamos a Lara completamente sin equipo...).

→**EL APARTADO VISUAL**, por su parte, estará respaldado por un motor completamente nuevo, que podrá mover la friolera de 7.000.000 de polígonos por segundo, es decir, que los escenarios (todos tan grandes como la saga nos tiene acostumbrados) parecerán reales, y tendrán un montón de efectos dinámicos y elementos interactivos, como jarrones, estatuas, etc.

Pero, os preguntaréis ¿qué ha pasará con "nuestra" Lara? Pues que lucirá más espectacular que nunca gracias a un modelo de 5000 polígonos, más o menos diez veces los que tenía en el último juego de PlayStation, y a unas animaciones realizadas con "motion capture" y retocadas a mano, que quitarán el hipo. Vamos, que el cambio a PlayStation 2 le va a sentar la mar de bien, y si no que se lo pregunten a sus cientos de miles de admiradores, que están inundando la sede de Core con una pregunta: ¿Cuándo podremos jugar a «Tomb Raider» de nuevo? Muy sencillo, a finales de noviembre estará lista la nueva versión, a la que aún le faltan los últimos retoques.



EL EQUIPO RESPONSABLE DE «ANGEL OF DARKNESS» está trabajando en el diseño final de los personajes, a los que han querido darle un toque más serio y realista que en las entregas anteriores. Eso sí, Lara sigue igual de "llamativa".

Pero siguiendo con el apartado gráfico, nosotros pudimos asistir "in situ" a la creación de una de las salas secretas del museo del Louvre, donde la señorita Croft se debe enfrentar a un terrible monstruo volador. En Core tienen claro que lo primero de ▸▸

COSAS CURIOSAS

▶ Sus medidas son 95-55-85 y tiene los ojos marrones y el cabello castaño.



■ La película de Tomb Raider ocupa el puesto 137 entre las más taquilleras de la historia, con cerca de 252.000.000 $ de recaudación. La segunda parte ya está empezando a rodarse, y contará con Angelina Jolie en el papel principal.



■ Nuestra querida Lara ha ocupado las portadas de revistas tan importantes como The Face (que escoge al personaje más importante del mes), Rolling Stone, The Economist, Playboy, Mad y, por supuesto Hobby Consolas.



■ Los fanáticos de Tomb Raider pueden hacerse con todo tipo de productos con la imagen de Lara, desde relojes o bolígrafos Waterman, hasta chocolatinas. ¡Y también con las carcasas más cañeras para el teléfono móvil!

■ Entre los seguidores más famosos de Tomb Raider se encuentran los miembros del grupo U2, que proyectaron imágenes del juego en su gira Popmart, y que además han compuesto parte de la banda sonora de la película.



■ Por internet circula un programilla no oficial con el que los usuarios de PC pueden jugar a Tomb Raider manejando a una Lara Croft "ligerita de ropa".

■ Entre las 5 primeras entregas de «Tomb Raider» ya se han vendido más de 30 millones de unidades en todo el mundo, convirtiéndose en muy poco tiempo en uno de los juegos europeos que más se ha vendido a lo largo de toda la historia.



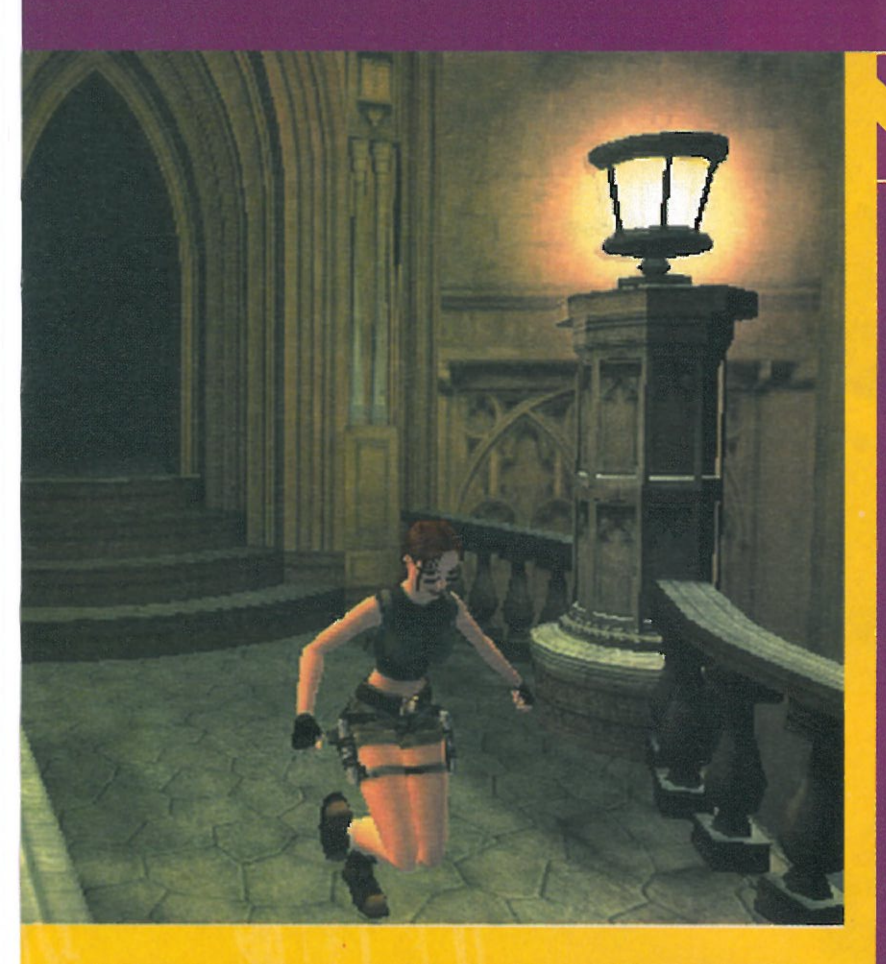
LOS SECRETOS DEL JUEGO serán fundamentales para completar la aventura al 100%, así que Lara deberá investigar los escenarios a conciencia.

CONTRARRELOJ. Lara volverá a protagonizar escenas de lo más emocionante ¿podrá saltar hasta el otro lado de este puente que se derrumba?

LOS ENEMIGOS harán gala de una inteligencia artificial muy cuidada. Sin ir más lejos, los policías que perseguirán a Lara utilizarán técnicas militares "de verdad", como cubrirse unos a otros o intentar "pillarla" por la espalda.

todo es conseguir la genial ambientación que caracteriza a toda la saga, así que después de un concienzudo estudio del museo en la vida real, hemos podido comprobar que las texturas e incluso los cuadros de la exposición serán idénticos en el juego. Eso sí, para nuestro gusto les hace falta un mejor decorador para las habitaciones... pero no hay problema, porque Lara podrá encargarse de "arreglar" este problema estético haciendo una demostración de sus nuevas habilidades, subiéndose encima de los objetos y destrozándolo todo con sus disparos.

Y PARA REMATAR TODAS ESTAS NOVEDADES, no podemos olvidarnos de otro elemento que nos dejó alucinados: la cuidada inteligencia artificial del Nephilim, un bicho que en la de-



MÁS POLÍGONOS PARA LARA



¡Qué bárbaro! ¡Cómo ha crecido!

A la derecha podéis ver el nuevo modelo de Lara Croft que controlaremos en «Angel of Darkness», y que estará formado por más de 5.000 polígonos, es decir, diez veces más que el que aparecía en los juegos de PlayStation. Los cambios saltan a la vista comparados con su aspecto anterior (izquierda): es menos poligonal, tiene una apariencia más adulta, su cuerpo se ve más sexy... ¡y ya la veréis en movimiento!

mostración que vimos perseguía a Lara cada vez que intentaba ocultarse tras una pared, y la atacaba cuando estaba desarmada o le había ganado la espalda. Esto, además, demuestra la mayor importancia que tendrán los combates en esta nueva aventura de la arqueóloga, ya que, como nos dijo otro de los desarrolladores **"en los anteriores juegos lo importante era ajustar los saltos y encontrar todos los secretos de cada nivel, pero en esta ocasión hemos desarrollado un juego más libre, donde el jugador escoja en qué momento saltar y en qué momento combatir".**

Si ya de por sí Lara es un magnífico aliciente para disfrutar de una de sus aventuras, con «Angel of Darkness» nos encontraremos con una de las más sorprendentes demostraciones técnicas de PS2 al servicio del planteamiento aventurero de la saga. Eso sí, en noviembre. HC

LOS «TOMB RAIDER» ANTERIORES:

La historia completa de los juegos de Lara Croft

Aunque nació con la idea de protagonizar un sólo juego, la popularidad de Lara Croft ha crecido tanto que sus propios creadores se han visto obligados a sacar una secuela tras otra para desvelar todos sus secretos. Después de siete entregas, Lara ha visitado la Atlántida, se ha enfrentado al Yeti en las cumbres del Himalaya e incluso se ha enfrentado con un dios egipcio, aunque después de « The Last Revelation» quedó enterrada en las ruinas de un templo.



TOMB RAIDER PlayStation, Saturn
Puntuación en Hobby Consolas: 94
Lara Croft tiene que recuperar el Scion, un extraño artefacto cuyas piezas se encuentran repartidas por medio mundo: desde Egipto hasta la Atlántida.



TOMB RAIDER II PlayStation
Puntuación en Hobby Consolas: 97
Nuestra arqueóloga favorita encuentra una pista sobre la daga de Xian en unas excavaciones junto a la Muralla China, así que no descansará hasta hacerse con ella.



TOMB RAIDER III PlayStation
Puntuación en Hobby Consolas: 94
Unos científicos han encontrado las 5 partes de un meteorito que se estrelló en la tierra, así que Lara Croft no duda en visitar la Antártida para recuperarlas.



TR LAST REVELATION PS, Dreamcast,
Puntuación en Hobby Consolas: 97
Después de comprobar lo bien que se movía la señorita Croft a los 16 años, en Last Revelation nuestra labor es acabar con el dios Seth en un templo egipcio.



TOMB RAIDER GBC
Puntuación en Hobby Consolas: 94
Para que podamos jugar con ella en cualquier parte, nuestra querida Lara también se ha hecho portátil. ¿Qué tal si recorremos la jungla a su lado?



TR CHRONICLES PlayStation, Dreamcast
Puntuación en Hobby Consolas: 85
Con Lara desaparecida, todos sus amigos se reúnen en la mansión Croft para recordar sus aventuras... y nosotros, de paso, nos jugamos 4 nuevas misiones.



TR CURSE OF THE SWORD GBC
Puntuación en Hobby Consolas: 85
Lara regresa a las dos dimensiones para buscar una espada que acaban de robar del museo. Las pistas están repartidas por lugares famosos de todo el mundo.

ARRASA LAS CALLES.
ACABA CON LA MAFIA.

Enfréntate a la mafia Yakuza como policía o espía en 20 duras misiones a toda pastilla por las caóticas calles de una ciudad totalmente interactiva y que puedes arrasar. Causa daños en tiempo real a uno de los 10 vehículos que puedes escoger, desde deportivos a monster trucks, y revive la acción en unas repeticiones extremadamente realistas.

WRECKLESS
THE YAKUZA MISSIONS™














DISTRIBUIDO POR:


www.proein.com
Av. De Burgos, 16 D. 3º. 28036 Madrid
Telf: 91 384 68 80 · Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70



activision.com

Game Code © 2002 Bunkasha Publishing Co., Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and WRECKLESS: The Yakuza Missions is a trademark of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in United States and / or other countries and are used license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

ESPECIAL GAMECUBE

El próximo 3 de mayo se lanzará la nueva consola de Nintendo. ¿Queréis saber cómo van a ser los juegos que la acompañarán en su debut? ¡No os perdáis las siguientes páginas!



PÁGINA 44

«Luigi's Mansion» El "hermanísimo" de Mario nos ha llenado dos páginas de fantasmas... ¡pero son alucinantes!



PÁGINA 48

«Wave Race: Blue Storm» Poneros el bañador antes de leer este preestreno: estas motos son de lo más realista...



PÁGINA 40

«Rogue Squadron II: Rogue Leader» Acabamos de aterrizar de nuestras misiones de prueba con los cazas de "Star Wars", y hemos salido pitando para escribir un espectacular avance.

Y ADEMÁS LOS GRANDES LANZAMIENTOS PARA PS2 Y XBOX



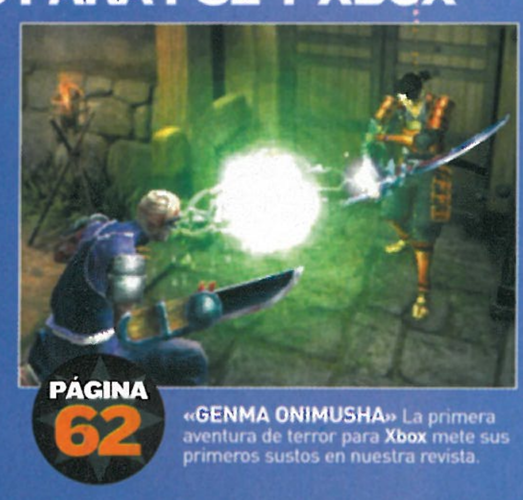
PÁGINA 56

«VIRTUA FIGHTER 4» Estos ases de la lucha nos enseñan sus mejores golpes antes de pelearse en **PS2**.



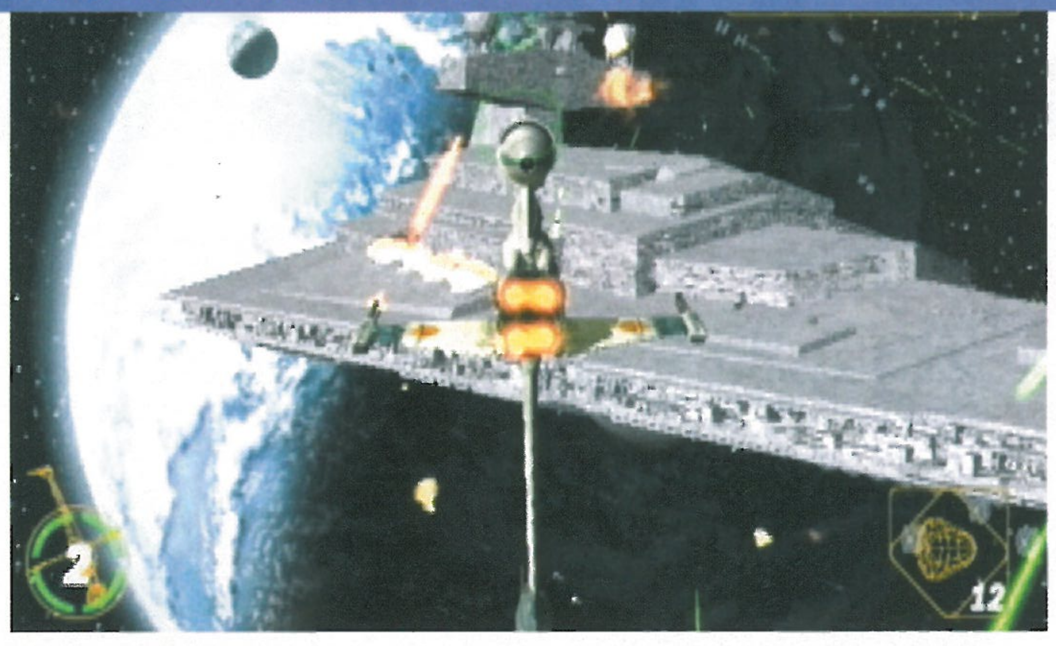
PÁGINA 60

«JEDI STARFIGHTER» El juego de la nueva peli de "Star Wars" va a salir para **PS2**, ¡y lo hemos probado ya!



PÁGINA 62

«GENMA ONIMUSHA» La primera aventura de terror para **Xbox** mete sus primeros sustos en nuestra revista.



LAS NAVES DEL MALVADO IMPERIO serán nuestras enemigas en este juego, al igual que ocurría en las películas de "La Guerra de las Galaxias" en las que está basado este juego. ¿Seremos mejores pilotos que Luke y Han Solo?



LAS CLAVES

1 EL APARTADO TÉCNICO. Contará con flipantes efectos de luz y cientos de objetos en movimiento. Será una prueba de fuego para probar a GameCube.



2 LAS NAVES. Serán exactamente iguales a las que aparecían en las tres películas. Antes de cada misión deberemos escoger una de ellas.



3 LA AMBIENTACIÓN made in "Star Wars" será como en el cine. Música, efectos de sonido y escenas calcadas a las que aparecen en el film.



■ Abril
■ LucasArts
■ Shoot'em up

ROGUE SQUADRON II ROGUE LEADER

Hasta ahora, vivir a tope la saga "Star Wars" significaba ver las pelis mil veces y coleccionar maquetas. Gracias a este juego, nos subiremos a las naves de la Alianza para luchar contra el Imperio.

■ **EL DESARROLLO DE «ROGUE LEADER»** se centrará en las batallas espaciales que vimos en la primera trilogía de "La Guerra de las Galaxias". Nos alistaremos en la Alianza Rebelde, y nuestra misión será derrotar a las naves del Imperio en espectaculares combates. Para que nos metamos pronto en el papel, el juego comenzará con el asalto a la Estrella de la Muerte que salía justo al final de la primera película, y allí nos tendremos que ver las caras (¿o habría que decir los cascos?) con el mismísimo Darth Vader, mientras atravesamos el famoso corredor de la peli a toda velocidad.

De ahí en adelante nos podemos preparar, porque «Rogue Leader» nos llevará de un planeta a otro (algunos nuevos y otros que ya conocimos en el cine) cumpliendo diferentes objetivos a bordo de distintas naves de la Alianza Rebelde, desde el típico X-Wing de Luke Skywalker, hasta otras menos populares, como el bombardero B-Wing. Eso sí, ponerse a los mandos de cualquiera de estas máquinas se convertirá en una verdadera delicia.

→ **AFINAR LA PUNTERÍA** con nuestros cañones láser será lo fundamental, ayudados por un sistema de control de lo más sencillito: escogeremos entre pilotar desde el interior de la cabina o manejar nuestra astronave desde atrás (lo que resultará mucho ▸▸



¡OJO AL DATO!

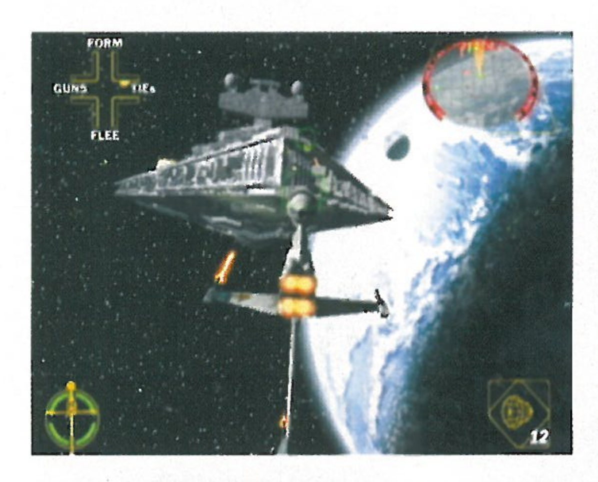
Hace tres años...
LA PRIMERA PARTE FUE UN ÉXITO EN N64
«Rogue Squadron» fue uno de los primeros juegos en utilizar gráficos de alta resolución.

La versión americana...
TIENE EL DOBLAJE DE ACTORES REALES
El actor que interpreta al piloto rebelde Wedge Antilles ha prestado su voz para el juego en EEUU. Aquí llegará doblado al castellano, pero no sabemos por qué actores.

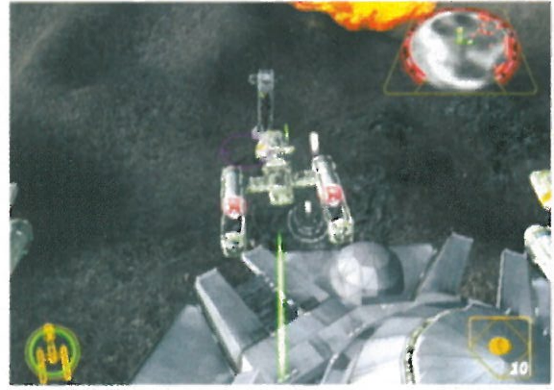
ENEMIGOS

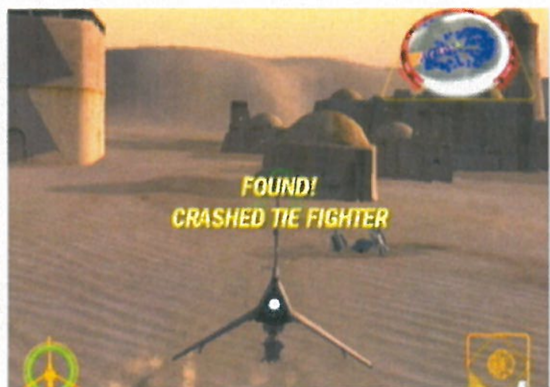
EL ATAT es un transporte de tropas imperial al que sólo podremos derrotar si enrollamos el cable de remolque de nuestra nave entre sus patas.

LA ESTRELLA DE LA MUERTE será uno de los primeros escenarios del juego, y nos servirá para meternos de lleno en su soberbia ambientación cinematográfica. ¡Sólo nos faltarán las palomitas y la lata de refresco para flipar en colores!









LAS ARMAS SECUNDARIAS que podremos equipar en cada nave nos permitirán cumplir objetivos especiales, como por ejemplo bombardear las bases del enemigo.

HABRÁ UN NIVEL DE ENTRENAMIENTO a bordo de la nave que pilotaba Luke Skywalker en su planeta de origen, y consistirá en diferentes pruebas de velocidad y puntería.



"STAR WARS" EN TODAS LAS CONSOLAS

Este año se cumplen 25 primaveras desde el estreno de "La Guerra de las Galaxias" en los cines de todo el mundo, pero las películas siguen estando hoy día tan de moda como en 1977. Aquí tenéis una pequeña muestra de las distintas versiones para consola que nos han ido llegando desde el estreno. ¡Que la Fuerza os acompañe!



EMPIRE STRIKES BACK era uno de los primeros cartuchos para la **Atari VCS 2600**, y sólo contaba con un nivel que se repetía constantemente.



SUPER STAR WARS inició una saga de éxito en **Super Nintendo**, mezclando con habilidad fases de plataformas y otras de combate espacial.



STAR WARS TRILOGY viajó desde las recreativas a la consola **32X** de Sega, y presentaba 3 niveles (uno por cada película) muy espectaculares.



MASTER OF TERAS KASI fue uno de los mejores juegos de lucha en tres dimensiones para **PlayStation**. ¡Y con los personajes de "Star Wars"!

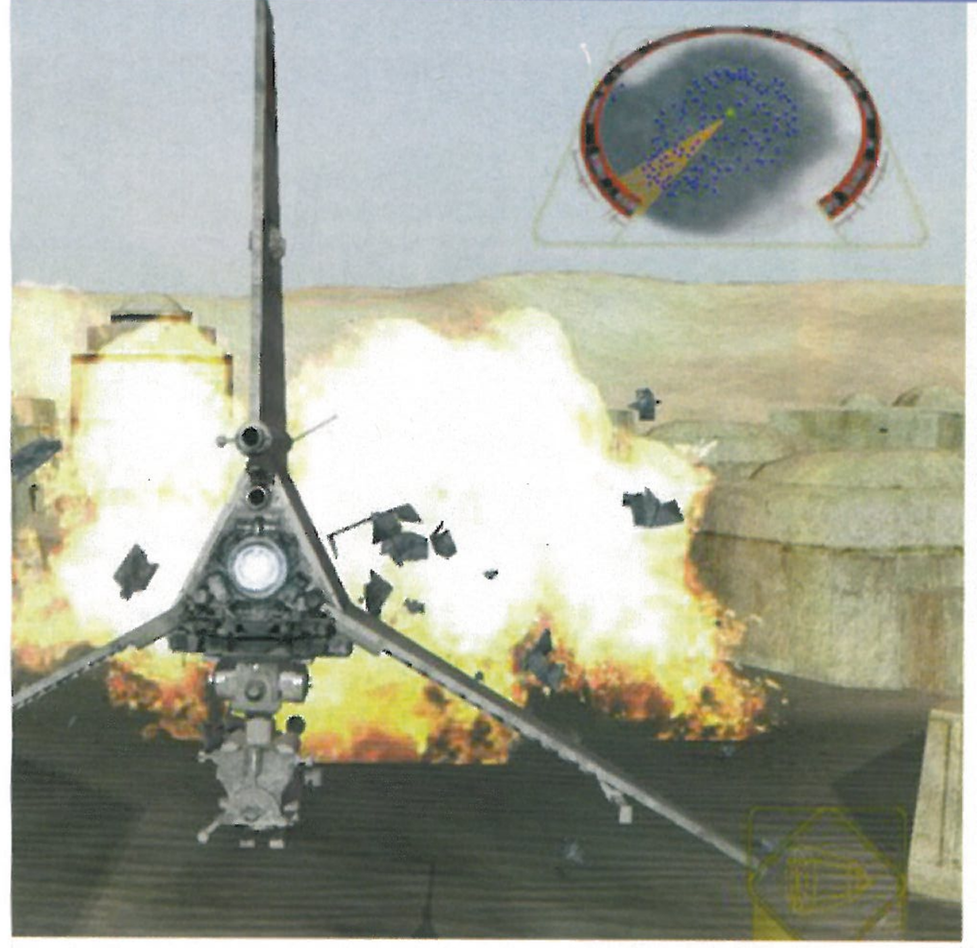


OBI WAN ADVENTURES llevaba los emocionantes combates con sable láser del "Episodio I" a la pequeña pantalla de nuestra **Game Boy Color**.

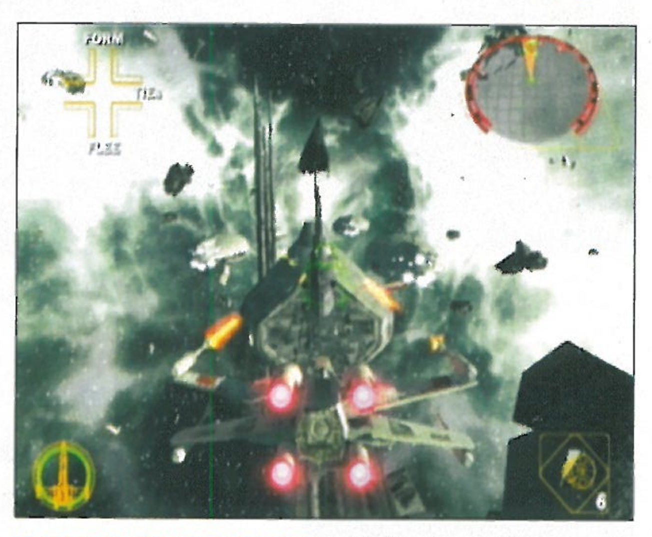


OBI WAN acaba de convertirse en el primer juego de **Xbox** centrado en la saga galáctica. Es un beat´em up basado en "La Amenaza Fantasma".

más espectacular) y volaremos intentando fijar las naves enemigas en nuestro punto de mira. En el espacio nos esperan combates contra interminables oleadas de rapidísimos cazas imperiales, temibles destructores y hasta ATATs, los enormes bichos de 4 patas que salían en "El Imperio Contraataca". Todos se comportarán con mucha inteligencia, coordinando sus ataques

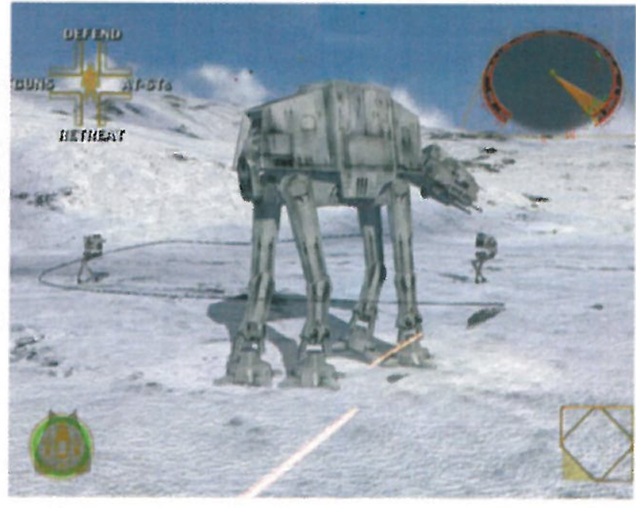


■ LAS NAVES DE "LA GUERRA DE LAS GALAXIAS" SERÁN LAS PROTAGONISTAS DE ESTE JUEGO DE COMBATE ESPACIAL ■



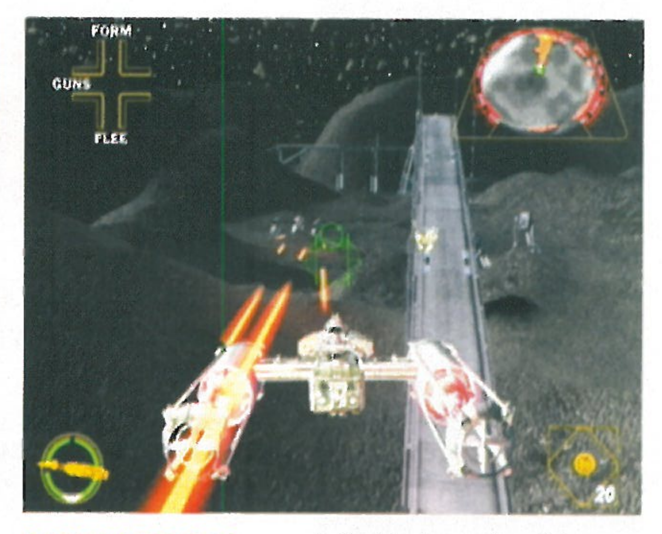
EL CONTROL DE NUESTRA NAVE será de lo más sencillito. Prácticamente bastará con apuntar utilizando un punto de mira.







LAS BATALLAS EN LA SUPERFICIE de los planetas serán igualitas que en el cine ¿ Recordáis los ATATs de "El Imperio Contraataca"?.



EL SISTEMA DE RADAR nos ayudará a detectar nuestro próximo objetivo por los enormes escenarios galácticos del juego.

y evitando el fuego cruzado, pero nosotros también tendremos una pequeña ayudita: los demás pilotos de la Alianza Rebelde, a quienes podremos dar órdenes con un simple movimiento de la cruceta de nuestro mando, para que se coloquen en formación o ataquen determinados objetivos.

Al final nos veremos envueltos en auténticas batallas campales, con todo tipo de naves llenando la pantalla, un montón de efectos de luz en tiempo real y explosiones a tutiplén.

➔EL POTENTE MOTOR GRÁFICO de «Rogue Leader» nos permitirá disfrutar de uno los espectáculos visuales más imponentes que se hayan visto en el género. Y no sólo nos referimos a la cantidad de naves moviéndose a la vez, sino también a su fidelidad con los modelos de la saga y a su enorme tamaño. ¡A ver quién no pasa miedo internándose en las defensas de la Estrella de la Muerte!

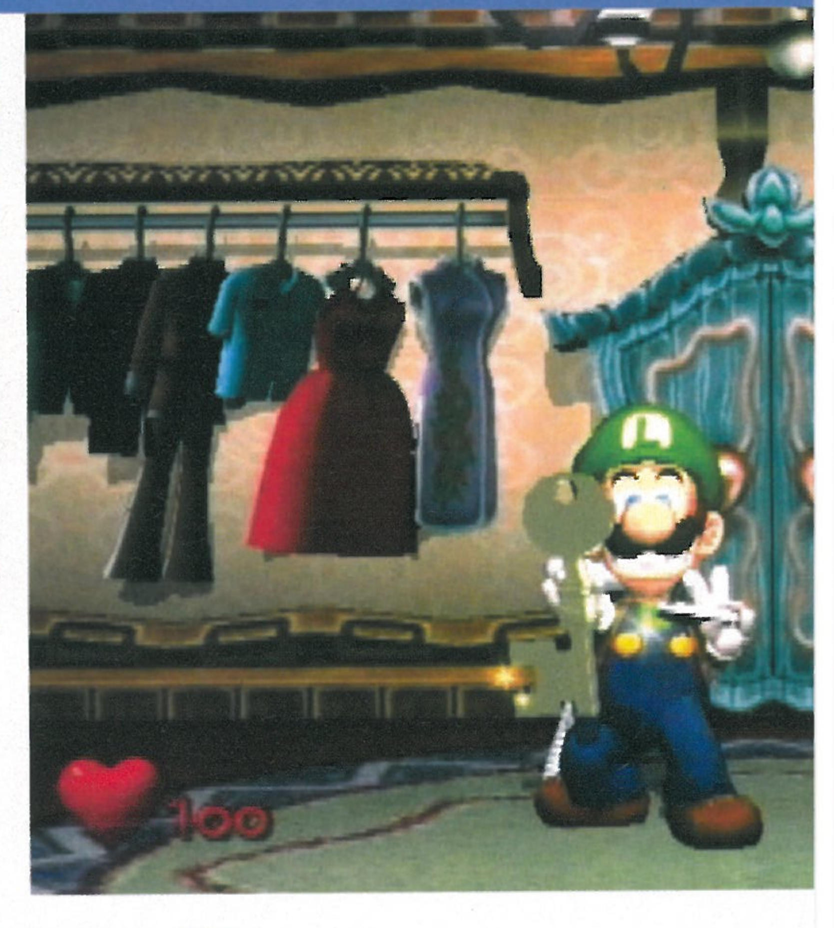
Y claro, para que todo esté a la altura de las películas, podéis contar con que el juego estará doblado y tendrá la banda sonora compuesta por John Williams, además de un montón de extras, como el "Así se hizo", la posibilidad de escuchar los comentarios de sus creadores mientras jugamos una partida y, por supuesto, los niveles secretos de rigor. ¿No estáis deseando despegar? HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Nosotros nos hemos quedado alucinados con su sensacional ambientación y con el apartado técnico, pero ¿no será un desarrollo demasiado simple?



LOS FANTASMAS, enemigos del protagonista en esta aventura, no se dejarán cazar fácilmente, así que tendremos que localizarlos y luego perseguirlos hasta aspirarlos.





LAS CLAVES

1 LA MANSIÓN. El juego transcurrirá en una casa encantada, llena hasta arriba de fantasmas y otras sorpresas.



2 LA MECÁNICA DE JUEGO. Consistirá en localizar y absorber fantasmas con una mágica aspiradora, al estilo de la película "Cazafantasmas".



3 LA ILUMINACIÓN. Las luces y las sombras le darán una magnífica ambientación a toda la aventura. ¡Dará miedo y risa a la vez!



- Mayo
- Nintendo
- Aventura

LUIGI'S MANSION

Luigi va a dejar la fontanería para cazar fantasmas, pero os debe pedir un favor: ¿podéis prestarle la aspiradora de vuestra madre?

PARA ESTRENAR VUESTRA FLAMANTE GAMECUBE, y sin que sirva de precedente, no vais a tener a mano un juego de Mario. Pero tranquilos, porque en esta ocasión la responsabilidad de engancharos a la consola recaerá en su hermano Luigi.

El objetivo de su aventura será "desinfectar" una antiquísima mansión llena hasta los topes de fantasmas, y para ello contaréis con la ayuda de un curiosillo personaje llamado Gadd, que os enseñará a utilizar ¡una aspiradora especial! para absorber a los peculiares inquilinos de la casa. También podréis usar unos cuantos objetos más, como por ejemplo la Game Boy Horror, un ítem que contendrá el mapa de la mansión entre otras cosas. Ya veis que en este "terrorífico" juego también encontraremos tiempo para echarnos unas risas...

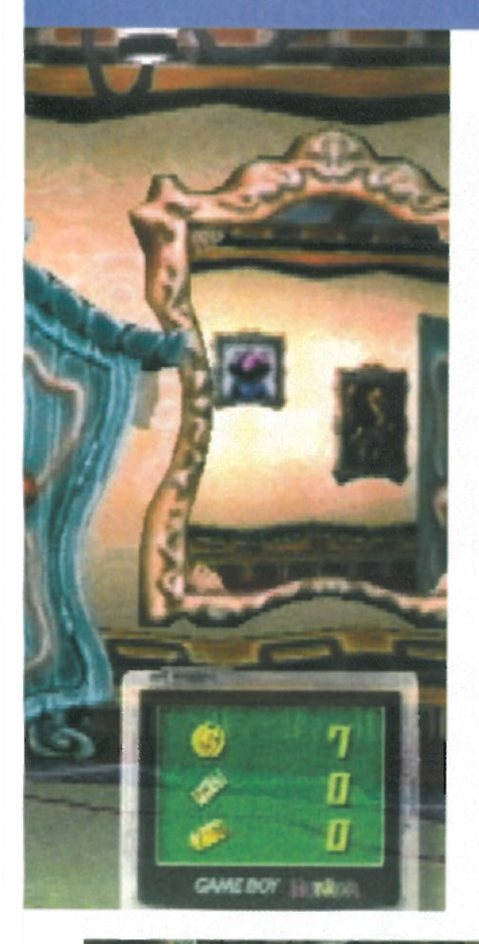
EL DESARROLLO DEL JUEGO será tan innovador como divertido, y os propondrá retos constantes en forma de puzzles o mini juegos de habilidad, aunque la misión principal será siempre ir a la caza de fantasmas. Por suerte, en Nintendo lo han dejado todo a punto para que el control no suponga ningún problema.

Como era de esperar, «Luigi´s Mansion» también va a brillar con luz propia en el apartado técnico, y nunca mejor dicho, porque los efectos gráficos de iluminación, sombreado y transparencias estarán a la orden del día. Y no os perdáis las cachondas animaciones de Luigi y de los propios fantasmas.

Si todo sale bien, este juego podría lograr algo casi imposible: ¡hacernos olvidar durante un tiempo al mismísimo Mario! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas jugando a «Luigi´s Mansion» se nos han pasado volando por lo divertido y original de su planteamiento, pero... ¿será lo bastante largo?





¡OJO AL DATO!

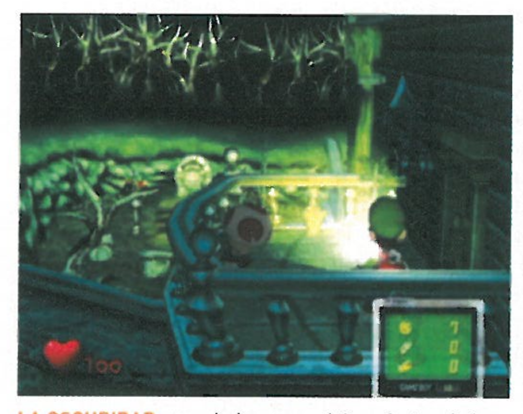
En Japón y EEUU... HA SIDO UN ÉXITO DE VENTAS
«Luigi´s Mansion» lleva ya un par de meses disponible en Japón y EEUU, y se ha situado como el segundo juego más vendido de GameCube, sólo por detrás de «Super Smash Bros. Melee».

Luigi "superstar"... ES SU PRIMER PAPEL PROTAGONISTA
Después de toda una carrera a la sombra de su hermano Mario, Luigi por fin ha logrado que le den el papel principal.

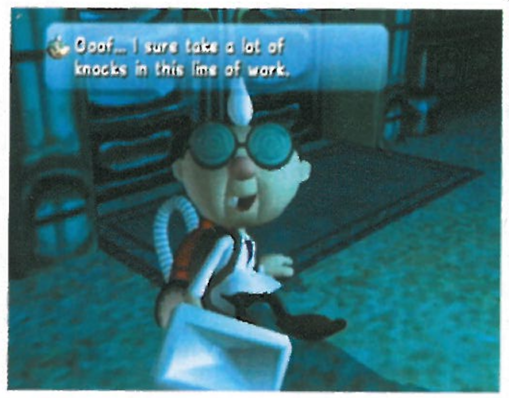
EL HERMANO DE MARIO TENDRÁ QUE EXPULSAR A LOS FANTASMAS DE UNA MANSIÓN EN SU ESPERADO DEBUT EN GAMECUBE







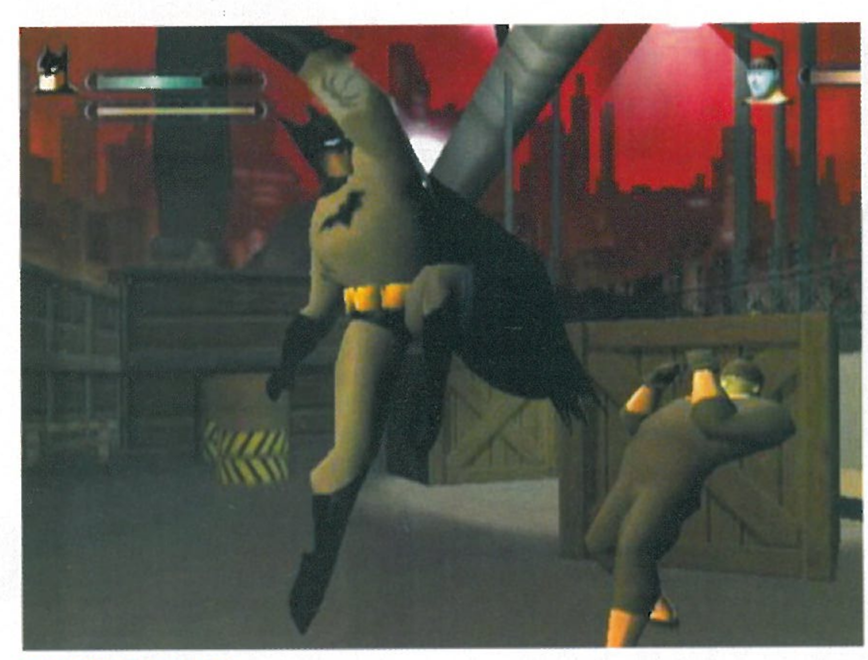
LA OSCURIDAD, mezclada con geniales efectos de luz, servirá para crear la tétrica ambientación del juego.



ESTE "DOCTOR" nos enseñará a usar su aspiradora antifantasmas. Y tranquilos, que lo hará en castellano.



PARA AVANZAR en el juego deberemos buscar unas llaves ocultas. Pero cuidado, los fantasmas acechan...



LA MISIÓN DE BATMAN, una vez más, será echar por tierra los planes del Joker. La mayor parte del tiempo la ocuparemos peleando contra un montón de enemigos a puñetazo limpio.



TODOS LOS "BATINVENTOS" estarán a nuestra disposición: las batgafas los batarangs, el batgancho y hasta el batmóvil. ¡Caray, cuántos bats!









LAS CLAVES

1 LA RECREACIÓN DE LA SERIE DE TV. Su espíritu se reflejará tanto con el diseño de la ciudad y los personajes, como en los "gadgets" de Batman.



2 LA VARIEDAD DE LOS OBJETIVOS. Lo mismo tendremos que salvar a un personaje en caída libre, que derrotar a un villano o conducir nuestro batmóvil.



■ Abril ■ Ubi Soft ■ Beat'em up

BATMAN VENGEANCE

Cuando salga este juego comprobaremos que, entre peleas y carreras en "batmóvil", Batman tiene un trabajo cansadísimo.

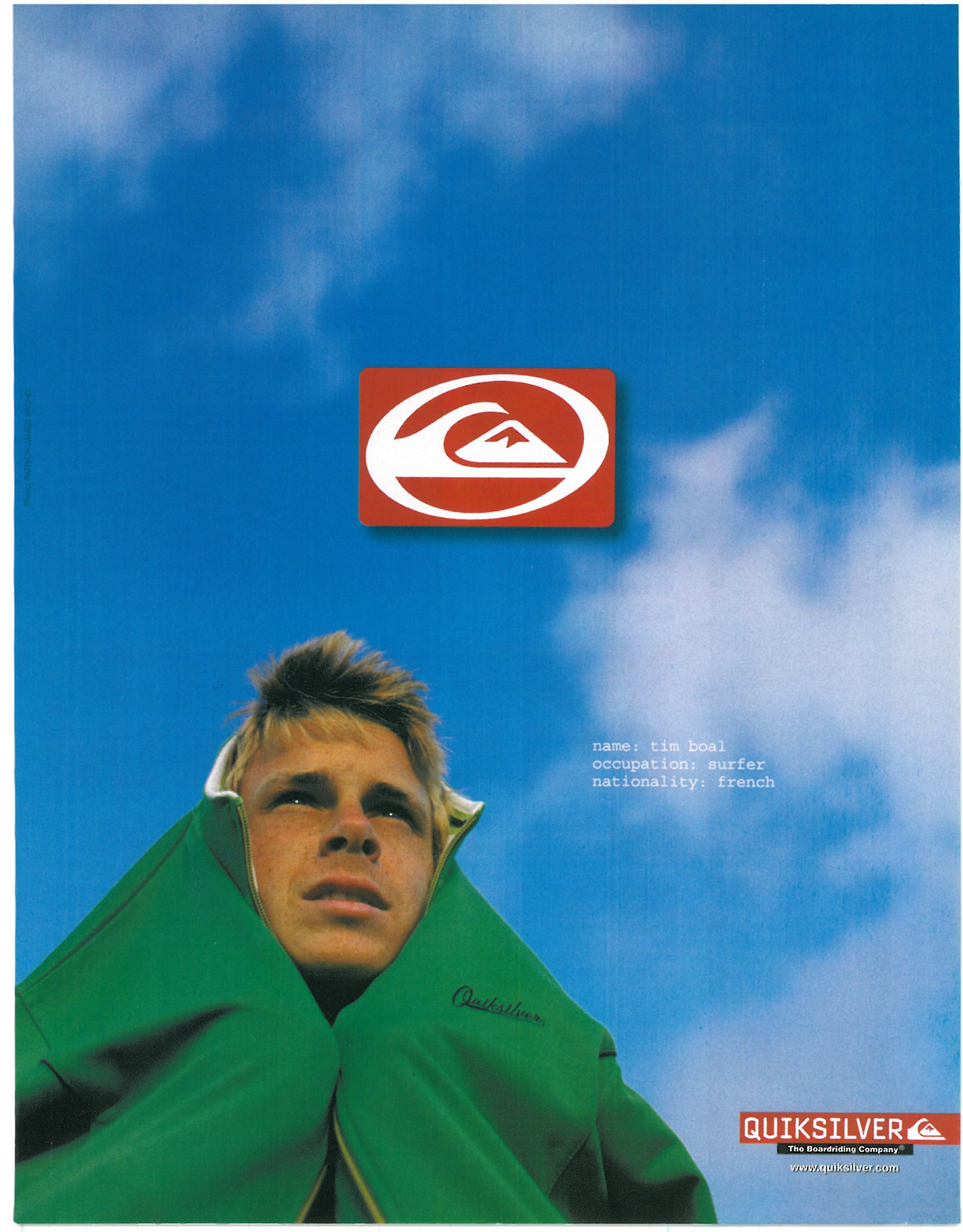
«BATMAN VENGEANCE» ESTARÁ INSPIRADO en la serie de animación de Batman, y nos propondrá ayudar al "señor de la noche" a detener el plan de su archienemigo Joker, que pretende destruir Gotham City con la ayuda de otros supervillanos.

Para poner en su sitio a estos maleantes (y su sitio es la cárcel o el hospital), pelearemos haciendo combos especiales, echaremos mano de todo el arsenal de Batman, desde los "batarangs" a las "batesposas" y, si no nos gustan los enfrentamientos, nos pegaremos a las paredes y nos infiltraremos al estilo de Solid Snake. Además, aunque en la mayor parte del juego controlaremos a Batman, en más de una ocasión nos subiremos a bordo del batmóvil y el batplano, e incluso nos quitaremos el disfraz para ser Bruce Wayne, el millonario que "habita" debajo de él.

Todo esto os da una idea del empeño que se está poniendo en recrear la figura del protagonista y todo el estilo de la serie de dibujos. En fin, habrá que aguantarse hasta el mes próximo las "batganas" de probarlo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

En nuestra primera partida hemos comprobado su fidelidad a la serie de TV. Ahora falta ver si ofrece la duración suficiente.


name: tim boal
occupation: surfer
nationality: french
Quiksilver
QUIKSILVER
The Boardriding Company
www.quiksilver.com
Photo: PATRICK JAMES MICHEL





EL CONTROL DE LAS MOTOS nos exigirá algo de práctica al principio, ya que el grado de realismo en la simulación será bastante alto, mayor que en el original de Nintendo 64.

LAS CLAVES

1 LA FÍSICA DEL AGUA. Tendrá detalles como cambios en la marea, el efecto de la lluvia sobre la superficie del mar y hasta las olas provocadas por la estela que deja cada moto.



2 EL APARTADO VISUAL. No os perdáis las animaciones de los pilotos, o detalles como la recreación de diferentes condiciones atmosféricas.



3 LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD. No bajará nunca, ni en el modo para 4 jugadores, ni cuando coincidan los 8 corredores en pantalla a la vez.



Mayo
Nintendo
Velocidad

WAVE RACE: BLUE STORM

Colgad el abrigo ahora mismo y poneros el bañador. Con este juego conduciréis motos acuáticas en cualquier época del año.

RECREAR EL EFECTO DEL AGUA en un videojuego pone a prueba la potencia de cualquier consola. Y la cosa se complica si además le añadimos unas motos acuáticas corriendo por encima y provocando olas mientras se marcan todo tipo de piruetas.

Nintendo ya demostró en su momento de lo que era capaz la Nintendo 64 con el primer «Wave Race», y por eso ahora va a volver a repetir la jugada en GameCube con esta nueva versión del juego. «Blue Storm» mantendrá el planteamiento de su antecesor -intentar llegar los primeros a la meta y realizar acrobacias- pero potenciando todos sus elementos para que resulte más espectacular. Por ejemplo, podremos realizar más tipos de piruetas, habrá un montón de circuitos (algunos serán completamente nuevos y otros reelaboraciones de la anterior entrega) y las motos tendrán un turbo para aumentar la velocidad.

PERO EL MAYOR ESFUERZO se está haciendo para conseguir que los efectos del agua sean tan realistas que casi nos salpiquen las gotas mientras jugamos. Estos efectos incluirán olas, mareas y estelas de las motos, de forma que lo más frecuente será acabar compitiendo en un océano "la mar" de revuelto. También se está trabajando duro para que el control y la jugabilidad estén a la misma altura, por lo que el chapuzón, de momento, tiene una pinta muy apetecible. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Su control y sus distintos modos de juego serán aspectos a su favor, pero su punto fuerte puede ser la física tan realista del agua y su apartado visual.







NO SÓLO HABRÁ QUE CORRER, sino que en muchos momentos tendremos que aprovechar los saltos para realizar acrobacias y sumar puntos en el marcador.

¡OJO AL DATO!

Apadrinado por Miyamoto
EL PRIMER «WAVE RACE» SALIÓ EN 1997
Fue uno de los cuatro títulos de lanzamiento de N64, y demostró su capacidad para generar un impresionante efecto del agua en movimiento. Esta versión no permitía más que dos jugadores simultáneos.

www.waveraceonline.com
¡TIENE HASTA UNA WEB OFICIAL!
Contiene cantidad de trucos, y además publican una lista con las mejores marcas de los distintos circuitos, para que midáis vuestra habilidad contra pilotos de todo el mundo.

LA RECREACIÓN DE LOS EFECTOS DEL AGUA SERÁ EL PUNTO FUERTE DE ESTE SIMULADOR DE MOTOS ACUÁTICAS







SI TENÉIS AMIGOS EN CASA habrá juerga segura con un modo multijugador para hasta 4 participantes.

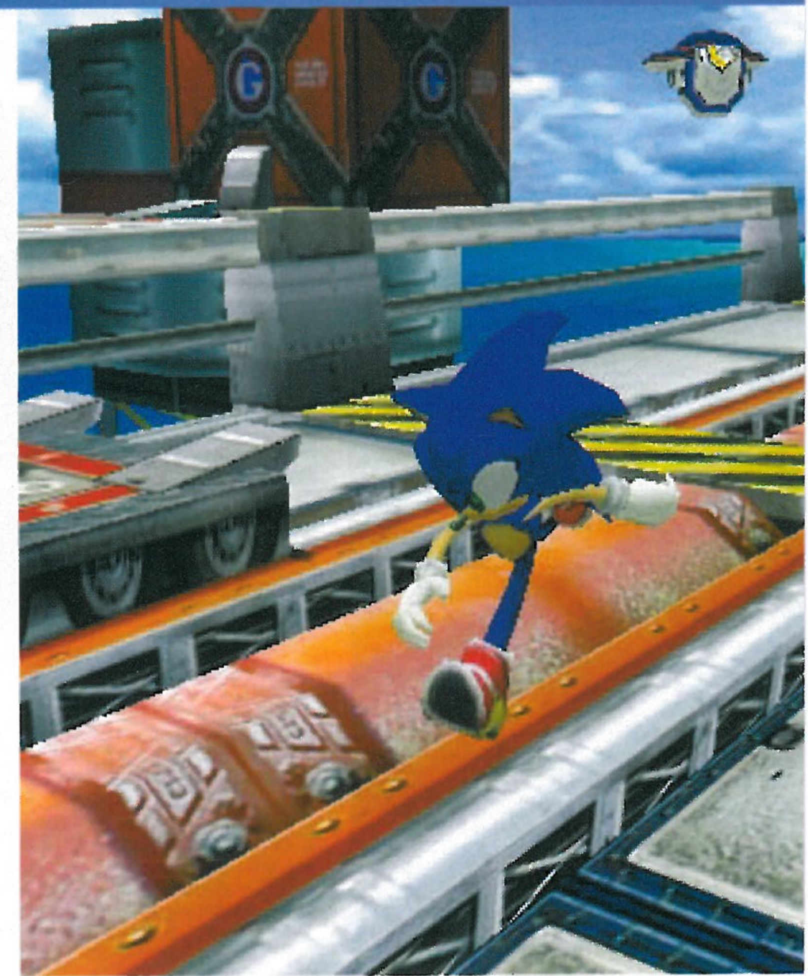


LOS EFECTOS gráficos os dejarán boquiabiertos, sobre todo por el realismo de las olas. ¡Weoooooowww!



LAS MOTOS presentarán diferentes características (velocidad, peso...) para adaptarse a cada jugador.





LOS ESCENARIOS mantendrán el espíritu que siempre han tenido los juegos de Sonic: serán extensos, brillantes, llenos de color, ¡y también de anillos de oro!



LAS CLAVES

1 LA VARIEDAD DE LAS FASES. En cada fase tendremos plataformas, investigación o disparos, dependiendo del personaje que nos toque controlar.



2 EL NÚMERO DE PERSONAJES. Durante todo el juego controlaremos hasta a 12, y la mitad de ellos se van a estrenar en GameCube.



3 LA CONEXIÓN CON GAME BOY ADVANCE. Podremos jugar con los Kaos, unas mascotas virtuales de GBA en una GameCube, y viceversa.



Mayo
Sega
Plataformas

SONIC ADVENTURE 2

Es azul, es rápido, es famoso, es... ¿un chaquetero? Bueno, no os pongáis así. Relajaros y disfrutad con la vuelta del genial Sonic.

DESPUÉS DE TODA UNA DÉCADA siendo la mascota de Sega, Sonic ha dejado de trabajar en exclusiva para esta compañía, y eso va a permitir que llegue a GameCube esta conversión de su última aventura para Dreamcast.

Pero aunque cambie de casa, seguirá fiel a su estilo de siempre, así que tendremos que pasar un montón de plataformas a toda velocidad si queremos salvar el mundo de los aviesos planes del Dr. Robotnik. Además, también podremos controlar a sus amigos Knuckles y Tails. Claro, que si nos acaba de dejar la novia o algo por el estilo, nos apetecerá más destruirlo todo... Vale, también está previsto: podremos enrolarnos en el bando de los malos, formado por Shadow, Rouge y el mismísimo Robotnik.

LOS OBJETIVOS DE CADA BANDO serán distintos, pero su desarrollo va a ser muy parecido, de manera que cada personaje completará sus propias fases de acuerdo con sus habilidades. O sea, que mientras que en las fases de Sonic y Shadow primará la velocidad, en las de Knuckles y Rouge buscaremos tesoros escondidos y en las de Tails y el Dr. Robotnik nos montaremos en robots gigantes y nos liaremos a tiros en plan "shoot'em up".

Además, todavía nos queda un último aliciente jugable: la conexión con GBA. ¡Podremos conectarla a nuestra GameCube e intercambiar mascotas virtuales entre ambas consolas!

PRIMERA IMPRESIÓN
La diversión y variedad que nos ofrecerá el sistema de juego tiene muy buena pinta, pero... ¿corregirán los fallos con las cámaras que hemos detectado?



PODREMOS HACER DE MALOS, y unirnos al "lado oscuro" que lidera el Dr. Robotnik. Por cierto, éste es Shadow, el gran rival del erizo azul.

¡OJO AL DATO!

Fue su despedida de la consola de Sega... SERÁ EL MISMO JUEGO QUE VIMOS EN DREAMCAST

Aunque en esta ocasión llega con alguna novedad, sobre todo la posibilidad de conectarse con el «Sonic» de Game Boy Advance, el argumento, la mecánica, el motor gráfico, todo será idéntico al juego que salió para Dreamcast hace unos meses

Una trayectoria muy larga... TODO UN CLÁSICO DE LOS VIDEOJUEGOS

A lo largo de los años, Sonic ha tenido una vida muy intensa. Si contamos todas las veces que él o uno de sus amigos ha aparecido en un juego, obtenemos la cifra de ¡34 títulos! Aunque muchos de ellos nunca llegaron a salir de Japón.

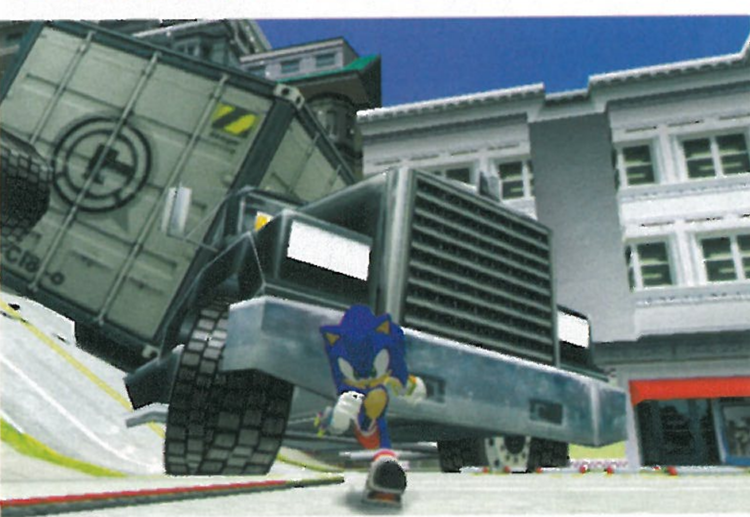
SONIC DEBUTARÁ EN GAMECUBE CON UN PLATAFORMAS MUY DIVERTIDO, VARIADO, Y RÁPIDO COMO POCOS











MÁXIMA EMOCIÓN. Seguro que nunca habéis jugado con un plataformas que tenga momentos tan alucinantes como éste, con un camionazo intentando atropellaros.



LAS HABILIDADES y objetivos serán diferentes para cada personaje: Sonic jugará fases de velocidad, Knuckes de investigación, y Tails peleará sobre un robot.

OTROS LANZAMIENTOS

18 WHEELER

VELOCIDAD ■ SEGA ■ MAYO

Este arcade de velocidad será una conversión directa del juego que vimos en recreativas, Dreamcast y PS2. Nos pondrá al volante de 5 enormes camiones, y tendremos que competir contra un rival por llegar al final de 4 recorridos llenos de tráfico real antes de que se acabe el tiempo.



PRIMERA IMPRESIÓN

Se tratará de un típico juego arcade, con control muy simple, unos gráficos muy vistosos... y un número de fases un tanto escaso.

CRAZY TAXI

ACCIÓN ■ SEGA ■ MAYO

Otro arcade de carreras, que en esta ocasión nos pondrá en la piel de 4 alocados taxistas. El objetivo será que nuestros clientes lleguen a tiempo a su destino, sin importarnos las normas de circulación. Dos enormes ciudades llenas de coches serán los escenarios de nuestras "hazañas".



PRIMERA IMPRESIÓN

También lo conocíamos de antes (arcade, Dreamcast y PS2), pero nos ha parecido tan emocionante, rápido y divertido como siempre.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

DEPORTIVO ■ ACCLAIM ■ MAYO

Si te mola hacer el burro con tu bici, seguro que flipas con este juego. Consiste en coger tu "burra" y lanzarte a recorrer los escenarios, aprovechando los peraltes y cuestas para realizar todo tipo de saltos y piruetas. Y además, todo ello vendrá aderezado con música cañera de la buena.



PRIMERA IMPRESIÓN

El control ofrece muchas posibilidades, y una vez que se dominan las distintas combinaciones de botones, no parece complicado.

EXTREME G3

DEPORTIVO ■ ACCLAIM ■ MAYO

En este juego pilotaremos unas motos del siglo XXIII a través de enrevesados circuitos, mientras usamos todo nuestro armamento para impedir que nuestros 11 rivales crucen la meta antes que nosotros. Un sencillo control arcade y una sensación de velocidad increíble harán el resto.



PRIMERA IMPRESIÓN

La velocidad a la que transcurren las carreras será tan alta, que a veces casi no sabremos lo que pasa. Parece muy espectacular.

BLOODY ROAR

LUCHA ■ HUDSON ■ MAYO



EN EL PLANTEL de luchadores veremos 2 caras nuevas. En esta imagen podéis ver a uno de ellos en acción: Cronos.



LOS GOLPES ESPECIALES serán así de espectaculares. Cuando los hagamos, la pantalla se llenará de efectos de luz.





EL ÚNICO JUEGO DE LUCHA que vais a poder conectar en vuestra GameCube el día de su lanzamiento os pondrá en la piel de 14 luchadores creados en 3D (habrá 2 nuevos respecto a las versiones anteriores para otras consolas), que fueron víctimas de un experimento científico gracias al cual pueden transformarse en animales. Entonces adquieren una fuerza descomunal, y pueden hacer espectaculares ataques especiales aderezados por multitud de efectos gráficos.

Podremos participar en un modo historia, time-attack, supervivencia y por equipos, y además habrá muchos secretos que se desbloquearán cuando completemos el juego con los distintos personajes.

Los escenarios, no sólo estarán diseñados con todo lujo de detalles, sino que incluirán también algunos exclusivos de la consola "cúbica".

PRIMERA IMPRESIÓN

Serán unos combates con unos gráficos espectaculares, y su sistema de control no ofrecerá mayores dificultades.





TONY HAWK 3

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ MAYO

EL REY DE LOS DEPORTES DE RIESGO también quiere patinar por las calles de GameCube, así que no dudará en renovar su repertorio de maniobras para plantarse, dentro de un mes, en la nueva consola de Nintendo. Nuestra labor consistirá, como seguro que ya habréis adivinado, en recorrer unos enormes escenarios urbanos procurando "forrarnos" a puntos a base de hacer piruetas con nuestra tabla y, de paso, ganar estadísticas que nos hagan mejorar las habilidades de nuestro patinador.

Además, por si conseguimos descubrir todos los secretos, el juego contará con un completísimo editor de personajes y circuitos, que por supuesto también podremos recorrer con un amigo en las diferentes competiciones multijugador. Lo que es seguro es que esta última entrega de «Tony Hawk´s Pro Skater» volverá a convertirse en uno de los juegos más entretenidos que han pasado por cualquier consola ¡Y además la banda sonora seguirá siendo de lo más cañera!

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Nosotros nos lo hemos pasado pipa haciendo piruetas sobre la tabla, y encima no nos podemos quitar la música de la cabeza.

MUNDIAL FIFA 2002

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ MAYO



Con la licencia oficial del próximo Campeonato del Mundo, un catálogo de más de 500 equipos, y 26 tipos de torneos y ligas, este juego va a tener mucho de lo que presumir. Su sistema de pases, que os obligará a medir la fuerza y dirección en cada ocasión, le dará un estilo muy personal.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque sea una versión del reciente «FIFA 2002» para distintos formatos, jugar un Mundial como el de verdad será un puntazo.

ISS 2

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ MAYO



Manejando a cualquiera de las 50 selecciones nacionales -con jugadores reales- que ofrecerá este juego, podremos disputar varios tipos de ligas y torneos. El control combinará la rapidez con una gran libertad de movimiento, con lo que los partidos resultarán realistas y muy emocionantes.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

El juego nos ha parecido súper ágil y adictivo, e incluirá un montón de detalles gráficos y jugables que le van a dar mucho realismo.

PATO DONALD QUACK ATTACK

■ PLATAFORMAS ■ UBI SOFT ■ MAYO



El pato Donald tendrá que recorrer los 24 niveles de este juego de plataformas recogiendo ítems y enfrentándose a varios jefes finales para salvar a su novia Daisy. El objetivo final será acabar con el mago Merlock colocando reflectores de energía en las tres cimas más altas del mundo.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

El juego resulta entretenido, tanto por su sencillo control como por su estética, aunque está cantado que va a ser múy infantil.

SUPER MONKEY BALL

■ PUZZLE ■ SEGA ■ MAYO



Vuestra labor en este adictivo juego de puzzles será tratar de encontrar la salida de un total de 110 fases laberínticas guiando a un pequeño monito encerrado en una esfera de cristal. La inercia hará que os caigáis por los laterales, así que tocará combinar el cerebro y mucha habilidad.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Será uno de esos juegos de pura habilidad en el que uno se pica con una fase concreta y la repite 1.000 veces hasta que se la pasa.

TARZAN FREERIDE

■ DEPORTIVO ■ UBI SOFT ■ MAYO



A Tarzán le han entrado ganas de practicar todo tipo de deportes de riesgo, así que tendremos que recorrer a toda pastilla 15 niveles plataformeros, usando todo lo que encontremos a nuestro paso para evitar los obstáculos: lianas, árboles como tablas de "surf", etc. Un juego distinto.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

La estética de dibujos animados y la sensación de velocidad están bastante bien. Sólo nos ha parecido un poco simple en principio.

UNIVERSAL STUDIOS

■ VARIOS ■ KEMCO ■ MAYO



Este novedoso juego nos introducirá en el divertido mundo de los parques de atracciones temáticos, con varias fases inspiradas en famosas películas de los Estudios Universal ("Tiburón", "Regreso al Futuro", etc.), en las que nos encontraremos una rara mezcla de acción y plataformas.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Su mayor baza puede ser la variedad de cada una de sus fases, así como el atractivo de estar ambientado con películas muy famosas.



Imágenes del juego de PC.

Spider-Man, the character, TM & © 2002 Marvel Characters, Inc. Spider-Man, the movie, © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved. Game Code © 2002 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates. All Rights Reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. TM, ® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

SENTIDO... ARÁCNIDO... ZUMBANDO.

SPIDER-MAN™

VE MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA. JUNIO 2002

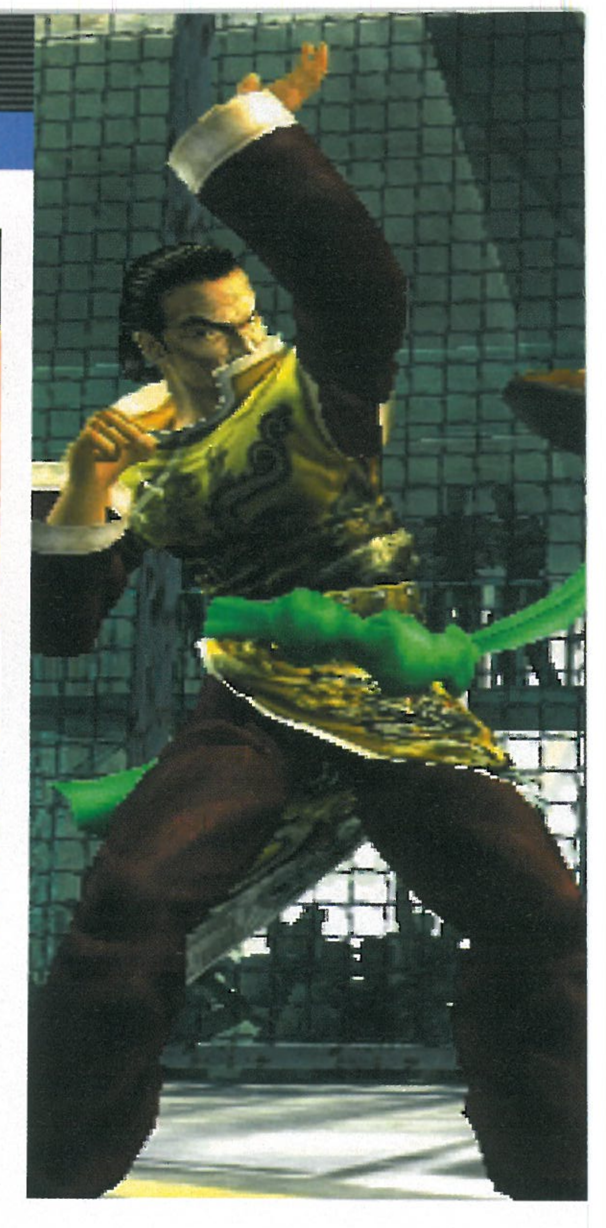
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
Av. De Burgos, 16 D. 3º. 28036 Madrid
Telf.: 91 384 68 80 - Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70

www.sony.com/spider-man

MARVEL
SPIDER-MAN
COLUMBIA PICTURES

ACTIVISION
activision.com





LA CALIDAD GRÁFICA promete ser una pasada: tanto escenarios como personajes poseerán un nivel de detalle impresionante. Mirad si no la cara de cabreo que se le va a quedar a Lau Chang cuando pierda un combate.



1 SU ESTILO DE LUCHA. El juego mantendrá el estilo de lucha "serio" de versiones anteriores.



2 NUEVAS CARAS. El monje shaolín Lei Fei y la dura Vanessa Lewis harán su debut en «VF4».



3 CALIDAD TÉCNICA. Tanto personajes como escenarios tendrán un acabado de verdadero lujo.



- Mayo
- Sega
- Lucha

VIRTUA FIGHTER 4

Uno de los juegos más esperados del año está a punto de llegar a España. Si no fuera porque tenemos que ir corriendo al gimnasio para entrenar nuestros golpes, nos pondríamos a saltar de alegría.

EL ESTILO DE LUCHA de «Virtua Fighter» siempre se ha caracterizado por ser especialmente sobrio, muy técnico y realista. Sus combates huyen del típico desarrollo en el que abundan los golpes especiales, y las bolas de fuego vuelan de un lado a otro de la pantalla. Pues bien, esta cuarta entrega conservará intacto ese estilo tan "serio", aunque en esta ocasión las posibilidades de ataque y defensa se van a ver potenciadas gracias a la gran cantidad de golpes, combos, "reversals" (llaves de contraataque) y presas que podrán ejecutar nuestros luchadores.

→ADEMÁS, EL CONTROL VOLVERÁ A SER tan sencillo y cómodo como de costumbre, ya que tan sólo tres botones nos bastarán para realizar una gran variedad de golpes y combos diferentes. De hecho, ésta será una de las virtudes del juego, porque en ningún momento veremos limitadas las opciones de movimiento, ni pensaremos que los combates son poco "profundos". Ya os adelantamos que, para dominar todos los "reversals", los combos más largos y demás movimientos "avanzados", habrá que dedicarle al juego unas cuantas horas. Sólo así nos convertiremos en expertos en el noble arte de "dar collejas".



¡OJO AL DATO!

Salió hace dos meses... HA LOGRADO BUENAS VENTAS EN JAPÓN
«VF 4» acaba de alcanzar el medio millón de unidades vendidas en el país nipón, cifra muy meritoria teniendo en cuenta que allí salió hace pocas semanas.

Igual que la recreativa TIENE HASTA UN JOYSTICK OFICIAL
Coincidiendo con la salida del juego en Japón se puso también a la venta allí este "arcade stick", que imita el diseño del tablero de control de la máquina recreativa.

LEI FEI

UNO DE LOS NUEVOS luchadores de «Virtua Fighter 4» es este monje shaolín, que tiene un estilo muy rápido y además puede ejecutar casi todo tipo de llaves y combos.

ALGUNOS ESCENARIOS irán modificando su apariencia conforme vayan evolucionando las peleas. En este de la imagen, por ejemplo, las baldosas se irán destrozando poco a poco por culpa de nuestros golpetazos contra el suelo.





ASÌ ESTÁ EL GÈNERO DE LA LUCHA EN PS2

Para ir calentando motores antes de la salida al mercado de «Virtua Fighter 4», a continuación vamos a hacer un rápido repaso para ver cómo se encuentra el panorama beat´em up en la consola de Sony. También debéis tener presente que a esta lista se unirán en breve otros títulos del calibre de «Tekken 4» o «Soul Calibur 2».



TEKKEN TAG TOURNAMENT El juego de Namco fue el encargado de inaugurar este popular género. Aunque nos sigue gustando, se ha quedado algo anticuado.



DEAD OR ALIVE 2 Tecmo no tardó mucho en responder al envite de Namco y convirtió su gran clásico de DC. Al igual que el anterior, ha quedado bastante desfasado.



BLOODY ROAR 3 Para muchos aficionados, este título se ha convertido en el verdadero rival a batir. Destaca por su peculiar estilo de juego y sus atractivos gráficos.



CAPCOM VS SNK 2 Este genuino representante de la lucha en 2D cuenta entre su principales virtudes con un alto número de luchadores y una adictiva jugabilidad.



En cuanto al plantel de personajes, habrá dos nuevos "fichajes", Lei Fei y Vanessa Lewis, que debutarán en la saga «Virtua Fighter» y se unirán así a nombres tan veteranos como Akira, Sarah Bryant o el ninja Kage, hasta conformar un plantel de 13 participantes dispuestos a pegarse con quien haga falta.

En el menú de modos de juego, además de los más típicos del gé-



■ «VIRTUA FIGHTER 4» SEGUIRÁ UN ESTILO DE LUCHA MUY TÉCNICO, COMBINADO CON UNOS GRÁFICOS LLENOS DE CALIDAD Y DETALLES ■



EXPULSAR AL ENEMIGO DEL RING será una buena alternativa para acabar por la vía rápida los combates que se nos compliquen.





EN EL MODO A.I. SYSTEM podremos entrenar a un luchador, hacer que aprenda movimientos y ponerle a luchar contra la máquina.



LAS LLAVES saldrán con tan solo presionar un botón. Eso sí, habrá opción para esquivarlas o incluso hacer un "reversal" y devolverlas.

nero, también encontraremos algunas sorpresas. Por un lado, podremos participar en la modalidad Kumite, una especie de modo survival con un montón de secretos que se irán desvelando conforme superemos "rounds". Incluso se rumorea que en este modo podremos desbloquear algún que otro personaje secreto. ¿Será algún viejo conocido? Ya os contaremos, ya...

Por su parte, la opción A.I. System nos permitirá entrenar a un personaje, salvarlo en nuestra tarjeta de memoria y hacer que sea él quién pelee mientras nosotros presenciamos los combates como simples espectadores.

➔ EN LO QUE RESPECTA A LOS GRÁFICOS, con que echéis un vistazo a las pantallas basta para intuir que responderán a lo que se esperaba de ellos. Destacará especialmente el modelado y el tamaño de los luchadores, que se moverán siguiendo unas animaciones suaves y muy creíbles.

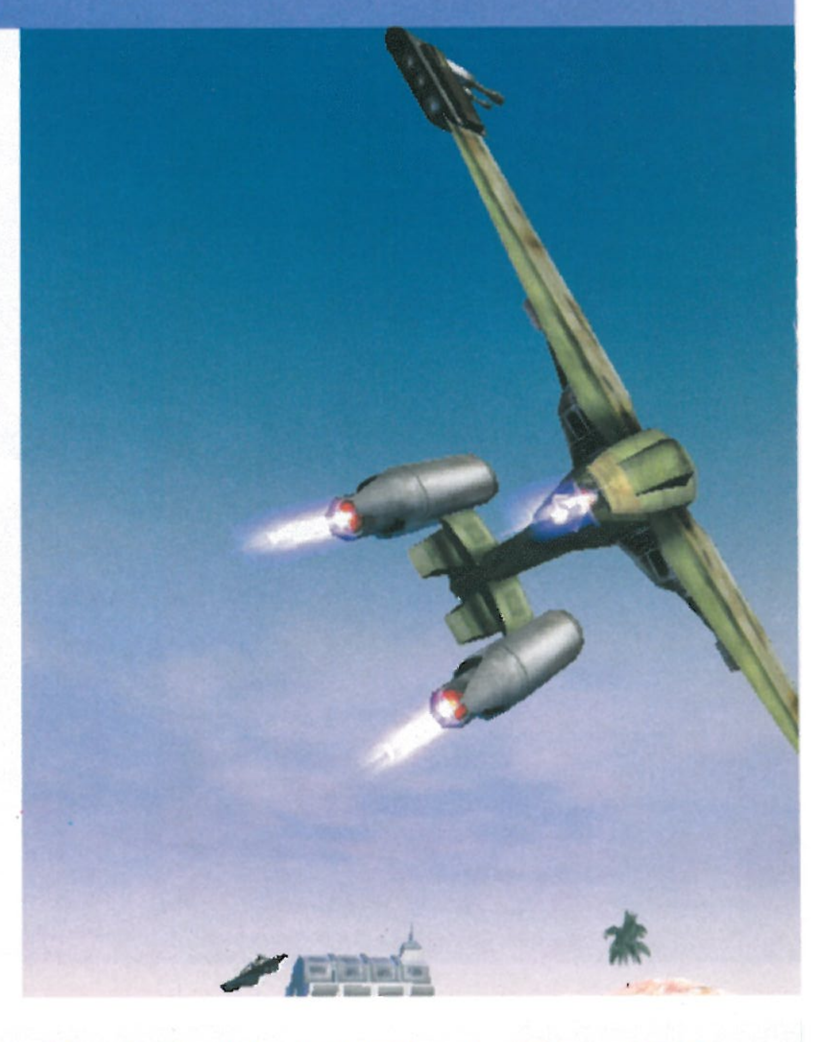
Los escenarios, por su parte, serán rings cerrados en los que no faltará ni un solo detalle: lo mismo nos sorprenderá el rastro de nuestras pisadas sobre la nieve, que un montón de hojas caídas de un árbol y moviéndose de forma independiente cuando pasamos por encima ellas. Todo un lujo que estará a vuestro alcance dentro de muy poco. ¡Entrenad vuestros mejores golpes! HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

En los primeros combates todo han sido buenas sensaciones: grandes gráficos, un sistema de juego atractivo, debut de nuevos personajes... ¡Esperanzador!



EN CADA FASE tendremos que realizar misiones distintas a bordo de nuestra nave. Las que transcurran en la superficie de los planetas serán las más emocionantes.





LAS CLAVES

1 **LA AMBIENTACIÓN.** Será igualita que la de la película, gracias a los numerosos vídeos que aparecerán cada vez que superemos un nivel.

2 **EL PODER DE LA FUERZA.** Cuando controlemos al Jedi podremos activar un ataque de fuerza, un escudo, o incluso ralentizar la acción.

3 **EL MULTIJUGADOR.** Podremos jugar en un modo cooperativo con dos naves, o compartiendo la nuestra con un colega.

- Mayo
- LucasArts
- Shoot' em up

STAR WARS JEDI STARFIGHTER

Este juego coincidirá con el estreno de "El Ataque de los Clones", la nueva peli de "Star Wars". ¿Qué os parecería pilotar sus naves?

LOS CABALLEROS JEDI son los únicos que pueden impedir que un ejército de clones destruya la República Galáctica, pero tampoco les vendría mal un poquito de ayuda terráquea. Nuestra labor en «Jedi Starfighter» consistirá precisamente en montarnos en una de las naves de la próxima película de "La Guerra de las Galaxias" y liarnos a disparos láser contra toda una flota de naves enemigas.

Por suerte, no vamos a ser los únicos "metidos en el ajo", ya que recibiremos la ayuda de dos cazarrecomensas que no saldrán en la peli, pero son tan majos que nos darán fuego de cobertura, y hasta nos dejarán sus naves para pasar algunos niveles.

LAS HABILIDADES DE CADA PILOTO serán distintas: la Fuerza, sea para atacar o defenderse, sólo estará disponible cuando juguemos con el caballero Jedi, mientras que los cazarrecompensas podrán utilizar armas secundarias mucho más potentes, como por ejemplo los misiles.

El manejo de todas las naves será una delicia, pero si pese a todo nos vemos en dificultades, «Jedi Starfighter» nos permitirá cumplir cualquier misión en modo cooperativo con un segundo jugador, a pantalla partida o simplemente con nuestro compañero manejando una torreta mientras nosotros pilotamos.

Vamos, que seguro que después de ver la película no hay quien se resista a montar en estas espectaculares naves de combate. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación "made in Star Wars" es impecable, pero el desarrollo parece demasiado simple: disparar a todo lo que se mueva con nuestro punto de mira. ¿Será suficiente el tirón de la peli para engancharnos?



CADA NAVE tendrá un armamento y unas características de vuelo diferentes, así que tendremos que pilotar una u otra dependiendo de cada misión.

■ LIBRAREMOS INTENSAS BATALLAS ESPACIALES A BORDO DE LAS NAVES QUE SALDRÁN EN "EL ATAQUE DE LOS CLONES" ■



Será la anterior versión...
XBOX TAMBIÉN TENDRÁ SU «STAR FIGHTER»
El antecesor de este juego en PS2 tendrá un "remake" en Xbox con algunas mejoras gráficas.



Es la que pilota Obi Wan...
UNA DE LAS NAVES DEL JUEGO SALDRÁ EN EL EPISODIO II
Protagonizará una espectacular persecución en la película.





LOS ENEMIGOS irán desde los rapidísimos cazas de la Federación de Comercio, hasta enormes naves de transporte de tropas como las que aparecerán en la peli.

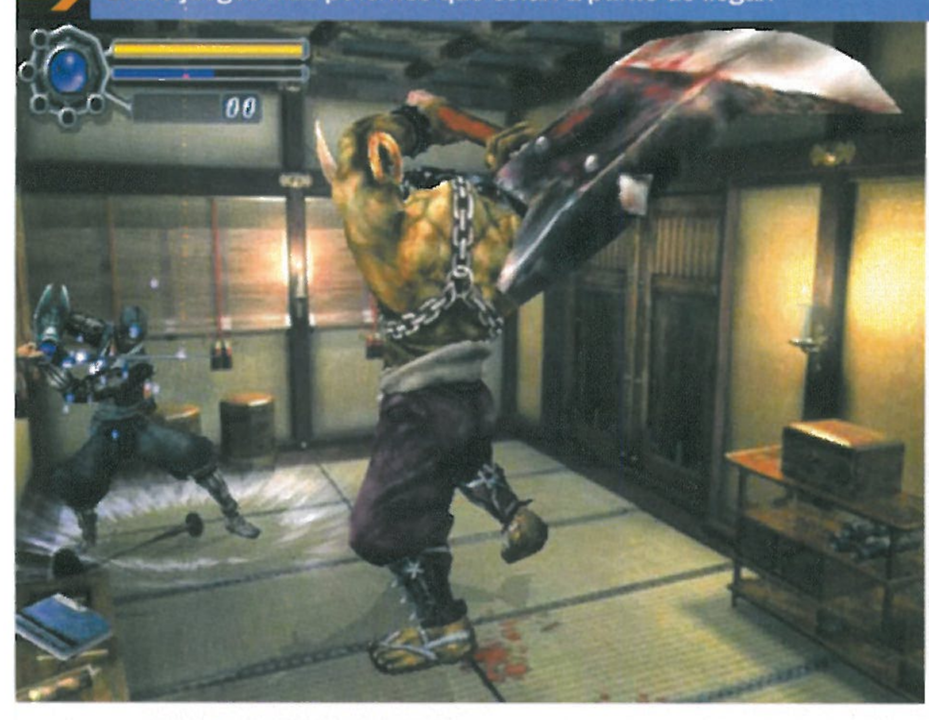


EL PODER DE LA FUERZA del caballero Jedi será toda una ayuda durante los combates. Si manejamos a los cazarrecomensas, tendremos armas más potentes.











LA ACCIÓN Y LOS COMBATES serán los grandes protagonistas de este juego, en el que también será necesario investigar a fondo los escenarios y resolver algunos puzzles.



1 **LA ACCIÓN.** Vamos a tener que librar decenas de combates y enfrentarnos a hordas de enemigos terroríficos a más no poder.



2 **EL CONTROL EN LOS COMBATES.** No sólo estaremos pendientes del enemigo. También de que no nos robe la energía y nos devuelva los golpes.



3 **LOS GRÁFICOS.** En los que destaca sobre todo el diseño de los enemigos y de los escenarios, y los efectos de luz en los combates.



Mayo
Capcom
Aventura de acción

GENMA ONIMUSHA

Un samurai, una princesa y muchos demonios. En el Japón feudal no necesitaban nada más para montarse una historia terrorífica.

EL ARGUMENTO DE ESTA AVENTURA, que es una versión casi idéntica del juego que salió en PS2 hace un año, nos va a trasladar al Japón medieval, donde nos convertiremos en un samurai capaz de hacer lo que sea por rescatar a su princesa. Suena a "pastelón" de Disney, pero si tenemos en cuenta que enfrente habrá un ejército de demonios, la cosa cambia bastante.

Samanosuke, que así se llamará nuestro héroe, podrá utilizar un buen arsenal de armas cuerpo a cuerpo, y también algunas de larga distancia. Aunque claro, un samurai contra todo un ejército seguiría siendo una batalla un tanto descompensada, así que también tendremos un guantelete que nos permitirá absorber las almas de nuestros enemigos y utilizarlas para mejorar nuestras armas o hacer golpes especiales. Lo malo es que ellos también podrán robárnoslas y "devolvernos" nuestros ataques.

→LA ACCIÓN VA A ESTAR MUY PRESENTE, aunque no por ello echaremos en falta un cierto componente de investigación, que vendrá dado en forma de puzzles. Por supuesto, tampoco faltará la imprescindible atmósfera de terror que caracteriza al género, apoyada tanto en el pavoroso aspecto de los enemigos como en el de los magníficos escenarios prerrenderizados.

Ahora tenemos un mes por delante para conseguir un kimono y una katana y convertirnos en unos auténticos samurais. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Como en el juego de PS2, los combates y la terrorífica atmósfera son lo que más nos gusta de esta aventura.





LOS MOVIMIENTOS de nuestro personaje no serán muy difíciles de aprender, pero tendremos que dominarlos bien si queremos despachar a los enemigos.

LUCHA E INVESTIGACIÓN SERÁN LAS DOS FACETAS PRINCIPALES DE UNA AVENTURA AMBIENTADA EN EL JAPÓN MEDIEVAL



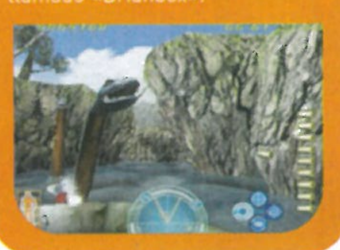
Con pequeños retoques... ES UNA VERSIÓN DEL «ONIMUSHA» DE PS2

Fue el primer survival horror que apareció en la consola de Sony, y logró buenas críticas en todo el mundo.



Un debut muy esperado SERÁ EL PRIMER JUEGO DE CAPCOM EN XBOX

La compañía ya ha anunciado otros dos más: «Dino Crisis 3» (abajo) y un juego de robots llamado «Brianbox».









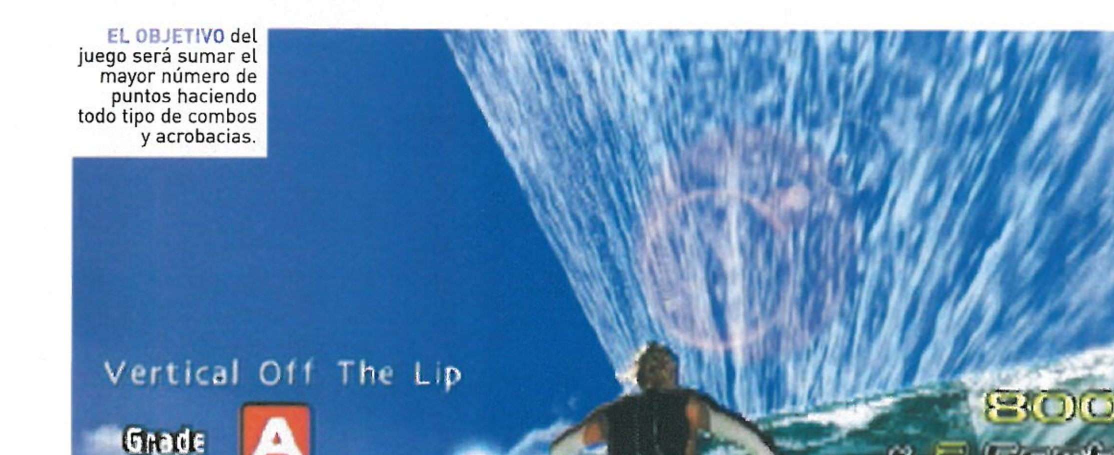
UN GUANTELETE mágico nos permitirá absorber la energía de los enemigos muertos para ganar fuerza.



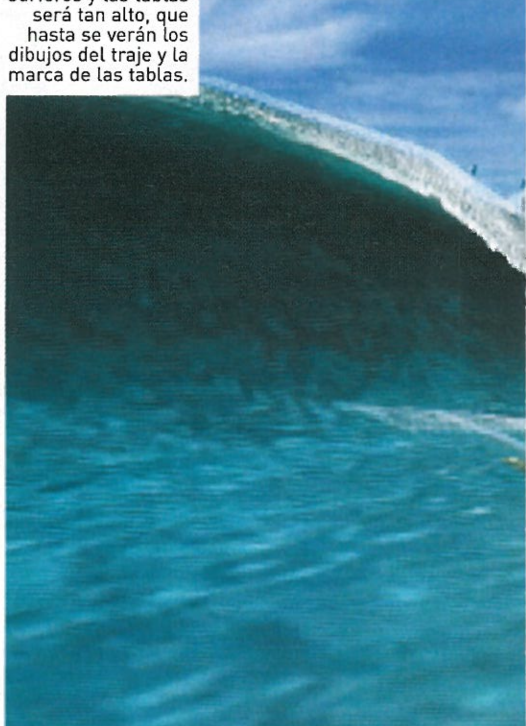
EL ARMAMENTO del que dispondremos va a ser muy variado: espadas, sables, y algunos objetos mágicos.



GRÁFICAMENTE será un juego muy espectacular, con efectos de luz y unos escenarios cuidados con mimo.



EL OBJETIVO del juego será sumar el mayor número de puntos haciendo todo tipo de combos y acrobacias.



EL DETALLE de los surferos y las tablas será tan alto, que hasta se verán los dibujos del traje y la marca de las tablas.

¡HAZ SURF EN LA SOUL SUR

Ya no hace falta ir de vacaciones a la playa para practicar surf. Dentro de poco, bastará con acercarse al salón recreativo de la esquina para surcar las mejores olas. Claro, que nos perderemos a las tías en bikini.

ASÍ ES

El diseño de la cabina lo tiene todo para practicar este deporte. Una gran pantalla de 50 pulgadas y una tabla de surf con la que controlaremos a nuestro personaje harán que nos metamos de lleno en el juego. ¡Sólo faltará que nos salpiquen las gotas del agua!

LO QUE DEBÉIS SABER

- **TIPO DE JUEGO:** Simulador de surf
- **COMPAÑÍA:** Sega
- **LANZAMIENTO:** FECHA: Mayo de 2002 LUGAR: Japón
- **NÚMERO DE JUGADORES:** 1 jugador
- **PRECIO DE LA PARTIDA:** 100 yens (0,80 euros)
- **POSIBLE CONVERSIÓN:** PlayStation 2



LOS DESARROLLADORES DEL JUEGO, la compañía Sega Rosso, son también los responsables de otros arcades tan conocidos como «Star Wars Racer».





LOS MOVIMIENTOS DEL AGUA serán muy realistas, e incluirán todo tipo efectos y olas, como ésta con tirabuzón.

CIUDAD!

FER





■ **LOS AMANTES DEL SURF** no tienen muchas máquinas recreativas donde demostrar cómo dominan las olas, pero las cosas van a cambiar en cuanto Sega lance «Soul Surfer», un espectacular simulador de este deporte tan playero.

El juego constará de 7 niveles, en los que tendremos que realizar un montón de acrobacias y combos que nos hagan sumar los puntos suficientes para avanzar hasta la siguiente fase. Y el realismo está asegurado, porque los programadores han contado con la colaboración de algunos de los mejores "surferos" profesionales, que han aportado su experiencia para lograr el mejor resultado.

Estas acrobacias dependerán del personaje que elijamos, ya que cada uno de los 5 disponibles tendrá un estilo y unas características propias, así como de la tabla que utilicemos, porque podremos escoger entre largas, cortas y tablas de body board. ¿Pero sabéis cuál será la mayor ventaja? ¡Que en esta playa virtual siempre habrá olas de infarto!



LOS ESCENARIOS, estarán muy bien realizados, y conseguirán que nos sintamos como en una playa de Malibú.



TUROK EVOLUTION

STAR WARS

TEKKEN 4

FINAL FANTASY X

SPIDERMAN

RESIDENT EVIL

MEDAL OF HONOR

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

ONIMUSHA 2

BOMBAZOS PARA TODAS LAS CONSOLAS



20 JUEGOS QUE ARRASARÁN ESTE AÑO

¿Pensabais que después de «Metal Gear 2» y «Halo» se había acabado lo bueno por este año? Pobres infelices. Lo que queda por venir es tan alucinante o más que lo que ya hemos visto. ¿No nos creéis? Pues echad un vistazo a las imágenes que ocupan estas páginas y abrid bien vuestros ojos y orejas: «Final Fantasy X», «Resident Evil», «Soul Calibur 2»,«Medal of Honor»... ¡la caña!

SURVIVAL HORROR

¡Qué miedo, madre! Zombies por aquí, dinosaurios por allá... ¡y lo peor es que con las nuevas consolas tienen un aspecto aún más aterrador!

Resident Evil

■ Junio ■ GameCube ■ Capcom

HAY QUE SER MUY VALIENTE para meterse en una oscura mansión repleta de zombies. Ninguno de nosotros lo haría de verdad (y tú no pongas esa cara, que te asustaste con la peli de "Monstruos"), así que lo mejor es vivirlo desde dentro de un videojuego. Ésta será una versión del primer «Resident» que salió en PlayStation y Saturn hace unos cuantos años, sólo que con un nivel técnico a años luz de aquél.







ESE "REMAKE" DEL PRIMER «RESIDENT» DE LA HISTORIA NOS PONDRÁ LOS PELOS DE PUNTA CON UN APARTADO GRÁFICO IMPRESIONANTE. VAMOS A PASAR MIEDO DE VERDAD.

Onimusha 2

■ Octubre ■ PS2 ■ Capcom

EN LA EDAD MEDIA TAMBIÉN SE PUEDE PASAR MIEDO. Y si no, que se lo digan a estos pobres samurais, que de nuevo se las tendrán que ver con otro ejército del mal. Menos mal que ellos contarán con una buena katana, de esas que reparten estopa por todos los lados, y además van a poder utilizar nuevos movimientos, recorrerán escenarios interactivos, descubrirán una serie de extras inéditos... ¡pero si en el fondo viven como quieren los tíos!



UNA DE LAS GRANDES MEJORAS QUE TENDRÁ ESTE JUEGO CON RESPECTO A LA PRIMERA PARTE SE VERÁ EN LOS ESCENARIOS. COMO PARA IRSE DE CAMPING CON LOS ZOMBIES, VAMOS.

Dino Crisis 3

■ Diciembre ■ Xbox ■ Capcom





¡POLICÍA, HAY UN DINOSAURIO EN MI COCINA! Que no hombre que no, que lo que ocurre es que Xbox también tiene derecho a recibir un juego de terror como es debido, y el elegido ha sido la tercera parte de esta saga jurásica en la que los dinosaurios campan a sus anchas por nuestra consola. Esta vez, en lugar de viajar hasta lejanas y misteriosas selvas, parece ser que el meollo se trasladará a la gran ciudad. ¿Que cómo llegarán los dinosaurios hasta allí? Vete tu a saber, pero nos da que algún malo muy malo con oscuros intereses los soltará por las calles cual mascotas. ¡Si es que hay cada uno por ahí...!

LUCHA

Golpe a golpe, donde las dan las toman, ojo por ojo, toma castaña... en estos juegos valen todos los tópicos, menos el de poner la otra mejilla.

Soul Calibur 2

■ Noviembre ■ PS2, GameCube, Xbox ■ Namco

LO BUENO QUE TIENE ESTE TORNEO es que el luchador al que manejamos tiene un arma: espadas, hachas, cadenas... Lo malo es que los rivales también manejan una. Después de un espectacular paso por Dreamcast, esta saga ya tiene casi lista una segunda parte, que primero visitará las recreativas y luego todos los formatos de nueva generación. Su aspecto resulta de los más prometedor: ¡menudos luchadores!





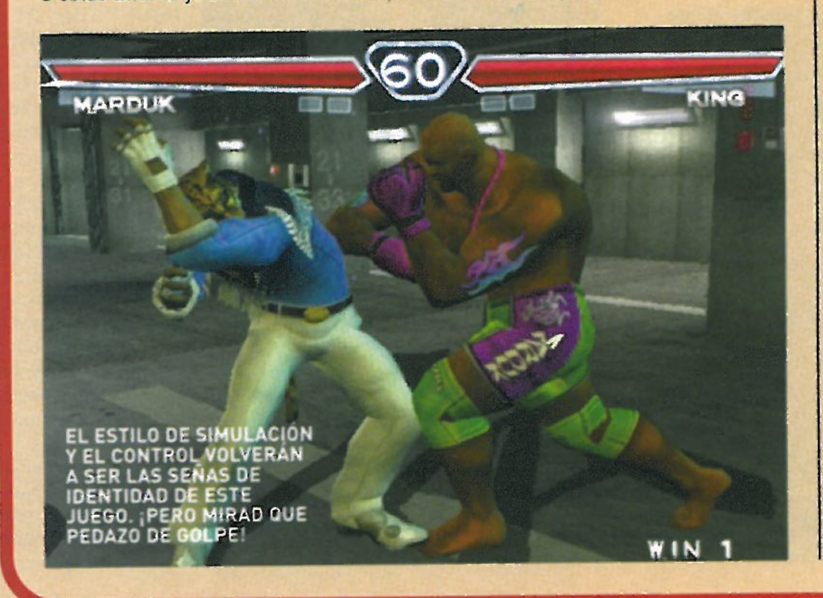


EL ESTILO DE LUCHA DE ESTA SEGUNDA PARTE SERÁ MUY SIMILAR AL ORIGINAL: ESPADAZOS Y HACHAZOS POR DOQUIER.

Tekken 4

■ Octubre ■ PS2 ■ Namco

ESTE TÍTULO ES EL ACTUAL REY DE LA LUCHA, pero este año va a tener que pelear de verdad para mantener ese honor, porque la competencia va a ser feroz. A su favor contará con un control de los luchadores que a ver quién es el guapo que lo mejora, unos escenarios que ahora incluirán agua, desniveles y objetos que se pueden romper, y una plantilla de luchadores que a estas alturas ya son más famosos que los chicos de Operación Triunfo.



EL ESTILO DE SIMULACIÓN Y EL CONTROL VOLVERÁN A SER LAS SEÑAS DE IDENTIDAD DE ESTE JUEGO. ¡PERO MIRAD QUE PEDAZO DE GOLPE!

Mortal Kombat

■ Octubre ■ PS2, GameCube, Xbox ■ Midway





ATENTOS A ESTE TORNEO, PORQUE VA EN SERIO. Sí, hombre, sí. Estos tipos no se andan con chiquitas. Nada de derrotar al enemigo tirándole al suelo o arrojándole fuera del ring. Aquí lo menos que hacen con tal de ganar a un rival es cortarle alguna extremidad (y no seáis mal pensados...). Sí amigos, el polémico y salvaje "torneo mortal" vuelve al ruedo, y lo va a hacer haciendo gala de un sorprendente y renovado apartado gráfico, y de muchas sorpresas en los movimientos. Eso sí, nos reencontraremos con nuestros "amigos" Goro, Sub Zero, Raiden Scorpion... y con sus "fatalities", claro.

AVENTURA - ACCIÓN

Lo de convertirse en héroe está muy bien, pero es que con tanto enemigo al que derrotar uno acaba pillando un pedazo de estrés que para qué...

Die Hard Vengeance

Noviembre | **GameCube** | **Sierra**

NO OS HAGÁIS LÍOS CON EL TÍTULO. A lo que en realidad hace referencia el nombre de arriba es a "La Jungla de Cristal", la película en la que Bruce Willis se convertía en el policía con más mala suerte del mundo. Esta vez también adoptaremos el papel de John McLane, igual que en los otros juegos basados en el film, sólo que ahora tendremos un shooter subjetivo con mil cosas que hacer y muchos tiros que pegar.







Spiderman

7 de Junio | **PS2, GameCube, Xbox** | **Activision**

LO DE ESTE TIPO ES MUY FUERTE. Resulta que le pica una araña radioactiva (menos mal que no fue una cucaracha) y se convierte en un súper héroe fuerte, valiente con poderes arácnidos y crisis existencial. Ahora va a pasar del cómic al cine, y de ahí a un videojuego que pretende hacer época. Como ya os contamos el mes pasado, será una aventura de acción con un look muy sugerente e influencias de la mismísima "Matrix".



SPIDERMAN DEBERÁ ENFRENTARSE A TODO TIPO DE ENEMIGOS, TANTO HUMANOS COMO MECÁNICOS.

Medal of Honor

Junio | **PS2** | **EA Games**





HAZ EL AMOR Y NO LA GUERRA. Bueno, al menos que la guerra sea sólo en las consolas. En la nueva entrega de este shooter subjetivo volveremos a la 2º Guerra Mundial en la piel de nuestro amigo combatiente Patterson, para infiltrarnos en las líneas enemigas y cumplir un montón de misiones que nos encomendará el alto mando. ¿Qué parece lo mismo de siempre? ¡Ja! Esperad a ver los gráficos, la inteligencia de los enemigos, todas las posibilidades de camuflaje o las nuevas y sorprendentes misiones. Vamos que lo del soldado Ryan es un paseo por el parque comparado con esta alucinante aventura.

El Señor de los Anillos

■ Octubre ■ PS2, GBA ■ EA-Vivendi

PRIMERO FUE EL LIBRO, LUEGO LA PELÍCULA y, como no podía ser de otra forma, después llegará el videojuego. Sólo que esta aventura ya estará basada en la segunda película, y en ella manejaremos a Aragon, Legolas y Gimli en estremecedoras batallas contra los Orcos. ¿Qué, no se os empieza a caer la baba? Pues aún hay más, porque la versión de Game Boy Advance tiene una pinta que quita el hipo. ¡Hala majos, a jugar con el anillo!



LOS ENEMIGOS DEL JUEGO TENDRÁN UN ASPECTO ASÍ DE IMPRESIONANTE. COMO PARA DECIRLES ALGO.







LA VERSIÓN DE GAME BOY ADVANCE tomará la forma de un juego de rol en el que manejaremos a varios personajes. Al contrario que en el juego de PS2, esta aventura portátil estará basada en el libro, y no en las películas que se ven en el cine.

Turok Evolution

■ Octubre ■ PS2, GameCube Xbox ■ Acclaim

A ESTAS ALTURAS, EL BUENO DE TUROK no va a abandonar su afición de cazar dinosaurios (oye, cada uno tiene los hobbies que quiere), pero lo que sí va a hacer es ofrecernos una entrega de su juego muy "evolucionada", como su propio título indica. La acción subjetiva seguirá mandando, pero ahora habrá más armas, misiones más variadas y un argumento de película.





Hunter the Reckoning

■ 15 de Junio ■ Xbox ■ Interplay

NO, NO NOS HEMOS CONFUNDIDO DE GÉNERO. No se trata de una survival horror, aunque los "malos" sean zombies. Es un beat´em up de acción pura y dura, donde el colega del pañuelo que sale aquí y otros compañeros deberán descuartizar fiambres como si estuvieran en la carnicería del barrio. Vamos, o lo hacen, o serán ellos los que se conviertan en la merienda del día.





Metroid Prime

■ Diciembre ■ GameCube ■ Nintendo

UN SHOOTER GALÁCTICO siempre resulta atractivo, pero si además se trata de un clásico de Nintendo que ya arrasó en sus anteriores consolas y ahora regresa en plan cañero, con unos gráficos totales, y un argumento curradísimo que nos lleva al inicio de los tiempos espaciales, el asunto se torna más que jugoso. Preparaos para vivir acción de la buena.



ROL

Recorriendo mundos fantásticos te lo pasas en grande. Conoces gente nueva, aprendes a hacer magias, te peleas con bichos extrañísimos...

Final Fantasy X

■ 30 de Mayo ■ PS2 ■ Square

POR MÁS QUE LO INTENTAN, los protagonistas de cada uno de los juegos de esta saga no se libran de salvar el mundo una y otra vez. Pero, amigos, en esta ocasión vais a flipar en colores, porque el estreno de la serie «Final Fantasy» en PS2 va a ser una pasada: gráficos en 3D, personajes súper realistas, infinitas posibilidades... ¡y además los personajes hablarán! Bueno, lo harán en inglés, porque son muy listos, pero algo es algo. Pero al menos contaremos con subtítulos, como podéis ver en estas primeras imágenes de la versión PAL.



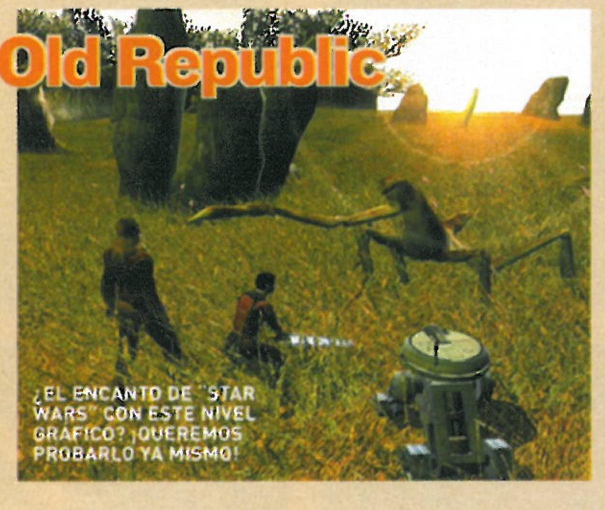


Star Wars: Knights of the Old Republic

■ Diciembre ■ Xbox ■ Bioware

EN EL UNIVERSO STAR WARS hemos visto casi de todo, pero un RPG con una pinta tan estupenda como ésta... Resulta que la historia se situará 4.000 años antes que la época del Episodio I y, aunque no os lo creáis, por aquel entonces los Jedis ya tenían espadas de luz, utilizaban la Fuerza y, por supuesto, estaban metidos en muchos problemas. Como los creadores del juego son los mismos que los de «Baldur´s Gate», lo que disfrutaremos será un Action-RPG protagonizado por varios personajes y con la ambientación Star Wars.





¿EL ENCANTO DE "STAR WARS" CON ESTE NIVEL GRÁFICO? ¡QUEREMOS PROBARLO YA MISMO!

Phantasy Star Online V. 2

■ Noviembre ■ GameCube ■ Sega

ESTE JUEGO ES EN REALIDAD UN ACERTIJO, porque... ¿cómo diablos vamos a jugar con él si todavía GameCube no tiene opción online? La respuesta la tienen el módem y el adaptador de banda ancha que habéis visto ya en alguna ocasión en las páginas de esta revista. Lo que ocurre es que para que salga el juego a la venta primero tienen que poner a la venta esos dos accesorios. En cualquier caso, es una versión del mismo RPG en red que vais a encontrar comentado para Dreamcast en la sección de novedades de este mismo número.





FORMAREMOS EQUIPOS CON GENTE DE TODO EL MUNDO GRACIAS A LA CONEXIÓN A INTERNET.

OTROS

Tranquilos, tranquilos, que habrá para todos: una racioncita de coches, otra de estrategia, unas buenas plataformas y, de postre, fútbol.

→Commandos 2

■ Mayo ■ PS2, Xbox ■ Pyro Studios

SEÑORES, ESTAMOS ANTE EL JUEGO que no termina de salir. Pero no os preocupéis. De Mayo no pasa. No nos atrevemos a jurarlo, pero casi. De todos modos, tened por seguro que la espera va a merecer la pena. Y no os asustéis por aquello de la estrategia. Habrá que pensar, pero la situaciones serán tan emocionantes y estará tan bien ambientado que seguro que nos engancha como pocos.



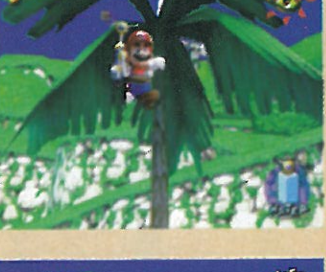


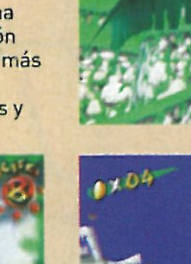


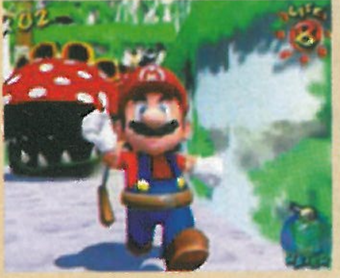
→Mario Sunshine

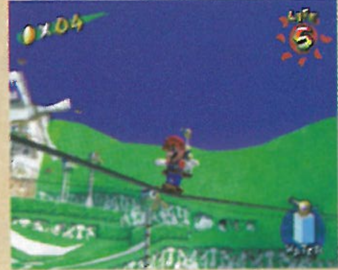
■ Octubre ■ GameCube ■ Nintendo

EL FONTANERO SEGUIRÁ con sus señas de identidad en su próxima aventura, a caballo entre las plataformas y la investigación. Pero claro, Miyamoto, creador del juego, no es de los que se conforman con repetir la misma fórmula, así que en esta ocasión disfrutaremos de mundos aún más grandes para explorar, con multitud de objetos interactivos y todo tipo de efectos visuales.







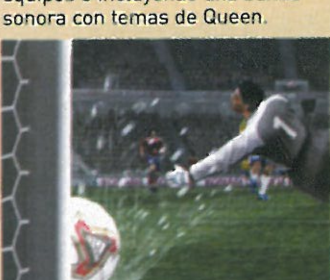


→Pro Evolution 2

■ Noviembre ■ PS2 ■ Konami

«PRO EVOLUTION» NO ERA el juego de fútbol perfecto. Si, hombre, no pongáis esas cara, es que sus creadores ya están trabajando en una nueva entrega de su conocida saga, con la que pretenden ir todavía un poquito más allá. ¿Cómo? Pues mejorando las animaciones, ajustando la cámara, aumentando el número de equipos e incluyendo una banda sonora con temas de Queen.





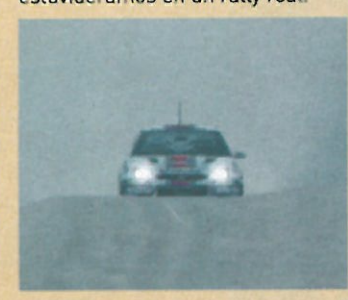


→Colin McRae 3

■ Octubre ■ PS2, Xbox ■ Codemasters

NADIE PUEDE CONDUCIR TAN RÁPIDO como Colin McRae. Bueno salvo que tengas este juego y llegues a dominar su flamante Ford Focus como si fuera tu bici de montaña. Este título se ha convertido en el más solicitado por los amantes del rally. Y es que el nuevo motor gráfico del juego, conseguirá, según sus creadores, hacernos sentir como si estuviuéramos en un rally real.







¡UN SOLO GUERRERO VALE POR MIL!





¡Acción en el campo de batalla con más de 20 intensas fases y 40 guerreros con los que se puede jugar!



¡Primero en su género! Nuevos modos de enfrentamiento y cooperativo para 2 jugadores.

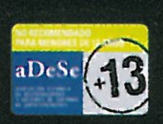


¡Controla a tus guardaespaldas con órdenes de formación y escuadrilla!

THQ
www.thq.co.uk







DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
Av. De Burgos, 16 D. 3°. 28036 Madrid
Telf.: 91 384 68 80 · Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70

Dynasty Warriors 3 es una marca comercial de KOEI Corporation y KOEI Co., Ltd. © 2002 KOEI Co., Ltd. Todos los Derechos Reservados. "PS" and "PlayStation" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. THQ y sus logos respectivos son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de THQ Inc. Todos los Derechos reservados. Published by KOEI Co., Ltd. Developed by KOEI Co., Ltd.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ MENOS DE 50: **MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ DE 50 A 59: **REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ DE 60 A 69: **ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ DE 70 A 79: **BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ DE 80 A 89: **MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ DE 90 A 95: **EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ MÁS DE 95: **OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 94

«Phantasy Star Online version 2» Os contamos todo sobre este juego de rol online para Dreamcast. Antes de entrar en Internet, leed nuestro comentario.



PÁGINA 80

«Star Wars Racer Revenge» Los pilotos del "Episodio I" se dirigen a PS2, pero nosotros hemos probado estas carreras antes que nadie.

PÁGINA 76



«Wreckless». El juego de acción más salvaje de Xbox tiene a los coches como protagonistas, y se merece una review de lo más completita. Como veis, nosotros nos hemos jugado el pellejo para presentaros la mejor de todas.

EN ESTE NÚMERO...

■ACCIÓN ■ACTIVISION ■1 JUGADOR ■INGLÉS ■71,95 € (11.971 ptas.) ■ +16 años ■Lanzamiento: 14 marzo

LA MAFIA de los Yakuza japoneses amenaza la ciudad, y la única esperanza para impedirlo está en vuestra pericia al volante. Por cierto, ¿alguien ha visto mi código de circulación?

VELOCIDAD A TOPE, PERSECUCIONES LOCAS, Y MUCHA, MUCHA ACCIÓN



WRECKLESS

Que en un juego aparezcan coches no significa que sea de carreras. Si os montáis en éstos, descubriréis un torrente de acción en el que podéis arrasar todo lo que se os ponga delante.

■**A LA HORA DE REALIZAR UN JUEGO DE ACCIÓN** en plan arcade, no suele hacer falta un argumento demasiado elaborado, pero «Wreckless» lo tiene: por un lado, tomáis el papel de dos policías que se encuentran en pleno corazón de Japón, un lugar donde la mafia nipona de los Yakuza campa a sus anchas y la corrupción está a la orden del día. Pero, por otra parte, también os metéis en la piel de dos mafiosos novatos que tratan de abrirse paso en el difícil submundo de la mafia a base de hacer "encarguitos". ¿Pero cómo? ¿Un juego con dos argumentos tan opuestos?

Pues sí, es algo así, porque este alocado juego de acción sobre ruedas presenta un único modo historia dividido en dos enormes escenarios distintos, y según el que escojamos jugar, controlaremos a los policías (con sus respectivos vehículos y misiones propias), o a los mafiosos (que aunque tengan mala fama también se han reservado sus respectivos coches y objetivos).

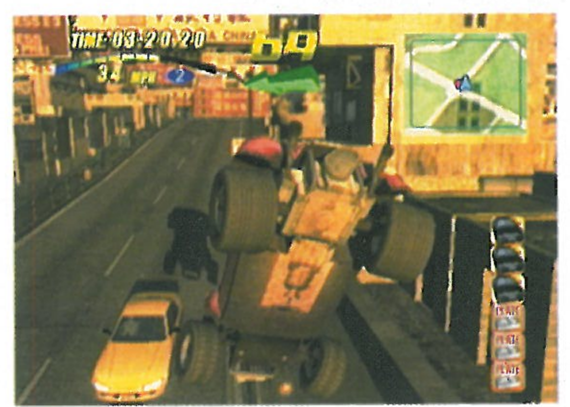
→**UNA VEZ ELEGIDO EL "BANDO"** y el vehículo (se pueden desbloquear hasta 7 coches en cada escenario), el desarrollo está estructurado en misiones. Hay 10 en cada uno, y en todas ellas nos asignan unos objetivos nuevos de lo más variadito. Así, lo mis-







LOS GRÁFICOS son tan espectaculares, que hasta las repeticiones se pueden disfrutar con efectos gráficos de todo tipo. ¡Parecen reales!



LA FÍSICA de los coches no es muy realista que digamos, pero resulta ideal para hacer el juego mucho más vistoso.



EN TODAS LAS MISIONES hay una cuenta atrás, así que no sólo se trata de llevarlas a cabo, sino de hacerlo rápido.

CAOS EN LA CIUDAD

Los dos escenarios del juego transcurren en plena ciudad, donde la gente vive con toda tranquilidad hasta que llegamos nosotros...

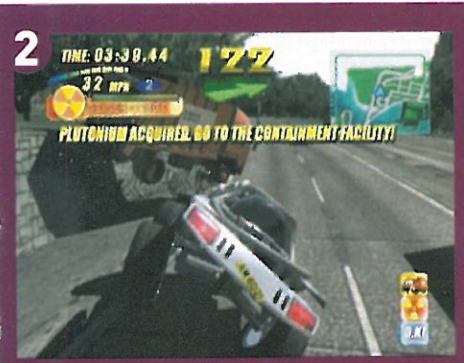


TRÁFICO REAL. Entre taaaanto coche, camión y autobús, hay que abrirse paso como sea... normalmente a base de golpes.



ARRASA LA CIUDAD. Parques, tiendas, mercadillos... todo se puede destrozar, y además es muy útil para encontrar atajos.

2



3



AL VOLANTE

Que no, que no son carreras... Mirad, ésta es la mecánica del juego:

1. ÓRDENES: Cada fase va precedida de una pantalla en la que nos explican (en inglés) qué tenemos que hacer.

2. ACCIÓN: Luego elegimos vehículo y cumplimos la misión (destrozar un vehículo, recuperar unos trozos de microfilm, etc.).

3. OBJETIVO CUMPLIDO: Una vez conseguido, ¡a por el siguiente!

mo nos puede tocar perseguir y destrozar a base de choques a un grupo de coches de la mafia, que acosar a un camión lleno de explosivos (¡glup!), ganar una destructiva carrera por la ciudad o incluso llegar hasta algunos puntos del mapeado casi inaccesibles... ¡haciendo saltos y piruetas con el coche!

La gracia del asunto es que, con tal de cumplir todas estas tareas, no hay ningún problema en arrasar absolutamente todo lo que encontremos en las calles, y eso incluye las decenas de coches que circulan entre el tráfico real (vaya "meneos" se llevan los pobrecitos...) y las personas que pasean tan tranquilas por las calles (que no salten las alarmas: siempre corren y nos esquivan).

El sistema de control de los coches es, como podéis imaginar, lo más arcade posible, ya que aquí lo último que importa



LA CHICA

Que en este caso es de los buenos, pues pertenece a los Flying Dragons, unos policías cuyo máximo interés es acabar con la corrupción y sacar a la luz los trapos sucios de los políticos con los mafiosos. Pero en el otro bando están Ho y Chang, dos pretendidos espías que procuran hacerse hueco en la mafia.

EFECTOS A TUTIPLÉN

En algunos momentos, casi llegaréis a pensar si lo que querían los programadores era demostrar la capacidad Xbox para recrear todo tipo de efectos gráficos.



BLANCO Y NEGRO: Aparece en las repeticiones, y parece como si estuviera grabado en 8mm.



CALOR. El efecto de distorsión y desenfoque por el calor de los motores sale constantemente



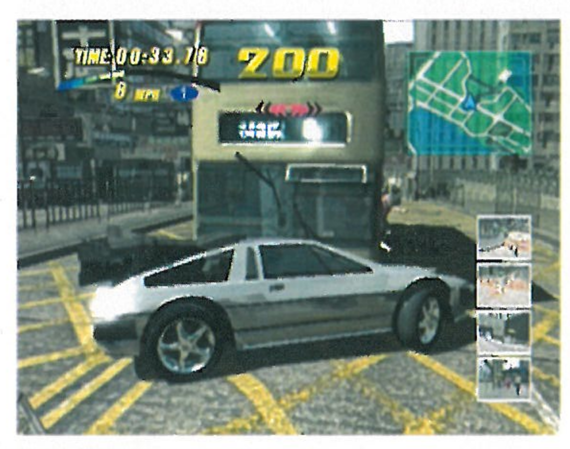
LUCES. En el juego hay tantas, que a veces parece que estamos viendo unos fuegos artificiales.



LOS 14 VEHÍCULOS se van desbloqueando a medida que nos pasamos fases. ¿A que este deportivo mola todo?



EL NIVEL DE DETALLE, como podéis comprobar viendo las suspensiones y el piloto de este coche, es para alucinar.



CONDUCIR ESTOS COCHES no es muy difícil (sólo hay freno y acelerador), pero conseguir las misiones es otro cantar...



LAS REPETICIONES reciben mucho protagonismo, y hasta hay un modo para grabarlas y verlas cuando queramos.

APARCA Y DISFRUTA DE ESTAS ESCENAS

LAS SECUENCIAS DE VÍDEO que podremos ver intercaladas entre las fases son las encargadas de ir desvelando el argumento. En realidad no son más que una excusa para darle algo de profundidad, ya que no tienen ninguna importancia a la hora de jugar. Pero, desde luego, es una novedad para tratarse de un juego de coches. Por cierto, los diálogos no van a llegarnos traducidos.



BIG FOOT

Abrirse paso por las calles de Japón no es una tarea fácil. Desbloquear todos los coches que el juego pone a vuestra disposición (hay 14 en total) es muy importante, porque este "monstruo" es de lo más práctico para avanzar.

es cómo trazáis las curvas o el estilo de vuestro pilotaje. Además, la respuesta de los vehículos resulta bastante exagerada. Tienden a "volar" a la mínima, y aunque eso contribuye a la espectacularidad visual, también hace que sea un poco difícil abrirse paso entre todo este caos. Y hablando de espectacularidad, os podemos asegurar que en el apartado gráfico los programadores han puesto toda la carne de Xbox en el asador.

EL REALISMO EN EL DISEÑO DE LOS COCHES, pese a que no se trate de modelos reales, impresiona a cualquiera, y la cantidad de efectos de luz -chispas, explosiones, carteles luminosos, etc.-, los de distorsión por el calor y el tono grisáceo general de



LOS ACCIDENTES provocan todo tipo de destrozos y abolladuras en los vehículos,otra prueba del gran cuidado puesto en los gráficos.

CONDUCIR SIN REGLAS ES LA CLAVE DE ESTE JUEGO DE ACCIÓN CON COCHES



LA CONDUCCIÓN NOCTURNA es otro de los atractivos del juego, porque los edificios se llenan de luces muy vistosas.



LOS ENEMIGOS, por si aún no habíais caído en ello, también tienen coches... y ganas de estrellarlos contra nosotros.

las imágenes, le dan un aspecto muy resultón, como si hubiera sido grabado por una cámara de vídeo casera.

En resumen, como avisábamos al principio, no os equivoquéis con este título, porque no ofrece carreras de coches convencionales, sino una bestial cantidad de acción sobre ruedas y unos gráficos impresionantes, de los mejores que hemos visto en la breve andadura de esta consola. HC

UN GARAJE VARIADITO

Todavía nos estamos preguntando de dónde los habrán sacado, pero el caso es que los coches que podréis conducir durante el juego son todos de lo más curioso. Cada uno tiene sus características propias, y se notan mucho a la hora de pilotarlos.



¡DELOREAN! El famoso coche de la peli "Regreso a Futuro" está disponible, y la verdad es que es un auténtico bólido.



¿HUEVO? A la hora de aparcar seguro que va de miedo, ¡pero no está muy claro si es la mejor opción para perseguir mafiosos!



SON 10.000: No tiene chófer, es cierto, pero este curioso taxi inglés ha resultado ser un gran coche para hacer "trabajitos".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS GRÁFICOS.** El juego hace un enorme despliegue de efectos, y se producen situaciones muy espectaculares continuamente.

■ **EL ESTILO.** Aunque no es nuevo, el sistema de juego es muy atractivo.

lo peor

■ **LA DURACIÓN,** porque su estilo arcade puede hacer que las 20 fases se os acaben demasiado pronto.

■ **LA FALTA DE REALISMO** aunque le da espectacularidad al juego, a veces nos desconcierta.

alternativas

Como no es plan de recomendaros otros juegos de acción tan distintos como es «Halo», lo mejor será que penséis en títulos como «Jet Set Radio», que también ofrece acción sobre ruedas (las de los patines, claro). Los coches también son los protagonistas de «Project Gotham», aunque se limitan a echar carreras.

■ **GRÁFICOS** Los vehículos están realizados con todo lujo de detalles, y los escenarios os dejarán impresionados por su enorme riqueza. **91**

■ **SONIDO** La banda sonora es muy buena, y va acompañada de grandes efectos sonoros. Le falla la falta de doblaje al castellano en la intro. **83**

■ **DURACIÓN** Las 20 fases que componen el juego se pueden pasar en relativamente pocos días, y no hay modo multijugador. Es el punto flojo. **70**

■ **DIVERSIÓN** El control es muy arcade y la dificultad está muy ajustada. Aquí sólo hay acción pura y dura y diversión cañera a tope. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Si de lo que tienes ganas es de quedarte flipado jugando con tu Xbox, no puedes dejar de probar al menos una partida a este juego. Sus espectaculares gráficos, sus constantes efectos de luz y las explosiones te van a dejar con la boca abierta, aunque quizá después de 4 ó 5 misiones puedas echar en falta algo más de realismo o de profundidad. En cualquier caso, es un juego típicamente arcade, que no nos extrañaría encontrar en cualquier salón recreativo. Si te lo tomas como tal, seguro que te lo pasas bomba.

■VELOCIDAD ■LUCASARTS ■1 ó 2 JUGADORES ■INGLÉS ■62,45 € (10.391 ptas.) ■TP ■Lanzamiento Ya disponible







ASÍ SE PILOTA

¿Qué hace falta para ganar una peligrosa carrera de vainas, además de tener los reflejos de un caballero Jedi? Mirad, mirad:

1. SER MUY RÁPIDO manejando la vaina. Y no nos referimos sólo a la velocidad punta: también es necesario sortear los obstáculos que aparecen en el circuito.
2. JUGAR SUCIO con los pilotos rivales. Ellos no se cortarán en cerraros y tomar atajos, así que no tengáis ningún reparo en cargaros sus naves a golpes. Eso sí, echad un ojo a vuestros propios daños.
3. IR DE COMPRAS al taller de Watto y mejorar las características de nuestra nave. Vale, él habla toydarian, pero no es problema. Lo importante es que las barras de velocidad y maniobrabilidad se pongan al máximo nivel.



LAS CARRERAS son de lo más espectacular: vainas explotando mientras recorren a toda velocidad los escenarios del "Episodio I".

LA CARRERA DE LAS GALAXIAS

STAR WARS RACER REVENGE

¿Recordáis la carrera de vainas de "La Amenaza Fantasma"? Pues se ha convertido en un juego de velocidad en el que nuestros contrincantes se parten de risa cuando oyen hablar del "fair play".



VAINA

Ésta es la de Sebulba, la más resistente de las 18 que hay en el juego. Nuestro objetivo final es vencerle en la carrera de Boonta, la misma que salía en el "Episodio I".

■**DESLIZARSE A MÁS DE 600 KM/H** remolcado por dos motores supersónicos debe ser el deporte más arriesgado del universo, sobre todo si estamos metidos en una competición en la que los alienígenas más peligrosos de "La Guerra de las Galaxias" se juegan la vida para llegar en cabeza. Y no penséis que les basta con tener la nave más rápida: los 18 pilotos que participan en este torneo no dudan en cerrarnos o tomar los numerosos atajos de cada circuito para dejarnos fuera de la competición. Menos mal que, por mucho que nos hayan machacado, luego podemos invertir el dinero logrado con nuestras victorias en reparar y mejorar nuestra vaina haciendo una visita al taller mecánico que regenta Watto.

➔**EL MANEJO DE ESTAS NAVES** es de lo mejorcito que hemos probado. Podemos escoger entre el clásico sistema de control de otros juegos de velocidad, con el acelerador en el botón X, que nos permite arriesgar a tope en cualquiera de los 13 circuitos, o bien tratar de controlar la vaina con los 2 sticks analógicos, igual que hacía Anakin Skywalker en la película, aunque nece-







EL USO DEL TURBO es fundamental para ganar las carreras, aunque si abusamos de la velocidad, podemos hacer que los motores estallen.



LOS PLANETAS que visitamos pertenecen a las 4 películas ya existentes de la saga "Star Wars" y... ¡al "Episodio II"!



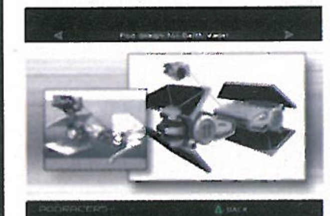
DOS JUGADORES se pueden enfrentar en cualquiera de los circuitos que hayamos desbloqueado en el modo torneo.

LOS EXTRAS OCULTOS

Cuando terminamos el campeonato con cada uno de los 8 corredores disponibles de inicio, vamos desbloqueando jugosos extras, como galerías y nuevos pilotos.



LOS PILOTOS OCULTOS son las sorpresas más interesantes. Entre ellos podemos encontrar a Sebulba, con la nave del "Episodio I", ¡o a Darth Vader!



LA GALERÍA de naves, circuitos y alienígenas, nos permite contemplar todos los bocetos originales que se utilizaron en el proceso de diseño del juego.







LAS DIFERENTES VISTAS nos dejan seguir las carreras desde dentro o fuera de nuestra vaina. El juego tiene 4 perspectivas diferentes, más rápidas (y difíciles de manejar) cuanto más cercanas al suelo. Para cambiar, basta con apretar triángulo durante la carrera.

sitamos unas vueltas de entrenamiento. El caso es que cualquiera de los dos sistemas es ideal para disfrutar de un juego muy entretenido, pero que se hace corto. Afortunadamente, cuenta con la sensacional ambientación de la peli (banda sonora de John Williams incluida) y un buen puñado de extras, como las apariciones estelares de Darth Vader y Darth Maul, que nos animan a volver a jugarlo de nuevo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL CONTROL con los dos sticks analógicos, igualito que el que usaba Anakin en la película.

LA VELOCIDAD de las carrera es una de las más altas que hemos visto nunca en una consola.

lo peor

LOS CIRCUITOS SON ALGO CORTOS sobre todo cuando conduces a tanta velocidad.

APARECE NIEBLA en el horizonte, y nos la podemos pegar por culpa del reducido campo visual.

alternativas

«Racer Revenge» no puede competir con los 48 circuitos que tiene **«Wipeout Fusion»**, sin duda el mejor juego de carreras futuristas que se puede encontrar en PlayStation 2, aunque es cierto que no cuenta con la sensacional ambientación "Star Wars". De momento, ésta es la mejor opción para los fans de la saga, hasta que llegue **«Jedi Starfighter»**.

GRÁFICOS El diseño de las naves, la sensación de velocidad y el tamaño de los circuitos son muy buenos, aunque la niebla resulta molesta. **77**

SONIDO Las melodías y los efectos son los de la película. ¡Hasta la voz (en inglés) es la de Jake Lloyd, el chaval que hacía de Anakin Skywalker! **84**

DURACIÓN Los 13 circuitos se quedan cortos, aunque el juego tiene corredores, extras y un modo para dos jugadores que animan el asunto. **70**

DIVERSIÓN Además de la estupenda ambientación, el sistema de control y el ajuste de la dificultad nos mantienen en vilo durante el torneo. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

«Racer Revenge» aprovecha la sensacional ambientación de "La Amenaza Fantasma" para trasladar a nuestra consola un juego de carreras de lo más emocionante. El sistema de control y la I.A. de nuestros contrincantes (que toman atajos y nos cierran en las curvas) nos aseguran una competición muy reñida, aunque los 13 circuitos disponibles son escasos, y nos dejan con ganas de marcha. Eso sí, los aficionados a la saga galáctica estarán encantados de jugarlo una y otra vez hasta descubrir todos sus extras.

■ ROL ■ NINTENDO ■ 1 ó 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 45,05 € (7.496 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento 19 de marzo





MACHACANDO MONSTRUOS

En nuestro viaje por el amplio mundo de «Golden Sun» nos enfrentamos a un montón de enemigos. Éste sería el típico desarrollo de uno de los muchos combates por turnos:

1. CUANDO NOS TOCA UNA PELEA, la perspectiva cambia a unas pseudo-3D y aparecen unos iconos que nos permiten elegir entre luchar o huir. Elegimos la primera opción, claro, y entonces sale un menú que nos muestra todas las posibilidades de ataque con las que contamos, que no son pocas precisamente.

2. LOS ATAQUES pueden ser físicos o de magia, y podemos ver sus efectos sobre nuestros enemigos. Luego debemos estar alerta, porque llega su turno...



LA DURACIÓN DE «GOLDEN SUN» alcanza la friolera de unas 40 horas, suponiendo que no os atasquéis en ningún sitio.

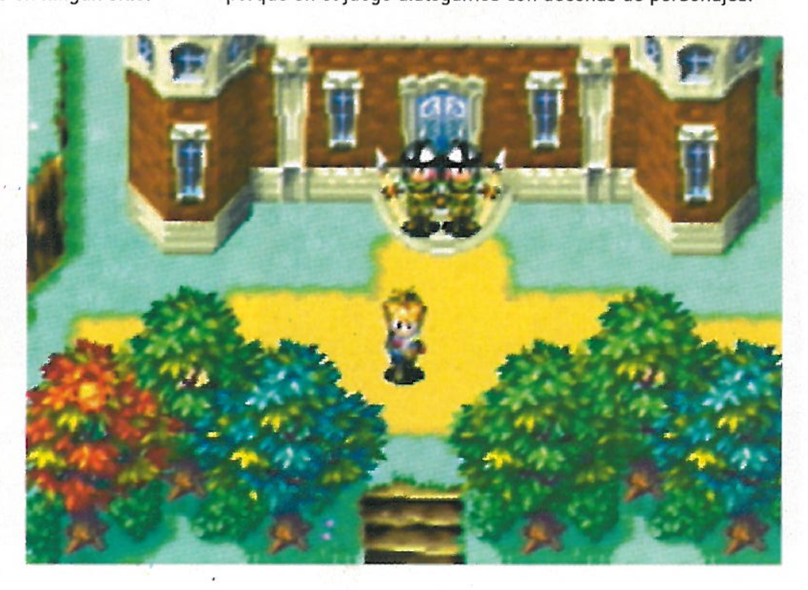


TEXTOS EN CASTELLANO. La traducción viene de perlas, porque en el juego dialogamos con decenas de personajes.





EL MAPA DEL JUEGO nos ayuda a orientarnos por los enormes mundos.



EL ROL MÁS CLÁSICO Y MOLÓN TAMBIÉN DURA, Y DURA, Y DURA...

GOLDEN SUN

La única diferencia entre este RPG y los de la añorada Super Nintendo es que ahora también puedes jugarlo en el autobús.

EL ROBO DE UNAS PIEDRAS SAGRADAS es el comienzo del complejo argumento de este RPG, en el que por supuesto se dan cita todos los elementos que suelen conformar los títulos de este género: un grupo de protagonistas, exploración, gran cantidad de diálogos y, cómo no, enfrentamientos. Éstos transcurren por turnos, y por la variedad de opciones que permiten, se convierten en uno de los elementos más importantes y divertidos de la aventura.

Otro factor muy importante es la psicoenergía, una habilidad mental que permite crear torbellinos de viento o leer la mente de otros personajes. Pero a pesar de este don, no penséis que llegar al final estará "chupao", pues es uno de los juegos más largos y entretenidos de la Advance. Y encima muy bien realizado.





ISAAC

Este habitante de Vale (un pequeño pueblecito) es el protagonista de la aventura y, por su culpa, dicho pueblo se ve seriamente amenazado por unos indeseables. Para resarcirse, tendrá que traer de nuevo la calma a Vale.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	89
DURACIÓN	91
DIVERSIÓN	90

Valoración «Golden Sun» es un genial RPG que cuenta con un desarrollo muy divertido, buenos gráficos y una duración larguísima. Es de lo mejorcito que hay en Game Boy Advance.

PUNTUACIÓN FINAL 90

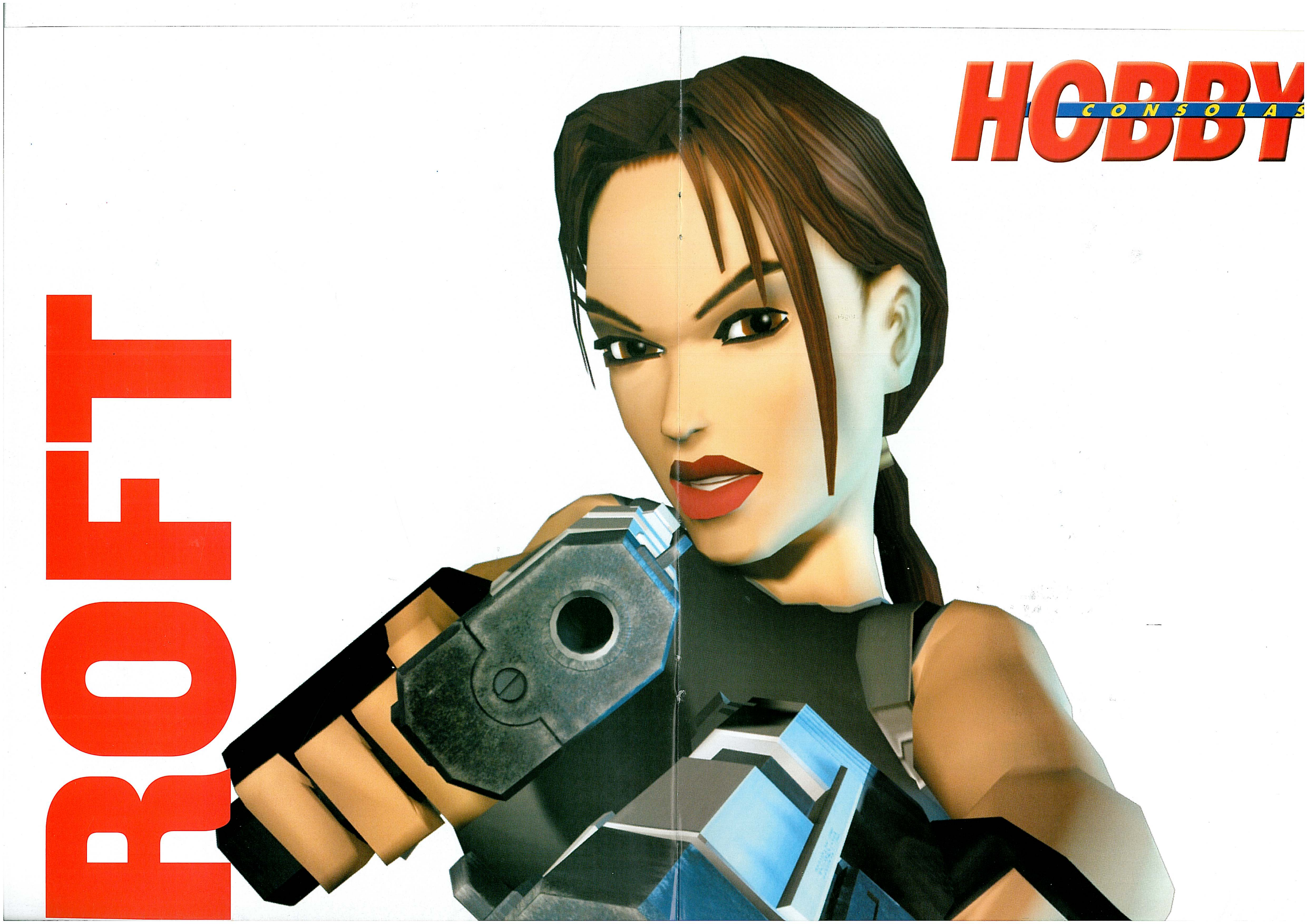
LARA C

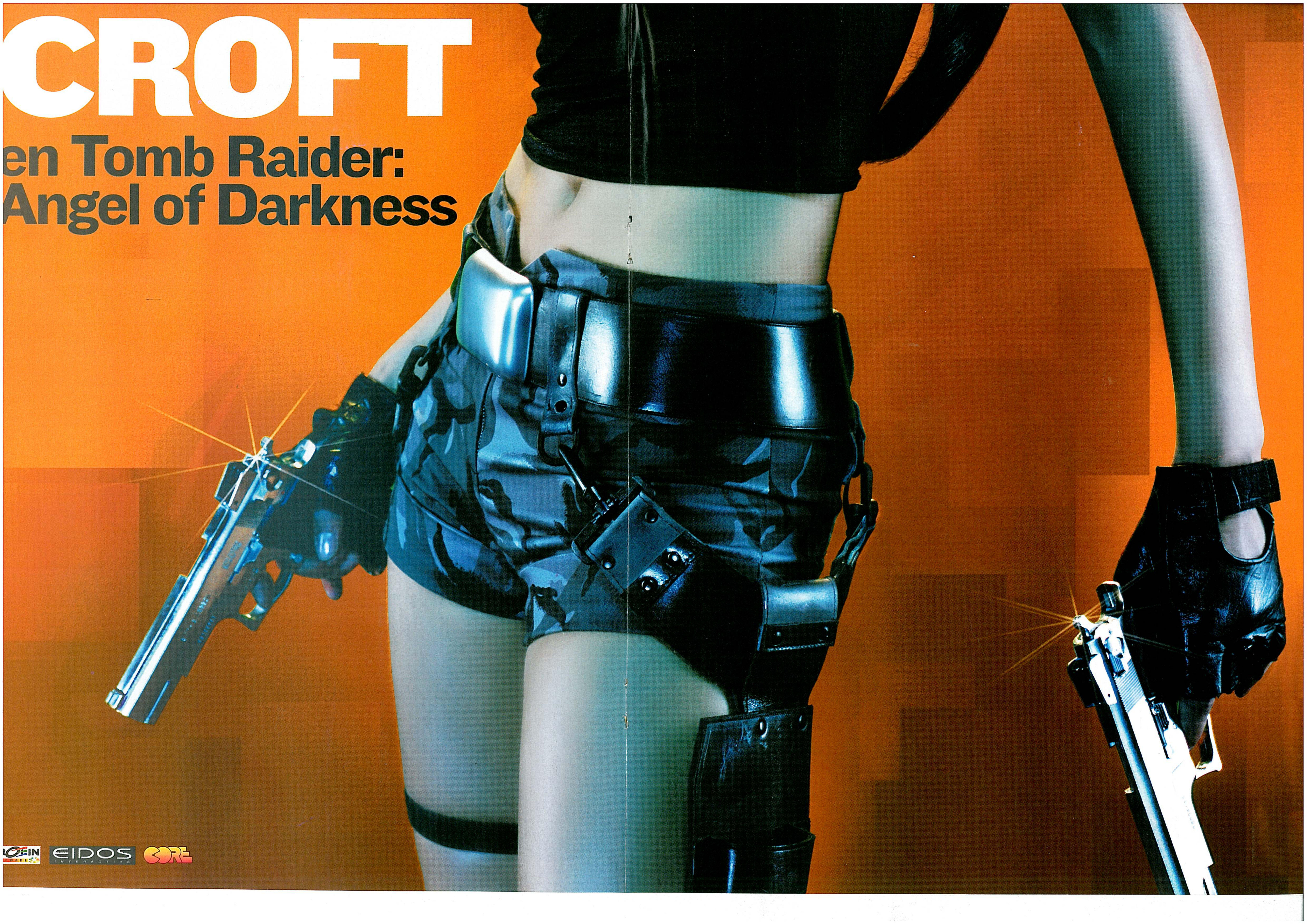


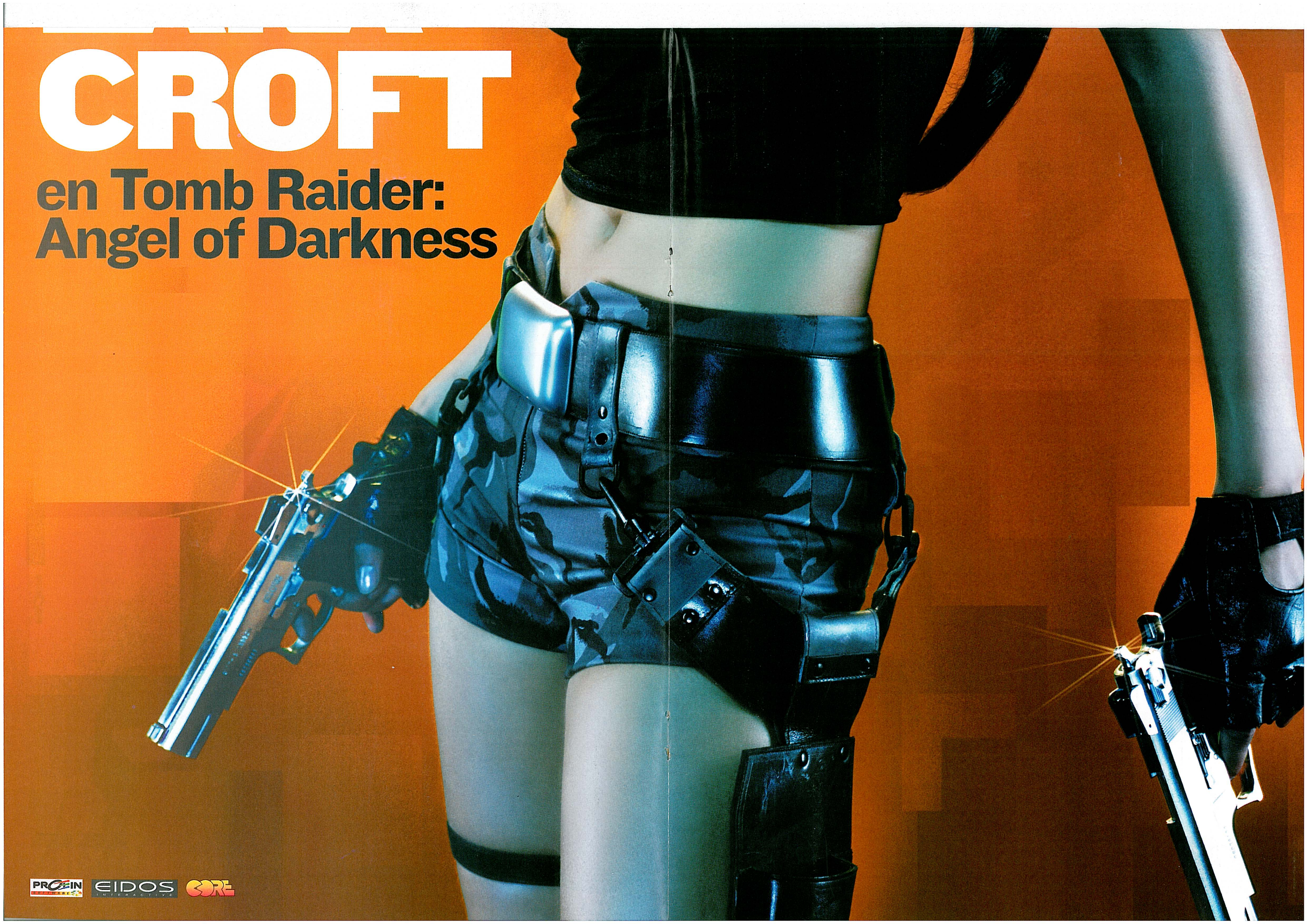
LARA C

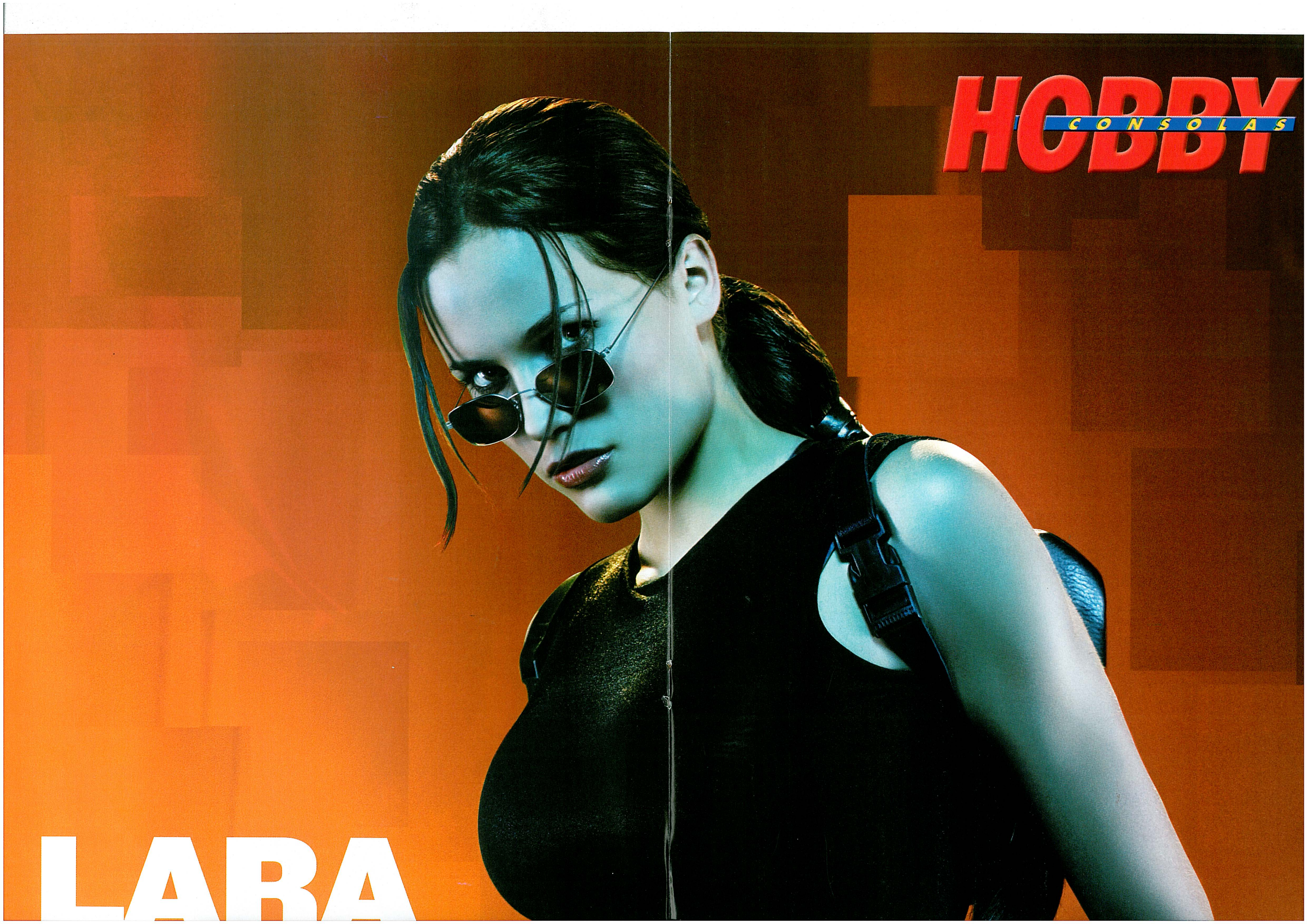



HOBBY CONSOLAS
ROFT


HOBBY CONSOLAS
ROFT


CROFT
en Tomb Raider:
Angel of Darkness
EIDOS
INTERACTIVE
CORE


CROFT
en Tomb Raider:
Angel of Darkness
EIDOS


HOBBY
CONSOLAS
LARA


HOBBY
CONSOLAS
LARA

ZD zapatería deportiva

Hasta el 14 de abril de 2002

www.elcorteingles.es

06 07 08 09 10 11 12 13

Descubre lo último.

Lo último de las marcas más especializadas. Zapatillas pensadas para cada modalidad deportiva. Con la tecnología más avanzada, nuevos materiales, modelos exclusivos...

El Corte Inglés

y Tiendas El Corte Inglés

Sólo el auténtico especialista te da lo último

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 a 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento Ya disponible






FÚTBOL TOTAL

En un simulador que pretende ser tan riguroso como éste, el sistema de control debe darnos todas las posibilidades de juego.

1. LOS PASES AL HUECO funcionan mejor que nunca, ya que además de resultar más precisos, nuestros compañeros siempre buscan inteligentemente los desmarques.

2. LOS TIROS A PUERTA emplean el clásico sistema de la barra de fuerza, y aunque salen automáticamente hacia la portería, una mala posición o movimiento nos harán fallar.

3. LAS PAREDES son una de las formas más efectivas para abrir las defensas contrarias.



PARTICIPAR EN UN CAMPEONATO como el Mundial es una de los mayores alicientes de «Pro Evolution Soccer». ¡A ver si así España por fin sale campeona!

LA PERFECCIÓN DEL FÚTBOL

PRO EVOLUTION SOCCER

Gracias a su realismo y posibilidades de control, éste es el simulador que más nos acerca a las sensaciones del mejor fútbol.

■ **CON EL MUNDIAL TAN CERCANO,** los usuarios de PSOne no podían quedarse sin una nueva entrega de este clásico del fútbol, que ha conseguido en esta versión un nivel de simulación excepcional. Pero antes de entrar en cuestiones jugables, hay que destacar que el catálogo de equipos ha cambiado ligeramente con respecto a su antecesor, «ISS Pro Evolution 2», ya que se han añadido algunas selecciones que estarán en Corea y Japón, hasta sumar un total de 54 combinados nacionales. En cuanto a los clubes, se ha incluido alguno nuevo como el Dépor, aunque sólo están disponibles en la Liga Master, y no en los partidos amistosos. Un dato a valorar es que la licencia oficial de la FIFPro permite que la mayoría de los jugadores aparezcan con sus nombres reales.

→ **PERO ES EN EL APARTADO JUGABLE** donde se halla la principal baza de este juego. Si es vuestro primer contacto con esta serie, descubriréis un control exquisito, en el que los pases al hueco, las paredes o los cambios de juego son muy sencillos de hacer gracias a la excelente respuesta de los jugadores. Claro

LA SAGA "PRO" →

Los chicos de Konami cuentan con dos sagas futboleras: «Pro» e «ISS». La primera, que en Japón es conocida como «Winning Eleven», siempre ha sido la más exitosa de las dos.









EL CONTROL es bastante sencillo, pero debemos entrenar unas cuantas horas para exprimir a tope sus posibilidades.



LOS PORTEROS no son fáciles de batir, así que es cuestión de aprovechar las oportunidades que se nos presenten.



LAS REPETICIONES muestran siempre el mejor ángulo para recrearnos en nuestros golazos. Este balón acabará en la escuadra.

¡ESO ES UN GOLAZO!

El desarrollo de los partidos es muy realista, y no faltan acciones tan vistosas como las que veis aquí. Cabezazos, chilenas, remates en plancha... No han pasado nada por alto.



BATIR AL PORTERO con una vaselina es todo un gustazo, pero hacer con éxito todo este tipo de virguerías requiere unas cuantas horas de juego, así que no perdáis la paciencia.



LOS REMATES sólo resultan cuando el balón viene a la altura necesaria. Vamos, que o nos trabajamos un poco los centros por la banda, o nada de nada.







LAS ANIMACIONES de los jugadores son tan reales que nos parece estar viendo un partido por la televisión. Los disparos a puerta, los regates para dejar sentado a ese defensa tan pegajoso, las internadas en el área... Todo es como en un partido real.

que llegar a explotar al máximo todas sus posibilidades nos exigirá dedicarle muchas horas. Pero os aseguramos que vale la pena, porque las sensaciones que nos transmite son impagables. Y todo esto se remata con aspectos como un apartado técnico sobresaliente (las animaciones son la bomba) y con la posibilidad de jugar partidos con otros tres amigos. Sin duda, un juego para los que aman el fútbol.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE CONTROL** nos permite realizar todo tipo de jugadas. Está muy bien depurado.
- **LAS ANIMACIONES** son más suaves que nunca, e "imitan" a las de la versión para PlayStation 2.

lo peor

- **LA ESCASEZ DE NOVEDADES** puede no justificar la compra de esta entrega para quien tenga la anterior.
- **LOS COMENTARIOS** son tan pobres como en toda la saga. No le dan ninguna emoción al juego.

alternativas

Os parecerá que nos repetimos mucho, pero las alternativas a **«Pro Evolution Soccer»** continúan siendo las mismas de casi siempre. Apuntad estas dos: **«FIFA 2002»**, con su nuevo sistema de pases y su insuperable catálogo de equipos y opciones, y **«Esto es Fútbol»**, que combina su atractivo control con una completa licencia de equipos.

- **GRÁFICOS** Los jugadores son algo más grandes y detallados que anteriores entregas, y se mueven a las mil maravillas. Los mejores del género. **92**
- **SONIDO** Los efectos sonoros tienen un nivel aceptable, pero los comentarios son demasiado sosos, y a menudo parecen desacertados. **65**
- **DURACIÓN** El número de torneos y equipos que incluye no está nada mal, pero es su alucinante simulación la que os hará jugar una y mil veces. **90**
- **DIVERSIÓN** La sensación de realismo, la emoción de los partidos, el atractivo control, sus posibilidades de juego...cada partido es una delicia. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Aunque no cuente prácticamente con novedades, jugar a un nuevo «Pro» es una delicia. El sistema de control ha ido mejorando entrega a entrega hasta llegar a rozar la perfección, consiguiendo que el juego resulte más adictivo que nunca. Es cierto que sigue arrastrando algunos defectos, como los sosos comentarios o la escasez de clubes, pero cuando salta al césped consigue transmitir al jugador unas sensaciones únicas. Claro que si tenéis la entrega anterior deberíais pensáoslo dos veces: quizá no os merezca la pena.

■ ROL ■ SONIC TEAM ■ 1 a 12 JUGADORES (online) ■ CASTELLANO ■ 42 € (6.988 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento 20 de marzo



EL DESARROLLO DE LA AVENTURA es exactamente el mismo que en la primera versión. Para avanzar tenemos que "limpiar" cada zona de enemigos.

PARTIDA ONLINE

¿Aún no habéis jugado con «Phantasy Star Online» en red? Estos son los pasos a seguir:

1. PRIMERO ELEGIMOS EL MODO ONLINE. Pero teniendo en cuenta que, para jugar partidas en Internet, esta «Versión 2» nos obliga a pagar previamente una tarifa para colaborar en el mantenimiento de los servidores.

2. DESPUÉS, EL SERVIDOR DE JUEGO, que puede ser europeo, pero también norteamericano o japonés. La entrada en cualquiera de los servidores es libre.

3. CREA TU EQUIPO O ÚNETE A OTRO. Dentro de las "salas" podemos encontrar muchos jugadores con los que "chatear", pero a la hora de jugar, las partidas sólo permiten equipos de un máximo de cuatro jugadores.

AVENTURAS SIN FRONTERAS

PHANTASY STAR ONLINE VER.2

Este juego de rol online nos invita a explorar un planeta desconocido. ¡Menos mal que podemos pedirle ayuda a aventureros de todo el mundo!

RANGER →

Es una de las 9 categorías de personaje disponibles, cada una con sus propias cualidades de ataque, defensa, etc. Lo mejor es formar un equipo en el que haya varias distintas.

■ **EXISTE UN LEJANO PLANETA** llamado Ragol, donde viven cientos de monstruos salvajes dispuestos a acabar con cualquier humano que plante sus pies en él. ¿Quién se atrevería a explorarlo? Pues todo el que se compre este juego... y tenga las agallas suficientes.

En él, tras crearnos un personaje, elegimos entre dos formas de juego: afrontar en solitario un montón de misiones (juego "offline"), o conectar nuestra Dreamcast a Internet y compartir aventura con jugadores de cualquier parte del mundo (juego "online"). En este caso, formamos equipos de hasta cuatro miembros y, además de un modo cooperativo, podemos probar el modo "Challenge", que consiste en acabar los niveles en un tiempo determinado, o el modo "Battle", que nos enfrenta a los demás exploradores. ¡Hasta tenemos unos partidos de fútbol "sideral" para hasta 12 jugadores!

→ **ESTA ‹VERSION 2›,** como su nombre indica, no es una segunda parte del genial «Phantasy Star Online» que salió hace un año, sino sólo un "remake" con algunas mejoras técnicas, el mismo juego "offline" -con la salve-





LA CALIDAD TÉCNICA del juego es enorme. Recorremos escenarios cuidados, llenos de detalles y sin gota de niebla.



EL DIÁLOGO con los demás jugadores está asegurado gracias a un práctico sistema de traducción simultáneo.



EQUIPARSE BIEN es fundamental para avanzar. Podemos transportar más de 30 items, y entre ellos armas así de contundentes.

PERSONAJES ÚNICOS

La idea es que, jugando online, cada participante tenga un personaje diferente a los demás, y sea reconocible por los otros jugadores. Estas son las opciones de cambio:



ESCOGEMOS CATEGORÍA entre nueve diferentes, englobadas en tres razas: hunters, rangers y forces. Todas tienen habilidades distintas con armas, magias...



...Y VARIAMOS SU ASPECTO FÍSICO. Desde la ropa, el pelo, las proporciones o el color de su piel, podemos variar casi todo para crear personajes únicos.







LAS NOVEDADES de «Phantasy Star Online Version 2» son algunos nuevos modos de juego online ("Challenge", "Battle" e incluso un fútbol "sideral"), un nuevo nivel de dificultad offline, más nivel de poder en los personajes, e items tan originales como ¡una consola Mega Drive!

dad de un cuarto nivel de dificultad ("Ultimate")-, y el atractivo principal de los nuevos modos de juego "online" que os hemos comentado. La mala noticia es que ahora tenemos que pagar por conectarnos a los servidores.

Quede claro, por tanto, que estamos ante un gran juego, pero que es el mismo de hace un año, sólo que con más opciones para seguir disfrutando de las partidas en red con Dreamcast. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL JUEGO ONLINE** da opciones de diversión para todos los gustos: "chateo", combates, duelos...

■ **TÉCNICAMENTE GENIAL.** El juego consigue mejorar incluso la enorme calidad del primer «PSO».

lo peor

■ **JUGAR ONLINE CUESTA MÁS**, pues tenemos que pagar unos euros extra para mantener los servidores.

■ **LAS ESCASAS NOVEDADES** que ofrece respecto de la versión anterior. Sólo en el modo online.

alternativas

La experiencia de juego que ofrece **«Phantasy Star Online Ver. 2»**, es incomparable a la de cualquier otro juego en ninguna consola. Si quieres un juego de rol, Dreamcast tiene en su catálogo algunos clásicos como **«Skies of Arcadia»** o **«Grandia 2»**. Si quieres probar algún otro juego online, entonces prueba con **«Quake III Arena»**, o con **«ChuChu Rocket!»**.

■ **GRÁFICOS** Su calidad gráfica es altísima, con grandes escenarios variados y detallados en sus texturas, y brillantes animaciones de los personajes. **93**

■ **SONIDO** Tanto la banda sonora como los muchos efectos de sonido de monstruos, disparos, etc., logran crear una atmósfera muy especial. **83**

■ **DURACIÓN** El juego offline es largo y ofrece cuatro niveles de dificultad. Las opciones online hacen que la vida del juego sea casi ilimitada. **90**

■ **DIVERSIÓN** El modo offline es más soso que en otros juegos de rol. Pero como juego online, ofrece opciones de diversión para todos los gustos. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 90

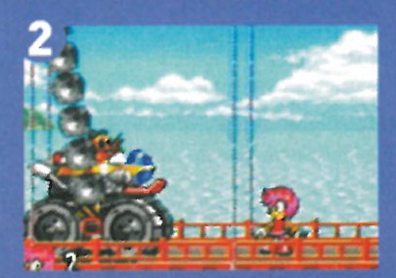
valoración

Por lo que se ve, Dreamcast va a seguir ofreciendo verdaderos juegos buenos hasta el final, y «Phantasy Star Online Version 2» es un claro ejemplo de ello. Nos propone muchas horas de diversión, jugando y conociendo a personas de otros países, pero debéis tener en cuenta algo muy importante: jugar online supone un gasto añadido, y además no nos ofrece muchas novedades respecto de la primera versión. Si ya la tenéis, quizás ésta no sea la mejor inversión. Ahora, si no tenéis «PSO», no lo dudéis y haceros con su «Version 2».

SERGIO MARTÍN

■ PLATAFORMAS ■ SEGA ■ De 1 a 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 54,99 € (9.150 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento 1 de marzo





UN TÍPICO PLATAFORMAS

El desarrollo de juego no dista mucho de lo que suele ser habitual en cualquier título plataformero, aunque tiene un par de toques que le dan una gracia diferente a los demás:

1. ANTES DE EMPEZAR A JUGAR nos ofrecen la posibilidad de escoger al personaje que queremos llevar: Sonic, Tails, Knuckles o Amy.

2-AL FINAL DE CADA ZONA espera el Dr. Robotnik con uno de sus inventos. Para ganarle debemos aprendernos sus rutinas de ataque.

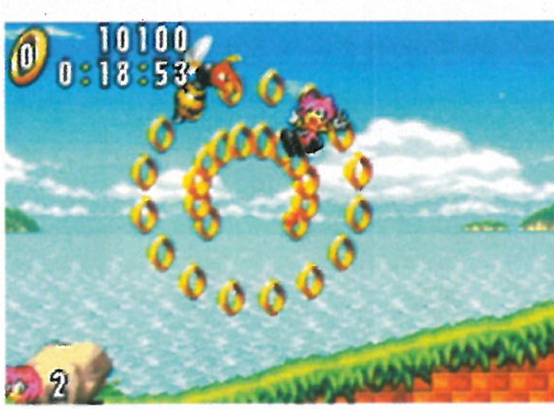




CONECTIVIDAD. Podremos "criar" en nuestra GBA los Chao que recogeremos en «Sonic Adventure 2» de GameCube.



LA VELOCIDAD a la que se mueven personajes y escenarios es sorprendente. ¡Y no se aprecia ni una ralentización!



RECOGER MUCHOS ANILLOS nos sirve para lograr puntos, y también como protección cuando nos atacan los enemigos.

HA REDUCIDO SU TAMAÑO, PERO SIGUE SIENDO EL MÁS RÁPIDO

SONIC ADVANCE

La emblemática mascota de Sega "se muda" a Nintendo, pero lleva en la maleta sus vertiginosas plataformas.

■ **SONIC EL ERIZO,** uno de los personajes más conocidos del mundo de los videojuegos, siempre se ha caracterizado por protagonizar juegos de plataformas súper veloces, y ésta no iba a ser la excepción. En su primera aparición en GBA utiliza su velocidad para recorrer una docena de niveles cargados de anillos que recoger, enemigos que destruir y plataformas que saltar. Además, cada dos fases nos enfrentamos a un temible jefe final, el malvado Dr. Robotnik.

→ **PERO SONIC NO ESTÁ SOLO,** ya que también podemos controlar a sus amigos Tails, Amy y Knuckles. Cada uno cuenta con habilidades propias, y si queremos llegar a ver el verdadero final de este notable juego, debemos superar las mismas fases con los cuatro. Muy bueno.

↑ SONIC

En su paso a Game Boy Advance, el puercoespín azul mantiene los movimientos que siempre le han caracterizado. Su "Sonic Spin" sigue siendo tan devastador como siempre, capaz de machacar a cualquier enemigo que se le cruce.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	85

Valoración Si sois seguidores de Sonic, en «Sonic Advance» encontraréis las virtudes que siempre caracterizan sus juegos: plataformas, velocidad y diversión más que de sobra.

PUNTUACIÓN FINAL 84

RECARGAME

COMO TU VIDA PERO EN UN JUEGO

RecarGame es el nuevo juego en red para que empieces a buscarte la vida: puedes ganar 1.000€ al mes durante un año.

¿Que cómo conseguir esa pasta?. Demuestra que eres el "number one" conduciendo quads por el desierto, una máquina del surf, y sobre todo, que tienes los mejores amigos del mundo.

¿Te atreves?. **1.000€ al mes** te están esperando.
Entra en www.bluejoven.com y búscate la vida.



COMO
TU VIDA
PERO
EN TARJETA



■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 a 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,99 € (11.645 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento 14 de marzo

LA ESTÉTICA DEL JUEGO es muy peculiar, con un estilo visual de película de animación futurista. Los decorados son espectaculares.

GRAFITTIS SOBRE RUEDAS

JET SET RADIO FUTURE

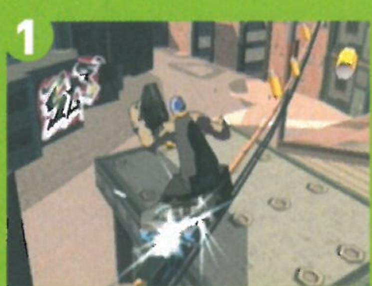
Cálzate unos patines, recoge unos cuantos botes de spray y prepárate a llenar la ciudad con tus pint... ¡cuidado, que viene la policía!

■ **PARA UNA PANDILLA** de 24 chavales de Tokio, la mejor manera de enfrentarse a las ansias de poder de unos políticos corruptos es hacerles "la puñeta" patinando por la ciudad y llenándola de graffitis. Pero claro, a la policía no le hace ni pizca de gracia, ni tampoco a las bandas rivales, por lo que debemos estar muy atentos para enfrentarnos a ellos cuando aparezcan.

Esto que acabáis de leer es el argumento de «JSR Future», un original juego de acción y plataformas donde, además de recoger cientos de botes de spray para "decorar" las paredes que nos indiquen, tenemos que demostrar nuestra habilidad con los patines en 15 fases llenas de cables, barandillas y otros lugares sobre los que deslizarnos. Vamos, un auténtico espectáculo.

→ **EL SISTEMA DE JUEGO** es sencillo: nos limitamos a patinar, deslizarnos o hacer piruetas sobre las superficies que lo permitan (basta con saltar sobre ellas), y cuando vemos una marca en la pared, la pintamos y nos piramos a buscar la siguiente. Si aparece una banda rival, pasamos a una submisión donde tenemos que ganarles una carrera

1



2



3



ARTE URBANO

La vida de un "graffitero" no es, ni mucho menos, la más sencilla que hemos conocido. Fijaos qué cosas tan peligrosas que hacen:

1. BUSCAR BOTES DE SPRAY. Para pintar los muros de la ciudad hace falta mucha "materia prima", así que os toca recorrer hasta el último rincón (cables de teléfono y cornisas incluidos) para recoger tantos como os sea posible.

2. PINTAR LOS GRAFFITIS. Cuando nos encontremos con una pared marcada, basta con presionar el gatillo derecho... y listo, una nueva "obra de arte urbano".

3. ENFRENTARSE A LA POLICÍA. Como no les gustan los graffitis, usarán toda su fuerza para tratar de atraparnos, ¡hasta tanques! Menos mal que se les puede vencer a base de pintadas.



SKATERS →

De entre las variadas pandas de patinadores graffiteros de Tokio, vosotros controláis a los "GGs" (los demás son rivales). Al principio sólo son 3, pero en total suman 24 chavales, cada uno con sus características de velocidad, habilidad y capacidad de maniobra.

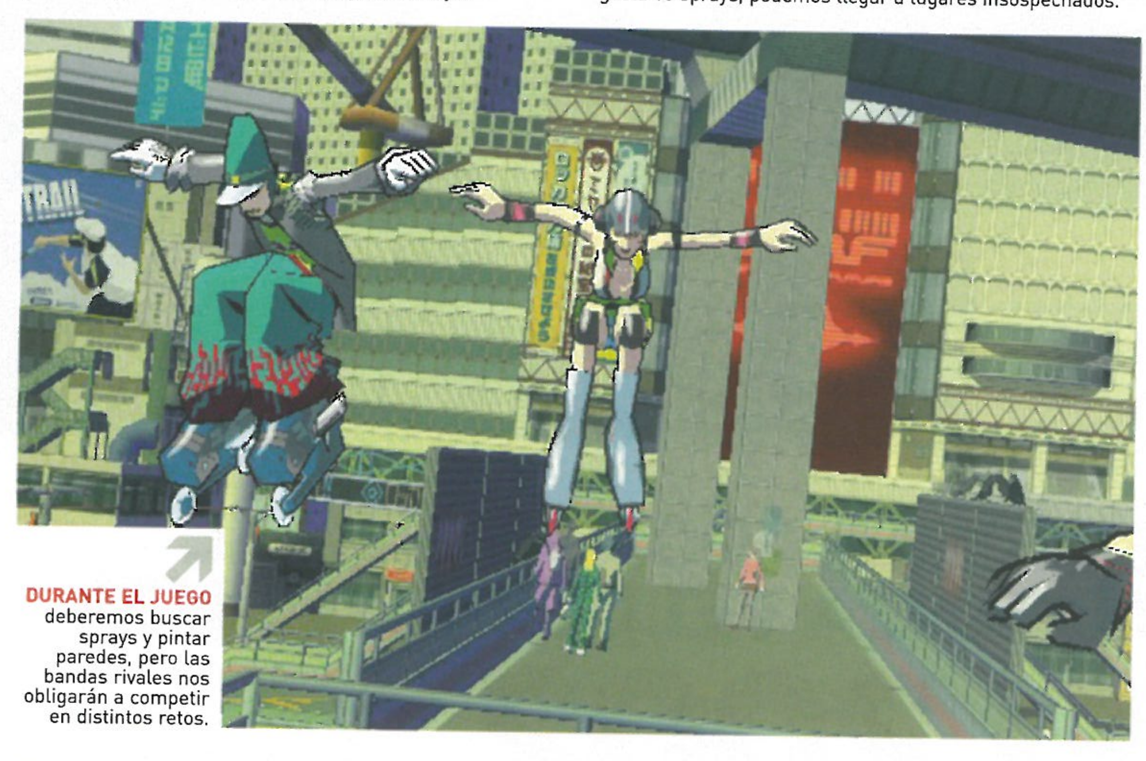




LOS SPRAYS son de vital importancia, ya que sirven para pintar los graffitis. Cuantos más tengamos, mejor.



GRACIAS AL TURBO, que es un movimiento especial que gasta 10 sprays, podemos llegar a lugares insospechados.



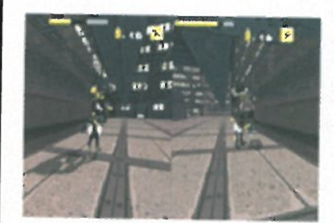
DURANTE EL JUEGO deberemos buscar sprays y pintar paredes, pero las bandas rivales nos obligarán a competir en distintos retos.

PATINAJE EN COMPAÑÍA

El modo multijugador os permite jugar de 5 formas distintas, aunque pueden englobarse en estas dos:

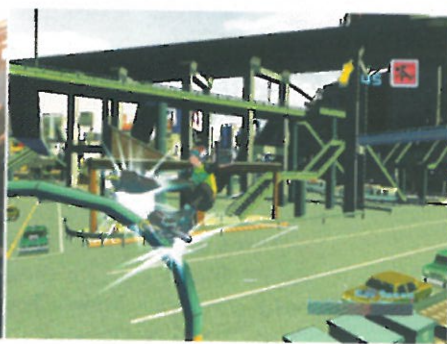


CARRERAS. Puede ser que os toque utilizar el mapeado como si se tratara de un circuito de carreras, y dar varias vueltas, o tratar de llenar una pared de graffitis antes que vuestro rival.



ENFRENTAMIENTOS. Los otros modos se juegan con varios objetivos contrarios a los del rival, como robar una bandera, o perseguir al contrincante para pintarle la espalda con el spray.







LOS ESCENARIOS que tendéis que recorrer en cada una de las 15 fases del juego están llenos de detalles y sitios en los que hacer virguerías con los patines. Y no os preocupéis por la ley de la gravedad, porque en algunas zonas casi creeréis que estáis en una montaña rusa...

o perseguirles para pintarles un grafitti en la espalda. También puede aparecer la policía, pero la solución pasa también por gastar los sprays en su cara con cuidado de que no nos atrapen.

Este planteamiento tan entretenido y original se extiende también a sus llamativos gráficos de dibujos animados y a su modo para cuatro jugadores, con el que podéis compartir la diversión con vuestros colegas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **SU ORIGINALIDAD.** Tanto los gráficos como el sistema de juego resultan de lo más atractivo.

■ **EL MODO MULTIJUGADOR.** Es un pelín confuso, pero sus 5 modalidades dan mucho juego.

lo peor

■ **LA CÁMARA** se empeña en colocarse donde le da la gana...

■ **LA FORMA DE PINTAR** Al contrario que en la versión de DC, se pinta con sólo pulsar un botón, y no con divertidas combinaciones.

alternativas

La verdad es que en Xbox todavía no existen muchos juegos que sean comparables al estilo de este título. Si os va la acción, quizá os sirva **«Max Payne»**, aunque se centre en los disparos. Incluso hay opciones como **«Munch's Oddysee»**, y **«Star Wars Obi Wan»**, el primero en un plan más aventurero, y el otro como un beat'em up más tradicional.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son detallados y grandes, y su estilo de dibujos animados mola todo. Pero seguro que Xbox aún puede hacer mucho más. **79**

■ **SONIDO** Aparte de contar con sonido Dolby Digital 5.1, tiene una banda sonora techno funky que le va de maravilla. Los efectos y voces están bien. **82**

■ **DURACIÓN** Sus 15 fases exigen bastante tiempo, hay 24 personajes distintos y tenemos un modo multijugador, ¡así que no podemos quejarnos! **83**

■ **DIVERSIÓN** Su estilo y su sencillo control hacen de él un título fresco y divertido, aunque la cámara a veces os jugará alguna mala pasada. **75**

PUNTUACIÓN FINAL 78

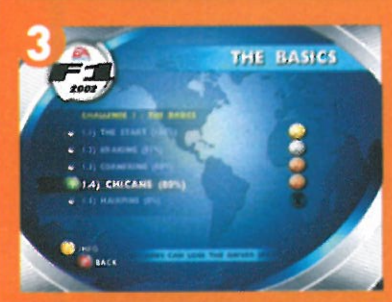
valoración

Con un concepto de juego tan original, está claro que este es un juego más que interesante para los que busquéis algo nuevo dentro del mundo de las plataformas y la acción. Tiene unos gráficos muy llamativos y un ritmo de juego muy alto, aunque a lo largo de las horas quizá notéis que la variedad de situaciones no es tanta como podría parecer en un principio. No obstante, atesora suficiente calidad técnica y jugable como para teneros bien enganchados a vuestra consola y que no os decepcione en ningún momento.

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 a 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 63,00 € (10.482 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento 27 de marzo









LAS CARRERAS son muy realistas, gracias a la IA de los rivales y a los cambios en el comportamiento de los coches sobre cada superficie. ¡Mirad esa lluvia!

ACADEMIA DE CONDUCTORES

La única forma de abrir nuevos modos de juego y opciones, para alargar la vida del juego, es superar el modo entrenamiento:

1. **PONER ATENCIÓN A LA MANIOBRA** y ver las repeticiones, ya que en muchos casos nos dan la clave de cómo se debe superar un obstáculo.
2. **CONDUCIR** con mucho cuidado. No importa perder unos segundos, pero si nos salimos de la pista nos eliminan.
3. **GANAR LAS MEDALLAS,** que cada vez resulta más complicado, para descubrir todas las opciones de juego.

EL SIMULADOR MÁS REAL ALCANZA VELOCIDAD PUNTA

F1 2002

El circo de la Fórmula 1 ya tiene los motores a punto en Xbox: los coches más rápidos, los pilotos y escuderías del mundial y una conducción muy exigente esperan en la parrilla de salida.

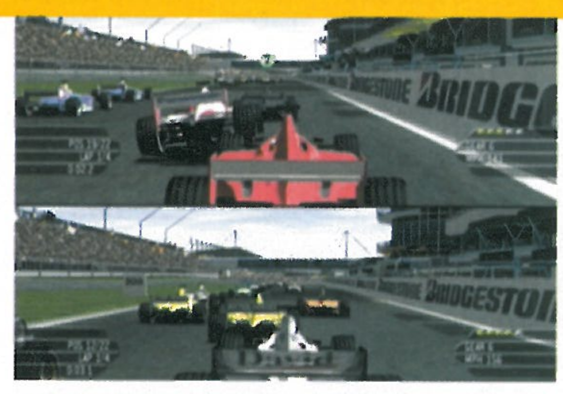
■ **PARA GANAR EL CAMPEONATO DE F1** en este juego no basta con pisar a tope el acelerador. Al contrario, cuanto más rápido es nuestro coche, más destreza necesitamos para no terminar estampados contra las vallas o contra los otros 21 pilotos (todos reales) que compiten por el primer lugar. Y es que se trata de un simulador en toda regla, en el que el más mínimo fallo nos puede arruinar la competición. Pero no hay que asustarse por su nivel de exigencia. Por supuesto que hace falta ajustar al milímetro la conducción para llegar en una posición "decente", pero el sistema de control es muy cómodo, y nos ayuda a progresar rápidamente a través de los 17 circuitos del mundial.

➔ **SI HABLAMOS DE OPCIONES Y MODOS** de juego, este simulador resulta muy completo. El modo principal nos invita a ir superando pruebas de conducción (frenado, curvas, piso mojado...), que a su vez sirven para abrir nuevos modos y circuitos. Al final, se convierte en una es-

JORDAN

Este monoplaza pertenece a una de las 11 escuderías reales con las que podemos competir en el juego. Cada una tiene 2 pilotos "titulares", que son los que participan en el mundial de verdad que acaba de comenzar hace unas semanas.





EL MULTIJUGADOR permite partidas de hasta 4 jugadores, y cuenta con varios modos, incluido el torneo completo.



DENTRO DE LA CABINA el juego resulta aún más realista. ¡La sensación de velocidad casi nos corta la respiración!



LA SIMULACIÓN está tan conseguida que podemos notar la resistencia de los neumáticos cuando pisamos el césped o rozamos otro coche.

SIENTE LAS CARRERAS

Para recrear a la perfección el "mundillo" de las carreras de Fórmula 1, el juego incluye un montón de pequeños detalles que nos ayudan a "meternos" a tope en el campeonato.



BOXES INTERACTIVOS en los que no nos limitamos a mirar, sino que debemos pulsar los botones cuando nos lo indiquen para tardar lo menos posible.



EFECTOS ATMOSFÉRICOS que están muy bien conseguidos, especialmente el de la lluvia, que incluye reflejos y gotas resbalando sobre la pantalla.







LAS REPETICIONES son igualitas a las de la televisión, y podemos acceder a ellas en cualquier momento de la partida. Basta con apretar un botón para disfrutar de los últimos momentos de la carrera, y luego podemos retomar la acción en directo justo donde la habíamos dejado. Por si fuera poco, las retransmisiones están repletas de efectos, como la distorsión por el calor o las salpicaduras de la lluvia.

pecie de "modo historia" que sólo nos permite entrar en el campeonato del mundo (otro modo) cuando tenemos pleno control del coche. Luego llegan el modo contrarreloj, el multijugador (con varias opciones), carreras individuales y detalles como la posibilidad de activar daños reales en el bólido, que ayudan a conseguir un equilibrio muy apañado entre la simulación y el entretenimiento. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS NUEVOS MODOS** que vamos desbloqueando a medida que progresamos en el juego.
- **LA SIMULACIÓN**, que está en el límite de lo que debe ser pilotar uno de estos monoplazas de verdad.

lo peor

- **LOS TIEMPOS DE CARGA**, algo elevados teniendo en cuenta la potencia de Xbox.
- **EL DOBLAJE** a cargo de Marc Gené que había en la última versión para PS2 ha desaparecido.

alternativas

Los amantes de los juegos de carreras pueden escoger entre **«Project Gotham»**, si lo que buscan son carreras urbanas "con estilo", o **«Rallisport Challenge»**, si prefieren una forma de conducir más agresiva. Pero si hablamos de velocidad, «F1 2002» es sin duda el juego más realista que se puede encontrar en el catálogo de Xbox.

GRÁFICOS Los monoplazas están perfectamente realizados, se dañan y lucen reflejos en tiempo real. La sensación de velocidad es total. **87**

SONIDO El sonido de los motores está directamente grabado de coches reales, aunque se echa en falta el excelente doblaje del anterior juego. **83**

DURACIÓN El modo "historia" da para mucho, y además tenemos los 17 circuitos del campeonato real y un multijugador irresistible. **86**

DIVERSIÓN Un control ajustado a la perfección y un montón de opciones nos garantizan que el campeonato sea de lo más divertido. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

«F1 2002» es la prueba jugable de que la simulación más exigente y la diversión no tienen por qué estar reñidos. Su modo historia nos permite disfrutar a tope del campeonato, añadiendo más variedad a lo que podrían ser las carreras sin más, y encima sus apartados técnicos están a la última, gracias a unos efectos en tiempo real que quitan el hipo. Pero lo mejor de todo es que, además, el juego está lleno de detalles, como los numerosos modos multijugador para 4, las paradas interactivas en boxes, los cambios en el clima, etc.

SERGIO MARTÍN 

■ ACCIÓN/PLATAFORMAS ■ WANADOO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 54,99 € (9.150 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento 1 de Marzo





COMBOS SALVAJES

«Tekken» es uno de los juegos de lucha que más y mejores combinaciones de golpes posee. Además, es indispensable saber todos para ganar. Esto es lo que tenéis que hace para lograrlo:

1- ABRID LA LISTA DE MOVIMIENTOS de cada uno de los luchadores y aprendeos todos los que podáis. Es mejor ir memorizándolos poco a poco.

2- LA PRÁCTICA en el modo de juego correspondiente será el paso siguiente. Allí el juego os mostrará el número de impactos que habéis logrado realizar, y sabréis si estáis haciendo bien las pulsaciones de cada golpe.



ENTRE LOS MODOS DE JUEGO aparecen dos con opción multijugador. Eso sí, es necesario disponer de dos cartuchos.



EL MODO TAG TEAM nos permite pelear por equipos de tres hombres, pudiendo cambiar de luchador a mitad de pelea.





EL CONTROL es bastante simple pero no por ello deja de resultar entretenido.

PELEAS EN LA PEQUEÑA PANTALLA

TEKKEN ADVANCE

Los combates "uno contra uno" pueden ser espectaculares incluso en miniatura, como demuestra esta versión del clásico.

■ **LA LUCHA MÁS DIVERTIDA** tiene en esta saga a uno de sus mejores representantes. La razón de su éxito se debe fundamentalmente a su excelente jugabilidad, basada en un sistema de control bien planteado y una gran gama de golpes y combos. En esta versión de bolsillo se ha mantenido gran parte de dicha jugabilidad, dotando a los 9 luchadores que aparecen en plantilla de un buen abanico de golpes y de un simplificado control que se adapta muy bien a los botones de la portáti de Nintendo.

Los 7 modos de juego resultan variados y divertidos tanto para uno como para varios jugadores, y aseguran una larga duración. Por tanto, si os gusta el género, no dudéis y haceros con él. 

HEIHACHI

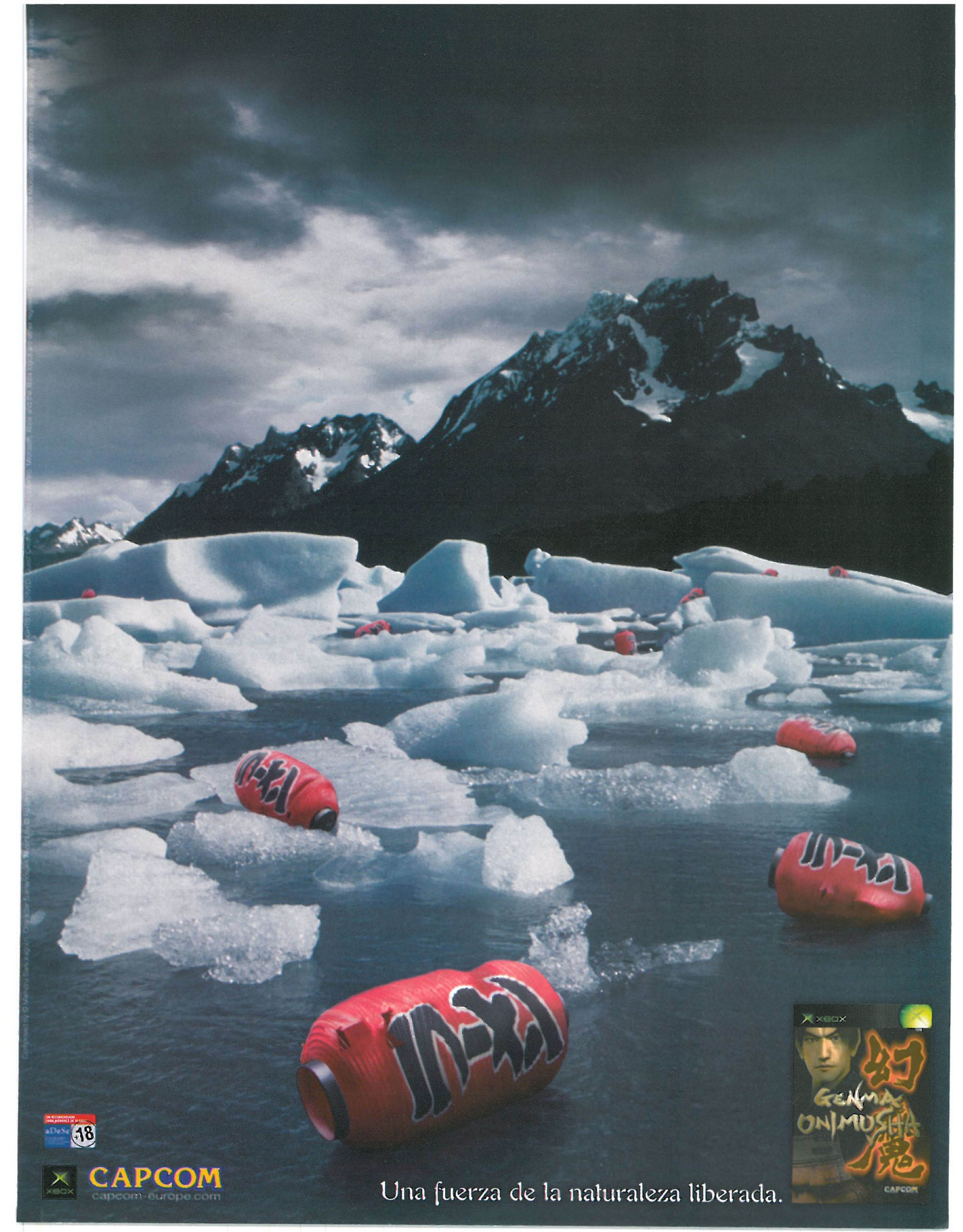
A pesar de su edad (y sus problemas de calvicie, todo hay que decirlo) este tipo sigue siendo el personaje más duro de «Tekken», y además es el encargado de hacer las funciones de enemigo final. Sus puñetazos y patadas hacen "pupita" de verdad.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	69
SONIDO	75
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	82

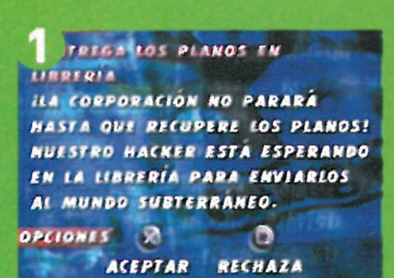
Valoración «Tekken Advance» se presenta como un notable juego de lucha gracias su gran jugabilidad, buen control y multiples opciones, aunque se esperaba un mejor acabado gráfico.

PUNTUACIÓN FINAL 80



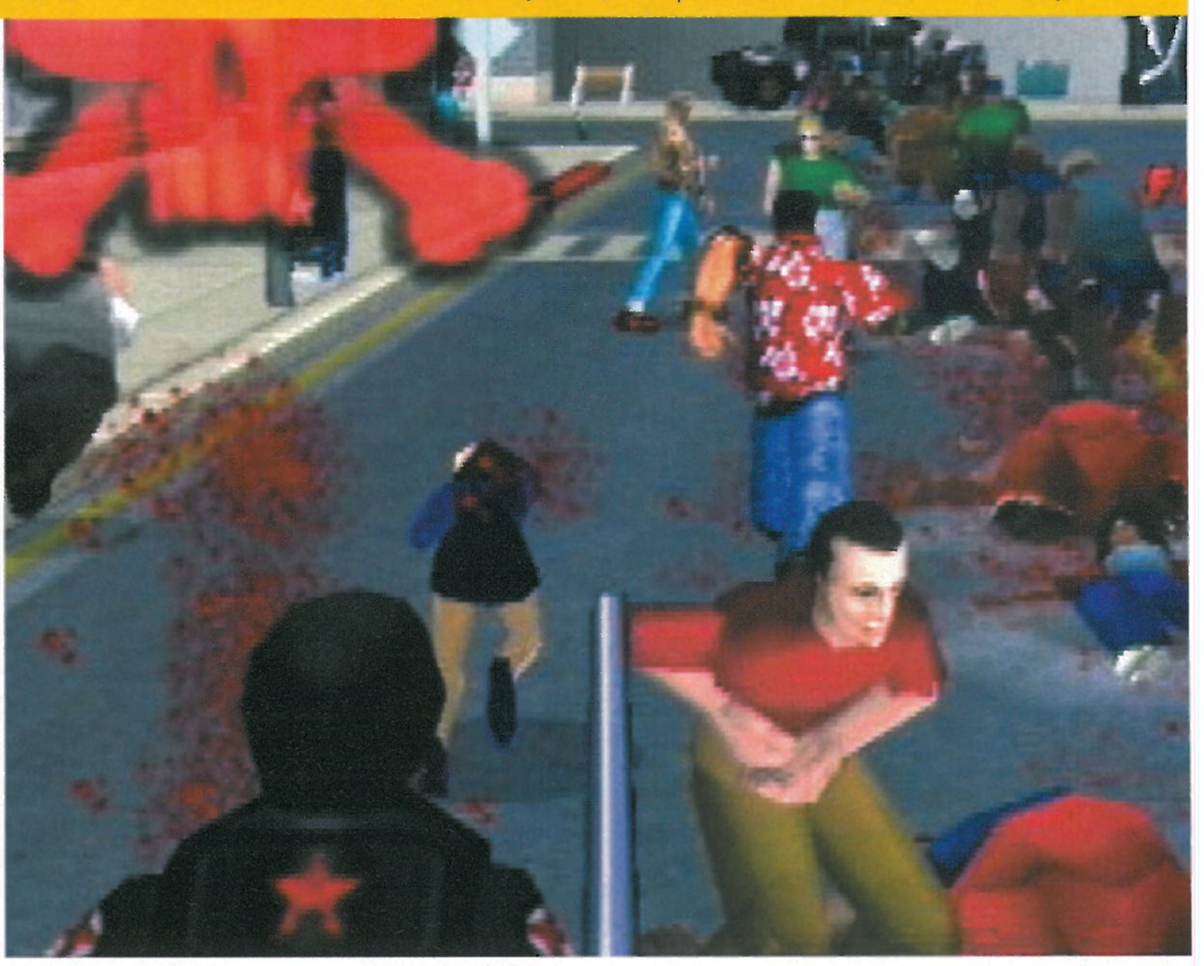
CAPCOM
capcom-europe.com
xbox
Una fuerza de la naturaleza liberada.
GENMA ONIMUSHA
幻魔

■ BEAT'EM UP ■ ROCKSTAR GAMES ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 65,95 € (10.973 ptas.) ■ +18 ■ Lanzamiento: Ya disponible









ASÍ SE HACE LA REVOLUCIÓN

El modo de juego principal está dividido en misiones. En cada una nos encargan un objetivo distinto, que debemos cumplir utilizando todos los medios a nuestro alcance, por decirlo de forma "políticamente correcta".

1. MISIÓN. En este caso tenemos que "sustraer" unos planos antes de que caigan en poder del enemigo.
2. ANTIDISTURBIOS. Estos agentes de negro siempre tratarán de impedir que hagamos nuestro trabajo.
3. FLECHAS ROJAS. Nos dicen contra qué enemigos debemos ir.

LA GUERRA LLEGA A STATE OF EMERGENCY

Saqueos, destrozos, explosiones... ¿son las noticias del telediario? Qué va, es el juego más bestia que podáis imaginar.

■ **RESULTA QUE UNA CORPORACIÓN** se ha hecho con el poder y quiere imponer a los habitantes de este juego sus estrictas normas. Y claro, los tíos, muy mosqueados, salen a la calle a armar jaleo. Ése es el punto de partida de «State of Emergency», una revuelta en la que los personajes que manejamos luchan contra el opresor... y contra todo, porque en este juego hay absoluta libertad para hacer el burro. Es un atípico beat'em up en el que podemos destrozar todo y a todos: no sólo atacamos a los grupos enemigos (opresores o pandilleros), sino que podemos dar cera a cualquiera que se cruce en nuestro camino.

→ **"REVOLUCIÓN" ES EL APROPIADO** nombre del modo historia, que se desarrolla en 175 misiones algo repetitivas. Pero la caña es el modo Caos, donde nuestro reto es conseguir el má-

TORO Y CIA. →

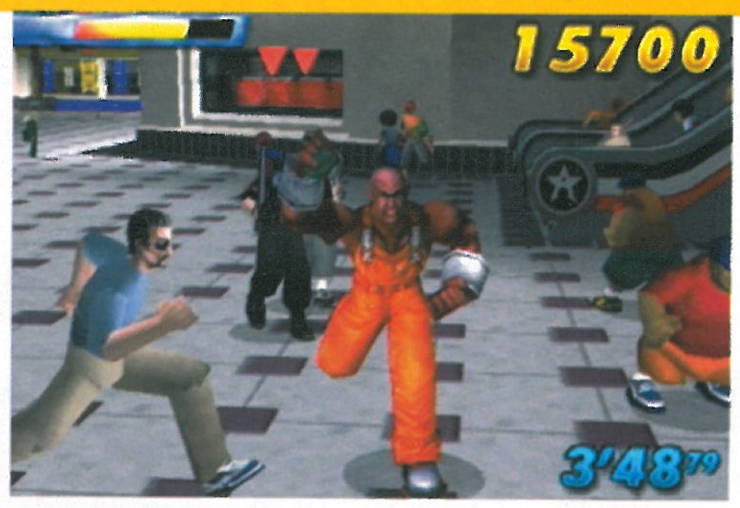
Aunque al principio sólo haya 2 personajes seleccionables, según avanzamos conocemos a varios más. Tenemos a Toro, un ex-presidiario; Phreak, un "hacker"; Spanky, todo un psicópata; McNeill, un poli retirado; y hasta a una abogada karateka.







EL CAOS Y LA DESTRUCCIÓN son el hilo conductor del juego más bestia de PS2. Policías, civiles, pandilleros... todos los escenarios aparecen repletos de gente.



¡TIENE UNA GRANADA, y piensa usarla! Aunque las misiones nos dan unos objetivos concretos, podemos destrozar todo lo que nos apetezca sin cortarnos.



ARMAS CASI REGALADAS

Un revolucionario que se precie no puede luchar contra sus opresores sin tener las "herramientas" adecuadas. Aunque es posible pelear con los puños, en los escenarios nos encontramos todo tipo de armas sin dueño.



LANZALLAMAS. Este enorme soplete nos librará de varios enemigos de un plumazo.



BAZOOKA. Es un arma ideal para acabar con objetivos a larga distancia sin peligro.

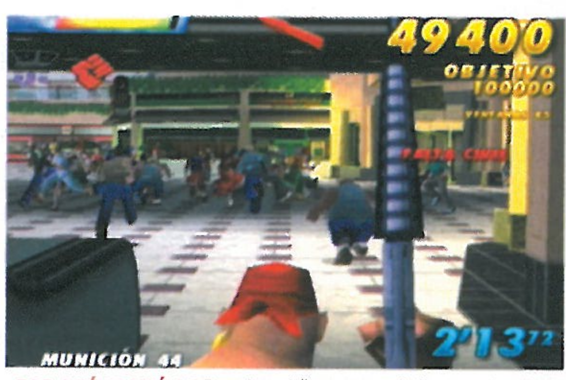
LA CALLE

NCY

ximo de puntos haciendo el bestia, bien yendo por libre o bien cumpliendo los objetivos que nos encargan.

Cada personaje cuenta con una limitada pero efectiva gama de movimientos, aunque lo más práctico es usar las armas que encontramos por los escenarios.

Los gráficos son sencillos, porque el motor del juego debe mover ¡hasta 200 personajes a la vez!, y se ha optado por un diseño caricaturesco para dejar claro que esto es sólo un juego, con situaciones exageradas e irreales. Aún así, su agresivo desarrollo hace que sea exclusivamente para mayores de 18. HC



¿POR QUÉ CORRÉIS? Spanky, el "rapero malo", es un bestia. Por eso la gente sale huyendo cuando aparece con ese rifle.



PULSANDO TRIÁNGULO hacemos un ataque especial que derriba a todos los enemigos. Útil, pese a su escasa potencia.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD PARA HACER** lo que nos dé la gana: destruir edificios, disparar a todo...
- **¡200 PERSONAJES** a la vez en pantalla! Y cada uno con su propia IA y comportamiento.

lo peor

- **RESULTA ALGO SIMPLE** a la larga, tanto en los modos de juego como en su aspecto gráfico.
- **SE ECHA DE MENOS** un modo para dos jugadores, que hubiera disparado la jugabilidad.

alternativas

Lo más parecido a «S.O.E.» sería **«GTA 3»**, donde también montamos bronca por las calles y repartimos "estopa" entre la gente, pero a una escala mucho menor. Otro beat'em up con decenas de personajes simultáneos en pantalla es **«Dinasty Warriors 3»**, aunque nos parece un juego bastante inferior a «State of Emergency».

- **GRÁFICOS** Aunque el nivel gráfico es sólo aceptable, la impresión de ver a 200 personajes correteando por la pantalla es muy fuerte. **77**
- **SONIDO** Techno y rock ligerito suenan de fondo, pero la verdadera banda sonora la ponen los gritos, los disparos y las explosiones constantes. **71**
- **DURACIÓN** Curioso: el Modo Revolución es el menos interesante, pero en el Modo Caos, que es el más corto, nos viciamos durante horas y horas. **75**
- **DIVERSIÓN** Aunque suene mal, hacer el cafre es muy divertido. Es uno de esos juegos a los que siempre tienes ganas de echar una partidita. **83**

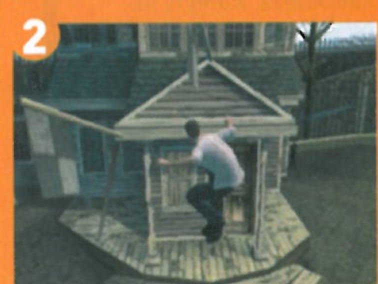
PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Primero fue «GTA3», ahora «State of Emergency»... ¿cuál será la próxima "sobrada" de Rockstar? El caso es que, a grandes rasgos, éste es un beat'em up de los de toda la vida, como «Final Fight» o «Double Dragon», sólo que nuestros enemigos pasan de ser dos o cuatro a cien o doscientos. Es verdad que se han pasado un poco haciendo el bestia, pero ahí está la "gracia" de este juego, siempre teniendo en cuenta que es un producto para un público adulto. Si eres mayor de edad, no dudes en probarlo.

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1 A 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 71,95 € (11.971 ptas.) ■ + 18 años ■ Lanzamiento 14 de Marzo







¡A SUS ÓRDENES!

Cada nivel nos plantea una serie de objetivos. En este caso, entrar en un caserón abandonado.

1. BUSCAMOS EL HACHA ENTRE LAS HERRAMIENTAS. En todos los escenarios nos encontramos elementos interactivos como éste, son la llave para abrir las zonas secretas.

2. ¡ABRETE SESAMO! Un vídeo nos muestra cómo se abre la puerta de la mansión abandonada.

3. UN OBJETIVO MENOS para superar este escenario. Y además ahora podemos acceder a una parte del escenario que antes estaba oculta.



PATINAJE ARTÍSTICO C
TONY HAW

¿Qué haces tumbado en el sillón? Coge tu monopatín y vente a la calle. Verás cómo mola hacer las piruetas más arriesgadas.

■ **PARA PATINAR COMO TONY HAWK,** aunque sea en un juego, hace falta algo más que equilibrio. Hay que ser un auténtico maestro para realizar todas esas virguerías sobre un monopatín y no estamparse contra una farola. Pero merece la pena arriesgarse, porque si nos salen sumamos puntos, y ése es uno de los objetivos que tenemos que cumplir para avanzar por los 9 enormes niveles, ambientados en lugares tan diversos como una fundición, un aparcamiento, o las calles de Nueva York... En cada nivel nos plantean varios retos más, que lo mismo nos obligan a buscar objetos ocultos o desactivar unas palancas, que a "grindar" en ciertos sitios, pero todos son igual de divertidos.

→ **EL CONTROL ES EL PUNTO FUERTE** del juego. Cuando mantenemos presionado el botón A, nuestro patinador (que puede ser el propio Tony Hawk, cual-

HAWK →

Nuestro amigo Tony no sólo se dedica a protagonizar juegos de consola: en la vida real es uno de los mejores "skaters" del mundo, y la imagen publicitaria de la marca de ropa Quicksilver. Por supuesto, es el patinador más hábil del juego.







LOS PATINADORES pueden utilizar cualquier elemento del escenario para realizar sus piruetas. Cuantas más logremos encadenar, más puntos nos dan.



LOS ESCENARIOS están muy cuidados, tienen un tamaño considerable y además están repletos de zonas secretas. ¡Hasta visitamos el skatepark de Tokio!



UN JUEGO A TU MEDIDA

Cuando le hayamos sacado todo el jugo a «Tony Hawk 3» podemos editar nuevas pistas y personajes:



LOS ESCENARIOS son muy fáciles de generar. Basta con colocar los obstáculos en el lugar y a la altura adecuados. Eso sí, no olvidéis que tienen que resultar jugables.



TODOS LOS PATINADORES empiezan con las mismas características, pero podemos configurar sus "pintas" y después aprender nuevos movimientos mientras jugamos.

ALLEJERO
K 3

quiera de los otros 12 profesionales disponibles o uno creado por nosotros mismos) se prepara para saltar, y al soltarlo tenemos libertad para realizar cualquier maniobra. Lo bueno es que, en lugar de tratarse de complicadas combinaciones de botones, los movimientos son muy sencillos de hacer, y además podemos usar el "revert", un giro que sirve para enlazar varios combos.

Además, si el modo normal os sabe a poco, podéis entrar en un modo multijugador irresistible (a pantalla partida o a través del cable link), y tenéis también un montón de extras ocultos que alargan la vida del juego.



A PANTALLA PARTIDA o a través de link, podemos entrar en 6 modos multijugador: Horse, King of the hill, Freeskate...



EL APARTADO TÉCNICO, especialmente en las animaciones, tiene un buen nivel, aunque la acción se ralentiza a veces.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE CONTROL**, que nos permite realizar todo tipo de piruetas sin complicaciones.
- **EL MODO MULTIJUGADOR**, tan divertido a pantalla partida, como conectando varias consolas entre sí.

lo peor

- **LAS RALENTIZACIONES** y otros pequeños defectos gráficos que empañan su gran apartado técnico.
- **NO HAY MODO ONLINE** como el que aparecía en la versión de PS2 que jugamos hace cuatro meses.

alternativas

«Amped» intentaba trasladar la misma idea de este juego a las carreras de snowboard, pero no resultaba tan entretenido. A la espera de saber si la versión "2X" de «Tony Hawk», que ha salido ya en EEUU, llega finalmente a nuestro país, el juego que nos ocupa no tiene rival en su género. Y no nos importa, porque es uno de los títulos más aprovechables de Xbox.

GRÁFICOS Los escenarios son grandes y los personajes están muy bien diseñados, pero de vez en cuando la acción se ralentiza. **80**

SONIDO La banda sonora corre a cargo de grupos alternativos, como los Red Hot Chili Peepers o los Ramones. Sólo le faltan voces en castellano. **83**

DURACIÓN No tiene muchos niveles, pero es tan adictivo que los jugaréis una y otra vez. Además, quedan los extras y el modo multijugador. **86**

DIVERSIÓN El estupendo sistema de control, los extras (vídeos, patinadores ocultos...) y las partidas con nuestros colegas son la bomba. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

La tercera entrega de «Tony Hawk» ha resultado ser un auténtico juegazo, capaz de mantenernos pegados al televisor durante muchísimas horas gracias a su ajustado sistema de control y a la cantidad de extras ocultos que podemos descubrir en cada nivel. Además, si queréis pasarlo bomba con vuestra nueva consola, no os podéis perder los numerosos modos multijugador, especialmente cuando conectéis dos máquinas a través de un cable Link. Vamos que con Tony la diversión no se acaba.

BRUNO NIEVAS



■ VELOCIDAD ■ UBI SOFT ■ 1 ó 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 30,02 € (4.995 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento: 3 de mayo





¡NO TE PARES!

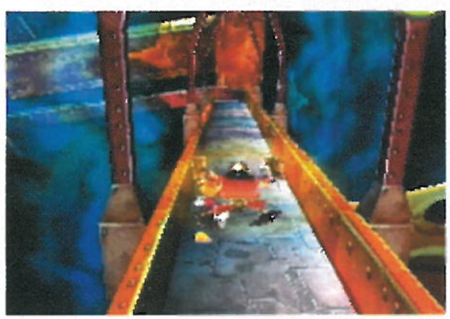
Los circuitos de estas carreras están plagados de elementos interactivos: Flechas, zonas pegajosas saltadores... Saber cuáles son y dónde están os ayudarán a mejorar vuestras prestaciones en la competición.

1. LAS FLECHAS EN EL SUELO. Nos permiten ganar velocidad por unos segundos. En algunas ocasiones podemos encadenar varias, aunque no siempre son fáciles de ver desde lejos.

2. LOS AROS EN EL AIRE. Gracias a ellos es posible sobrevolar las zonas pegajosas sin despeinarnos. Eso sí, siempre y cuando nos enganchemos a ellos disparándoles, como hacíamos en el primer «Rayman» de PSOne.



LOS ESCENARIOS de estas carreras locas proceden de la saga «Rayman» de PSOne, y como veis tenemos que recorrerlos a pie. ¿Sabéis si para el autobús por aquí?







PENDIENTES DEL RIVAL. Sea que nos enfrentemos a un rival humano o a la consola, debemos estar muy atentos. Si tenemos un despiste, hala, nos disparará por sorpresa y tendremos que pasar el resto de la carrera tratando de alcanzarle como sea.

ANTES SALTABA, AHORA CORRE

RAYMAN RUSH

¿Disputar carreras locas con un famoso personaje plataformero? La idea mola, pero no ha cuajado.

■ **ESTAS CARRERAS TRANSCURREN** en 12 circuitos ambientados en el universo de Rayman, el conocido personaje plataformero. Allí nos enfrentamos a un rival en los 5 modos de juego disponibles: Entrenamiento, Campeonato, Time Attack, Lums y Objetivo.

Nuestro personaje se desplaza a patita (nada de vehículos), viéndoselas con atajos, saltos e items especiales mientras brinca, planea, activa trampas y hasta congela al rival. Y claro, con cada victoria se abren nuevos circuitos y personajes ocultos.

Estos ingredientes dan como resultado un título sólo correcto, que no llega a más por un par de detalles importantes: los modos de juego son demasiado parecidos, y el hecho de que haya sólo dos competidores por carrera le resta mucha emoción, con lo que la diversión se acaba pronto.

RAYMAN ↑

Los personajes más conocidos que han salido en los anteriores juegos de Rayman aparecen también en «Rayman Rush». Aunque podemos correr con todos, la estrella, sin duda, es nuestro simpático y narigudo amigo.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	65
SONIDO	64
DURACIÓN	63
DIVERSIÓN	56

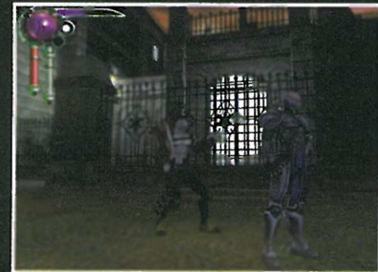
Valoración: El estilo del juego es colorista y desenfadado, pero tiene defectos importantes, como el que haya sólo dos competidores en carrera, o que sus modos sean muy parecidos.

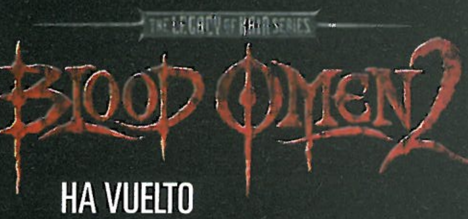
PUNTUACIÓN FINAL 60

El Mal
Debe
Triunfar
-Kain


Kain, el personaje más malvado de la historia del videojuego, regresa para reclamar Nosgoth.


Con las manos o armado, enfréntate a tus enemigos cuerpo a cuerpo y succiona su sangre.


Emplea los Dones Oscuros como posesión, ruptura y sigilo para vengarte de tus enemigos.



HA VUELTO

www.LegacyofKain.com

DISTRIBUIDO POR:


www.proein.com
Av. de Burgos, 16 D. 3°. 28036 Madrid
Telf.: 91 384 68 80 - Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70








PlayStation 2



BEAT'EM UP ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +16 ■ Lanzamiento 25 de marzo



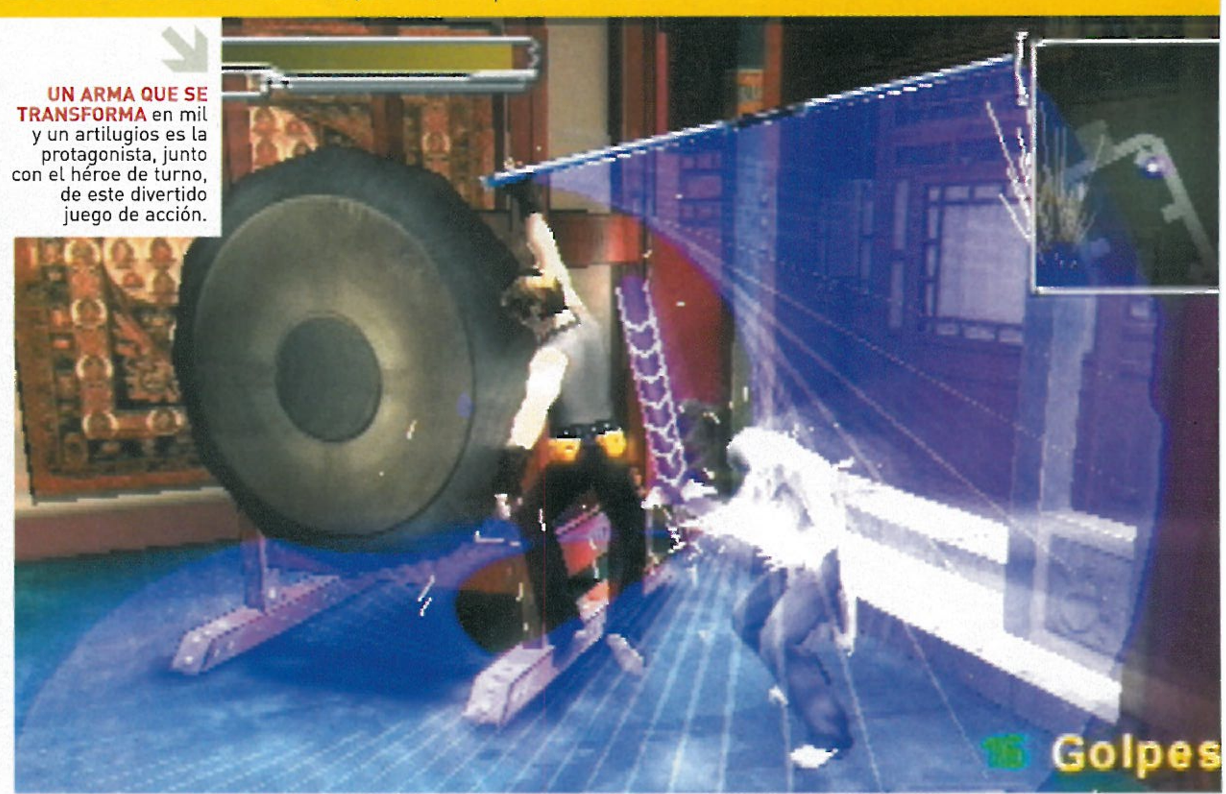




UN ARMA MULTIUSOS

El arma que lleva el protagonista puede adoptar diversas formas, que vamos obteniendo de los jefes finales a los que vencemos. Entre sus múltiples posibilidades se encuentran las siguientes:

1. **LA PÉRTIGA.** Podemos usarla como pértiga para llegar a zonas altas, algo que es indispensable si queremos obtener todas las semillas de Legado.
2. **LAS KATAR.** Estas armas lanzan un potente chorro de agua que os vendrá que ni pintado para apagar fuegos.
3. **ATAQUES ESPECIALES.** Para poder realizarlos, debemos trazar con el stick del mando el signo específico del arma, algo que a veces nos llevará tiempo.



UN ARMA QUE SE TRANSFORMA en mil y un artilugios es la protagonista, junto con el héroe de turno, de este divertido juego de acción.

UN ARMA CON MILES DE USOS

EVE OF EXTINCTION

Acabar con una malvada corporación no es fácil, a no ser que puedas usar el Legado, un chollo de arma que vale para casi todo.

LOS MALOS DE LOS JUEGOS NO APRENDEN. Tomemos como ejemplo a Wisdom Inc., otra compañía emperrada en conquistar el mundo, que no para de trastear con los genes y fusionar las almas con un extraño metal para crear el arma definitiva, el «Eve of Extinction». Y claro, escogen como "cobaya" a la novia de Josh Calloway, héroe a su pesar, que no dudará en usar todos los medios a su alcance para rescatar a su media naranja.

Lo que no saben es que Josh cuenta con el Legado, un arma especial capaz de asumir múltiples formas -espada, bastón, hacha, ballesta...- que usará para los continuos combates del juego. Cada una de sus variantes nos es útil para determinadas situaciones, y lo mejor es que podemos alternarlas a toda velocidad, incluso en mitad de cualquier pelea.

LOS ENEMIGOS TIENEN LA MALA IDEA de atacar en grupo, con peleas convencionales, o por sorpresa, en forma de escenas de ésas de presionar el botón correcto en el momento justo. Los jefes no les van a la zaga, ya que cada uno tiene su propio punto débil. Ejemplo: ¿cómo derrota-



Pese a ser un simple "currito", la verdad es que Josh Calloway parece un pedazo de guerrero: salta, trepa y se defiende con sus dos puños. Además, su verdadero potencial explota cuando utiliza su arma.





LOS ESCENARIOS URBANOS son los de más calidad. A ver si podéis fijaros en éste sin que os caiga una galleta.



LOS ATAQUES ESPECIALES son espectaculares. Mirad qué magia eléctrica nos hemos marcado con el bastón.



EL CONTROL es lo bastante sencillo como para permitiros pelear contra dos, tres... y hasta cuatro enemigos a la vez, si es necesario.

DOS FORMAS DE PELEAR

A lo largo del juego nos vemos envueltos en un montón de peleas, pero no todas se desarrollan de la misma forma. Pueden ser de dos tipos distintos:



CUERPO A CUERPO. Son las más frecuentes, y siguen el esquema clásico de cualquier beat´em up. Ahora, que lo normal es que nos las veamos con varios enemigos a la vez.



PELEAS SORPRESA. A veces, según avanzamos, nos vemos envueltos en enfrentamientos en los que, para ganar, tenemos que pulsar el botón correcto justo cuando nos digan.







UN POCO DE EXPLORACIÓN. Conviene recorrer los escenarios de punta a punta para encontrar las dos semillas de Legado que activan los ataques especiales de nuestra arma. Además, también hay modos de juego ocultos, como el survival o las peleas de tres minutos.

mos a un enemigo que ataca con su sombra? Primero destrozamos la fuente de luz, y luego le damos "caña". Si aún así nos va mal, recurrimos a un devastador ataque especial, que "dibujamos" con el stick derecho, pero sólo podemos usarlo si hemos encontrado antes dos semillas telúricas, unos ítems que lo activan.

Esta jugabilidad y la notable variedad hacen que este beat ém up sea bastante divertido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL LEGADO**, que se transforma en diferentes armas, cada una con su estilo y una utilidad propia.

■ **SU DESARROLLO** es muy variado: las semillas, los combates, las plataformas... súper completito.

lo peor

■ **LA MÚSICA.** Escuchar tanto "chunda chunda" no puede ser bueno para nuestros pobres oídos.

■ **GRÁFICAMENTE** es mejorable. Los modelos cumplen nada más, y los escenarios son algo sosos.

alternativas

En el sector de los beat'em up para PS2 podemos encontrar **«The Bouncer»**, **«Dinasty Warriors 2»**, o **«7 Blades»**, si bien todos ellos no son igual de divertidos. Ya en otro estilo, tanto en los gráficos como en el argumento, destacan el reciente **«Maximo»** o el genial **«Devil May Cry»**, de desarrollo similar, pero por encima de este juego.

■ **GRÁFICOS** Salvo los escenarios urbanos, el resto de decorados y los personajes son correctos sin más. Lo mejor son los efectos de las armas. **72**

■ **SONIDO** Se agradece el doblaje, que está bastante apañadete, con actores "pofesionales" y todo. Pero la música es sólo bacalao de garrafón. **65**

■ **DURACIÓN** Conseguir todas las armas disponibles os llevará bastante tiempo, y más aún descubrir todos los bonus ocultos dentro del juego. **77**

■ **DIVERSIÓN** Al principio flojea, pero desde la segunda fase quedaréis enganchados. Tiene una dificultad ajustada, y no hay problemas jugables. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 77

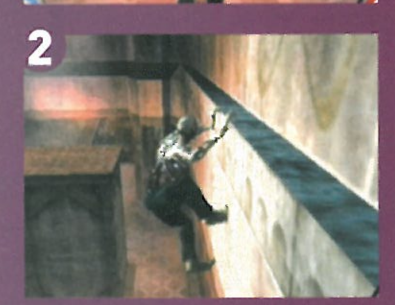
valoración

Las apariencias engañan. Al principio «Eve of Extinction» puede no parecer gran cosa: la primera fase nos la pasamos vagabundeando sin saber muy bien qué hacer o de qué va la cosa. Pero al avanzar en el juego su jugabilidad aumenta poco a poco, gracias sobre todo a una mecánica bastante bien planteada. Su desarrollo es variado, la dificultad es creciente, pero atractiva y, sobre todo, es muy entretenido, algo que hoy en día no es que sea moco de pavo. Vamos, que no os fiéis de la primera impresión: «EOE» mola.

DAVID MARTÍNEZ



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACCLAIM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +18 años ■ Lanzamiento: 8 de marzo





LOS COMBATES son la parte fundamental del juego. La ambientación y el aspecto de los enemigos está bien, pero las animaciones son muy bruscas.

ASÍ SON TODOS LOS NIVELES

Casi todas las fases tienen una mecánica muy similar, por lo que el desarrollo del juego se torna algo monótono:

1. **ACABAMOS CON TODOS LOS MONSTRUOS,** y así se activan los interruptores y se abren todas las puertas del escenario. Fácil, ¿no?
2. **UN POCO DE HABILIDAD** para sortear unas cuantas plataformas...y ya casi hemos superado otro escenario (casi siempre contrarreloj).





LLEVAR DOS ARMAS y utilizarlas de forma independiente según nos convenga (las manejamos con los botones L2 y R2) es una de las habilidades de Shadowman. Así también podemos apuntar mientras trepamos o activamos un interruptor.

COMBATES, SALTOS Y VUDÚ

SHADOWMAN: 2ECOND COMING

Vaya marrón que nos ha caído: ir a la Zona Muerta para evitar, a tiros, que los demonios invadan la Tierra.

MIKE LEROI

Se convirtió en Shadowman cuando una hechicera le colocó la máscara de la sombra en el pecho. Ahora, cada vez que anochece, se transforma en un esqueleto que caza demonios en la Zona Muerta.

■ **LA ZONA MUERTA** es una dimensión paralela en la que habitan los Grigori, unos demonios que quieren conquistar la Tierra. Sin embargo, existe un modo de evitar que nos invadan: acompañar a Mike LeRoi por los enormes escenarios del juego (Luisiana, Irlanda, Rusia, Irak e Inglaterra) y dispararle a todo lo que se mueva.

Para facilitarnos las cosas, cuando llega la noche Mike se transforma en Shadowman, que no es una "drag queen" de moda, sino un guerrero vudú que puede usar armas y objetos mágicos que nos facilitan bastante la tarea. También hay puzzles, pero no son muy ingeniosos. En realidad, en este juego sólo vais a encontraros unas 25 horas de combates, algunas plataformas y un desarrollo algo lineal.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	58
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	70
■ DIVERSIÓN	56

Valoración: A pesar de contar con una buena ambientación, «2econd Coming» es un juego discreto, con un desarrollo "soso" y bastantes defectos en el apartado técnico.

PUNTUACIÓN FINAL 58

¿realmente puede un simple rayo de luz salvar la galaxia?





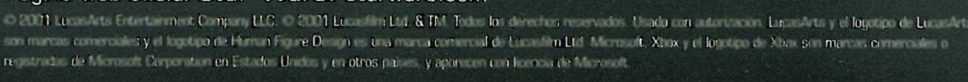
obiwan.lucasarts.com

Conviértete en Obi-Wan Kenobi. Experimenta el control de la Fuerza y tu espada de luz a medida que descubres oscuras tramas y nuevos enemigos, demuestra tus habilidades en combates entre dos jugadores y derrota a la peor escoria de toda la galaxia.











■ SHOOT'EM UP ■ VIVENDI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ +18 ■ Lanzamiento 28 de marzo



EL SIGILO es una de las claves de este shoot'em up subjetivo. ¡Menos mal que contamos con un montón de armas por si nos descubren!

UN ESPÍA CON ESCOTE

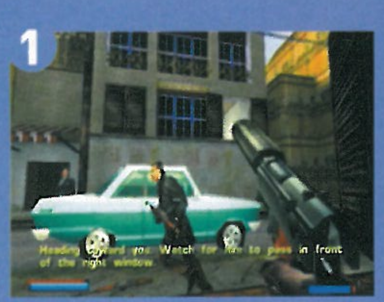
NO ONE LIVES FOREVER

Las chicas Bond se han hartado de hacer de mujer florero. La protagonista de este juego demuestra que ellas también pueden sobrevivir a las situaciones más arriesgadas.

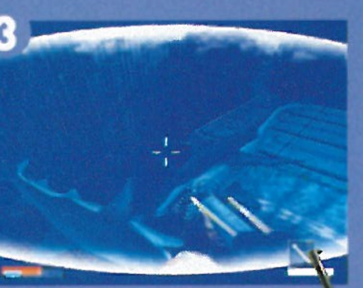
■ **CORREN LOS AÑOS 60,** en plena época de liberación de la mujer. Cate Archer es una agente novata al servicio de la Agencia de Inteligencia Unity que se dispone a emprender su primera misión. Sus jefes, sin embargo, no están muy convencidos de encargarle a un bombón como ella lo que consideran un trabajo para hombres. Y no lo va a tener fácil, porque una organización criminal llamada H.A.R.M. está acabando con sus compañeros, y además pretende hacerse con un nuevo descubrimiento científico con el que dominará el mundo.

A diferencia de los shoot'em up típicos en los que se dispara primero y se pregunta después, «No One Lives Forever» convierte el sigilo y la infiltración en los elementos fundamentales del juego. Debéis tener muy claro, pues, que si nuestra atractiva espía intenta colarse por la fuerza en cualquier base enemiga, no se va a llevar más que disgustos.

→ **EL MAYOR RETO ES ESQUIVAR** a guardias y cámaras, usando muchas armas silenciosas, una inagotable cantidad de ingeniosos artilugios, y nuestra capacidad para actuar con discreción. Pero claro, no todo en la vida de una espía de élite iba a consistir en infiltrarse sin que nadie la vea tras las líneas enemigas. Por eso, Cate se verá me-

1


2


3


UNA CHICA PARA TODO

Cate Archer podrá ser una novata, pero como agente de UNITY no le va a quedar más remedio que aprender rápido, pues debe cumplir todo tipo de misiones. Éstas son sólo algunas de ellas:

1. PROTEGER. Hay que vestirse de incógnito y cuidar del embajador americano en Marruecos, un "patán" al que no dejan de acechar tipos con intenciones poco amistosas.

2. ROBAR UN PARACAÍDAS. Nos hemos lanzado de un avión sin paracaídas, así que hay que quitárselo a un matón que tenemos justo debajo. Pero con mucho cuidado, porque sus compañeros pretenden cosernos a balazos...

3. MISIÓN SUBMARINA. El peligro no son los submarinistas de las agencias enemigas, sino estos temibles tiburones que acaban con nosotros de un bocado.

CATE ARCHER →

Harta de papeleo burocrático, nuestra protagonista estaba deseando demostrar su valía en su primera misión de campo. Su deseo de ser espía se va a hacer por fin realidad, pero... ¿está preparada para ello?







LA ESTÉTICA SESENTERA es lo más. Hay colores chillones y diseños tan horteras como los de este club de moda.



CUANDO CATE ES DESCUBIERTA debe hacer uso de todo su ingenio para salir con vida. O recurrir a armas poderosas...



ASALTAR A TIRO LIMPIO un avión en pleno vuelo no es buena idea. ¿Es que estos tíos no saben lo frágiles que son estos cacharros?

REGRESO AL PASADO

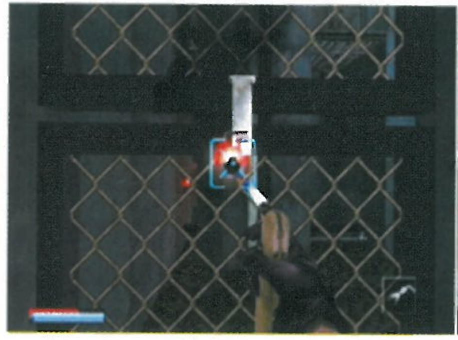
Aunque este juego también ha salido en PC, la versión de PS2 tiene unos niveles exclusivos en los que Cate retrocede a su pasado más oscuro, cuando trabajaba como ladrona. En ellos nos encontraremos con ciertas peculiaridades:



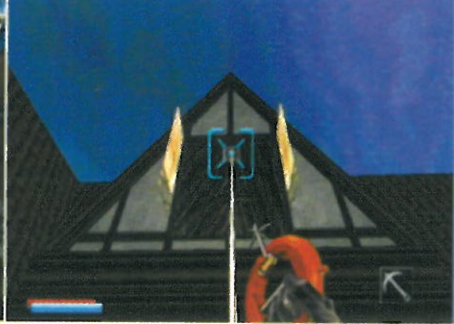
SIN ARMAS. Aquí sólo nos será posible usar las herramientas de nuestro oficio para forzar cerraduras, cajas fuertes, etc.



EL SIGILO resulta igualmente necesario para evitar ser descubiertos por los policías o algún ciudadano concienciado.







ARTILUGIOS MULTIUSOS. Nuestra agencia nos suministrará todo tipo de cachivaches ingeniosos: mecheros soplete (izquierda), gafas fotográficas (centro), o incluso un cable con un gancho en el extremo (derecha) para escalar.

tida en muchas situaciones de acción que parecen sacadas del catálogo de los mejores momentos de las pelis de James Bond.

Además, la historia se ve reforzada con vídeos y diálogos de fino humor, que se transmite al resto del juego. Tanto los gráficos como el sonido mantienen el tono, que en general hace de este título uno de los juegos de espionaje más completos que han pasado por vuestra PS2. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD DE SITUACIONES** y peligros que tenemos que solventar.
- **EL ESTILO JAMES BOND,** que nos ofrece un claro homenaje a las películas de espías.

lo peor

- **NO HAY OPCIÓN MULTIJUGADOR,** y lo pedía a gritos.
- **LAS VOCES INGLESAS.** Son buenas, pero aun así nos hubiera gustado que estuvieran dobladas a nuestro idioma.

alternativas

PlayStation 2 ya cuenta con una buena dosis de shoot'em up, aunque posiblemente **«Half-Life»** siga siendo uno de los mejores y más completos. Si os mola el espionaje, podéis ir directos a la fuente del género, el mismísimo agente 007 con su **«Agente Bajo Fuego Cruzado»**. Y claro, el rey del sigilo es Solid Snake con el genial **«Metal Gear Solid 2»**.

GRÁFICOS El estilo de la época está muy bien recreado, con sus colores chillones y cierto tufillo a hortera y un tanto pasado de moda. **80**

SONIDO Una excelente banda sonora, con un espíritu sesentero y psicodélico, y unas voces muy buenas, entre serias y divertidas, ¡pero en inglés! **78**

DURACIÓN Entre las distintas misiones y sus múltiples subniveles, ofrece muchas horas para ser un shoot'em up, pero faltan modos multijugador. **75**

DIVERSIÓN Pocos juegos de su género ofrecen tanta variedad de situaciones, con una amena historia de espionaje y diálogos divertidos. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Los shooters subjetivos se han ganado la fama de que suelen consistir en poco más que disparar a todo lo que se mueve. «No One Lives Forever», sin embargo, ofrece algo más que eso: es una completa experiencia cinematográfica llena de acción y espionaje, en la que el sigilo será en muchos momentos más importante que la acción directa, y la protagonista se verá envuelta en una variedad de situaciones a cual más arriesgada y peligrosa. Seguro que si se enfrentaran, esta chica dejaría para el arrastre al propio James Bond.

DANIEL QUESADA



■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 ó 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 65,95 € (10.973 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento: Ya disponible





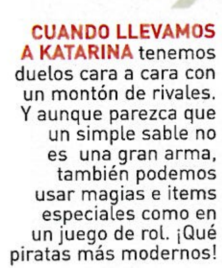
CONVIÉRTETE EN UN PIRATA

¡Pardiez, que esta vida no es fácil! Tenemos que enfrentarnos a bribones y espectros, tanto en el mar como en la tierra:

1. CON LA CHICA: Nos toca buscar cofres, recoger items (mapas, dinero, cofres, etc.) y librar muchos combates. Dominar la espada es fundamental, aunque también hay otras armas.
2. CON EL BARCO: El objetivo es moverse entre las islas y acabar con barcos y bases enemigas disparando sin cesar. Vamos una especie de shoot´em up marítimo.



LAS BATALLAS NAVALES ocupan más o menos la mitad del juego, y hasta se pueden librar combates entre 2 jugadores.



CUANDO LLEVAMOS A KATARINA tenemos duelos cara a cara con un montón de rivales. Y aunque parezca que un simple sable no es una gran arma, también podemos usar magias e items especiales como en un juego de rol. ¡Qué piratas más modernos!





UNA AVENTURA PASADA POR AGUA

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Intensas batallas navales se combinan con las andanzas de una pirata buscadora de tesoros que está... como un cañón, claro.

UN MAJARA CON GANAS DE FASTIDIAR ha asesinado al padre de Katarina de León, una pirata a lo Robin Hood (sólo ataca a los malos) que es la protagonista esta aventura marítima.

Nuestro objetivo es chafarle los planes al Capitán Hawke, el majara del que os hablábamos, que se ha hecho con el control de los Cinco Mares. Para ello alternamos el manejo de la muchacha a pie, buscando items para llegar a nuevas islas, y el del barco Wind Dancer, con el que, en una especie de shooter sobre el agua, destruimos las flotas enemigas y nos movemos de un sitio a otro.

Por el camino cumplimos objetivos secundarios, como darle objetos a algunos personajes o encontrar cofres enterrados. El problema es que el desarrollo se queda en espadazos, cañonazos y un poco de exploración, y acaba siendo algo simplón.

KATARINA

Tras morir su padre, esta chica y su escote deciden apuntarse a la profesión piratesca. Su espada y su habilidad navegando por los siete mares le han dado el apodo de "Black Kat".

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	68
DURACIÓN	69
DIVERSIÓN	59

Valoración: El apartado técnico es resultón y la aventura, aunque empieza bien, acaba resultando algo simple. Sólo os interesará si buscáis algo ligerito, sin complicaciones.

PUNTUACIÓN FINAL 61

Organization

Lois ofrece una página a organizaciones interesadas en dar a conocer su causa. **Contacto:** Org.–18.106. 28080 Madrid.

Tokyo Ink

Ciudad: Tokyo. ***Actividad:*** Dibujantes de cómics manga. ***Fundación:*** 2000. ***Miembros:*** 10. ***Requisitos:*** Saber dibujar, pero sobre todo ser creativo. ***Objetivos:*** Compartir técnicas y desarrollar un libro conjunto de manga. ***Logros:*** Contratos con editoriales de cómics y revistas. ***Contacto:*** <tokyoink@hotmail.com>.



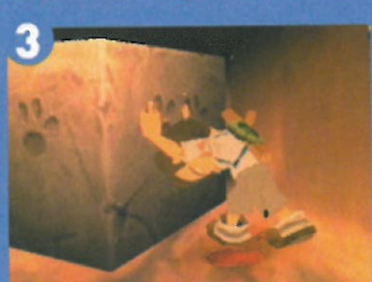


www.loisjeans.com

■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento Ya disponible







ESTE PASTOR TAMBIÉN TIENE SUS... ¿ARMAS?

Olvidaos del zurrón y del cayado. Hoy en día, para ser un buen pastor, necesitamos unas botas mágicas para saltar más alto, guantes especiales y hasta un traje de buceo. ¿Qué os parece?

1. **EL CUERNO.** Con este ítem podemos espantar algunas criaturas, pero hay otras que se enfadarán con nosotros...
2. **¡EL FLAUTISTA DE HAMELÍN!** Cuando consigamos la flauta, varias especies no se resistirán a seguirnos a donde sea.
3. **LOS GUANTES.** Sin ellos no seríamos capaces de mover bloques tan "tochos" como el que veis en la pantalla.



AUNQUE PARECE INFANTIL por su estética de dibujo animado, su original planteamiento resulta bastante atractivo.

UN PASTOR MUY ANIMADO

HERDY GERDY

Andar kilómetros detrás de unos animales para que se metan en un corral... ¿Que ser pastor es un rollo? Probad este juego y luego hablamos.

■ **SÍ, SER PASTOR ES UN VERDADERO TOSTÓN.** Eso debía pensar Gerdy, el protagonista del juego, hasta que su padre, pastor precisamente, amaneció "frito" de sueño debido a un hechizo. Y claro, ahora le toca aprender a "pastorear" (léase atrapar) a 12 tipos de criaturas distintos para ganar el "Gran Torneo". Con ello lograría descubrir el misterio de la Primera Bellota, un ítem con el que podría despertar a su padre, pero que está en manos de un malvado señor llamado Sadorf. ¡Qué lío!

El caso es que al principio del juego Gerdy tiene que aprender a pastorear a unos pequeños bichos rosas llamados Dupis, a base de espantarlos para que entren a su corral. ¿Fácil decís? Pues luego nos esperan todo tipo de criaturas, que vuelan, nadan, nos atacan... y debemos aprender la forma de dominarlas.

➔ **LA INTERACTIVIDAD ES MUY IMPORTANTE,** ya que debemos hablar con cualquier personaje que veamos, y realizar diversos "recados" para conseguir items. Además, todos los escenarios en-

GERDY ➔

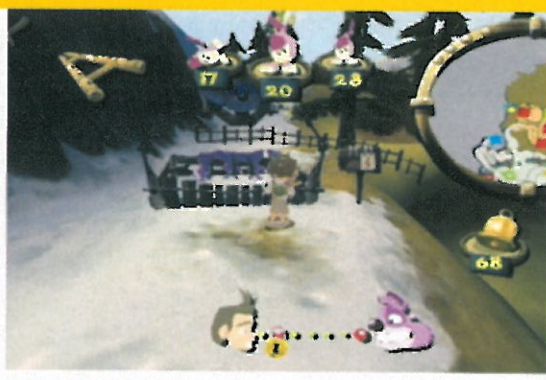
Este jovencito aprendiz de pastor os mostrará, a lo largo del juego, las muchas "caras" (en el sentido literal de la palabra) que es capaz de poner. Y es que la expresividad con que se han diseñado las caras de estos personajes os hará creer que estáis viendo la última película de Disney.







HABLANDO CON LOS PERSONAJES conseguimos items nuevos, y también podemos desbloquear varios extras.



LOS ESCENARIOS están plagados de diferentes clases de criaturas a las que debemos conducir hasta su corral.



AL CAER LA NOCHE aparecen bichos tan raros como éstos. Mira que pastorear a estas horas... ¡yo quiero un aumento!

¿CAZADOR O PRESA?

Gerdy se tiene que devanar los sesos para atrapar a todas las criaturas... ¡y para no ser atrapado él!



¡QUE VIENE EL GROMPY! Si nos pilla, vuelta a empezar el nivel.



RECOGER A LOS DUPIS es una tarea ardua, pero satisfactoria.



LAS TRAMPAS nos ayudarán a cazar a las criaturas "feroces".







LA ORIGINALIDAD ES EL PUNTO FUERTE de «Herdy Gerdy». Si queréis llegar lejos en esta aventura no os hace falta la fuerza bruta, sino la inteligencia y la habilidad para pastorear a los bichitos, algo que es complicadillo, pero al mismo tiempo divertido.

cierran secretos, récords que superar y caminos a los que volver con el objeto adecuado.

A esta sabrosa jugabilidad se le une un buen apartado técnico. Los gráficos recuerdan a las películas de Disney, sobre todo por la expresividad de los personajes, y los escenarios, pese a tener un poquito de niebla, son muy bonitos y están plagados de detalles. El resultado es una aventura divertida, fresca y original.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS RETOS** de cada nivel, que nos "obligarán" a jugar hasta completarlos todos.
- **ESE LOOK TAN DISNEY** y la simpatía de todos sus personajes, que os sacarán mas de una sonrisa.

lo peor

- **LA CÁMARA** nos "toca las narices" muy a menudo, y eso que podemos rotarla con el sitck derecho.
- **LOS TIEMPOS DE CARGA.** ¡Incluso pensábamos que se nos había jorobado nuestra PS2!

alternativas

Pues vamos a ver, ¿cuántos juegos de pastoreo conocéis? En el sector plataformas lo más similar es **«Jak & Daxter»**, un juegazo, pero algo más clásico que **«Herdy Gerdy»**. Si os habéis quedado alucinados con los gráficos de dibujo animado, podéis probar **«La fuga de Monkey Island»**, aunque se parece a las aventuras gráficas para PC.

GRÁFICOS El estilo "dibujos animados" le sienta como un guante a este juego. Lo mejor,el diseño de los personajes. Lástima de niebla. **85**

SONIDO Un doblaje muy bueno se une a una música que se os quedará "pegada" sin remedio. Excelentes efectos sonoros, todo hay que decirlo. **87**

DURACIÓN ¡30 niveles! Y ninguno de ellos se acaba pronto, ojo. Os llevará tiempo conseguir el 100% del juego y descubrir todos los extras. **82**

DIVERSIÓN La verdad es que es un pique esto de pastorear, ¡sobre todo con un Grompi a tus espaldas! Una pena que la cámara fastidie a veces. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Que no os despiste su look supuestamente infantil. Pese a ser un producto que pueda recomendarse sin reparos a los jugones más jóvenes (no utilizamos NADA violento en todo el juego), «Herdy Gerdy» es un juegazo de tomo y lomo, muy original y con una mezcla bien medida de plataformas y aventura. Todos sus desafíos están muy bien planteados para que el jugador se pique al instante. Sinceramente, es de agradecer que una compañia se esfuerce en ofrecer un producto distinto a lo habitual.

GABRIEL PICHOT



■ FÚTBOL ■ EIDOS ■ De 1 a 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 66,95 € (11.140 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento: Ya disponible





A POR LA COPA DE EUROPA

El gran atractivo de este título es, sin duda, conquistar la Liga de Campeones. Para ello no hay que perderse ningún apartado:

1. ELEGIMOS UN EQUIPO de entre todos los participantes de este año, entre los finalistas desde 1960 u otro creado mediante el editor de equipos.

2. DECIDIMOS LA MEJOR TÁCTICA para conducir a nuestro equipo a la victoria dependiendo de las estadísticas de nuestros jugadores y de los rivales. Además, podemos elegir la formación inicial teniendo en cuenta que tenemos las plantillas reales.



EL ESPECTÁCULO es la nota predominante durante los partidos, como se ve en esta gran chilena. ¡Cuidado hijo, que le vas a volar la cabeza!







PARA LANZAR LAS FALTAS tenemos que sudar la gota gorda, ya que los programadores de Take 2 han ideado un "maquiavélico" sistema que combina una barra de fuerza con unos indicadores para dar efecto a la pelota. Vamos, un verdadero reto.

A POR EL TRONO DEL FÚTBOL EUROPEO

CHAMPIONS LEAGUE

Este juego nos invita a participar en la Liga de Campeones, con todos los equipos y jugadores reales... y algunos defectos jugables.

LA SIMULACIÓN DE LA LIGA DE CAMPEONES comenzó en PSOne, con dos títulos bien realizados y con una simulación poco realista pero divertida. Ahora esta saga llega a PS2 con las mismas señas de identidad. Por supuesto, contamos con la licencia oficial de la UEFA -y todo lo que ello conlleva- así como con equipos clásicos de los 60.

A la hora de saltar al césped, el sistema de control nos permite hacer cambios de juego, paredes, pases al hueco, driblar y rematar. Sin embargo, la IA no está igual de trabajada, y esto influirá mucho en los partidos, ya que, por poner un ejemplo, los porteros a veces no son capaces de salir de su área pequeña, o de repente se meten con el balón en su propia portería. Una lástima, porque sería divertido levantar la Copa de Europa sin tener que superar todos estos obstáculos.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	75
SONIDO	62
DURACIÓN	72
DIVERSIÓN	59

Valoración: Estamos ante un juego muy bien ambientado en la competición y con unos gráficos de buen nivel, pero sus defectos jugables le hacen perder puntos frente a otros juegos de fútbol.

PUNTUACIÓN FINAL **62**

CAMPEONES

Todos los jugadores que aparecen en el juego son reales (nombre, apariencia, traje, etc.). Pero además, como son unos "monstruos" del balón, pueden realizar todo tipo de regates.

MAD DASH RACING™

SELECCIÓN ANTINATURAL

- COMPITE CON UNA PANDILLA DE PERSONAJES IMPRESENTABLES EN UNA CARRERA DE COMBATE MULTIJUGADOR SIN REGLAS.
- MACHACA A TUS OPONENTES CON TRAMPAS, ENGAÑOS Y ATAQUES EXPLOSIVOS.
- UTILIZA HABILIDADES ESPECIALES PARA ADELANTAR A LOS DEMÁS COMPETIDORES EN OCHO PELIGROSOS ESCENARIOS.
- UN JUEGO ORIGINAL CREADO EXCLUSIVAMENTE PARA EL SISTEMA DE VIDEOJUEGOS XBOX®

EN MEMORIA DE
CHOPS
QUE MURIÓ TRÁGICAMENTE
POR CULPA DE UNOS CABLES,
DESPRENDIMIENTOS Y T.N.T.
¡Perdedor!

Música de Moby, Fatboy Slim, Propellerheads y muchos más









DISTRIBUIDO POR:



www.proein.com
Av. de Burgos, 16 D. 3º. 28036 Madrid
Telf.: 91 384 68 80 - Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70







EIDOS INTERACTIVE

Mad Dash Racing © Crystal Dynamics, Inc., 2001. Published by Eidos Interactive Limited. Mad Dash Racing, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of Crystal Dynamics, Inc. Eidos, Eidos Interactive and the Eidos Interactive logo are trademarks of the Eidos Group of companies.

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR GAMES ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (11.639 ptas.) ■ +18 ■ Lanzamiento Ya disponible







VIDA DE POLICÍA

El trabajo de un policía de Nueva York es duro y más para Max. Por eso, recuerda las reglas básicas.

1. **HAY QUE USAR EL TIEMPO BALA** siempre que haya muchos enemigos juntos. De este modo se puedne eliminar de uno en uno sin peligro.

2. **HAY QUE COGER TODAS LAS ARMAS** que se vayan encontrando a lo largo de la aventura, sin dejar nunca de disparar.

3. **USAR LOS BIDONES** explosivos para eliminar varios enemigos de una sola tacada. Eso sí, hacerlo desde lejos.



EL TIEMPO BALA es el elemento más destacado de este juego, y ralentiza el tiempo para que apuntemos con más calma a los enemigos

UN POLI SOLO CONTRA TODOS

MAX PAYNE

¿Qué resulta si a la historia de un policía que lucha con una banda de mafiosos le unimos las escenas de "The Matrix" en las que el tiempo se ralentiza? Un juego de acción intenso como pocos.

MAX PAYNE

Este policía un pelín hortera (fijaros en su camisa hawaiana y su chupa de cuero) se enfrenta, él solito, a toda una banda de narcotraficantes.

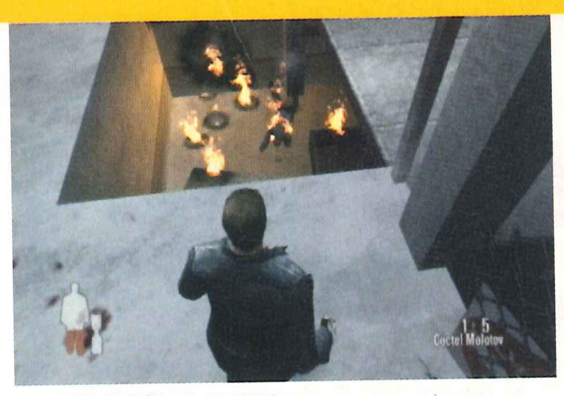


■ **CONVERTIRNOS EN UN POLICÍA** de Nueva York enfrentado a una banda de narcotraficantes es algo que le daría mal rollo a cualquiera. Pero si a esto le añadimos que la policía también nos busca, porque nos hemos infiltrado en esa misma banda para vengar el asesinato de nuestra familia, la cosa ya se pone chunga.

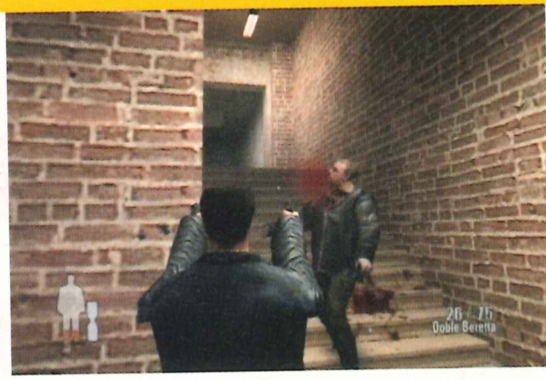
Ahora bien, para cumplir esta misión nuestra mayor ventaja no es sólo un completo arsenal de armas, que incluye escopetas, uzis o un rifle de francotirador, sino el "tiempo bala", una virguería técnica que consiste en ralentizar el juego durante un tiempo limitado y hacer que todo, excepto la velocidad con la que apuntamos, vaya a cámara lenta. Es decir, que al activar el tiempo bala, los malos se mueven y disparan a la mitad de velocidad, pero nosotros podemos apuntar rápidamente y acabar con ellos de un tiro en la cabeza.

→ **LA EXCELENTE AMBIENTACIÓN** también es uno de los puntos fuertes del juego, y se consigue gracias a las viñetas de cómic que desarrollan la historia con las mismas voces del juego (están en castellano) y en tono de cine negro, pero, sobre todo,





LANZAR UN CÓCTEL MOLOTOV resulta útil para acabar con varios enemigos a la vez, aunque requiere buena puntería.



EL JUEGO ES PARA ADULTOS, y no solo por la cantidad de sangre que vamos a ver, sino también por su argumento.



LOS ENEMIGOS son duros, pero poca cosa comparados con el amigo Max, que es capaz de atacar de frente a varios de ellos ¡y salir inmune!

ARMADOS HASTA ARRIBA

Para luchar contra la poli y a la mafia a la vez y no "espicharla" en el intento hace falta un arsenal bien surtido. Estas son 2 de las armas que podemos usar:



LA ESCOPETA es un arma muy potente a corta distancia, pero tardamos mucho en recargarla. Lo más inteligente es usarla contra enemigos sueltos, o con varios que estén muy juntos.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR, obviamente, es genial a larga distancia, pero lo que mola es que cada vez que lo disparemos, la cámara seguirá la trayectoria de la bala hasta su objetivo.







UN DESARROLLO DE PELÍCULA. Un montón de detalles hacen que nos metamos de lleno en la historia, desde los cómics que enlazan las fases, a escenas sórdidas como un cuerpo acuchillado en la cama de un motel o los yonkis que esnifan en los retretes.

con un buen apartado gráfico, del que destacamos el diseño tan realista de los escenarios y los personajes que aparecen. Eso sí, no busquéis ninguna novedad respecto a la versión para PS2.

No obstante, «Max Payne» tiene un punto oscuro en el tema del control, ya que cuesta un poco acostumbrarse, y la respuesta del stick derecho al apuntar es un poco mala. Pese a esto, es un juego muy recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL TIEMPO BALA,** que ralentiza el juego como en "The Matrix".
- **SU ARGUMENTO,** absorbente y explicado de formas muy diversas.
- **EL APARTADO GRÁFICO,** con escenarios y personajes detallados.

lo peor

- **EL CONTROL DE MAX** es poco preciso: cuando apuntamos, no responde tan bien como sería de esperar en un juego de disparos.
- **LA CÁMARA** a veces dificulta la visión de lo que está ocurriendo.

alternativas

Como es lógico en una consola que acaba de salir, aún no tenemos muchas alternativas para este juego en el catálogo de Xbox. El juego más parecido es **«Halo»**, aunque se trata de un shoot´em up con perspectiva subjetiva, y nos parece superior a «Max Payne» en todos los aspectos, tanto a nivel técnico como en el apartado de diversión.

GRÁFICOS El realismo gráfico del juego se ha logrado con el cuidado diseño de los personajes y de los escenarios, aunque faltan efectos de luz. **84**

SONIDO Los buenos efectos sonoros del juego (disparos, pisadas...) sólo son superados por el excelente doblaje de las voces de los personajes. **87**

DURACIÓN El juego no es ni muy largo ni demasiado corto, pero ofrece tan solo nuevos niveles de dificultad como extras para "rejugarlo". **79**

DIVERSIÓN La idea del tiempo bala y la ambientación del juego están realmente bien, pero es una lástima los defectos en el control y la cámara. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Sólo con recordar los niveles de acción y los más que continuos intercambios de disparos que hemos vivido en «Max Payne» nos entran ganas de dejar de escribir este artículo y ponernos de nuevo a jugar con él. Y si a esto le añadimos su estupenda atmósfera, que logra que nos metamos de lleno en la historia, es lógico que le perdonemos algunos fallos en el control. Eso sí, el juego no ofrece novedad alguna con respecto a la versión que ha salido en PS2 hace un par de meses: los dos juegos son exactamente iguales.



OTROS LANZAMIENTOS

PSone | ALFRED CHICKEN

■ PLATAFORMAS ■ KING MONKEY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

¿Recordáis el magnífico «Klonoa»? Pues Alfred Chicken es su "reverso tenebroso": plataformas en pseudo 3D descoloridas, mecánica de juego monótona y un pollo protagonista que se mueve como una cometa. Sólo para gente que pretenda jugarlo absolutamente TODO en PSOne.



valoración «Alfred Chicken», «Mort the Chicken», «Chicken Run»... Está visto que los pollos nunca consiguen buenos resultados en PSOne. **38**

PS2 | ATLANTIS 3

■ AVENTURA GRAFICA ■ CRYO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 62 € (10.316 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Después de aventuras como «Egipto» o «China» para PSone, ahora Cryo nos invita a ir en busca de la Atlántida de la mano de una egiptóloga que luce el rostro de la actriz Chiara Mastroiani. Las secuencias de vídeo han sido cuidadas al máximo, pero el desarrollo resulta lentísimo.



valoración «Atlantis 3» es una verdadera superproducción gráfica, pero no llega al nivel de los grandes por culpa de un desarrollo aburrido. **70**

GBA | DRIVEN

■ VELOCIDAD ■ BAM ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Sospechamos que alguien quiere acabar con la carrera de Stallone. La peli era mala, malo era el juego para PS2 y esta versión tampoco mejora: gráficos flojos, modos de juego repetitivos, y una perspectiva isométrica que no ayuda nada. No es que sea un tostón, pero no pasa de mediocre.



valoración Tal vez sería conveniente que Stallone se diese un garbeo por las compañías y pusiese firmes a los responsables de estas joyitas. **40**



XBOX | DAVE MIRRA FREESTYLE 2

■ DEPORTIVO ■ ACCLAIM ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 69 € (11.481 ptas.) ■ + 13 años

Otro título que viene de la escuela de «Tony Hawk»: enormes escenarios en los que debemos realizar una serie de piruetas y superar objetivos sobre nuestra bici para poder acceder a nuevos niveles y personajes. Pero el control, que es lo más importante, no está muy bien ajustado.



valoración No es mal juego, pero nos hubiese gustado que se notase el "poderío" de Xbox, especialmente en el sistema de control. **60**



GBA
JEDI POWER BATTLES

■ BEAT'EM UP ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ +11 años

¡MENUDO ESTRENO DE "STAR WARS" EN GAME BOY ADVANCE! Una flipante conversión del juego de PSone (calcadito oye), que se traduce en un beat'em up excepcional. Se desarrolla en diez niveles, que incluyen la nave de control de droides, las calles de Naboo o el Palacio de Theed. Además, podemos elegir 4 personajes POLIGONALES: Obi Wan, Qui Gon Jinn, Mace Windu y ¡Darth Maul! Vamos, los imprescindibles. Las animaciones son magníficas, tiene una fase de shooter y, sobre todo, jugabilidad a tope. Hasta la música se sale, con fieles reproducciones de fragmentos de la BSO.



LOS ESCENARIOS son bastante amplios y recrean a la perfección los que pudimos ver en la película de "La Amenaza Fantasma".

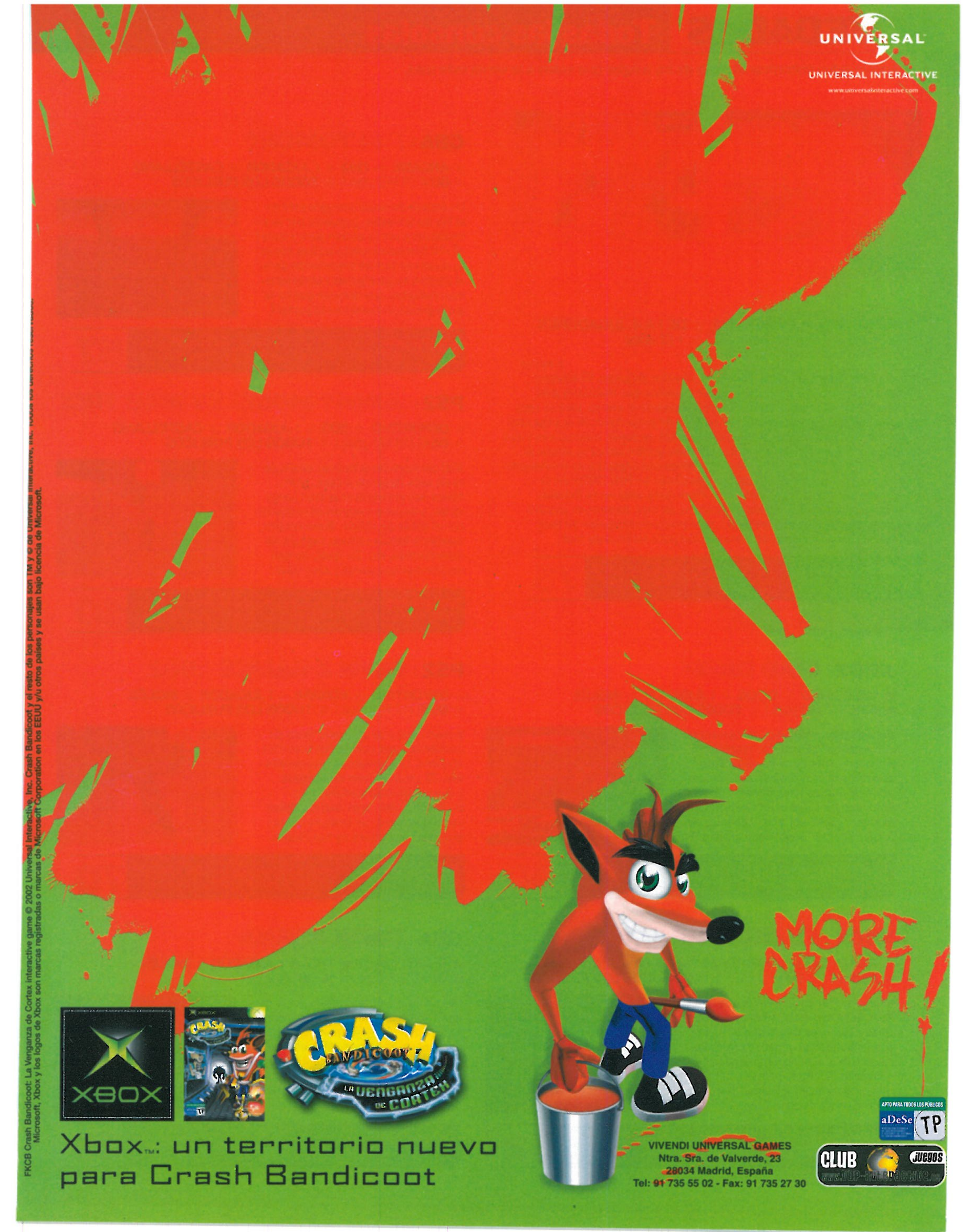


LOS DROIDES DE LA FEDERACIÓN no durarán mucho contra nuestro sable de luz y nuestros poderes de caballero Jedi.





valoración Este cartucho es la caña, ¡tan entretenido como la película y encima es portátil! Que la fuerza os acompañe en GBA. **84**


UNIVERSAL
UNIVERSAL INTERACTIVE
www.universalinteractive.com
MORE CRASH!
XBOX
CRASH BANDICOOT
LA VENGANZA DE CORTEX
Xbox™: un territorio nuevo para Crash Bandicoot
VIVENDI UNIVERSAL GAMES
Ntra. Sra. de Valverde, 23
28034 Madrid, España
Tel: 91 735 55 02 - Fax: 91 735 27 30
APTO PARA TODOS LOS PÚBLICOS
aDeSe TP
CLUB JUEGOS
FKCB Crash Bandicoot: La Venganza de Cortex interactive game © 2002 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot y el resto de los personajes son TM y © de Universal Interactive, Inc. Todos los derechos reservados.
Microsoft, Xbox y los logos de Xbox son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en los EEUU y/u otros países y se usan bajo licencia de Microsoft.



■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





XBOX NHL 2002

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ DE I A 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 69 € (11.481 ptas.) ■ + 13 años

EN EA SON VERDADEROS FANÁTICOS DEL DEPORTE, y eso se nota en cada detalle de «NHL 2002»: seis modos de juego, 50 equipos oficiales, un completo editor de jugadores, público que reacciona ante nuestras mejores jugadas... Desde luego completo sí que es, pero el caso es que mantiene (nos guste o no) el sistema de juego típico de la saga, con el mismo control farragoso de siempre, basado en pases automáticos y que hace que nos despistemos a menudo. El nivel gráfico está a la altura: el público, los cortes en el hielo, las animaciones con capturas de movimiento y la perfecta recreación de los personajes sitúan a «NHL 2002» en la cumbre de los simuladores de hockey. Pero claro, esto no es Estados Unidos, así que sólo los escasos seguidores de este deporte en nuestro país lo apreciarán debidamente. Eso sí, el modo multijugador es muy entretenido, y las opciones de manager tampoco están nada mal.

valoración Es un buen juego, pero el caso es que en nuestro país este deporte sigue dejando a los jugones bastante "fríos" (¿lo cogéis?). **75**



GBA | F-14 TOMCAT

■ ARCADE ■ THQ ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Un arcade de vuelo siempre está en el filo de la navaja: ¿apuesta por la simulación o por la acción pura y dura? «F-14 Tomcat» mezcla ambas cosas; la acción es lo más importante, pero el control exige algunas combinaciones molestas, que quieras que no le quita gracia al asunto en la portátil.



valoración Para cabinas, las de teléfonos son más útiles. Está claro que atreverse con un simulador así en la portátil es una locura arriesgada. **57**

PS2 | JONNY MOSELEY MAD TRIX

■ DEPORTIVO ■ 3DO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66 € (10.981 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

3DO siempre tiene buenas ideas, pero no sabe llevarlas a cabo, sniff... Ahora nos presenta el primer juego de ski, y encima mezclan el realismo con el estilo de «SSX». Buen control, excelente banda sonora, captura de movimientos, etc. Da igual, porque los combos son pocos y aburridos.

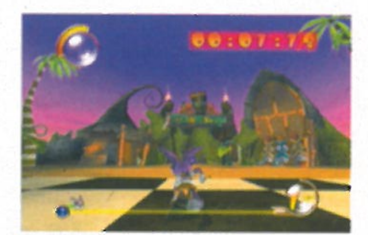


valoración El consejo del mes para 3DO: dejad a un lado los juegos de este tipo y sacad discos con su banda sonora. Saldréis ganando. **50**

XBOX | MAD DASH

■ VELOCIDAD ■ EIDOS ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 69 € (11.481 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Pero bueno, ¿otro juego de carreritas con bichitos? ¿Es que no aprenden? Ah, bueno, que viene en castellano, podemos buscar atajos, usar armas, adquirir nuevas habilidades... Ya, ya, entonces ¿por qué estoy bostezando al jugar? ¿Será por esa mecánica de juego, o por el "despliegue gráfico"?



valoración Sabemos que los primeros juegos de una consola a veces flojean, pero éste nos ha pillado desprevenidos... ¡Corred, corred! **40**

PS2 | ESPN X GAMES 2002

■ DEPORTIVO ■ KONAMI ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 66 € (10.981 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Konami nos trae un nuevo título de snowboard que cuenta con licencias oficiales, 12 corredores muy detallados, 20 circuitos bien elaborados y una jugabilidad bastante alta. El "meollo" del juego son los saltos y piruetas, pero con todo, no consigue estar a la altura de sus rivales.



valoración Por cantidad de modos de juego y lo entretenidas que son las pruebas, ESPN Winter X 2 satisfará a los fanáticos del snowboarding. **70**

XBOX | FUZION FRENZY

■ PARTY GAME ■ MICROSOFT ■ DE I A 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 69 € (11.481 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

El primer "juego de minijuegos" para Xbox llega con resultados desiguales. Desde luego, es mejor que otros representantes del género y ofrece variedad, ya que tiene nada menos que 45 juegos distintos: peleas con tanques, carreras, musicales... Pero ninguno destaca especialmente.



valoración La idea de «Fusion Frenzy» es "fusionar" muchos juegos para aportar un rato de diversión en grupo, pero no pasa del aprobado. **52**



GBA | DARK ARENA

■ SHOOT'EM UP ■ THQ ■ I JUGADOR ■ INGLÉS ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ + 16 años

Los shoot'em up subjetivos por lo general son divertidos e intensos, pero parece que «Dark Arena» no conoce estas normas. Los escenarios son repetitivos y sosos, los enemigos están mal animados, y aunque las armas cumplen, ni siquiera las podemos conservar de un nivel a otro.



valoración Como "primer intento" no está mal, pero en este mismo número de la revista tenéis comentado «Ecks vs Sever», que le supera. **56**



¡¡ SI QUIERES GANAR TU XBOX
DEBERAS SER EL MEJOR !!

MILES DE COMPETIDORES



¿¿LISTO PARA SUPERAR EL DESAFIO??





Te toca demostrar que conoces más que nadie la XBOX

¿¿ CUANTAS MANECILLAS SE PUEDEN ENCHUFAR EN LA XBOX ??
A) 1
B) 2
C) 4

Manda **XBOX** al 5064
y recibiras
la primera pregunta

precio del mensaje: 0,6 € [100 ptas] sin IVA.
válido para todas las marcas de móviles y operadores.

© El nombre "XBox" es propiedad exclusiva de Microsoft

■ Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.





PS2 TIGER WOODS PGA 2002

■ DEPORTIVO ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 62 € (10.316 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

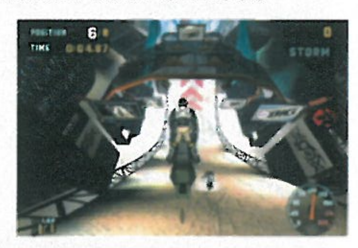
"EL TIGRE" REGRESA A PLAYSTATION 2 para hacer lo que mejor sabe, jugar al golf y de qué manera: 8 modos de juego (con 2 de ellos nuevos, "Speed Golf" y "Practice"), 7 campos distintos, con sus 18 hoyos (algunos reales y otros creados expresamente para este juego), partidos para 2 jugadores a pantalla partida, los mejores gráficos del género y un control intuitivo y muy sencillo. Basta con poner un poco de atención en el tipo de palo que vamos a utilizar, el viento y la fuerza de nuestro golpe y tardaremos poco en llegar al PAR. En fin, que se trata de un simulador de lujo. Una pena que el golf en consola no sea un deporte muy popular, porque además «Tiger Woods PGA 2002» tiene la licencia oficial.

valoración «Tigre Woods PGA Tour 2002» es el mejor juego de golf que hemos probado hasta la fecha. La opción ideal para los "golfantes". **83**

PS2 | SLED STORM

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1 A 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 62 € (10.316 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Tras su paso por PSone, este juego llega a PS2 con muchas novedades, porque ahora podemos destruir parte de los escenarios y atacar a nuestros rivales. Tenemos varias motos a nuestra disposición, y una gran gama de "tricks" y piruetas. Igual que en «SSX», pero con motos de nieve.



valoración «Sled Storm» va al grano y se centra en ofrecer carreras divertidas, aunque no destaca en ninguno de sus aspectos. **67**

PS2 | JET SKI RIDERS

■ VELOCIDAD ■ EIDOS ■ 1 A 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66 € (10.981 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Las carreras de motos de agua son un deporte intenso y divertido. En «Jet Ski Riders» tenemos Arcade, Campeonato, Estilo Libre y Contrarreloj, 8 corredores, voces en castellano, música drum´n bass... Como veis, muchas cosas, pero le falla el control y algunos elementos gráficos.





valoración Si el agua no está del todo bien y el control no es muy intuitivo, de poco le sirven tantos modos de juego y extras. **61**

PS2 | LEGO RACERS 2

■ VELOCIDAD ■ LEGO ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 63 € (10.482 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Los muñequitos desmontables más famosos vuelven a intentarlo con los karts, en un juego algo más digno que su predecesor. El modo Aventura no está mal, las carreras son las típicas del género y los gráficos, aunque normalillos, basan su estructura en las clásicas piezas de Lego.

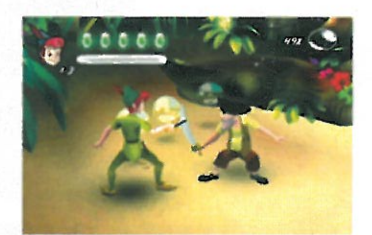


valoración Evidentemente no es «Gran Turismo 3», pero cumple como juego infantil, sobre todo gracias al entretenido modo Aventura. **55**

PS2 | PETER PAN

■ PLATAFORMAS ■ DISNEY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 50 € (8.319 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Nueva peli de Walt Disney y nuevo juego de consola al canto. Se trata de un nuevo plataformas facilito, en el que seguimos un camino marcado, y más simple que el mecanismo de un chupete. Vamos, que se nota a la legua que está claramente dirigido a los jugones más pequeñajos.



valoración ¿Peter Pan no podía volar? Vaya, pues aquí solo planea... Aunque claro, es que volando el juego hubiese durado sólo dos minutos. **60**

XBOX | CEL DAMAGE

■ ARCADE ■ ELECTRONIC ARTS ■ DE 1 A 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 69 € (10.482 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

¡Caray, si va a resultar que los juegos de batallas motorizadas son divertidos! Claro, es que no todos son como «Cel Damage», con su estética de dibujos animados, corredores que recuerdan a los "Autos Locos" y unos gráficos bastante curradetes. Es entretenido, aunque algo limitado.



valoración El Cel Shading (el aspecto de dibujos animados) es casi como el Rey Midas: hace que merezca la pena todo lo que "toca".



64

PS2 | JET ION GP

■ VELOCIDAD ■ UBI SOFT ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 39,99 € (6.654 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

¿Pero esto qué es? ¿Una beta de «Wipeout» para PSOne? ¿Otra versión del «Starwing» para SuperNes? Porque me niego a considerar esta "maravilla" como un juego de PS2. ¿A quién le han colado este portento de gráficos y jugabilidad? Por fin conocemos el límite (por abajo) de PS2.



valoración Menos mal que la banda sonora del juego es apañadita, porque si no, nos tememos que ni siquiera habría llegado a esta nota. **20**



MAGIC
El Encuentro
¡LA BATALLA COMIENZA AQUI!
¡TENEMOS UN CD-DEMO PARA TI!
Recibirás completamente gratis un CD-ROM de demostración de MAGIC: El Encuentro - Juego de Cartas Intercambiables
Con él te introducirás en un apasionante universo que ha revolucionado el panorama del entretenimiento en el mundo.
Nombre: .... HCAB
Apellidos: ....
Dirección: ....
Ciudad: .... C.P: ....
Edad: .... E -mail: ....
ENVIA EL CUPÓN A: Ref: CD Magic - Devir Iberia S.L
Ap. de correos 13.030 - 08080 Barcelona
Promoción válida hasta agotar existencias
Los datos personales, voluntariamente facilitados por el interesado, serán incorporados a un fichero con finalidad comercial y/o publicitaria, cuyo destinatario es Devir Iberia, S.L. De los datos facilitados, de conformidad con el artículo 4 y 6 de la Ley Orgánica 5/1992 del 29 de Octubre de Regulación del tratamiento de datos, el interesado puede acceder a esta información, rectificarla o anularla si así lo desea.
MAGIC
El Encuentro
entra en nuestro mundo
EL JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES DEFINITIVO
Wizards of the Coast
devir

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 2

No falla; es llegar a casa y ponernos a jugar otra vez al que, para nosotros, es el mejor juego que hemos visto.

2 Gran Turismo 3
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 2

Los gráficos son de lo mejor de PS2, su simulación no tiene rival... ¿pero es que este juego no tiene defectos o qué?

3 Pro Evolution Soccer
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 2

El "vicio" con este juego en la oficina está llegando a unos límites muy altos... ¡es que es adictivo a tope!

4 Resident Evil Code: Verónica
DREAMCAST, PS 2
POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 2



A nosotros nos gusta pasar miedo de vez en cuando mientras jugamos, y para eso, nada mejor que «RE».

5 Virtua Tennis 2k2
DREAMCAST
POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 2

¿Qué le faltaba a la primera parte de este juego, chicas? Pues nada, se le ponen, y ya es el simulador perfecto.

6 Devil May Cry
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 2

A Dante no le hace falta usar poderes mágicos para estar en esta lista de éxitos, porque tiene calidad de sobra.

7 Jak and Daxter
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 2

Los amantes de las plataformas hemos encontrado en este juego una de las mejores opciones para consola.

8 Silent Hill
PLAYSTATION
POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 2

Este juego nos dejó tan impactados, que os lo tenemos que recomendar a todos los que no lo hayáis probado.

9 Shenmue II
DREAMCAST
POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 2

El argumento de la saga aventurera de Ryo Hazuki está cada vez más interesante, ¡sobre todo en esta parte!

10 Final Fantasy VII
PLAYSTATION
! POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1

En nuestra lista también hay sitio para los juegos de rol, sobre todo si pertenecen a esta saga tan genial.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo		Rubén J. Navarro		David Martínez		Roberto Ajenjo	
1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Metal Gear Solid 2	PS2	1 Final Fantasy VII	PS
2 Pro Evol. Soccer	PS2	2 Halo	XBOX	2 Gran Turismo 3	PS2	2 Metal Gear Solid 2	PS2
3 Virtua Tennis 2k2	DC	3 Silent Hill 2	PS2	3 Shenmue II	DC	3 Gran Turismo 3	PS2
4 Gran Turismo 3	PS2	4 Max Payne	PS2	4 R.E. Code: Veronica	DC	4 Pro Evol. Soccer	PS2
5 Silent Hill	PS	5 Jak & Daxter	PS2	5 Tony Hawk 3	PS2	5 R.E. Code: Veronica	DC
6 Devil May Cry	PS2	6 Alone in the Dark IV	DC	6 GTA III	PS2	6 Devil May Cry	PS2
7 Jak & Daxter	PS2	7 Metal Gear Solid	PS	7 Tony Hawk 2	GBA	7 Zelda Ocar. of Time	N64
8 Project Gotham	XBOX	8 Silent Hill	PS	8 Pro Evol. Soccer	PS2	8 Jet Set R. Future	XBOX
9 RE Code Veronica	DC	9 Perfect Dark	N64	9 Final Fantasy VII	PS	9 Virtua Tennis 2k2	DC
10 Shenmue II	DC	10 Final Fantasy IX	PS	10 Syphon Filter 3	PS	10 Broken Sword	PS

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Final Fantasy X
PLAYSTATION 2

Vale, ha quedado clarito que estáis deseando poder hincarle bien el diente a la próxima entrega de esta mítica saga de juegos de rol... Y es que, ¡menudo aluvión de votaciones!



2 Zelda
GAMECUBE

Aún quedan unos cuantos meses para que podamos jugarlo, pero ahora que Miyamoto ha estado en nuestro país hablando de él, cada vez tenemos más ganas de que llegue.



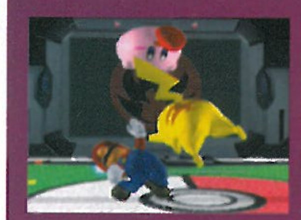
3 Tekken 4
PLAYSTATION 2

Nuevos personajes, una jugabilidad mejorada, los mejores gráficos de la saga... Desde luego, el género de la lucha no volverá a ser el mismo después de este juego.



4 Resident Evil
GAMECUBE

A los usuarios de la nueva consola de Nintendo les ha caído un regalo del cielo: ¡la saga «Resident» en exclusiva para ellos solos! Lo malo del asunto es que van a tener que esperar...



5 Super Smash Bros. Melee
GAMECUBE

Por sorpresa para algunos, este juego ha sido el más vendido en el lanzamiento de GameCube en Japón. ¿Lo será también cuando salga en nuestro país?

LOS 5... JUEGOS CON

1 LA FUGA DE MONKEY ISLAND

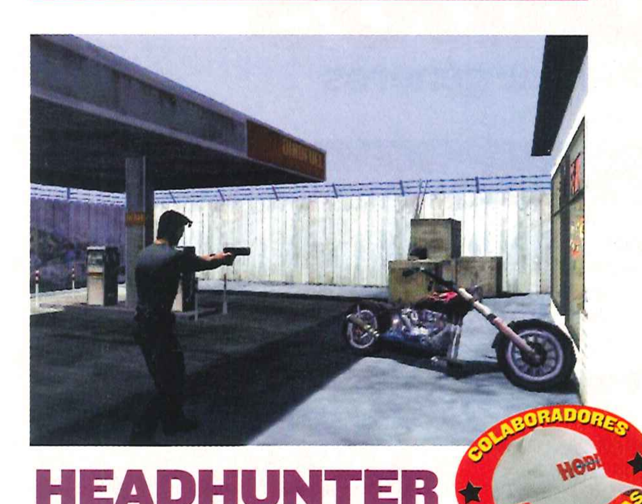
Este simpático pirata de nombre casi impronunciable (se llama Guybrush Three...pww...uud...glll, ¿veis?), es el protagonista de una aventura gráfica llena de situaciones de lo más ridículo, con unos diálogos disparatados y unos personajes muy raritos... ¡Están todos como cabras!

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus 10 favoritos o tus críticas (con foto) a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Pedro Teixeira nº8. 28020 Madrid
  Indicando en el sobre: Trucos
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

VUESTRAS CRÍTICAS



HEADHUNTER

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

La críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas.

@ Es un gran juegazo

Alberto Alabarce Sánchez (Mallorca)

Yo me he pasado la versión de Dreamcast, y encuentro que el único defecto de este gran juegazo es que los enemigos son todos iguales, y al matarlos desaparecen. Además, no entiendo cómo un experto cazarrecompensas tiene esa puntería. A lo mejor su instructor es Torrente... **VALORACIÓN: 82**

@ Entretenido, pero corto

Alex Baraibar Castelló (Barcelona)

Es entretenido, pero corto y sin secretos. Lo más atractivo es que es muy cinematográfico, y tiene unos gráficos muy bien acabados. Una lástima que la respuesta de la moto sea algo lenta e incómoda, y que es irrompible. Mi consejo es que lo alquiléis antes de comprarlo. **VALORACIÓN: 75**

✉ Le da mil vueltas a «MGS»

Salvador Pelaez (Madrid)

En realidad no me lo he acabado (sólo lo alquilé un fin de semana), pero me ha molado tanto que he decidido que me lo voy a comprar. La moto me parece que es un poco fraude, porque te chocas con los coches y no te caes, pero el resto le da mil vueltas a «Metal Gear Solid». Tiene un montón de movimientos, armas, hay que esconderse, apuntar... vamos, que para mí no hay color. **VALORACIÓN: 90**

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
METAL GEAR 2
¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1. Metal Gear Solid — PLAYSTATION
Posición anterior: 5 — Meses en lista: 2
Ahora que acaba de salir la alucinante segunda parte de este juego, Snake está en más de moda que nunca.

2. Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 1 — Meses en lista: 2
Aunque le hayan bajado del primer puesto, el bueno de Link está dispuesto a seguir mucho tiempo en la lista.

3. Final Fantasy VII — PLAYSTATION
Posición anterior: - — Meses en lista: 1
Según vosotros, la historia de Cloud y compañía es la mejor de toda la saga rolera de «Final Fantasy»

4. Final Fantasy VIII — PLAYSTATION
Posición anterior: 2 — Meses en lista: 2



Squall pierde, por ahora, el pulso con «FF VII», pero aún sigue siendo uno de vuestros grandes favoritos.

5. Gran Turismo 3 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 6 — Meses en lista: 2
Poquito a poquito, como si subiera las marchas de su caja de cambios, «GT3» escala puestos en vuestras listas.

6. Final Fantasy IX — PLAYSTATION
Posición anterior: - — Meses en lista: 1



¿Qué pensábais, que Yitán se iba a quedar sin su reconocimiento? Pues no, ha llegado ya al sexto puesto.

7. Metal Gear Solid 2 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: - — Meses en lista: 1
Snake y Raiden ha entrado con buen pie, pero seguro que con el paso de los meses llegan mucho más alto.

8. Perfect Dark — NINTENDO 64
Posición anterior: 3 — Meses en lista: 2



¡Cuidado, Joanna! Bajar cinco puestos de golpe no puede ser bueno para mantener un tipo tan "perfecto"...

9. Devil May Cry — PLAYSTATION 2
Posición anterior: - — Meses en lista: 2



Cuando se mata a todo tipo de bichos, se necesita algo de tranquilidad, como la que da el seguir en este puesto.

10. Resident Evil Code: Veronica — DC, PLAYSTATION 2
Posición anterior: 8 — Meses en lista: 2



No sabemos si es cosa del T-Virus, pero parece que Claire Redfield está aflojando el paso en la lista...

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Metal Gear Solid 2		Maximo	
HC	Si no corréis a por él, es que no os gustan los videojuegos.	96	Tiene un control más bien simple, pero es muy vistoso a nivel gráfico.	82
PSW	Es mucho más que una historia o una peli, es un videojuego.	95	Tiene la dificultad justa para que resulte siempre muy divertido.	90
IGN.com	La mejor experiencia que podrás jugar nunca en tu PS2.	97	Su sistema de juego es demasiado divertido como para dejarlo pasar.	94
EGM	No es perfecto, pero sí el mejor juego que hemos probado.	96	Este título resucita la clásica jugabilidad de un juego en 3D.	90

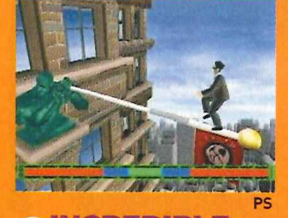
•HC.: Revista Hobby Consolas •PSW: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •EGM: Revista USA

MÁS SENTIDO DEL HUMOR



PS2

PS



2 BROKEN SWORD
El argumento de esta genial aventura gráfica nos regala un buen montón de chistes.

PS

3 INCREDIBLE CRISIS
¡Nunca llegar a tiempo a la fiesta de cumpleaños de tu abuela fue tan alocado!



PS 2

4 FREAKOUT
Un juego en el que podemos pellizcar a unas enemigas pechugonas. ¡Qué locura!



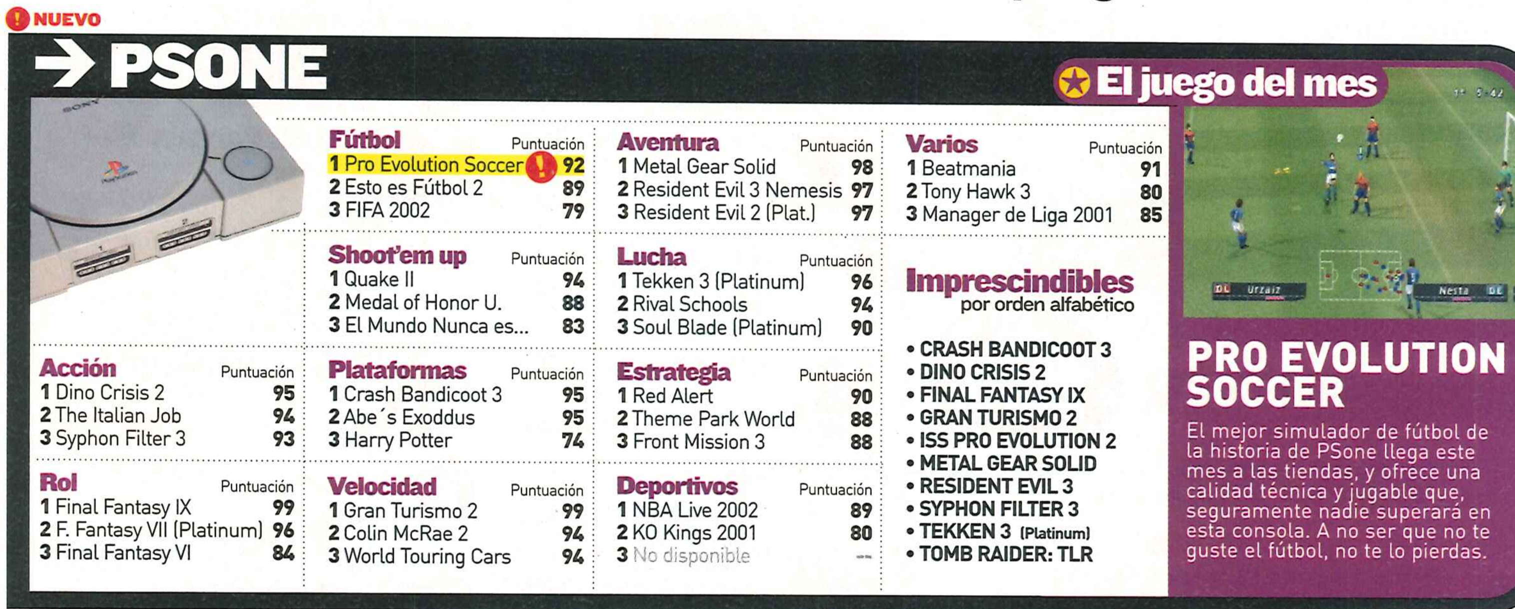
GBA

5 THE FISH FILES
Parodia de "Expediente X" en la que hay que rescatar a un pez... ¡con pecera y todo!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO



PSONE

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer (NUEVO)	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2002	79

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Tony Hawk 3	80
3 Manager de Liga 2001	85

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor U.	88
3 El Mundo Nunca es...	83

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Soul Blade (Platinum)	90

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	--

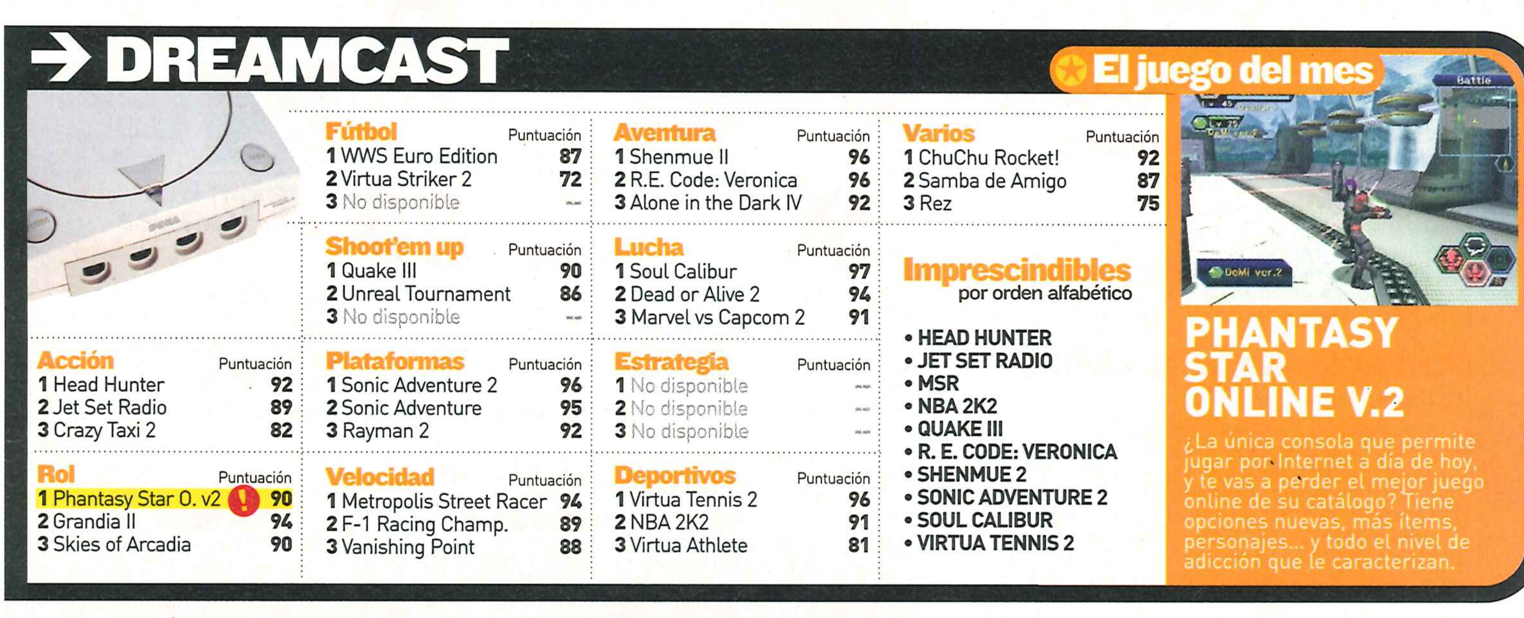
Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- ISS PRO EVOLUTION 2
- METAL GEAR SOLID
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes

PRO EVOLUTION SOCCER

El mejor simulador de fútbol de la historia de PSone llega este mes a las tiendas, y ofrece una calidad técnica y jugable que, seguramente nadie superará en esta consola. A no ser que no te guste el fútbol, no te lo pierdas.



DREAMCAST

Fútbol	Puntuación
1 WWS Euro Edition	87
2 Virtua Striker 2	72
3 No disponible	--

Aventura	Puntuación
1 Shenmue II	96
2 R.E. Code: Veronica	96
3 Alone in the Dark IV	92

Varios	Puntuación
1 ChuChu Rocket!	92
2 Samba de Amigo	87
3 Rez	75

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake III	90
2 Unreal Tournament	86
3 No disponible	--

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur	97
2 Dead or Alive 2	94
3 Marvel vs Capcom 2	91

Acción	Puntuación
1 Head Hunter	92
2 Jet Set Radio	89
3 Crazy Taxi 2	82

Plataformas	Puntuación
1 Sonic Adventure 2	96
2 Sonic Adventure	95
3 Rayman 2	92

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	--
2 No disponible	--
3 No disponible	--

Rol	Puntuación
1 Phantasy Star O. v2 (NUEVO)	90
2 Grandia II	94
3 Skies of Arcadia	90

Velocidad	Puntuación
1 Metropolis Street Racer	94
2 F-1 Racing Champ.	89
3 Vanishing Point	88

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis 2	96
2 NBA 2K2	91
3 Virtua Athlete	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- HEAD HUNTER
- JET SET RADIO
- MSR
- NBA 2K2
- QUAKE III
- R. E. CODE: VERONICA
- SHENMUE 2
- SONIC ADVENTURE 2
- SOUL CALIBUR
- VIRTUA TENNIS 2

El juego del mes

PHANTASY STAR ONLINE V.2

¿La única consola que permite jugar por Internet a día de hoy, y te vas a perder el mejor juego online de su catálogo? Tiene opciones nuevas, más ítems, personajes... y todo el nivel de adicción que le caracterizan.



NINTENDO 64

Imprescindibles
por orden alfabético

- BANJO-TOOIE
- EXCITEBIKE 64
- GOLDENEYE (Players Choice)
- ISS '98
- MARIO KART (Players Choice)
- PERFECT DARK
- RESIDENT EVIL 2
- SUPER MARIO 64
- ZELDA OCARINA OF...
- ZELDA MAJORA´S...

RESIDENT EVIL 2
Ahora que esta saga es exclusiva de Nintendo, aprovecha para recordar su segunda entrega.



XBOX

Imprescindibles
por orden alfabético

- DEAD OR ALIVE 3
- JET SET R. FUTURE (NUEVO)
- HALO
- PROJECT GOTHAM
- WRECKLESS (NUEVO)
- F1 2002 (NUEVO)
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE

WRECKLESS
Este salvaje juego de acción te propone arrasar la ciudad con 14 coches. ¿Te apuntas?

→ PLAYSTATION 2



Fútbol	Puntuación
1 PRO Evolution Soccer	91
2 FIFA 2001	87
3 Esto es Fútbol 2002	90

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Devil May Cry	96
3 RE Code Veronica X	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	93
2 Time Crisis II	85
3 Ace Combat 4	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Half Life	90
2 007 Agente en fuego...	83
3 No one lives forever	80

Lucha	Puntuación
1 Tekken Tag Tournament	90
2 Dead or Alive Hardcore	88
3 Capcom vs SNK 2	87

Acción	Puntuación
1 Grand Theft Auto 3	93
2 Max Payne	89
3 Maximo	83

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	93
2 Crash Bandicoot	80
3 Rayman Revolution	87

Estrategia	Puntuación
1 Dropship	82
2 Age of Empires II	72
3 Kessen	70

Rol	Puntuación
1 Shadow Hearts	80
2 Dark Cloud	65
3 No disponible	--

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	99
2 F-1 2001	90
3 WRC 2001	88

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2002	87
2 KO Kings 2001	80
3 NBA Street	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- DEVIL MAY CRY
- F-1 2001
- GRAN TURISMO 3
- HALF LIFE
- JAK AND DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVOLUTION
- RE CODE: VERONICA X
- SILENT HILL 2
- TEKKEN TAG T.

El juego del mes



NO ONE LIVES FOREVER

Es una historia de espionaje en la más pura línea de James Bond, pero protagonizada por una mujer de bandera que nos ha cautivado por completo. Su mezcla de sigilo y acción ha conseguido situarla entre los mejores "shoot'em up".

→ GAME BOY COLOR



Fútbol	Puntuación
1 Ronaldo V-Football	90
2 Barça Football (Color)	82
3 No disponible	--

Aventura	Puntuación
1 Alone in the Dark IV	92
2 The Fish Files	89
3 Tomb Raider: C. Sword	85

Varios	Puntuación
1 Tetris (Color)	90
2 Pokémon Puzzle Ch.	89
3 Pokémon Trading Card	87

Shoot'em up	Puntuación
1 No disponible	--
2 No disponible	--
3 No disponible	--

Lucha	Puntuación
1 Street Fighter Alpha	91
2 X-Men	89
3 Killer Instinct	85

Acción	Puntuación
1 Metal Gear Solid	96
2 Perfect Dark	95
3 Spiderman	83

Plataformas	Puntuación
1 Donkey Kong (Color)	99
2 Mario Bros DX (Color)	93
3 Monstruos, S.A.	68

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	--
2 No disponible	--
3 No disponible	--

Rol	Puntuación
1 Zelda O. of Season/Ages	95
2 Pokémon Cristal	85
3 Harry Potter	83

Velocidad	Puntuación
1 Top Gear Rally 2 (Color)	91
2 Wacky Races	89
3 F-1 WGP II (Color)	80

Deportivos	Puntuación
1 Mario Tennis (Color)	92
2 All Star Tennis (Color)	92
3 Ready 2 Rumble (Color)	91

Imprescindibles
por orden alfabético

- ALONE IN THE DARK IV
- DONKEY KONG
- HARRY POTTER
- METAL GEAR SOLID
- PERFECT DARK
- POKÉMON CRISTAL
- STREET FIGHTER ALPHA
- TETRIS DX
- THE LEGEND OF ZELDA DX
- TOMB RAIDER: CURSE...

El juego del mes



TOMB RAIDER CURSE OF THE SWORD

Por fin tenemos toda la información acerca de la primera aparición de nuestra querida Lara Croft en PlayStation 2, así que no podemos olvidarnos de la última entrega de sus aventuras en la incombustible GBC.

→ GAME BOY ADVANCE



Fútbol	Puntuación
1 ISS	82
2 No disponible	--
3 No disponible	--

Aventura	Puntuación
1 No disponible	--
2 No disponible	--
3 No disponible	--

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 2	90
2 Chu Chu Rocket!	85
3 Super Dodge Ball	71

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Iridion 3D	71
3 No disponible	--

Lucha	Puntuación
1 Street Fighter II	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	81

Acción	Puntuación
1 Castlevania	86
2 Spiderman	81
3 Jedi Power Battles	84

Plataformas	Puntuación
1 Wario Land 4	87
2 Super Mario Advance	86
3 Sonic Advance	84

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars	88
2 Park Builder	85
3 No disponible	--

Rol	Puntuación
1 Golden Sun	90
2 No disponible	--
3 No disponible	--

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero	88
3 No disponible	--

Deportivos	Puntuación
1 No disponible	--
2 No disponible	--
3 No disponible	--

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS
- CASTLEVANIA
- CHU CHU ROCKET!
- DOOM
- F-ZERO
- ISS
- MARIO KART
- STREET FIGHTER
- TONY HAWK 2
- WARIO LAND 4

El juego del mes



GOLDEN SUN

Cuando un juego de rol tiene tanta calidad como éste que acaba de llegar a la pequeña Game Boy Advance, poco importa que sus gráficos no contengan los avanzados efectos gráficos de los juegos de otras consolas mayores. Preparaos para una de las historias más entretenidas de los últimos años.

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA



¡Recarga tu portátil!

■ **Nombre:** Power Station ■ **Compañía:** RADICA
■ **Consola:** Game Boy Advance ■ **Precio:** 32,99 €

Con nuestra portátil no ganamos para pilas, así que puede ser una buena idea hacerse con un "cacharrillo" como este "Power Station". Incluye una pila recargable, y cada vez que la conectamos nos proporciona una autonomía de unas 12 horas más o menos. Además, también tiene espacio para guardar cuatro cartuchos. Lo distribuye Infogrames por estas tierras hispanas.

■ **Valoración:** ★★★☆

Dos mandos con todo el lujo y el diseño de Ferrari

■ **Nombre:** Dual Shock Ferrari ■ **Compañía:** THRUSMASTER
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** No disponible

Con licencia Ferrari y siguiendo la línea del volante 360 Modena que ya conoceréis, Thrustmaster ha creado dos mandos para PS2 con un diseño adaptado a la norma de la casa de coches italiana. Todos sus botones son analógicos, y su fiabilidad y resistencia estupendas, con lo que hacerse con uno de ellos es muy recomendable.

■ **Valoración:** ★★★☆

A golpe de tambores...

■ **Nombre:** Batería Hais ■ **Compañía:** HYPNOSYS
■ **Consola:** PSOne ■ **Precio:** No disponible



Ya puedes dejar los bongos en el parque y conectar en tu PSOne la nueva batería que nos traen los chicos de Hypnosys. Con su pedal y sus baquetas podrás ensayar y, ¿quién sabe?, a lo mejor acabas en un grupo de moda... En serio, jugar a «Drummania» con él es una experiencia completamente real e inigualable. Y, por supuesto, también es compatible con PS2.

■ **Valoración:** ★★☆☆

COMPARATIVA

Los mandos NO oficiales de Xbox



	VORTEX	LOGIC 3	MADCATZ	TRUSTMASTER
COMPAÑÍA	Radica/Gamester	Logic 3	Mad Catz	Trustmaster
RESPUESTA	Muy fiable	Buena	Buena	Muy Buena
COMODIDAD	Mucha	Regular	Regular	Muy poca
PUNTO FUERTE	Diseño y cruceta	Muy robusto	Su tacto y su precio	Diseño y botones
PUNTO DÉBIL	Vibración no precisa	Diseño feo	Colocación de botones	Incómodo y raro
PRECIO	N/D	34,90 €	29,00 €	35,00 €

✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS



	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	GT FORCE Con Force Feedback 162,21 € (26.989 ptas.) (+ juego GT3)	GUN CON 2 La pistola oficial 32,99 € (5.489 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 29,95 € (4.983 ptas.)	PELIKAN CARD El doble de megas 60,04 € (9.990 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 42,04 € (6.995 ptas.)
PSX	SPEEDSTER 2 Realismo Soberbio 78,07 € (12.990 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 17,97 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT PSOne, portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
DC	THRUSTMASTER Muy robusto 66,05 € (10.990 ptas.)	PELICAN STINGER La más completa N.D.	DREAM CONTROLLER El más cómodo 28,19 € (4.690 ptas.)	SEGA VMU Con pantalla LCD 26,99 € (4.491 ptas.)	MOUSE DC Navegación rápida. 30 € (4.992 ptas.)
N64	TOP DRIVE 429 Buen manejo 51,02 € (8.489 ptas.)	NO DISPONIBLE	N64 CONTROLLER El primer analógico 29,99 € (4.990 ptas.)	MEMORY PAK Barata y suficiente 17,97 € (2.990 ptas.)	RUMBLE PAK Vibración en N64 21,03 € (3.499 ptas.)

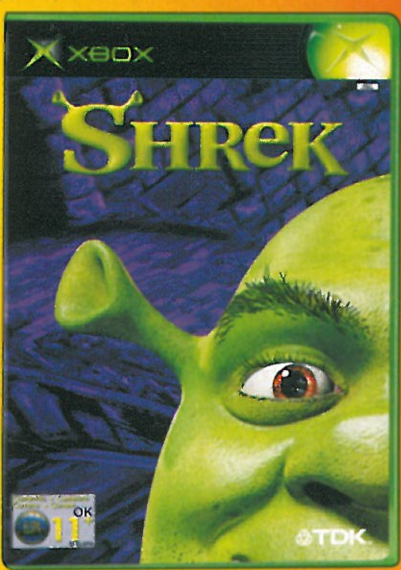
TDK®

NOVEDAD MUNDIAL



The Land Before Time and related characters are trademarks and copyrights of Universal Studios and U-Drive Productions, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc.
All rights Reserved. Great Valley Racing Adventure (superscript: TM) & © 2001 TDK Mediactive, Inc.
All rights Reserved.
"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

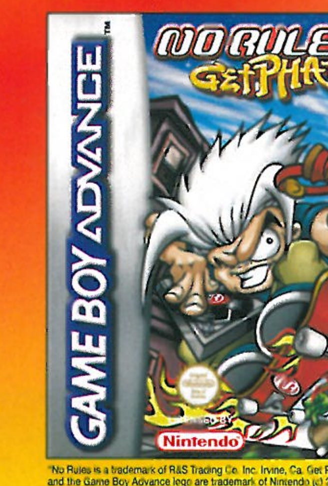




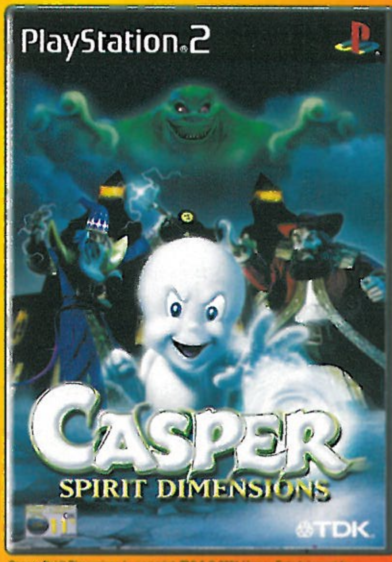
" Shrek ? & © 2001 Dream Works L.L.C. Developed by CE Digital Illusions Canada, Inc
Tools & technology © Digital Illusions Canada, Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries."



" Shrek Tm & (c) 2002 Dreamworks L.L.C. Game Boy, Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademark of Nintendo (c) 2002 Nintendo."



"No Rules is a trademark of R&S Trading Co. Inc. Irvine, Ca. Get Phat. Game Boy, Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademark of Nintendo (c) 2001 Nintendo."



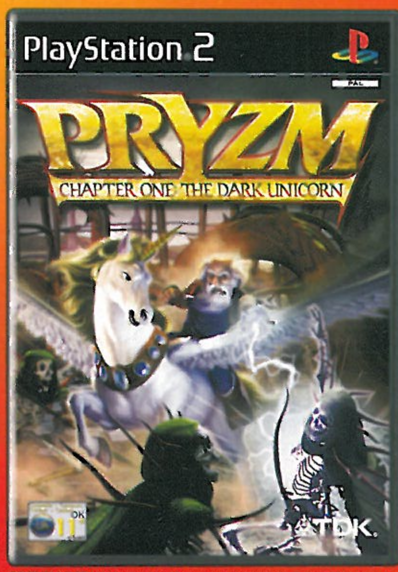
Casper Spirit Dimensions (superscript: TM) & © 2001 Harvey Entertainment Inc.
"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



"Lady Sia is a trademark of RFX Interactive. Game Boy, Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademark of Nintendo (c) 2001 Nintendo."



" Shrek Tm & (c) 2001 Dreamworks L.L.C. Game Boy, Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademark of Nintendo (c) 2001 Nintendo."



PRYZM™ & © TDK Mediactive, Inc. All characters and related indicia are Mediactive, Inc.
PRYZM Chapter One:The Dark Unicorn TM & © 2001 TDK Mediactive, Inc.
All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.





PlayStation 2

PlayStation







www.tdk.maygap.com e-mail:tdk@maygap.com

PLAYSTATION 2

18 Wheeler: American Pro Trucker

■ NIVELES DE APARCAMIENTO DE BONIFICACIÓN
Completa los cuatro niveles de aparcamiento que te propone el juego para desbloquear un nuevo escenario de aparcamiento adicional. Espeeera, que eso no es todo. Completa esta nueva fase y tendrás una sexta... Ahora, ya no hay más, impaciente.

Dave Mirra Freestyle BMX 2

■ TODOS LOS TEMAS
Aquí tenemos la segunda ronda de trampas para que nuestro colega Dave se lo pase bomba. Si quieres tener todas las opciones del modo Park Editor, ve al Menú Principal e introduce la siguiente combinación:
↑, ←, ↓, →, ↓, ↑, ↓, →, ←, ←, ■

■ SECUENCIAS FMV
Para completar la colección de trucos de esta sesión, apúntate en un sitio bien visible (no bestia, en la cara no) estas combinaciones de botones para las secuencias de vídeo FMV de estos artistas de la bicicleta. Introdúcelas todas en la pantalla del Menú Principal.

Dave Mirra:
←←↑→↑←↑↑■
Kenan Harkin:
←←←←→→↓↓■
Leigh Ramsdell:
←←↓↓←→↓←■
Mike Laird:
←←→↑↑→↑→■
Rick Moliterno:
←←↑↓→←←↑■
Ryan Nyquist:
←←↓→↓→↑↓■
Zach Shaw:
←←←→←↓→↓■



Drakan: The Ancient Gates

■ COMBINACIONES MÁGICAS
Mantén pulsados **L1** + **R2** + **L2** + **R1** (en orden) y luego haz cualquiera de las combinaciones que aparecen en la siguiente lista, todo esto en mitad de una partida. Un mensaje confirmará que los has introducido correctamente.
¡Huy, tenemos trucos de los almendrucos!

TRUCO: **CÓDIGO**
Invencible:
✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←
Subir nivel:
■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑
Nivel de hechizos:
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑
Toda la salud:
▲, ↓, ●, ←, ■, →, ✖, ↑
Dinero extra:
●, ■, →, ←, ✖, ▲, ↓, ↑

Dynasty Warriors 3

■ VÍDEO DE BONIFICACIÓN



Ilumina "Replay" en la pantalla "Opening Edit" y mantén presionados los 4 gatillos laterales y pulsa el botón ✖.

■ TODOS LOS GENERALES
Ve a tu amigo el Menú Principal e ilumina el icono "Free Mode". Una vez hecho esto, pulsa **R2** tres veces, **L1**, **▲**, **L2** tres veces, **R1** y **■**, todo esto en la pantalla de título. Se oirá un grito para confirmar que lo has hecho bien. Ahora, ¡a mandar se ha dicho!

■ TODOS LOS GENERALES SHU
De nuevo en el Menú Principal, ilumina el icono "Free Mode". Ahora presiona **L1**, **■**, **▲**, **R2**, **L1**, **L2**, **L2**, **R1**, **■** y **L1** en la pantalla de título. El grito que oirás te confirmará que has introducido el truco correctamente.

■ TODOS LOS GENERALES WEI
Bueno, amiguete, supongo que ya sabes de qué va esto. Ilumina el icono "Free Mode" en



el Menú Principal. A continuación oprime los botones **L2**, **L1**, **■**, **▲**, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **L1** y **L2**, todo ello en la pantalla de título. Una vez más, habrá un gritito de confirmación al canto.

■ TODOS LOS GENERALES WU
Hmmm, ¿se podrán desbloquear todos los generales Jarl?... En fin, después de leer esta estupidez, ilumina el icono "Free Mode" en el Menú Principal. Seguidamente pulsa **▲**, **▲**, **L1**, **■**, **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, **L2** y **L2** en la pantalla de título. El grito de tiempo te informará de que lo has hecho bien.

■ OPCIÓN DE SOUND TEST
Ilumina el icono "Free Modo" en el Menú Principal, que ya te sabrás de memoria. Ahora entra en la pantalla de título y presiona **L1**,**L1**, **R1**, **R1**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **■** y **▲**.

■ OPCIÓN OPENING EDIT
Pues nada, ilumina el icono "Free Mode" en el Menú Principal, luego presiona **R1**, **■**, **R1**, **▲**, **R1**, **L1** **■** y **L1** en la pantalla de título y ya estará hecho el truco. Por si no estás seguro de si lo has hecho bien, un sonido lo confirmará.

Eve of Extinction

■ ARMA DE BONIFICACIÓN
Completa el juego en cualquier nivel de dificultad. Salva la partida una vez hayan pasado los créditos. Ahora, cárgala y empezarás con una nueva daga doble, además de tus armas anteriores en sus respectivos niveles del juego anterior. Madre mía, qué peligro va a tener ahora el niño.

■ MODOS DE BONIFICACIÓN
Completa el juego en cualquier nivel de dificultad. Entonces se abrirán las opciones "Survival" y "Three Minutes Attack". ¿Adivinas de qué van?

F1 2001

■ SECUENCIA FMV DE BONIFICACIÓN
Gana todos los trofeos que hay en el juego para desbloquear la secuencia de análisis de la temporada 2001 en el menú "Player Review". Esto incluye los trofeos para el Campeonato GP Personalizado, el Campeonato Completo, el Reto por Equipos, el Trofeo Dominación y los trofeos de los otros diecisiete modos Single GP. Pues no es poco, no.

GTA 3

■ "ÑAPA" PARA EL COCHE
Lo de ser mafioso hace que nuestro coche tenga a veces alguna que otra "imperfección", como agujeros de bala, capós abrasados y todo eso. Si tu vehículo ha resultado dañado y quieres repararlo sin gastarte un euro, ve a tu garaje y aparca el coche. Sal andando y espera a que se cierre el portón. Entra de nuevo y ¡córcholis! ¡El coche está arreglado!

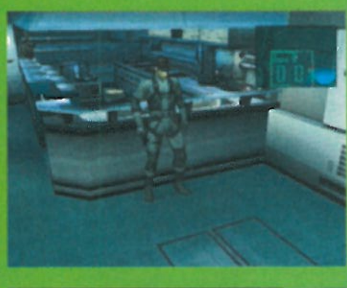
■ MÁS VIDA
Para este truco tan... controvertido necesitas un coche que no sea una ambulancia, un taxi,





METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY

■ VER TU NOMBRE EN EL FINAL
Je, je, amiguito, pensabas que ya te lo habíamos contado sobre esta maravilla, ¿eh? Pues a estas alturas deberías saber que con el amigo Hideo Kojima las sorpresas nunca acaban. Al entrar en la planta, Campbell te dirá que busques un ordenador para usar el radar. Cuando lo encuentres, Raiden lo usará y aparecerá una pantalla que te pedirá que introduzcas un nombre. Escribe tu propio nombre, sexo, fecha de nacimiento, tipo de sangre y nacionalidad. Después de eso, continúa y pásate el juego. Durante la secuencia final, Snake le preguntará a Raiden qué tiene en el cuello. Cuando se lo quite, descubrirás que es un collar con tu nombre escrito.



■ MENSAJES DE CUMPLEAÑOS
Estamos en la misma zona que el truco anterior. Cuando te introduzcas en el ordenador, escribe la fecha de tu cumpleaños como la fecha actual. Aparecerá un mensaje de felicitación. Por otra parte, gracias a la cámara digital puedes averiguar si es el cumpleaños de alguno de los guardianes. Enfoca en su collar con placa y, si es su cumple, aparecerá escrito en ella

■ ESTADÍSTICAS DE HIDEO KOJIMA
Al usar el primer nodo en la misión de la planta, pon que te llamas Hideo Kojima. Aparecerán sus características. ¡Compáralas con las tuyas!

TRUCOS A LA CARTA

Burnout

José Olivares (e-mail)

Hola, amigos de Hobby Consolas, felicidades por la revista. Me llamo Samuel y tengo el juego Burnout (PS2). Os quería preguntar si tenéis trucos para este juego. Muchas gracias.
No hace mucho que los pusimos, a ver si nos leemos más la revista... Para desbloquear el modo Face Off, completa el modo Campeonato una vez. Tendrás el Face Off 1 contra el Roadster. Véncele en y aparecerá el Face Off 2. Sal victorioso y se desbloqueará el Towtruck contra el que habías competido.

Devil May Cry

Antonio Pérez (Cuenca)

¿Qué tal? Me han soplado que en este pedazo de juego hay un modo llamado "Dante Must Die". ¿De qué va? ¿Cómo se consigue?
Otro que no se lee los trucos. Ayyy, qué chicos estos. Para conseguir ese modo, antes tienes que desbloquear el modo difícil pasándote el juego. Acábatelo otra vez en esta modalidad y se abrirá el Legendary Black Night. Ya sabes, ahora pásatelo en este último modo y obtendrás el deseado Dante Must Die. Cuidadito, que éste no se lo pasa cualquiera, tigre.



un camión de los bomberos, un coche patrulla o uno del FBI. A continuación, busca una prostituta (créeme, sabrás cuándo estás delante de una). Párate cerca y se acercará para "ofrecer sus servicios". Tras subirse en el coche (con ello tu dinero bajará), llévala a un lugar apartado y detén el coche... En fin, ya sabes qué pasará luego. El caso es que tu dinero descenderá un poco, pero tu vida aumentará. ¡En algunos momentos puede llegar a ponerse al 125 por ciento!

Herdy Gerdy

■ CONSEGUIR LOS OBJETOS
¿Y dice usté que ha salío un jueguecico de manejar pastores? ¿Que te persiguen una especie de monstruos amarrones? ¿Y Franco qué opina de esto? De toas maneras, mire ande están tos los orjetos importantes, que vienen aquí indicaos. Se dice primero el orjeto y aluego cómo se consigue.
Palo de pastor: De Yggdrasil, batiendo su récord.
Botas mágicas: De Sara en Meadow Village.
Flauta: Batiendo el récord de Red en Mid Mear.
Pluma: Encontrando los huesos del minero fantasma.
Martillo mágico: En lo alto de Moonlit Peaks.
Cuerno: Batiendo el récord de Efrin en Elven Wood.
Traje: Nido de Skrag.
Guantes: Del topo en Crystal Lake



Kessen 2

■ SELECCIONAR LA FACCIÓN
Completa el juego con los Lui Bei o Cao Cao (no, no es el nombre de unos cereales). Ahora selecciona "New Game" y podrás elegir con qué grupo quieres jugar.

■ COMBATES ESCONDIDOS
Una vez te has pasado el juego con Liu Bei, el nivel de dificultad pasa automáticamente de principiante a normal. Ahora pásate el juego con Cao Cao en ese nivel y desbloquearás el nivel experto. Elige entre cualquiera de los dos clanes en el nuevo modo y vuelve a acabarte el juego. Aparte de un dolor de dedos muy gordo, conseguirás un combate escondido para cada facción. Para Liu Bei es "The Battle of East Lau". Para Cao Cao, "The Battle of Chang Zheng".

La Fuga de Monkey Island

■ ¡JUEGA AL MURRAYBALL!
¡Waaaa ja ja ja! ¡Soy Murray, el demoníaco! Para acceder a un minijuego donde yo soy la estrella y tú un pobre bribonzuelo asustado, sigue los pasos que te indico a continuación: Entra en la tienda de prótesis y utiliza la



máquina de las fichas. Luego pon las correspondencias del siguiente modo: "Mono-Calabaza-Conejo". Con eso obtendrás el expediente de Ryan J. Bailandoconlobos. Observa la ficha, pausa la partida y elige la opción de Bonus para conseguir entrar en el minijuego. Para que funcione, debes hacerlo antes de pillar al tipo sin nariz.

■ MONKEY-INVASORES
Completa cada uno de los ataques del Monkey Kombat en todos los escenarios y se desbloqueará este curioso mini-juego.

■ JUGAR CON VENTAJA EN EL MONKEY KOMBAT
Eeer, Mono Borracho, ick, chee, oop... Gorila asmático... eek, arj, jorl. ¡Aaaah! ¡No, esto es imposible! ¡Son muchos movimientos! Para hacer un poquito más fácil el Monkey Kombat, mantén presionado el gatillo **R2** y así sabrás más fácilmente qué movimiento hacer.

Maximo

■ MODO GALERÍA
¡Pero por favor, qué vergüenza! ¡Ponte algo encima! ¿Qué narices hace un caballero en calzoncillos? Bueno, te lo perdonaremos siempre y cuando logres recoger todos los Besos de Sacerdotisa al final de cada nivel. Deposita cada uno de los cuatro besos en una posición de "power-up". Gracias



a esto, una vez hayas completado el juego, se desbloqueará la galería.

MX Rider

■ TODAS LAS PISTAS
Si fuera más fácil, no habría que hacer nada, así que no te quejes. Tu única tarea es introducir ATARI como nombre en el modo Campeonato. Ahora sal de ese modo y entra en Single Race). Se desbloquearán todas las pistas. ¡Así da gusto!

NBA Live 2002

■ MODIFICAR LOS ESTATUS DE LAS SUPER ESTRELLAS
Presiona el botón ● en el Menú Principal para mostrar el menú activo. Ahora selecciona la opción "Roster" y luego "Edit Player". Si tu lista de creación de jugador no tiene ninguna entrada, verás cómo aparece un personaje Súper Estrella. Ahora presiona el gatillo **R2** en la pantalla de edición para mejorar sus estatus, o pulsa **L2** para volver a la creación de jugador y pulsa Start para pasar a otro jugador. ¡I love this game! (¿se dice así?).

Orphen: Scyon of Mystery

■ VIDA INFINITA
¡Imagínate! ¡No tener que ir al médico nunca más! Si esto te tienta, ponte ojo al parche (vaya tontería): en la versión Sephy, cuando estés en la casa de descanso, presiona **●, ✖, ■, ▲, R1, R2, R3** y **L3** en menos de cuatro segundos y repitiendo tres veces "ácido desoxirribonucleico" a la pata coja y con los ojos cerrados (bueno, esto último es una bromica nuestra). Lo que sí es cierto es que ahora tendrás salud ilimitada durante el resto del juego.



Paris-Dakar Rally

■ TODOS LOS VEHÍCULOS
Ya verás todo lo que vas a poder fardar cuando salgas cada día a la calle con un coche distinto. Simplemente introduce el nombre ILUMBERJACK como tu nombre de jugador, y se desbloqueará todo el garaje del que dispone este juego.

Pirates: The Legend of Black Kat

■ CÓDIGOS A TODA VELA
En mitad de una partida, mantén pulsados al mismo tiempo los dos gatillos **R1 + R2,** y luego presiona alguna de estas combinaciones. ¡Que todas tienen premio, señora!
Katarina invencible:
✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■
Wind Dancer invencible:
Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, R3
Revelar cofres ocultos:
●, ✖, ■, ▲, L1, Select, L3, L2, L3, R3
Revelar todos los cofres:
R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2
Todas las llaves de cofres:
●, Select, ✖, ■, R3, L1, L3, L2, ▲, L3
Wind Dancer:
L2, ▲, R3, L3, ✖, ■, R3, Select, L1, ●
Items ilimitados:
▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●
Oro extra:
▲, R3, L3, ✖, ■, R3, Select, L1, ●
Viento ilimitado:
Select, L1, R3, ●, L2, ▲, ✖, L3
Siguiente espada:
R3, Select, L2, L3, ■, ✖, L1, ●, L3, ▲
Música alternativa:
L1, ✖, ▲, L2, ■, ●, L3, Select, R3, L3
Voces agudas:
R3, ●, Select, ✖, R3, ▲, L1, ■, L2, L3
Cabeza de Kane Poison*:
▲, L2, L1, ■, L3, ✖, L3, ●, R3, Select
*Para los que no estén muy puestos en el asunto, este tipo aparecía en «Command and Conquer».

■ TRAJES DE KATARINA DISTINTOS
Para realizar este truco necesitas usar dos mandos y que te ayude un amigo (o enemigo). Mantened pulsado al mismo tiempo **L1** + **L2** + ↑ + Select + **L3** en el mando principal y los botones **R1** + **R2** + **▲**, **Start** + **R3** en el segundo mando. Una pequeña musiquilla te confirmará que has introducido bien el truco. Pulsa **R3** en el primer mando para cambiar el valor de los números que aparecen en la pantalla. Ahora empieza una nueva partida o carga una

partida salvada y verás el traje. "Preeetty womannn...".

Resident Evil: Gun Survivor 2

■ DESBLOQUEAR EL PANZERFAUST EX PARA EL MODO VERSUS ROACH

No intentes pronunciar el nombre, porque te



puedes hacer un nudo en la lengua, pero si quieres conseguir este juguetito, has de vencer en las cinco lecciones de este modo de juego por lo menos una vez. Esfuérzate, porque el premio merece la pena.

■ DESBLOQUEAR A CHRIS REDFIELD EN EL MODO DUNGEON

Sal victorioso (y vivo) en la misión del sexto nivel Inferno y el regalo será todo un Chris Redfield con munición infinita para el Linear Launcher. ¡Aaah, es él, el auténtico Redfield, fírmame un autógrafo, por favor!

■ DESBLOQUEAR EL MODO VERSUS ROACH

Pues no es muy difícil, no... Simplemente vence en el primer escenario del Modo Dungeon y... ya está, el nuevo modo estará desbloqueado. No todo iba a ser a base de sangre, sudor y lágrimas, ¿verdad?

State of Emergency

■ ¡MÁS CÓDIGOS, QUIERO MÁS!

Sabemos que eres un lector exigente. Sí, hablamos de tí, que sólo buscas lo mejor. Por eso hemos usado a nuestros mejores artesanos para que te proporcionen los mejores códigos del mercado. Introdúcelos en mitad de la partida y, si lo has hecho bien, un bonito mensaje de sonido te lo confirmará.

Invencible:
L1, L2, R1, R2, ✖
Tiempo ilimitado en el Modo Kaos:
L1, L2, R1, R2, ●
Munición ilimitada (no puedes llevar un arma mientras hagas esto):
L1, L2, R1, R2, ▲
Saltar misión:
←, ←, ←, ←, ▲
Los "puñetes" decapitan:
L1, L2, R1, R2, ■
Jugador pequeñito:
R1, R2, L1, L2, ✖
Jugador tras tomar mucha leche:
R1, R2, L1, L2, ▲
Jugador normal (no saldrá mensaje):
R1, R2, L1, L2, ●
Toro. Has de hacerlo en Modo Kaos:
→, →, →, →, ✖

■ NIVELES "LAST CLONE STANDING"

Completa las versiones de tres y cinco minutos de los niveles para



desbloquear las nuevas versiones "Last Clone Standing" en el Modo de juego Kaos.

Unreal Tournament

■ NIVELES ADICIONALES

Completa el juego bajo la dificultad Inhuman. Te ha costado, ¿eh? Pues tranquilo, porque



el premio serán nuevos niveles: siete para Death Match y cuatro para Capturar la Bandera, para que pelees a tope.

Winback: Covert Operations

■ MODO BOT FÁCIL

Dentro del modo Bot, entra en la pantalla de configuración y cambia el handicap del Equipo número 1, y súbelo hasta el 250%. Establece también el apartado "Med kit" al 100%. Ahora vete a los parámetros del Equipo 2 y bájalo al 1%. Tus enemigos morirán más rápido y los medikits subirán tu salud hasta el 100%. ¡Ahora sí que se van a enterar!

■ AMETRALLADORA

Ahí va un truquillo. Si hay alguien atacándote con una ametralladora, coge el lanzamisiles y apunta a la máquina, no a él. Así le vencerás más fácilmente.

STAR WARS RACER REVENGE

■ "SU CARENCIA DE PERSONAJES RESULTA MOLESTA..."...Así que para solucionarlo, haz lo que te indicamos a continuación y desbloquearás a todos estos nuevos personajes:

PERSONAJE	OBJETIVO
Anakin del Episodio I	Consigue la "fastest lap" en todas las pistas
Darth Maul	Consigue la puntuación KO más alta en todas las pistas
Darth Vader	Desbloquea a Anakin (Episodio I), Watto y Darth Maul. Además, gana el Modo Torneo con alguno de ellos.
Sebulba (Episodio I)	Consigue la primera posición en los tres torneos
Watto	Obtén la "fastest three lap" en todas las pistas

■ TODOS LOS CIRCUITOS

Completa los circuitos en el Modo Torneo para desbloquearlos en los otros modos de juego. Sabemos que cuesta, pero para eso sirve la Fuerza, ¿no?

■ REPARAR SIN PERDER VELOCIDAD

Eso de reparar los "pods" y empezar a ir a la velocidad de un caracol artrítico es un poco chungo, así que te proponemos que hagas algo de trampa (tranquilo, que será nuestro secretito). Mantén presionados al mismo tiempo **L2+R2** y tu vaina se arreglará sin que tu velocímetro lo note.



Wipeout Fusion

■ NAVES ANIMALES

En el Menú de Trucos (dentro de la opción de Extras), introduce la combinación: ▲, ●, ●, ▲, ✖. Aún no hemos averiguado qué hacer para conseguir una nave con la forma del bueno de Pikachu, pero tened paciencia...

■ VENTAJAS SECRETAS EN EL MODO GALLERY

A medida que progresas en el juego desbloqueas imágenes en el modo Gallery. Algunas de las últimas imágenes tienen unos códigos ocultos en la esquina superior izquierda, así que fíjate bien y no te pierdas ni una de ellas.

■ ESCUDO INFINITO

Entra en el Menú de Trucos e introduce la combinación ▲, ▲, ■, ■, y ■. Ahora nada te impedirá ser el más duro de la carretera.

■ ARMAS INFINITAS

Para acabar con todo bicho que se ponga en tu camino, entra en la opción de trucos e introduce la secuencia ▲, ●, ✖, ● y ■.

■ NAVES "RETRO"

Accede a esa joya de la humanidad que es el Menú de Trucos y presiona ✖, ●, ▲, ■ y ✖. ¡Hay naves para todos los públicos!

■ GANAR TIEMPO EN LOS MODOS TIME TRIAL Y FAST LAP

Al comienzo de un reto Time Trial/Fast Lap empiezas unos pocos metros detrás de la línea de salida. El crono empieza a contar en el momento en que cruzas esa línea, así que date la vuelta y luego lánzate hacia la línea. Así la cruzarás a velocidad punta y habrás ganado algo de tiempo de aceleración. ¡Aquí hay que aprovecharlo todo!

■ NAVES SUPER RÁPIDAS

En el Menú de Trucos, introduce la siguiente combinación: ■, ✖, ✖, ✖ y ▲. ¡Ahora ponte el cinturón, colega!

■ DESBLOQUEAR TODAS LAS VENTAJAS

Busca el Menú de Trucos y, una vez dentro, presiona ✖, ▲, ●, ▲ y ●. Si te falta algo nos lo dices, chaval.

■ RETOS DE ORO PARA CADA EQUIPO

Consigue medallas de oro en los cinco primeros retos con un mismo equipo en el modo Challenge y activarás esta opción.

■ MODO TIME TRIAL

Completa el 60 por ciento del juego y aparecerá el modo Time Trial, en el que sólo molas mucho si eres un tipo muy rápido.

World Rally Championship

■ CÓDIGOS A RAAAASSSSSS

Métete sin sobrepasar el límite de velocidad en la opción "Extra" del Menú Principal y elige la opción "códigos". ¿Adivinas lo que vas a hacer? Pues sí, ahora escribe alguno de los siguientes "palabros". Y es que hay ventajitas para todos, jefe.

Más aceleración y máxima velocidad:
EVOPOWER
Comentarios "más finos":
HELIUMAID
Coches sin chasis:
THATSSTUPID
Coches voladores en las repeticiones:
FLOATYLIGHT
Cámara superior:
DOWNBELOW
Cámara reversa:
ONTHECEILING
Gráficos bajo el agua:
WIBBLYWOBBLY
Gráficos psicodélicos:
IMGOINGCRAZY



EL TONTOTRUCO

Crazy Taxi

■ LLEGAR A LA AUTOPISTA

Muy bueno lo tuyo, chaval. Se supone que eres un pedazo de taxista y luego resulta que no sabes llegar a la autopista. Bueeno, no te estreses, porque no es necesario aprenderse el recorrido. Simplemente tienes que seguir al autobús grande y azul y te llevará a tu objetivo. Pero la próxima vez estúdiate el planito de la ciudad, hombre...

■ CLIENTES RAROS

No te preocupes, los clientes que vas a recoger son casi tan raritos como tú. Ve a la playa y entra en el agua en el Modo Arcade. Allí hay tres o cuatro clientes "acuáticos" que quieren ir a comer al Pizza Hut. Ah, míralos de cerca cuando entren el coche, ¡y verás qué pedazo de orejas tienen!



DREAMCAST

Head-hunter

■ ABRIR EL STAR LOCKER

Para conseguirlo, rompe los records de Hank Redwood´s en el modo Leila y completa el juego una vez. El Star Locker contiene todas las armas y munición ilimitada. Atención, no puedes acabar el juego normalmente si utilizas el Star Locker.

Phantasy Star Online Versión 2

■ VER LA SECUENCIA FINAL

Para este truquillo necesitas un teclado de Dreamcast. ¿Ya lo has conectado? Ahora escribe uraending en la pantalla de título.

■ CAMBIAR EL NOMBRE DE LAS ARMAS

Completa el Modo Challenge y consigue un rango S. Aparte de ser el chico más chulo de tu casa, ahora podrás cambiar el primer nombre de cualquier arma del juego.

■ IMÁGENES ESCONDIDAS

Estamos pensando en no poner más este truco y que vosotros lo déis



por existente en todos los juegos del Sonic Team. Bromas aparte, introduce el disco del juego en el lector de CD de tu PC. Busca la carpeta "Extra" y allí tendrás algunas imágenes en formato .BMP, que puedes usar para poner como fondo de escritorio o para forrar tu habitación...

■ BORRAR EL NÚMERO DE SERIE

Carga el juego y haz click en el apartado de vestuario. Apaga la consola pulsando el botón de Power. Vuelve a encender la consola y carga tu personaje. El juego te pedirá que reintroduzcas tu número de serie y la clave de acceso. Gracias a esto, cualquiera que tenga tu tarjeta no podrá encontrarte. Pero ojo, que también perderás todas tus victorias.

Rez

■ ÁREA 5

Consigue un ránking con un porcentaje del 100% (si consigues más, nos avisas) en las cuatro primeras áreas. Habrás desbloqueado una nueva zona, que puede serte muy útil en lo que viene a continuación.

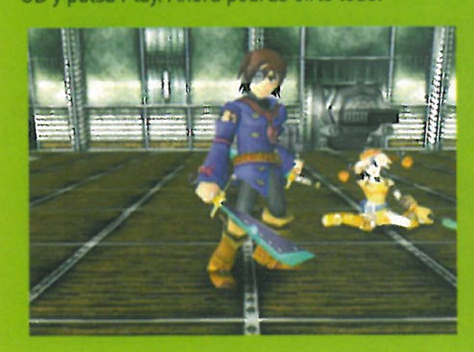
■ ÁREA PERDIDA

Completa el Área 5 en el modo de juego principal por defecto. También puedes acumular un total de cinco horas de juego y el resultado que obtendrás será justo el mismo. Así que tú eliges, muchachote.

SKIES OF ARCADIA

■ AUDIO ESCONDIDO

Éste es un truquillo que le va a encantar a los buscadores de rarezas. Mientras el juego estaba en desarrollo, los programadores querían poner comentarios de los personajes. Finalmente, éstos no llegaron a incluirse, pero gracias a nosotros (no es "na", hombre) ahora podrás escucharlos. Enciende la consola sin tener un disco introducido. Ve al lector de CD. Introduce el juego, espera a que aparezca la imagen del CD y pulsa Play. Ahora podrás oírlo todo.



Precaución: retenciones para hacerse con GRAN TURISMO 3 por 29.99 €*

Serie Platinum para PlayStation 2.
Lo mejor al alcance de todos.

es.playstation.com

* P.V.P. estimado

Platinum

PlayStation.2

Platinum PS2 PlayStation.2

PLAYSTATION

Action Man

TODAS LAS ARMAS Y LAS HERRAMIENTAS

Pulsa Start para pausar la partida y presiona **L1**, **L2** y **R2**. Con eso, todos los "gadgets" estarán listos en tu inventario.

INVENCIBLE

Pausa la partida con el botón Start. Después de eso pulsa **L1**, **R2** y **R1**. Ahora el Doctor X tendrá que tomar más precauciones, jo, jo.

Buzz Lightyear of the Star Command

NUESTROS QUERIDOS PASSWORDS

Códigos... En fin, ¡el mejor invento desde que se descubrieron los calzoncillos reversibles!



A lo que íbamos, escribe estos códigos para ir a la fase deseada:

Fase 2	**BBVBB**
Fase 3	**CVVBB**
Fase 4	**XBVBB**
Fase 5	**YVVBB**
Fase 6	**GBVBB**
Fase 7	**HVVBB**
Fase 8	**3BVBB**
Fase 9	**4VVBB**
Fase 10	**LBVBB**
Fase 11	**MVVBB**
Fase 12	**7BVBB**
Fase 13	**8VVBB**

El Libro de la Selva: Muévete con Ritmo

TODOS LOS PERSONAJES

Es sencillo: pásate el Modo Historia (sin importar el nivel de dificultad que escojas) y tendrás disponibles a los personajes que en principio no eran seleccionables. Como propinilla, también conseguirás algunos niveles de dificultad nuevos. ¡Eso tiene ritmo, hermano!

MEGA LOCURA

Este es el nombre del nivel de dificultad definitivo. ¿Seguro que quieres enfrentarte a él? ¡Necesitarás mucha marcha! Bueno, eso y también pasarte el Modo Historia en el nivel de dificultad Experto. Ahora todo depende de tus dedos... Y de tus pies, claro.



MANAGER DE LIGA 2002

CÓDIGOS REDONDOS

Redonda te va a salir la partida si introduces cualquiera de estas palabrejas como si fueran tu nombre. Tendrás un montón de trucos:

- Para tener 500 millones de libras, escribe: **MONEY TREE.**
- Si lo que quieres es contratar a cualquier jugador, pon: **HYPNOTISED.**
- El código para que tus jugadores recuperen su salud rápidamente es: **MIRACLE.**
- Tener las estadísticas de los jugadores al 90% es posible si escribes: **TOP NOTCH.**
- Por último, podrás construir los estadios más rápidamente si introduces la frase: **BOB THE BUILDER.**



Final Fantasy VI

REPARTIR MAGIA ENTRE MUCHOS ENEMIGOS

Este truco es muy facilito. Simplemente mantén presionado el gatillo **R1** en el combate para distribuir los hechizos en muchos enemigos.

DERROTAR A ATMA WEAPON

Usa el RASP hasta que Atma Weapon se quede sin MP para herirle. Otra técnica que resulta bastante útil es repartir la magia Desaparición y la Maldición.

DERROTAR A WREXSOUL

Coge a Gogo, luego a un personaje que tenga el hechizo de Zona-X y, por último, un personaje que tenga el hechizo de Desaparición. Ahora asegúrate de que Gogo tiene la habilidad de Magia equipada. Reparte la Desaparición en las dos criaturas y luego usa la Zona-X. Con eso morirán y recibirás el Aura, Cyan y el Alexander Esper.

MÁS DAÑO CON LOCKE

Equipa a Locke con Ofrecimiento y el Guante Genji. A continuación, dale el arma Atma Valiant Knife. Aunque es más mucho más útil cuando tienes unos 4000 HP de vida, hace mucho daño aunque no los poseas.

CONSEGUIR EL ESCUDO PALADÍN

Equípate el Escudo Maldito y una Cinta, de manera que el Escudo quede anulado. Pelea durante 255 combates (échale paciencia...) y con ello conseguirás transformar el Escudo Maldito en el Escudo Paladín. ¡Qué honor!

Final Fantasy VII



CHOCOBOS ESPECIALES

Los chocobos de la montaña (los que son de color verde) y los de río (azules) son razas especiales y poco fáciles de conseguir. Si quieres criarlos necesitas un chocobo al que alimentarás con nueces tipo Carob. ¿Qué hay que hacer para conseguirlas? Pues robárselas a los Vlakorados, que están cerca de Ciudad Huesos (ya, robar está mal visto, pero es por una buena causa). Dales otra nuez Carob y serán chocobos de montaña y río (de color negro). Ahora cruza un chocobo negro con uno maravillas (en Icicle) y aliméntalo con una nuez tipo Zeio (en una isla al nordeste de la Granja Chocobo). Esto dará pie a un chocobo dorado.

Final Fantasy VIII

CARTAS NIVEL 10

Te van a dar más posibilidades de ganar. Su ubicación es...

- **Ward:** Profesor Odine (laboratorio Esthar).
- **Selphie:** Donde la chica de la fuente del jardín de Trabia.
- **Quistis:** Estudiantes del jardín de Balamb.
- **Zell:** Donde está su madre, en Balamb.
- **Rinoa:** Su padre, en Deling (tienes que perder a Ifrit).
- **Edea:** Edea en el orfanato.
- **Seifer:** Director Kramer.
- **Squall:** Laguna en la residencia de Esthar.

Final Fantasy IX

¡COGE RANAS!

No hijo, no debes comer ranas, como dice la letra de la canción ésa tan famosa. Lo que tienes que hacer es

TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy IX

Andrea López (Lugo)

Hola, soy Andrea y necesito vuestra ayuda. Estoy flipando con «Final Fantasy IX», pero no sé cómo continuar. Le he dado mil vueltas a Yitán, tanto con chocobo como sin él, pero no encuentro la mina (o algo así) que tiene que llevarme al Continente Exterior. Estoy en el CD número 2, en la salida del Dragón. Espero que me ayudéis lo más pronto posible, porque ya tengo mono...

Madre mía, lo de «Final Fantasy» es una locura entre el sector de Playstation. ¡Habría que poner una estatua de Yitán junto a la Cibeles en Madrid! Bueno, amiga Andrea, tu problema tiene solución. La mina está en el pantano de los Qu. Cid te dará 3000 guiles para que compres cosas que puedan ser útiles. Una vez lo hayas hecho, habla con el hombre de la fuente. Ve a la puerta del Dragón de Tierra, compra todo lo que te haga falta, abre el cofre y graba la partida, porque la siguiente parada será... ¡tachán! ¡El Continente Exterior!

Suikoden II

Alejandro Ribas (Baleares)

Hola, Hobby Consolas, espero que publiquéis mi carta porque tengo dudas. En el «Suikoden II» he conseguido llegar a L´Renoville. Un poco después de luchar contra Culgan y Seed aparece un hombre llamado Leon que te dice que debes enfrentarte con "La Runa Bestia" de Luca Blight, y a continuación el hombre se corta y cae sangre al suelo. Aparece una especie de lobo. ¿Cómo le derroto? ¿Hay algún truco? ¿En qué nivel estoy?

¿No sabes dónde estas? ¡Si es el combate final! Su HP se distribuye en la runa (3600), la cabeza izquierda (4000), la cabeza derecha (4400), la pierna izquierda (4000) y la pierna derecha (5500). Cada parte tiene sus propias técnicas, por lo que no debes dejarte dominar por el caos. Acaba primero con la pierna izquierda y luego con la runa. Luego ve a por la cabeza izquierda y la pierna derecha. Finalmente, céntrate en la cabeza derecha, que es la que tiene el ataque más débil.





salir de pesca y coger todas las ranas que puedas para lograr un buen puñado de ventajas. Busca los pantanos donde Quina puede coger ranas. Según cuáles sean las que cojas, obtendrás uno de estos premios:
2 ranas: Te darán una gema en bruto.
5 ranas: Éter.
9 ranas: Traje de seda.
15 ranas: Elixir.
23 ranas: Tenedor de Plata.
33 ranas: Tenedor Bistro (venga, dejad ya los chistecitos).
45 ranas: Botas de batalla.
99 ranas: Tenedor Gastro.
Además, cuando logres reunir 99 ranas, Quera te retará a un combate.

Men in Black: Crash-down

■ VENTAJAS A GO-GO

Vamos, no seas tímido, entra en la pantalla de password. Ahora, sin que te vean tus papis (recuerda que estás haciendo trampas) escribe estos códigos. Oirás un sonido para informarte de que has introducido bien el código. ¡Qué ilusión!

MAGICPOCKETS
Todas las armas.
UFO
Munición ilimitada.
R8HARD
Invencibilidad.
ONESHOTSPLAT
Matar de un tiro.
MARRYMEALECKS
Mueres de un tiro (¡vaya héroe!).
RUNSLIKETHEWIND
Modo Turbo.
TINTEDSPECS
Gafas de sol.
MENINBLURRR
Gráficos desenfocados.
ALIENSEYEVIEW
Visión superior.

NBA Live 2002

■ BRAZALETE DE IVERSON

Para obtener el efecto del brazalete de Iverson, selecciona todos los brazaletes en el modo de creación de jugador. Hombre, no es un truco que te haga exclamar "qué maestro, vaya truco más bueno", pero algo es algo...

■ GIRO FALSO

Ahí va un truquete que puedes hacer en mitad del partido. Presiona el botón ▲, y después, mientras se gira, pulsa ● para lanzar el balón. Que sepas que funciona mejor si lo haces con Jordan, Carter y Kobe. Menudo trío...



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Syphon Filter 3

Hola, me llamo Miguel Romero y os escribo para enviaros unos trucos que he descubierto YO SOLITO (no los he leído en ninguna revista, lo prometo) jugando a uno de mis juegos favoritos de todos los que tengo para PSone.

- Desbloquear el minijuego Biatlón: En la primera fase del juego, donde debes eliminar a un general chino y a sus lugartenientes desde una ventana en la habitación número 413 en el Hotel Fukushima, tienes que eliminar a TODOS los enemigos (incluyendo a los francotiradores), apuntándoles y disparándoles con el Táser de Aire. Al terminar la misión, Gabe Logan dirá "entendido".

Miguel Romero Gamarra (e-mail)

Quake II

■ MÁS OPCIONES

Sí, señores, en esta vida no todo consiste en desmembrar enemigos (aunque tenemos que reconocer que suele tener gracia). También está morrocotudo esto de abrir secretos y ser más listos que los programadores. Así que alcanza el final del juego en el menú de dificultad fácil. Ahora, introdúcete en el Modo Multijugador y tendrás dos nuevas opciones: la primera, para que permanezcan las armas durante la partida, y la segunda para matar a los enemigos de un solo tiro. Por cierto, no te olvides de salvar este truquete en tu tarjeta de memoria antes de apagar la consola, porque si no, te va a tocar llegarte hasta el final otra vez...

www.movilface.com

movilface

1 Elige un Logo, Salvapantalla o Sonido.
2 Llama desde cualquier móvil o fijo al 906.293.299.
3 Indica el nº de referencia y el nº de móvil donde quieras que se reciba.

En un momento... ¡¡ lo tendrás en el Móvil!!

Móviles compatibles: NOKIA MOTOROLA ERICSSON ALCATEL PHILIPS SIEMENS SAGEM

Powered by Teamovil S.L.

LOS TOP 10

525782 Suerte - SHAKIRA
525855 Space Melody - LUNA PARK
525933 In Your Eyes - KYLIE MINOGUE
525723 Partiendo La Pana - ESTOPA
525718 Azul - CHRISTIAN
525898 Heaven - DJ SAMMY & YANOU
525002 Misión Imposible - CINE
525813 Vino Tinto - ESTOPA
525922 Lucharé Hasta El Fin -OPERA. TRIUNFO
525554 On The Move - BARTHEZZ

LO ÚLTIMO

525964 Here I Am - LA LUNA
525962 La Taberna Del Buda - CAFÉ QUIJANO
525960 Moi...Lolita - ALIZÉE
525958 Regreso Al Futuro - CINE
525956 El Último Mohicano - CINE
525954 Smooth Criminal - ALIEN ANT FARM
525952 Mi Unica Razón - PRESUNTOS IMPLICA.
525950 Played A Live (Bongo Song) - SAFRI DUO
525948 Resurrection - PPK
525946 Komodo - MAURO PICOTTO
525944 L´Amour Toujours - GIGI D´ANGOSTINO
525942 Party Affair - DJ BOOZYWOOZY
525940 The Matrix - CINE
525938 Out Of Control - CHEMICAL BROTHERS
525936 Power Brena - BARTHEZZ
525934 Get The Party Started - PINK
525924 Groove 1.0 - ABEL THE KID & RAUL ORT.
525927 Te Esperaré - ANTONIO OROZCO
525932 PopRocks And Coke - GREEN DAY
525920 Time Is Ticking Out - CRANBERRIES

SONIDOS

Sorteamos NOKIA 3330
Recuerda, que cuantos más pedidos hagas, más posibilidades tendrás de ganar.

525711 King George - DOVER
525824 Fallin - ALICIA KEYS
525859 Hoy - ROSANA
525024 Stan - EMINEM
525834 Toda - MALÚ
525879 Crawlin-LINKIN PARK
525547 X-Que Vol. 7 - X-QUE
525798 Baya Baya - SAFRI DUO
525867 Wide Awake - MILK INC
525915 Al Son Del Tambor - ROSARIO
525753 Out Of My Head - KYLIE MINOGUE
Nº1 Infected BARTHEZZ 525865
525832 Nada Cambiará Mi Amor Por Ti - GLENN M.
525801 Lady Marmelade - CRISTINA AGUILERA
525916 Bohemian Like You - THE DANDY WARHOLS
525926 Te Dejo Madrid - SHAKIRA
525658 Mayonesa - CHOCOLATE
525900 Felicidad - LA CABRA MECÁNICA
525815 Qué Bueno Que Estoy - MOJINOS ESCOZÍOS
525822 In The End - LINKIN PARK
525779 Sexy - FRENCH AFFAIRE
525664 Baila Mi Ritmo - LOONA
525923 A Gritos De Esperanza - ÁLEX UBAGO
Nº2 Mi Música Es Tu Voz OPERACIÓN TRIUNFO 525853
525856 Prendí La Flor - MANOLO GARCÍA
525722 Poquito A Poco - EL ARREBATO
525568 Can't Fight The Moonlight - LEANN RIMES
525903 Insurrección - MIGUEL RÍOS
525862 Mariposa - LA OREJA DE VAN GOGH
525860 Y Sólo Se Me Ocurre Amarte - ALEJANDRO S.
525612 Baile Del Gorila - MELODY
Nº3 Eres Un Cabrón Hijo Puta SOUTH PARK 525566
525918 Can´t Take My Eyes Of You - PET SHOP BOYS
525795 Cuanto Más Acelero - JAVI CANTERO

LOGOS



SALVAPANTALLAS

523841 523963 523908 523914 523612
524014 523846 523956 524028 524026
523880 524018 523820 524012 523911
523960 523847 524011 523780 524024
523938 523986 523786 523959 523594
523980 523799 523983 523644 523988
524035 523985 523792 523906 523936
523987 523760 523997 523901 523993
523675 523981 523804 523659 523700
523922 523935 523797 523815 523850
523932 523923 523905 523688 523913

Llama al 906.293.299

Precio máximo por llamada 1.06 Euros/ m.

NOKIA: Los modelos que soportan logos, salvapantallas y sonidos
Solo sonidos: MOTOROLA: V50, V100, V8088, Timeport 250 y 260. SAGEM: Serie 9xx y 3xxx. ERICSSON, ALCATEL, PHILIPS y SIEMENS todos los modelos con editor de melodias. Bases del sorteo ante Notario. Fecha Sorteo 30.04.02

CHISTES

Nunca te acuerdas de un buen chiste, para contarlo en el momento oportuno? Envia simplemente la palabra RISAS al 7667 y al instante puedes reirte con tus amigos/as.

Prueba también con diferentes categorias: "RISAS VERDES", "RISAS FEMINISTAS", "RISAS LEPE",...Hay miles!...y todos buenos.

PIROPOS

¿Enamorado?
Envia la palabra ELOGIO al 7667.
Prueba otras categorias como: ELOGIO VERDE, ELOGIO DESAMOR, ELOGIO GRACIOSO...

E-MAIL

Para enviar un e-mail desde cualquier teléfono, envia simplemente la palabra CORREO al 7667.
Te sorprenderán todas las posibilidades que tendrás.

Envia también las palabras:
CELEBRE -Frases célebres.
BIOR FECHA-DE-NACIMIENTO - Para tu saber biorritmo.

VALIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MOVILES Y OPERADORAS.
Coste 0.90 Euros + IVA.

GB COLOR

Harry Potter y la Piedra Filosofal

PETRIFICUS TOTALUS Y RECETAS DE POCIÓN

En cuanto puedas entrar en la sección restringida, ve a la librería de arriba a la izquierda, y mira a su izquierda. Cuesta 60 MP, pero no pueden moverse hasta que les ataques con un hechizo diferente. Si tienes el Mucus Ad Nauseam y lo usas ante Petrificus, no lo normalizará. También puedes conseguir las recetas de pociones y hechizos como el Locomotor Wibbly. Además, el Petrificus funciona en todos los enemigos (incluido Voldemort).



Resident Evil: Gaiden

CONSEJOS DE SUPERVIVENCIA

• En cada misión tienes que ir a unas zonas en concreto. Si visitas otras que no correspondan no habrá zombis, pero sí items. Cógelos mientras no aparezcan Leonardo Dantés y compañía.
• Al llegar a la sala de motores con Leon debes tener el lanzagranadas, el lanzacohetes y el "gaseador". ¿No los tienes? ¡Pues vuelve atrás, que te quedas en calzoncillos!
• Lucía tiene menos resistencia que Leon y Barry, así que es mejor que la utilices en las menos fases posibles.

Spider-Man: Los Seis Siniestros

CÓDIGOS

Hola, amigos, soy el Vigilante, y tengo la facultad de poder ver hasta los rincones más recónditos de eso que llamáis galaxia. Si queréis compartir mi poder, introducid los siguientes códigos en la pantalla principal del juego:
B, A, ←, ↓, ↑, →
Saltar al nivel siguiente.
A, B, Select, ↑, →, ↓
Modo Pesadilla (¡ay, que miedo!).
A, B, A, B, ↓
Juego Teddies.
↑, ↓, →, A
Salud ilimitada.
←, ↓, B, ↑
Telarañas ilimitadas.
↓, A, B, A, A
Las telarañas de vuestro amigable vecino Spidey destruyen a todos los enemigos con sólo tocarlos. ¡Ja, la araña psicópata al ataque!

ENEMIGOS DISTINTOS

Esto, más que un truco, es una curiosidad que resulta la mar de divertida, "pa que veáis". Introdúcete en la pantalla de passwords, y, en vez de escribir uno normal, introduce el nombre BIRDY. Todos los enemigos se convertirán en pájaros. Pero cuidadín, que pegan unos "picotazos" de los buenos.

EL TONTOTRUCO

Pokémon Crystal



COGER LOS POKÉMON FÁCILMENTE

Que sí, que lo de los trucos en los que hay que tocar una serie de botones en medio segundo mientras hacemos el pino está muy bien, pero donde se ponga un truco SENCILLO... Si lo que quieres es coger un Pokémon que se te resiste sin usar una Bola Maestra, simplemente deja que el pobrecito caiga dormido. Ya está, es simple y efectivo, como el mecanismo de un botijo a pedales.

GB ADVANCE



Asterix y Obelix

CONTRASEÑAS

Están locos estos programadores. Por si os parecía que el cartucho era pequeño (en todos los sentidos), han introducido el mini-juego "Asterix y Cleopatra". El caso es que aquí tenéis las contraseñas para acceder a todos los niveles del juego:
Barrel Crisis: 3121
Stone Em All!: 1213
Sculptoris: 2331
Mummy Ball: 3113
Slip Em All: 1322
Shoot The Romans: 2123
Super Bonus Levels: 1232

Dark Arena

PASSWORDS... ¿O NO?

Entra en la pantalla de passwords con toda la tranquilidad del mundo. Ahora, con cara de inocente, escribe alguno de los que te soplamos ¡Caramba! ¡Truquillos!
KNGHTSFR
Todas las llaves.
LMSPLLNG
Todos los mapas.
THRBLDNS
Todas las armas.
NDCRDRT
Munición ilimitada.
HLGNDSBR
Salud ilimitada.
NFTRWLLH
Saltar nivel.
CRSDR
Sound Test.
S_X_N
Modo Dios.

MODO CHEAT

Introduce **NRYRDDS** como password. Con este código conseguirás desactivar todos los trucos anteriores. Ahora deberás introducir las siguientes contraseñas:
KEYS
Todas las llaves.
MAPS
Todos los mapas.
WEAPONS
Todas las armas.
AMMO
Munición ilimitada.
HEALTH
Salud ilimitada.
SKIP
Saltar de nivel.
PWORD
Desconectar el Modo Cheat.

Golden Sun

NOMBRAR A OTROS PERSONAJES IMPORTANTES

En la pantalla donde das un nombre a Robin, pulsa Select 3 veces. Ahora podrás poner un nombre a Gerald, Ivan y Mary una vez lo hayas hecho para el primero. Además, si después presionas ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, →, ↓, ←, ↑ y **Select**, también podrás nombrar a los otros personajes del juego, incluyendo a Jasmine. A ver lo que pones, que Pancracio queda muy raro para este tipo de juegos...

Tekken

TODOS LOS PERSONAJES

Mantén presionados al mismo tiempo los botones **A + B** y luego pulsa **L, R, R, L, L, ↑, ↑, R**, todo ello dentro del menú principal. Ya te puedes dar "collejas" con los que tú quieras.

TRAJES ALTERNATIVOS

También es posible cambiar el vestuario de estos monstruos de la lucha. Presiona **L, R** o **Start** estando en la pantalla de selección de personaje. Hombre, no es que el truco sea la repanocha, pero es fácil de hacer, no te quejes.

SONIC THE HEDGEHOG ADVANCE



TAILS COMO COMPAÑERO

¡Fíjate! ¡Ya tenemos a Sonic en una consola de Nintendo! ¡Es como si Enrique del Pozo se llevara bien con Coto Matamoros! Pero espera, que aún hay más sorpresas. Ilumina a Sonic en la pantalla de selección de personaje. Luego ilumina a Tails y presiona ↓. Luego ilumina a Knuckles y pulsa **L**. Finalmente, tienes que iluminar a Amy y presionar el botón **R**. Una vez hecho todo esto, ilumina a Sonic y presiona **A**. Si no te has hecho un lío, Tails te seguirá durante el juego (¡hey, como en la etapa de la Mega Drive!), aunque no podrás controlarlo.

ZONA DE LA LUNA

Consigue las siete Esmeraldas para todos los personajes. Completa el juego controlando a Sonic y tendrás la nueva zona disponible.

XBOX

Amped: Freestyle Snow-boarding

VER REPETICIONES DEL EQUIPO DE PROGRAMADORES
Entra en el "Replay Theater" e ilumina "Hard Disk". Presiona derecha hasta que aparezca "Game Disc". Esto sirve para ver repeticiones generadas por los programadores. Para verlas, simplemente elige una y selecciona "Watch Replay". Presiona ➜ hasta que veas "Challenge".



Batman Vengeance

CÓDIGO MAESTRO
Qué bien suena eso, ¿verdad? Pues no, este código no te dice los ríos que pasan por Lugo o la tabla del 58, sino que te da un montón de ventajas. Si quieres usarlas, ve al Menú Principal y pulsa **L**, **R**, **L**, **R**, **X**, **X**, **Y**, **Y**. Un sonido te confirmará que lo has hecho bien. ¡Ahora eres el Señor de la Noche!

BATARANGS ELÉCTRICOS ILIMITADOS
De nuevo en el Menú Principal, presiona **L**, **R**, **B**, Botón Blanco, **L**. Si oyes un sonido de confirmación, es que podrás usar las veces que quieras esos adorables cacharritos.

Cel Damage

UNOS NOMBRES MUY ESPECIALES
¿Pensabas que estos coches ya lo habían dado todo? Bueno, pues prueba estos trucos y verás como aún puedes tener más variedad en estas locas carreras. Entra en la pantalla de selección de personaje, elige la opción cargar y escribe las siguientes palabras como nombre
GUNSMOKE!
Armas Ranged.
MELEEDEATH
Armas Melee.
HAZARDOUS
Armas Hazard.
UNIQUEWPNS
Armas Personal.
MOVEITNOW
Mejoras de movimiento.
MULTIPLEX!
Todas las secuencias.
FMV BRAINSALAD
Brain The Brain/Espacio
COUNTDEAD
Conde Earl/Transilvania.
TWRECKSPAD T.
Wrecks/Jungla.
WHACKFAD
Whack Angus/Desierto
ENCHILADA!
Modo Cheat.
CODY
Desbloquea el modo de invencibilidad.
PENCILS
Modo blanco y negro.

MODO CABEZÓN
Creías que no iba a salir el truco estrella, ¿eh?. Pues aquí lo tienes, socio. Simplemente mantén pulsados al mismo tiempo los botones **L** + **R** + ⬆.

PROJECT GOTHAM

MODO CHEAT
No nos engañemos: no es necesario complicarse la vida para conseguir un buen truco. Si sólo hace falta introducir Nosliw como nuestro nombre para desbloquear todos los coches y todas las pistas, mejor que mejor, ¿no?

DISEÑOS DE BONIFICACIÓN
Consigue una medalla de oro en todos los Retos de Kudos para desbloquear diseños que decoren la carrocería.



NHL 2002

BARENAKED LADIES
Si quieres jugar con los miembros de este grupo de música, crea un nuevo jugador utilizando cualquiera de estos nombres: Jim Creeggan, Tyler Stewart, Steven Page, Ed Robertson o Kevin Hearng. El juego establecerá él solito las caras y estadísticas, ajustándose al miembro de la banda que se trate en cada momento.





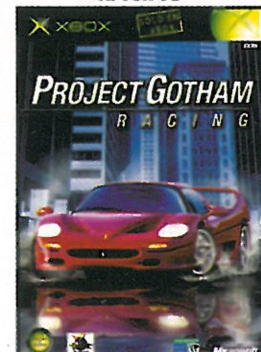
NOMBRE ....
APELLIDOS ....
DIRECCIÓN ....
POBLACIÓN ....
CÓDIGO POSTAL ....
PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA ....
TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

CHB

- Rellena los datos de este cupón y señala los juegos que desees.
- Ven a visitarnos a tu Centro MAIL y presenta este cupón al realizar la compra de tus juegos favoritos.
- Y si no hay un Centro MAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: Centro MAIL • C. de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5 F • 28031 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 3,58 euros, Baleares + 4,78 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a Centro MAIL: *Camino de Hormigueras, 124 portal 5 - 5 F. 28031 - Madrid.*
Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de Centro MAIL ☐

PROJECT GOTHAM RACING

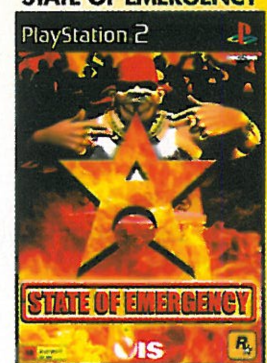


SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO



~~68,95~~ 63,95

STATE OF EMERGENCY



SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO



~~64,95~~ 59,95

INTERNATIONAL WINTER SPORTS



SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO

GAME BOY ADVANCE

~~56,95~~ 51,95

PRO EVOLUTION SOCCER



SEÑALA AQUÍ PARA PEDIRLO

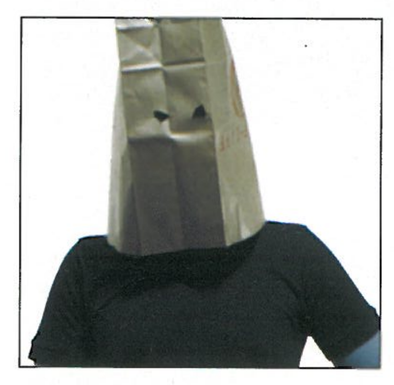


~~44,95~~ 39,95

CADUCA EL 30/04/2002 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



No me lo creo... ¡Me habéis enviado miles de cartas pidiendo que os enseñe mi cara! Pues os vais a quedar con las ganas, que me ha costado mucho esta reputación...

Final Fantasy x, traducido

¡Hola Yen! ¿Qué tal andamos este mes? Un chico de 18 años natural de Barcelona acude a tu consultorio con la esperanza de que le ayudes a resolver unas preguntas que planean por su mente, y que perturban su mismísima existencia:

Tío, con esa introducción, cualquiera se niega a ayudarte...

Dios mediante, seré poseedor de una PlayStation 2 el mismo día que salga a la venta «Final Fantasy X». ¿Qué fecha apunto en mi agenda? ¿Ha confirmado Square el doblaje al castellano?

¡Sí, por fin Sony ha desvelado la respuesta a la pregunta del millón! Saldrá exactamente el 30 de mayo, pero... sólo estarán traducidos los subtítulos.

Compraré una VGA Box de la marca de Redant. Dime si es compatible con los arcade de pistola de PSone y PlayStation 2, y si pueden verse pelis en DVD.

En los monitores de ordenador no se pueden utilizar las pistolas, porque las diferencias en las tasa de refresco de la pantalla crean conflictos, pero no tendrás ningún problema en ver tus DVD.

¿Qué fue de los survival horror que anunciaron para Dreamcast, como «Illbleed» y «D2»?

Están "lost in space"...

No hace mucho leí en Internet que se está programando un juego para PC al estilo «FFXI», que se llamará «Eve: The Second Genesis». ¿Se sabe si aparecerá en consola en un futuro?

No se sabe mucho sobre este juego, salvo que es un RPG online en un mundo persistente (como el «Phantasy Star» de DC, o el propio «FFXI» que me comentas), pero no le veo muchas posibilidades de ser convertido. Es un juego totalmente "pecero".

¿Para cuándo en nuestro país «Starfox Dinosaur Planet», y el remake de «Resident Evil» de GameCube?

Ambos justo después del verano, en septiembre seguramente.

Una duda técnica. ¿Las pelis de anime en DVD de Selecta Visión pueden verse sin problemas en PlayStation 2?

¡Claro que sí! ¿Por qué no?

Carlos Molons Viña (Barcelona)



EVE: THE SECOND GENESIS Este juego de rol online para PC está basado en el mismo sistema que hemos visto en «Phantasy Star Online». La acción puede seguir desarrollándose aunque nosotros nos hayamos desconectado.

Sonic en Mega drive

Hola Yen, soy Álvaro, tengo una Mega Drive, una Game Boy Color y una PlayStation, y también estas dudas.

¿Le espera a Sega un buen futuro programando juegos para otras plataformas?

No sólo le espera un buen futuro, sino que en Japón ya está comenzando a reflejarse, con más rapidez de lo esperado, la mejoría en sus cifras de ventas.

Ya que quiero tener todos los juegos de «Sonic» para Mega Drive (tengo el 1, 2, 3 y el Knuckles), ¿sabes si salió el «Sonic Drift» 1 y 2 para Mega Drive, o solo para Game Gear?

No, esas versiones eran sólo para la portátil, pero creo que te falta «Sonic Spinbal»l y «Sonic 3D». ¡Suerte con la búsqueda!



¿La pregunta del mes?

Sobre la exclusividad de «Resident Evil» en GameCube

Hola Yen, tengo una PS2 y una PSone, y tengo pensado comprar una GameCube, porque a mí me gusta mucho «Resident Evil». ¿Saldrá otro juego de «Resident Evil» para PlayStation 2?

Agárrate: para sorpresa de todos, Capcom ha anunciado que tiene pensado sacar un nuevo «Resident Evil» para PS2. El nombre provisional del juego es «Resident Evil Online» (¡¡online!!), pero todavía no hay fechas ni datos concretos. Tampoco se sabe cómo será, pero sí es seguro que el grupo de programación no será el mismo que el que ha creado todos los capítulos anteriores de la saga. Por supuesto, todo esto no afectará a los juegos que continúan confirmados en exclusiva para GameCube (los capítulos desde el 0 hasta el 4).

Carlos Estalella (Barcelona)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Pedro Teixeira nº 8, 2ª. 28020 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com



SONIC 3D Este curioso juego de plataformas, que fue el último que protagonizó Sonic para MD, tenía gráficos isométricos que imitaban a los primeros juegos 3D de 32 bits.

■ ¿Qué juego tiene mejor apartado gráfico de Mega Drive, PlayStation y Dreamcast?

En mi opinión, «Sonic 3», «Metal Gear» y «Shenmue 2» respectivamente.

■ ¿Me podrías decir las diferencias básicas entre Master System y NES, Mega Drive y Super NES, y Saturn con PlayStation?

Pues la compañía que las fabricaba... No pretenderás que me ponga a contarte la vida de cada consola, ¿no?

Álvaro García Martínez (Córdoba)

Un fan de Buffy

@ He visto en vuestra revista que va a salir el juego de la serie «Buffy Cazavampiros» en Xbox, y hace meses leí en Internet que iba a salir en PSone, PlayStation 2 y Dreamcast.

■ Quería preguntar si van a salir en estas consolas, sobre todo en PSone, que es la que yo tengo.

Efectivamente, hace cosa de un año y medio que se anunció para esas consolas (también para GBC), pero al final se ha cancelado todo, y la única versión oficial ahora mismo es la de Xbox.

■ ¿Saldrá en español?

Aún no se sabe.

■ ¿Sigue el argumento de la serie o es otra historia distinta?

Sigue el de la serie, pero hasta donde es posible teniendo en cuenta que será un beat'em up, o sea, que simplemente habrá que liarse a tortas con todos los vampiros que nos salgan al paso.

Fernando Amador (e-mail)

¡Necesita unas gafas!

@ Hola Yen, ¿qué tal os va por la redacción? Llevo mucho tiempo en el mundo de los videojuegos, y por eso no quiero que tardéis mucho en contestarme (estoy seguro de que para este mes lo tendréis listo).

■ He visto unas gafas de realidad virtual que se llaman Eye-trek de Olympus para PS2, que crean la sensación de estar frente a un televisor de 52" a dos metros de distancia. ¿Es eso cierto?

¡Y tanto! Yo las he probado hace unos días y son una pasada.

■ ¿Saldrán aquí en España? ¿Qué precio tendrán?

Para cuando leas estas líneas ya estarán a la venta, pero no serán precisamente una baratija: el modelo para PlayStation 2 cuesta unos 450 euros (75.000 ptas.), y hay otros todavía más caros...

■ ¿Será compatible con todos los juegos?

Desde luego. Los juegos no afectan en su funcionamiento.

■ También he visto otras gafas de Sony que se llaman Glasstron.

Sí, pero a menos que te quieras gastar en ellas cerca de 3.000 euros ("medio kilo" de pesetas), mejor será que hagas como si no las hubieras visto...

■ Otra pregunta, ¿cuándo saldrá un juego de coches en el que se puedan cambiar los "spoilers", tintar cristales, poner alerones, ensanchar el coche, etc.? He visto el «Auto Modellista», que tiene buena pinta, ¿se podrá hacer en ese juego lo que he dicho? ¿O será tipo «Gran Turismo», que puedes tocar el motor pero no la carrocería?

No exactamente. Hasta donde yo sé, lo que se podrá hacer será cambiar los colores, pegatinas, logos, añadir "power-ups" y quizá incluso intercambiar partes de la carrocería, pero parece seguro que no podrás hacer nada de "tuning".

■ ¿Y qué pasa con «The Getaway»? Es que lo anunciaron con la salida de PlayStation 2 y todavía no ha salido.

Aunque ha sufrido algún que otro retraso, sigue en los planes de lanzamiento de Sony para los próximos meses.

(e-mail anónimo)

« SONY HA DESVELADO QUE «FINAL FANTASY X» SALDRÁ A LA VENTA EL 30 DE MAYO, PERO SOLO LOS SUBTÍTULOS ESTARÁN TRADUCIDOS »



EYE-TREK Jugar con esta especie de gafas de realidad virtual es una auténtica pasada, pero es mejor que lo hagáis donde nadie pueda veros y reírse de vuestra cara...

vuestra OPINIÓN

Los videojuegos, casi un ritual

JACHI (Jaén)



Estaba yo en mi casa leyendo la Hobby Consolas, cuando vi asombrado el «Shenmue II». Le dije a mi hermano: "Ya sabemos qué comprar en Navidad". Pero entonces me invadió una rara sensación; me puse a pensar en los 16 bits, cuando tenía la Mega Drive y sólo podíamos comprar juegos en los cumpleaños y en Navidad (cuatro o cinco cada año). Yendo hacia la tienda se iniciaba un auténtico ritual: cuando, después de varias horas, por fin llegábamos a un acuerdo mis hermanos y yo, comprábamos el que tenía mejor pinta, y al llegar a casa, lo abríamos cuidadosamente, y nos leíamos las instrucciones de arriba abajo. Una vez enterados del argumento y el control, lo enchufábamos y nos tirábamos horas pegados a la tele, y así hasta que lo exprimíamos al máximo durante meses. Pero todo eso ahora ha muerto. A mí me gustaba más antes, cuando se trataba de leer las revistas especializadas, hacer listas de preferencias en casa, ahorrar cada día para poder comprar las novedades, ir a la tienda, abrir la caja, leer el manual, ver la intro... y pulsar el botón de start.

Yen: Y tú que lo digas... Pero hombre, ahora la cosa no es tan mala, y además ¡no hay nadie por ahí que te impida seguir ese "ritual" tal y como te gustaba hacerlo siempre!



El doblaje de «Metal Gear Solid 2»

Antonio Salmerón (Madrid)

¿Por qué narices nos estamos preocupando tanto de que «Metal Gear Solid 2» no haya salido doblado a nuestro idioma? Por supuesto, yo no voy a negar que es un fastidio, y más después de haber oído el magnífico doblaje que tenía el «Metal Gear Solid» de PlayStation. Pero al menos nos ha llegado con los textos en castellano, lo cual no es poco, y encima el doblaje americano no es malo, sino todo lo contrario. Y si nos paramos a pensar, juegos como la saga «Resident Evil» nunca han tenido doblaje al español, y en ningún momento se ha armado tanto revuelo (aunque es cierto que los diálogos de «Resident Evil» no son tan extensos como en «Metal Gear Solid»). Desde luego, yo hubiese preferido tener el «Metal Gear Solid 2» con las voces en español, sobre todo sabiendo que existe gente tan profesional como la que salía en el primer «Metal Gear Solid» (como Alfonso Vallés); pero tampoco voy a repudiar el juego, como ha hecho un amigo mío, sólo porque haya venido nada más que traducido.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Es que, pese a todo, es una pena perderse uno de los mejores juegos de la historia simplemente porque no viene doblado... De hecho, estaría bien preguntarse: ahora que conozco el primer «Metal Gear Solid» ¿me lo compraría si no estuviese doblado? ¿O incluso así merecería la pena?

En el fondo de la "caja X"

@ Hola Yen, me gustaría que me respondieses a estas pequeñas dudas que tengo:

■ He oído que Xbox consiguió vender 1.5 millones de consolas en sólo medio mes, y Microsoft dice que es la consola más rápidamente vendida de la historia. ¿Es eso cierto?

Según Microsoft, se alcanzó esa cifra durante los tres primeros meses a la venta en EE.UU., pero me parece que PlayStation 2 y GameCube andaban más o menos al mismo nivel en sus respectivos lanzamientos.

■ ¿Se podrá navegar por Internet con Xbox?

La tarjeta Ethernet que incorpora, que por cierto necesita de un cable de interconexión que se vende por separado, permitirá jugar en red, pero no navegar por la web como si se tratara de un módem "mondo y lirondo".

■ ¿Es verdad que los menús de Xbox, cuando no hay ningún juego insertado, son impresionantes y con muchas opciones?

Hombre, no es que te vayas a caer de la silla al verlos, pero sí que tienen bastantes más cosas de lo habitual (configuración avanzada de pantalla, drivers, etc.). Sin embargo, y por si te queda alguna duda, no hace falta tocar nada de eso para jugar o ver películas en DVD.

■ Xbox contará con el apoyo de todas las compañías de PC y consolas. ¿Saldrán los últimos grandes juegos de PC, como «Medal of Honor» y «Wolfenstein»?

Precisamente esos dos que has mencionado van a versionarse, aunque «Medal of Honor Frontline» será cosa de PlayStation 2. En cualquier caso, a buen seguro serán dos de los grandes bombazos para este año.

■ ¿Crees que el público japonés y europeo recibirá a Xbox con el mismo entusiasmo que en USA?

« LA TARJETA ETHERNET DE XBOX PERMITIRÁ JUGAR EN RED, PERO NO NAVEGAR POR LA WEB COMO SI FUERA UN MÓDEM NORMAL »

Creo que nadie puede recibir a "algo" americano con el mismo entusiasmo que lo hacen los propios americanos...

■ ¿Cuándo bajarán de precio los juegos de Game Boy Advance?

Sigo sin acostumbrarme a vuestros cambios de tema... En fin, ojalá los bajen mañana de precio, pero por ahora no Nintendo no ha dicho que vaya a hacerlo en los próximos meses.

Andreu (e-mail)

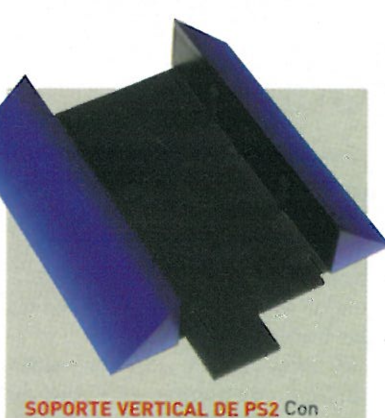
"Soportando" vibraciones

@ Hola Yen, me llamo Manolo y soy de Marbella. Quiero hacerte una pregunta importante.

■ ¿El soporte vertical OFICIAL de PlayStation 2 es realmente dañino para los discos? Yo daba por hecho que no, pero fui a comprar uno y en varias tiendas me dijeron que rayaba los DVDs. ¡Hasta me enseñaron uno rayado!

¡Menudo lío te han montado! A ver si lo desliamos. Según Sony, cuando se juega con la consola en posición vertical sin soporte, las vibraciones que se producen pueden rayar los discos. ¿OK? Pues bien, precisamente lo que hace el soporte oficial de Sony es absorber esas vibraciones, para que los discos no se estropeen, así que si todavía a alguien se le rayan (que lo dudo mucho), en ningún caso será culpa del soporte. Luego hay otros soportes no oficiales, que son más baratos, pero no ofrecen tanta garantía a la hora de absorber las vibraciones. Yo te diría que pongas la consola en horizontal y te olvides de estas historias.

Manolo Morón Rodríguez (Marbella)



SOPORTE VERTICAL DE PS2 Con este curioso periférico podréis colocar vuestra PlayStation 2 en posición vertical sin el riesgo de que las vibraciones provocadas por el ventilador dañen los DVDs.

¿Lucha "hardcore?

@ Hola Yen, tan sólo tengo una pregunta rápida para ti.

■ He adquirido el juego «Dead or Alive 2» para PlayStation 2, que aunque según vosotros se debería llamar «Dead or Alive 2: Hardcore», ni en la caja del juego ni al jugarlo aparece esa "coletilla". ¿No será que este nombre sólo lo lleva la versión de Estados Unidos y no la europea?

Anda, pues tienes razón. En EEUU y Japón al juego se le añadió el sobrenombre "Hardcore" por sus novedades respecto a la versión de DC, pero en el último momento se lo quitaron para el mercado europeo. Gracias por la puntualización, colega.

(e-mail anónimo)

Mega-dudas sobre GameCube

¡Hola, Yen and company! Me llamo Paco y soy de Murcia. Leo vuestra revista desde hace unos dos años, y desde entonces los días más importantes del mes son del 25 al 28, aunque cuando termino de leerla (unas 2 horas) tengo que volver a esperar otro mes... Soy un poseedor de una Dreamcast y una GBC.

Por ahora, la consola de nueva generación que más me gusta es GameCube. ¿Sabes algo de las secuelas de «Mario Kart», «F-Zero», y «Banjo Tooie»?

De «Mario Kart» y «Banjo Tooie» no se conoce más que el vídeo que mostró Nintendo en el E3 del año pasado, pero no hay información nueva, así que no te puedo decir más. De «F-Zero» no he oído nada de nada.

En Internet he visto un vídeo de «Kameo» y «Raven Blade», pero en el número 121 dijiste que los chicos de Retro Studios lo habían cancelado. Así que, ¿sale o no sale? ¿Cuándo?

Hazme caso, que te digo yo que no los vas a ver en la calle.

Aunque ya sé que Sega repartirá el pastel entre todos, ¿cuál crees tú que será la consola más beneficiada en el futuro por esta compañía japonesa?

¿Y si te digo que todas? En serio, van a salir un montón de juegos de Sega para todas las consolas, y además no te creas que se van a repetir mucho las versiones entre ellas. ¡Sega tiene juegos de sobra para todos!

¿Podrías decirme la fecha de salida de la secuela de «Perfect Dark»? ¿Sabes si vendrá traducido y doblado?

Tengo malas noticias al respecto. Hay rumores de que Rare está teniendo algunos problemas internos con la programación de «Perfect Dark Zero» para GameCube, y podría ser que el desarrollo del juego se pospusiera hasta dentro de un año... y a lo mejor hasta más tiempo. Eso explicaría por qué hace meses que la compañía no habla de él.



MARIO KART CUBE Estas fueron las únicas imágenes que se vieron en el pasado E3 de la versión para GameCube del juego de karts de Mario. Se espera más información en la próxima feria en Los Angeles.

¿Cuántos juegos acompañarán a GameCube en su lanzamiento, y con qué precio saldrán?

Habrá 20 juegos desde el 3 de mayo, y un total de 50 para fin de año. Además, finalmente costarán unos 60 euros, más o menos como los de las otras consolas, aunque es un poquito más de lo que se había especulado.

¿Podrías ordenarme los pads de control de PlayStation 2, Xbox y GameCube según su comodidad, fiabilidad y calidad?

Hmm... el Dual Shock 2 de Sony sigue siendo de lo mejorcito, aunque el de GameCube también me ha gustado bastante. El de Xbox es de muy buena calidad en los materiales, pero no me convence ni la forma de la cruceta, ni el tamaño (¡casi no me abarcan las manos!).

Por último, ¿sabes si la mayoría de los juegos de la nueva consola de Nintendo, al igual que los que salieron para Nintendo 64, incluirán modo multijugador?

Desde luego que sí; no tienes que preocuparte por ello.

Paco Nicolás Devesa (Murcia)

> « HAY RUMORES DE QUE RARE ESTÁ TENIENDO UNOS PROBLEMAS CON «PERFECT DARK ZERO», Y ESO PODRÍA RETRASAR SU SALIDA »









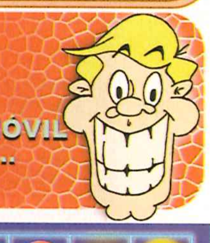
0,96 / min Nokia 3210, 3310, 5110, 5130, 6090, 6110, 6130, 6150, 6210, 7110, 8110, 8210, 8850, 9000, 9110.



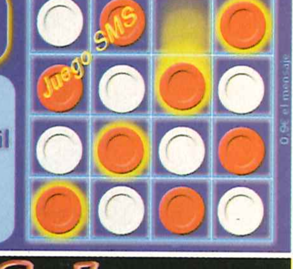


GRAN PIRAMIDE DEL SABER
Si aciertas 4 preguntas podrás ganar 25.000 pts
Envía desde tu móvil la palabra SABER al 369
Bases notariales del concurso ante notario
0,90 €/mensaje

CHAT SMS
¡HAZ NUEVOS AMIGOS!
ENVÍA UN MENSAJE DESDE TU MÓVIL CON LA PALABRA LIGAR, AL... 369
0,9€/mensaje



4 EN RAYA
Envía al 369 desde tu móvil la palabra R4 espacio, el nº del móvil con quien quieras jugar, y en cada jugada rellena una de las casillas A,B,C y D
¡DESAFIA A TUS COLEGAS!
0,9€ el mensaje


EL Reto del Saber
Envía al 369 desde tu móvil la palabra RETO espacio, el nº del móvil de tu adversario; recibirás una lista con temas: cine, fútbol, música, etc.
CINE Juego SMS ¡La partida comienza! FUTBOL
Ambos recibireis 6 preguntas al mismo tiempo; responder lo más rápido posible para ganar el máximo de puntos
¡QUE GANE EL MEJOR!
FAMOSOS MÚSICA HISTORIA
0,9 euros/min

Los datos personales recogidos por esta promoción, podrán ser utilizados por la empresa titular del número. Para darse de baja manda un correo al aptdo nº 6051



Números y también "palabros"

Víctor Fernández Almendro (Cádiz)

He hecho este análisis para todas aquellas personas que dudan si su PS2 es lo bastante potente para competir en el mercado con las otras consolas: La CPU, donde se realizan casi todos los cálculos, en Xbox es un Intel Pentium III a 733 Mhz de 32 bits, y el de PS2 sólo trabaja a 300 Mhz, pero el bus es de 128 bits... La capacidad de cálculo de PS2 es de 6,2 GFLOPS, mientras que la de Xbox es de unos 3 GFLOPS. Todo esto significa que PS2 puede manejar motores físicos y tridimensionales mucho más complejos, efectos visuales con más precisión, y manejar una IA más sofisticada. Respecto al chip gráfico y la VRAM, las ventajas de Xbox serían raramente apreciables en una televisión (incluso de alta definición), y gracias a su CPU, PS2 puede hacer los mismos efectos por software con, al menos, la misma calidad. La única consola que tiene una arquitectura de 128 bits reales es PlayStation 2.

Yen: Supongo que te habrás quedado a gusto, pero a mí me parece que todo esto, a los jugones, no nos sirve para nada... más que para ponernos la cabeza como un bombo.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



A punto para una Xbox

@ Hola Yen, soy un lector de Hobby Consolas desde el número 89 (aún me parece ver «Carmageddon» en portada...) y tu sección es una de las que más interesantes me parece. Tengo unas dudas con respecto a la nueva Xbox, ahí van:

■ He leído que para poder reproducir DVDs en Xbox hace falta un kit de reproducción no incluido. ¿Qué componentes trae este kit? ¿Cuál es su precio?

Básicamente, el imprescindible mando a distancia y su correspondiente receptor de infrarrojos. Cuesta 50 euros y está a la venta desde el día de lanzamiento de la consola (el 14 de marzo).

■ También he visto la publicidad de las tarjetas de memoria para esta consola, pero, ¿no se supone que las partidas se graban en el disco duro?

Claro, pero si quisieras ir a jugar con tu partida en la consola de otro amiguete, ¿cómo la llevarías, listillo?

■ ¿Veremos en Xbox las sagas de juegos de fútbol «FIFA», «ISS» y «Esto es fútbol»?

Los dos primeros los tendremos seguro («ISS») casi desde la fecha de lanzamiento, pero, evidentemente, olvídate del «Esto es Fútbol»... DE SONY.

■ Aunque aún sea muy pronto para saberlo, ya que aún no está a la venta, ¿hay algún rumor sobre una posible bajada de precio de la consola?

Pues... aunque ya está a la venta, aún es muy pronto para saberlo (ejem).

■ Una última pregunta. Me gustaría que me aclararas algunos de los "términos técnicos" que utilizáis en las descripciones de los juegos (popping, niebla, etc.).

Uf, eso sería muy largo... A ver, el "popping" ocurre cuando los polígonos se generan de repente, bruscamente, porque se le exige tanto a la consola que no es capaz de generarlos poco a poco. Y la niebla es eso, una neblina que se suele colocar en el fondo de los escenarios sin venir "a cuento" para que no cante demasiado... ¡el popping!

José María Sánchez (e-mail)

> **« EN SU VISITA A ESPAÑA, MIYAMOTO COMENTÓ QUE «ZELDA ADVANCE» ESTÁ EN DESARROLLO, Y NO SALDRÁ HASTA CASI EL AÑO 2003 »**

Pegado a su portátil

@ Hola Yen, soy un "viciao" de Game Boy Advance, vivo en Madrid, tengo 14 años, una Nintendo 64 y una Dreamcast. Tengo aquí un cuantas preguntas que hacerte sobre mi GBA. Bueno, va:

■ ¿Saldrá «Metal Gear Solid 2» en Game Boy Advance o GBC?

Es pronto para saberlo, pero si saliera, lo haría seguramente en la portátil más "advanzada".

■ He oído que está en proceso un «Zelda Advance». ¿Qué sabes de él que me puedas contar?

En su última visita a España, Miyamoto (su creador) comentó que ya está en proceso, pero no saldrá hasta casi el año 2003.



TV BOY Gracias a este periférico podremos ver la tele en nuestra GBA. ¿No os parece una pasada?

■ ¿Para cuándo «Sonic Advance»? Lo anunciasteis hace mucho, y no se ha vuelto a saber nada más de él.

Mírate la sección de Novedades, no me seas gandul...

■ ¿Saldrá algún simulador de vuelo para Game Boy Advance?

Sí, ahora ya tienes el «F-14 Tomcat», un simulador "serio" que te puede molar bastante.

■ Dicen en Internet que se está programando un «Devil May Cry» para GBA. ¿Es verdad?

Mira chaval, hasta que no lo leas aquí no hagas ni caso.

■ El periférico para ver la tele en GBA, ¿cuándo saldrá?

Kemco piensa presentarlo en la próxima feria E3, que se celebrará a finales de mayo. Espero que den una fecha de lanzamiento.

Carlos Lorente (e-mail)

Dudas de zombies

@ Qué pasa Euro, o Yen, como sea. Me llamo Miguel, estuve viendo vuestro reportaje sobre la peli de «Resident Evil» y desde ese día no puedo parar de pensar en ella. Estas son mis preguntas:

■ ¿Cuándo la van a estrenar?

Pues sí, Manuel, Raquel, o Miguel, como te llames, la van a estrenar el 15 de marzo en EEUU, así que llegará a España probablemente en abril, si bien la fecha exacta no está confirmada.

■ ¿Por qué no se terminó de programar el «Resident Evil 1.5»?

Según se comenta, cuando el juego estaba acabado al 60%, el propio Shinji Mikami (el creador de la saga) decidió interrumpir su desarrollo porque el juego les estaba quedando "demasiado parecido" a la primera parte, y comenzaron el proyecto otra vez desde el principio. El resultado

fue el «Resident Evil 2» que todos conocemos.

¿Saldrá algún juego que valga la pena en PSone?

Supongo que te refieres a algún juego de «Resident Evil»... así que la respuesta es que no, no habrá más «Resident» en PSone.

¿Se sabe algo nuevo sobre el próximo «Resident Evil 4»?

Nada de nada. Ése sigue siendo uno de los secretos mejor guardados de Capcom.

Miguel (e-mail)

La compra de Xbox

@ Soy un asiduo lector de 20 años, desde el número 8 de vuestra revista. Me gustaría que me resolvierais unas dudas con urgencia, para saber si me compro una Xbox o no.

¿Es necesario tener tarjeta de memoria, o se pueden guardar los juegos en el disco duro?

Lo segundo. De hecho, caben unas 50.000 partidas, si no recuerdo mal.

¿El sonido Dolby Digital en tiempo real viene en todos los juegos, o sólo en algunos (como «Halo», «Munch's Oddysee»...)?

Viene en todos aquellos en los que los programadores se preocupen de ponerlo, que supongo que serán la mayoría. «Jet Set Radio Future», por poner un ejemplo, también lo lleva.

¿El cable de fibra óptica para el amplificador del sonido 5.1 viene con la consola o hay que comprarlo por separado?

Se compra aparte, como creo que es lógico.

¿La opción 16:9 que viene en el menú de configuración es para cuando se visualizan películas, o para los juegos?

Para lo que quieras, pero se supone que como más lo aprovecharás será con las películas, siempre y cuando tu televisión sea también panorámica.

Al comprar la consola, ¿te viene alguna demo con juegos?

Sí, se incluye un disco con varias demos.

¿Y cuántos mandos vienen?

Uno, ¡pero muy grande!

Para finalizar, me gustaría que me recomendaras un juego para estrenarla. No tengo preferencias, pero me gustaría dejar a mis amigos con la boca abierta, tanto por los gráficos como por el sonido 5.1 en tiempo real.

Sin duda alguna, «Halo». Hala.

Santiago Ezquerro Cordón (e-mail)

Datos y más datos

@ ¡Hola Yen! Somos dos viciados de Valencia, que tenemos dos Nintendo 64, dos Super Nintendo, una NES y alrededor de 130 juegos (algunos repetidos).

¿Sabes algo del juego «Perfect Dark 2» para GameCube?

Que casi seguro se llamará «Perfect Dark Zero» (puesto que



HALO Este espectacular juego de acción subjetiva nos ha parecido el mejor de toda la primera hornada de lanzamientos para Xbox, ¡y encima viene aderezado con el sonido 5.1 y la posibilidad de jugar hasta 16 personas a la vez!

Simplemente, TODO

SHINE STAR S.A.

PlayStation 2

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

PS one

PC CD ROM

NINTENDO 64

Dreamcast

EA SPORTS

KONAMI

INFOGRAMES

CAPCOM

Ubi Soft

Microsoft

PELICAN

EIDOS

cryo

Acclaim

THQ

Virgin Interactive

XBOX

DISTRIBUIDOR OFICIAL

SERVICIO 5 ESTRELLAS

Comandante Benítez, 29 - B - 08028 Barcelona

Tel. 93 491 47 48 (6 líneas) - Fax 93 491 48 08

E-mail: shine@shinestar.es - www.shinestar.es

Amplio surtido en videoconsolas, juegos y accesorios

VENTA EXCLUSIVA AL POR MAYOR

Todas las marcas y logotipos del presente anuncio son propiedad de sus respectivas compañías

será una "precuela" (o sea, que el argumento será anterior al de el primer juego), y que va a tardar en salir. A ver si en el próximo E3 nos dicen algo nuevo...

¿Van a sacar el ‹Luigi's Mansion› doblado al español? ¿Sabes si lo van a sacar en otra consola?

No me arriesgaría a decir "doblado", pero traducido seguro que sí. Y sacarlo en otra consola, como no sea en GBA... ¡Que es de Nintendo, colega!

El ‹Resident Evil› ha cambiado totalmente, ¿lo harán también con el 2, el 3, y el Code: Veronica?

No. Capcom anunció hace un tiempo que el único que iba a ser reprogramado sería el primero, así que seguramente las mejoras en las siguientes entregas serán a nivel de resolución, fluidez, etc.

¿A qué velocidad irá la banda ancha de GameCube?

No es fácil saberlo, porque depende del tipo de conexión que se use (cable, línea ADSL...), pero en cualquier caso será varias veces más rápida que la clásica de 56Kb de la línea telefónica.

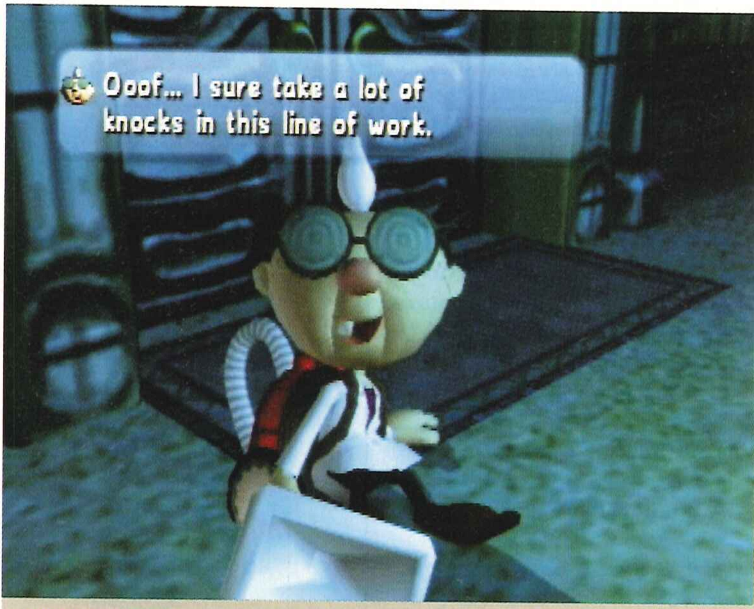
¿Van a sacar otros mandos más cómodos para Xbox?

¡Me alegra que me hagas esa pregunta! Precisamente me acabo de enterar que Microsoft está diseñando uno nuevo, similar a la versión que hicieron para Japón, pero con el cable más largo y cambiando el logo central por otro negro y con la "X" de Xbox en medio. Si al final va a resultar que no las teníamos tan grandes como pensábamos...

Dime la velocidad y la cantidad de memoria RAM que tienen PlayStation, Super Nintendo, Nintendo 64 y Dreamcast.

Ya estamos con lo de siempre. No sé para qué querrás saberlo, pero en fin, ahí te los pongo: PlayStation corre a 34 Mhz y tiene 2 megas de RAM, SNES iba a 3.58 Mhz con 128 Kb de RAM, Nintendo 64 tiene una CPU a 93,75 Mhz equipada con 4,5 MB de RAM (¡argh, me voy a atragantar con tanta cifra y tanta letra!), y por último, Dreamcast tiene un procesador que funciona a 200 Mhz, y dispone de 16 MB de memoria RAM.

Jorge Gadea Vicente (Valencia)



LUIGI'S MANSION No es que sean totalmente imprescindibles para jugar, pero los diálogos y menús de este juego de Nintendo casi seguro estarán traducidos.

« MICROSOFT HA DISEÑADO UN NUEVO MANDO PARA XBOX SIMILAR AL QUE ESTÁ DISPONIBLE EN JAPÓN, Y CON EL CABLE MÁS LARGO »

Un aventurero adelantado

@ Hola Yen, soy un seguidor vuestro desde el número 34, tengo una PS, una PS2, una N64, y un ‹Metal Gear Ray› en el armario, que no dudaré en usar si no me publicas la carta.

Sin contar los extras y eso, sino sólo el juego, ¿cuál es más largo, ‹MGS› o ‹MGS2›?

Tal y como lo planteas, el primer «MGS» se hace en unas 7 horas, y en «MGS2» se tarda algo así como 12 horas. Pero claro, la mitad son vídeos y códec...

¿Cuándo sale ‹State of Emergency›? Es que tiene una pinta...

Pues hala, vete a comprarlo ya.

¿Crees que al ‹FFXII› se podrá jugar sin Internet?

Mis asesores de adivinación me comentan que sí. Ahora, sus opciones online dependerán del éxito del «FFXI». Pero oye, pero si es por adelantarse, te puedo hablar del «FFXXIII»...

Bruno Hernández Cortázar

Dibujos de Final Fantasy

@ Hola Yen, antes de nada quiero que sepas que admiro mucho tu trabajo y me encanta vuestra revista. Bueno, al grano:

Me encanta hacer bocetos de personajes de videojuegos, y el otro día vi en la Hobby un dibujo de Ifrit y de Ramuh. Después de hacerlos, pensé en copiar todos los bocetos de todos los ‹Final Fantasy›, pero no encontré ninguna página en Internet. ¿Podrías darme alguna dirección?

Hombre, para empezar a buscar, te recomiendo mirar en www.eyesonff.com y www.ffonline.com, porque en la página oficial de Square (www.squaresoft.com) me temo que no vas a encontrar nada que te sirva. Eso sí, en cuanto tengas unos cuantos bocetos acabados, ¡mándamelos para que los vea!

Javi Imbernón López

¡QUÉ ME DICES!

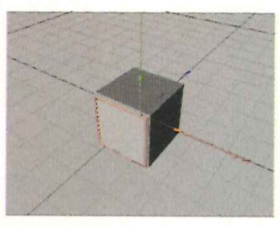
Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **¿HAY ALGUNA MANERA DE JUGAR CON MÁS DE DOS MANDOS EN MI PS2 SIN TENER QUE COMPRAR EL CARÍSIMO MULTITAP?**
Yen: Sí hombre, basta con conectar los que no quepan en los puertos USB, en los slots de las Memory Card, o si quieres, en la ranura de tu hucha-cerdito...

✉ **SI LLEVO A UNA TIENDA DE 2ª MANO MI N64, Y ALGUNOS JUEGOS DE ESA CONSOLA Y DE DREAMCAST, ¿CUÁNTO DESCUENTO ME HARÍAN EN JUEGOS PARA PLAYSTATION 2?**
Yen: Pues no sé, pero si entre ellos está el «Pen Pen Tricelon» de DC, a lo mejor hasta te regalan una PS2 directamente.

✉ **¿CUÁNTOS JUEGOS TIENE PREVISTO LANZAR SEGA PARA SU CONSOLA? BASTANTES, ¿VERDAD? SI NO, SE IRÁ AL CARAJO.**
Yen: ...y lo mismo hasta les da por dejar de fabricar consolas, vete tú a saber lo que hará esa gente tan rara...

@ **POR CIERTO, EN EL DVD DE PLAYSTATION 2, ¿SE PUEDEN GRABAR PROGRAMAS DE TV?**
Yen: Desde luego. En lo único que da problemas es al intentar grabar Operación Triunfo. Por lo visto los discos son un poco alérgicos al tema...



@ **¿CUÁNTOS POLÍGONOS POR IMAGEN PUEDE MOSTRAR CADA UNA DE LAS CONSOLAS DE 128 BITS?**
Yen: ¿"Polígonos por imagen"? Uf, la pera, lo malo es cuando intenten mostrarlos con cada una de esas imágenes en movimiento...


CENTRO MAIL
SuperReserva
GAME CUBE
en Centro MAIL
248,95 euros
TALONARIO GAME CUBE
NINTENDO GAMECUBE
Valorado en más de 100 €
¡¡Reserva ya tu GAME CUBE en Centro MAIL
antes del 3 de mayo y llévate nuestro
EXCLUSIVO TALONARIO!!
Regalos de lanzamiento
Grandes descuentos
Alquileres gratis
Supersorteos
Y mucho más...
Tenemos todos los juegos y accesorios
Para más información consulta en tu Centro MAIL más cercano, llama al teléfono 902 17 18 19 o visita www.centromail.es



Expertos en informática



XBOX

CONSOLA XBOX 479,00

- 360 MODENA GAME PAD — 29,95



- CABLE ADAPTADOR RF MICROSOFT — 24,95
- CABLE STANDAR AV + ADAPTADOR MICROSOFT — 24,95
- CONTROLLER MICROSOFT — 39,95



- DVD MOVIE PLAYBACK KIT MICROSOFT — 49,95



- MEMORY UNIT MICROSOFT — 49,95
- TOP GUN FOX 2 PRO — 52,95



- VOLANTE THRUSTMASTER 360 MODENA — 79,95



Novedades del mes

- AMPED F. SNOWBOARDING — 68,95



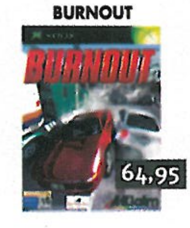
- ARTIC THUNDER — 69,95
- BATMAN VENGEANCE — 69,95



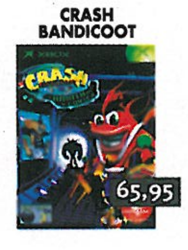
- BLOOD OMEN 2 — 69,95



- BLOOD WAKE — 68,95
- BURNOUT — 64,95



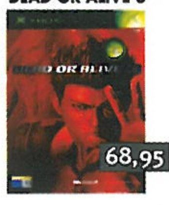
- CEL DAMAGE — 69,95
- CRASH BANDICOOT — 65,95



- DARK SUMMIT — 72,95
- DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2 — 64,95



- DEAD OR ALIVE 3 — 68,95



- DEADLY SKIES — 64,95



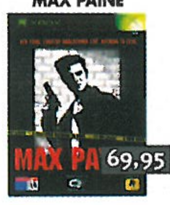
- F1 2002 — 69,95
- GENMA ONIMUSHA — 69,95



- HALO — 68,95
- JET SET RADIO FUTURE — 69,95
- MAD DASH RACING — 69,95



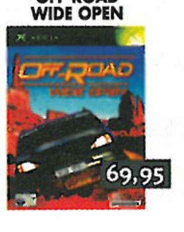
- MAX PAINE — 69,95



- NHL 2002 — 69,95



- ODDWORLD MUNCH'S ODDYSEE — 68,95
- OFF-ROAD WIDE OPEN — 69,95



- PROJECT GOTHAM RACING — 68,95
- RALLISPORT CHALLENGE — 68,95



- SIMPSON ROAD RAGE — 69,95



- STAR WARS: OBI-WAN — 69,95
- TONY HAWK'S PRO SKATER 3 — 69,95



- TRANSWORLD SURF — 69,95
- WRECKLESS — 69,95



AZURIK: RISE OF PERATHIA	mayo
GUN VALKYRIE	mayo
INTER. SUPERSTAR SOCCER	mayo
MIKE TYSON	mayo
MUNDIAL FIFA 2002	abril
MX 2002 RICKY CARMICHAEL	mayo
NIGHTCASTER: D. THE DARKNESS	mayo
SHERK	mayo
STREET HOOPS	abril
TAZ WANTED	abril

IMPUESTOS INCLUIDOS

Ofertas y promociones válidas hasta fin de existencias del 1 al 30 de abril, salvo error tipográfico. No acumulables a otras ofertas o promociones.

CENTRO MAIL

Expertos en videojuegos

CONTROLLER DUAL SHOCK 2

29,95

DVD REMOTE CONTROL SONY

27,95

JOYSTICK PS2 PRO-STICK LOGIC 3

35,95

PLAYSTATION 2

299,95


PLAYSTATION 2 + METAL GEAR SOLID 2 SONS OF LIBERTY
339,95

JOYSTICK THRUSTMASTER TOP GUN FOX 2 PRO

47,95

MEMORY CARD SONY 8 MB.

39,95

PISTOLA LOGIC 3 P99G2 LIGHT BLASTER

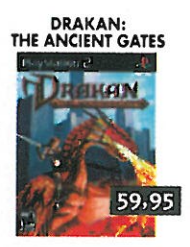
39,95

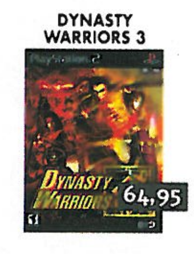


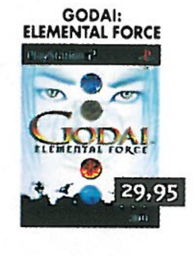
BLOOD OMEN 2 — 59,95
DRAGON RAGE — 29,95



PLAYSTATION 2 + CRAZY TAXI
319,95

DRAKAN: THE ANCIENT GATES

59,95

DYNASTY WARRIORS 3

64,95

GODAI: ELEMENTAL FORCE

29,95

GRANDIA II

59,95

ICO

59,95



KESSEN II
64,95

METAL GEAR SOLID 2

64,95

PETER PAN: L. DE NUNCA JAMÁS

59,95

SHADOW HEARTS

59,95

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

59,95


PLAYSTATION 2 + MOTO GP 2
339,95



CRAZY TAXI

29,95

DEAD OR ALIVE 2

29,95



FIFA 2001

29,95

GRAN TURISMO 3: A-SPEC

29,95

RED FACTION

32,95

TEKKEN TAG TOURNAMENT

29,95

TIMESPLITERS

29,95

BABARIAN	mayo
DNA	mayo
MUNDIAL FIFA 2002	mayo
NBA STREET CLASSIC	mayo
NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2	mayo
QUAKE III CLASSIC	mayo
RED CAR SOCCER	mayo
SPEDER-MAN THE MOVIE	mayo
STREET HOOPS	mayo
WTA TOUR TENNIS	mayo

Ofertas válidas hasta fin de existencias, del 1 al 30 de abril, salvo error tipográfico. No acumulables a otras ofertas o promociones

PlayStation 2



Expertos en informática

PS One



PLAYSTATION PS One — 119,95



PLAYSTATION PS One + MONSTRUOS S.A: ISLA DE LOS SUSTOS — 139,95



PLAYSTATION PS One + HARRY POTTER — 142,95



C-12 RESISTENCIA FINAL — 22,95



E.T. EL EXTRATERRESTRE — 29,95





FINAL FANTASY VI — 15,95



HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL — 44,95



MEGAMAN X6 — 24,95



MONSTRUOS S.A.: ISLA DE LOS SUSTOS — 39,95

PETER PAN: PAÍS DE NUNCA JAMÁS — 29,95

PRO EVOLUTION SOCCER — 44,95

RAYMAN RUSH — 29,95

SCOOTER RACING — 29,95

TIME CRISIS: PROJECT TITAN — 22,95

Dreamc.



DEAMCAST — 119,95



NBA 2K 2 — 39,95

PHANTASY STAR ONLINE 2 — 39,95

SHENMUE II — 39,95







SPIDER-MAN — 11,95

TONY HAWK'S PRO SKATER 2 — 11,95

GB Advance



GAME BOY ADVANCE — 99,90

MORADA
AZUL TRANSPARENTE
BLANCA
ROJA TRANSPARENTE

Y TAMBIÉN EN COLOR NEGRO



CRASH BANDICOOT: XS — 52,95

E.T. EL EXTRATERRESTRE — 49,95

GOLDEN SUN — 44,95



HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL — 49,95



MONSTRUOS S.A: ISLA DE LOS SUSTOS — 54,95



MORTAL KOMBAT — 49,95



MOTO GP — 59,95

SONIC ADVANCE — 54,95



SUPERMARIO WORLD: SUPERMARIO ADVANCE 2 — 44,95





STAR WARS: JEDI POWER BATTLES — 59,95

TEKKEN ADVANCE — 54,95





TONY HAWK'S PRO SKATER 3 — 53,95

P Mini

NO VE DAD



CONSOLA POKÉMON MINI AZUL + PARTY MINI — 49,95

CONSOLA POKÉMON MINI MORADA + PARTY MINI — 49,95



CONSOLA POKÉMON MINI VERDE + PARTY MINI — 49,95







POKÉMON PINBALL MINI — 14,95





POKÉMON PUZZLE COLLECTION — 14,95

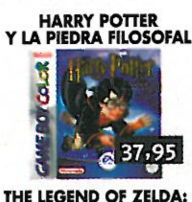
GB Color

GAME BOY COLOR — 79,95

GAME BOY COLOR ED. ESPECIAL POKÉMON — 79,95

BLADE — 17,95

E.T. EL EXTRATERRESTRE — 41,95





HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL — 37,95



KIRIKOU — 34,95



MONSTRUOS S.A: ISLA DE LOS SUSTOS — 39,95

POKÉMON CRISTAL — 39,95

SHREK — 37,95

THE FISH FILES — 35,95

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES — 34,95



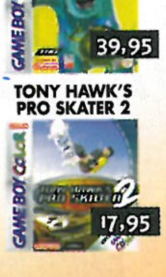




THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS — 34,95

THE NEW ADDAMS FAMILY — 34,95





TONY HAWK'S PRO SKATER 2 — 17,95

N 64

N 64 NEW MARIO PAK — 112,95



BANJOO-TOOIE — 71,95

EXCITEBIKE 64 — 56,95



PERFECT DARK — 62,95



POKÉMON SNAP — 29,95



POKÉMON STADIUM 2 — 67,95



Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 1 al 30 de abril de 2002.

CREACIÓN NUEVOS CENTROS MAIL

Si eres un profesional del sector y quieres formar parte de nuestra red de franquicias, llama al: 917 791 307



Informática y videojuegos

Nuestras tiendas

A CORUÑA — C/ DONANTES DE SANGRE, 1 — TEL: 981 143 111

A CORUÑA Santiago — C/ RODRÍGUEZ CARRACIDO, 13 — TEL: 981 599 288

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ ADRIANO VI, 4 — TEL: 945 134 149

ALICANTE — C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12, AV. GRAN VÍA S/N — TEL: 965 246 951

ALICANTE — C/ PADRE MARIANA, 24 — TEL: 965 143 998

ALICANTE Benidorm — AV. DE LOS LIMONES, 2, ED. FUSTER JUPITER — TEL: 966 813 100

ALICANTE Elche — C/ CRISTÓBAL SANZ, 29 — TEL: 965 467 959

ALMERIA — AV. DE LA ESTACIÓN, 14 — TEL: 950 260 643

BALEARES Palma — C.C. PORTO PI CENTRO, AV. I. GABRIEL ROCA, 54 — TEL: 971 405 573

BALEARES Ibiza — C/ VÍA PÚNICA, 5 — TEL: 971 399 101

BARCELONA (Glòries) — C.C. BARCELONA-GLORIES, AV. DIAGONAL, 280 — TEL: 934 860 064

BARCELONA — C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31, C/ CIUDAD ASUNCIÓN S/N — TEL: 933 608 174

BARCELONA (Plaça Catalunya) — C/ PAU CLARIS, 97 — TEL: 934 126 310

BARCELONA (Plaça Sants) — C/ SANTS, 17 — TEL: 932 966 923

BARCELONA — C.C. DIAGONAL MAR, AV. DIAGONAL MAR, 3 — TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona — C/ SOLEDAT, 12 — TEL: 934 644 697

BARCELONA Badalona — C.C. MONTIGALÀ, C/ OLOF PALME, S/N — TEL: 934 656 876

BARCELONA Barberà Vallés — C.C. BARICENTRO, LOCAL 37, AUTOPISTA A-18, SALIDA 2 — TEL: 937 192 097

BARCELONA Manresa — C/ ALCALDE ARMENGOU, 18 — TEL: 938 730 838

BARCELONA Mataró — C/ SAN CRISTOFOR, 13 — TEL: 937 960 716

BARCELONA Mataró — C.C. MATARÓ PARK, C/ ESTRASBURG, 5 — TEL: 937 586 781

BURGOS — C.C. LA PLATA, LOCAL 7, AV. CASTILLA Y LEÓN — TEL: 947 222 717

CÁCERES — AV. VIRGEN DE GUADALUPE, 18 — TEL: 927 626 365

CÁDIZ Jerez — C/ MARIMANTA, 10 — TEL: 956 337 962

CASTELLÓN — AV. REY DON JAIME, 43 — TEL: 964 340 053

CÓRDOBA — C.C. ZOCO CÓRDOBA, L. 15-A, Av. J. M. Martorell, s/n — TEL.: 957 468 076

GIRONA — C/ EMILI GRAHIT, 65 — TEL: 972 224 729

GIRONA Figueres — C/ MORERÍA, 10 — TEL: 972 675 256

GRANADA — C/ RECOGIDAS, 39 — TEL: 958 266 954

GRANADA Motril — C/ NUEVA, 44, EDIF. RADIOVISIÓN — TEL: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Sebastián — AV. ISABEL II, 23 — TEL: 943 445 660

GUIPÚZCOA Irún — C/ LUIS MARIANO, 7 — TEL: 943 635 293

HUELVA — C/ TRES DE AGOSTO, 4 — TEL: 959 253 630

JAÉN — PASAJE MAZA, 7 — TEL: 953 258 210

LA RIOJA Logroño — AV. DOCTOR MÚGICA, 6 — TEL: 941 207 833

LAS PALMAS — C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2, CTRA. GENERAL NORTE, 12 — TEL: 928 418 218

LAS PALMAS — Pº DE CHIL, 309 — TEL: 928 265 040

LAS PALMAS Arrecife — C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3 — TEL: 928 817 701

LAS PALMAS Vecindario — C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29, AUTOVÍA GC-1, SALIDA 28

LEÓN — AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25 — TEL: 987 219 084

LEÓN Ponferrada — C/ DOCTOR FLEMMING, 13 — TEL: 987 429 430

MADRID (Callao) — C/ PRECIADOS, 34 — TEL: 917 011 480

MADRID — Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1 — TEL: 915 278 225

MADRID — C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038, AV. MONFORTE DE LEMOS, S/N — TEL: 913 782 222

MADRID — C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13, AV. GUADALAJARA, S/N — TEL: 917 758 882

MADRID Alcalá de H. — C/ MAYOR, 58 — TEL: 918 802 692

MADRID Alcobendas — C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26 — TEL: 916 520 387

MADRID Getafe — C/ MADRID, 27 POSTERIOR — TEL: 916 813 538

MADRID Las Rozas — C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25, AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37 — TEL: 916 374 703

MADRID Móstoles — AV. PORTUGAL, 8 — TEL: 916 171 115

MADRID Pozuelo — CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5 — TEL: 917 990 165

MADRID Torrejón — C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53, CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5 — TEL: 916 562 411

MADRID Villalba — C.C. PLANETOCIO, L. 58-59, Av. Juan Carlos I, 46 — TEL.: 918 492 379

MÁLAGA — C/ ALMANSA, 14 — TEL: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola — AV. JESÚS SANTOS REIN, 4, EDIF. OFISOL — TEL: 952 463 800

MURCIA — C/ PASOS DE SANTIAGO S/N, EDIF. CONDESTABLE — TEL: 968 294 704

NAVARRA Pamplona — C/ PINTOR ASARTA, 7 — TEL: 948 271 806

PONTEVEDRA — C.C. VIALIA, LOCAL 6, ESTACIÓN DE RENFE, 36002 PONTEVEDRA

PONTEVEDRA Vigo — C/ ELDUAYEN, 8 — TEL: 986 432 682

SALAMANCA — C/ TORO, 84 — TEL: 923 261 681

STA. CRUZ TENERIFE — C/ RAMÓN Y CAJAL, 62 — TEL: 922 293 083

SEVILLA — C.C. LOS ARCOS, LOCAL B 4, AV. ANDALUCÍA, S/N — TEL: 954 675 223

SEVILLA — C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38, PZA. LEGIÓN, S/N — TEL: 954 915 604

TARRAGONA — AV. CATALUNYA, 8 — TEL: 977 252 945

TOLEDO — C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20, C/ VIENA, 2 — TEL: 925 285 035

VALENCIA — C/ PINTOR BENEDITO, 5 — TEL: 963 804 237

VALENCIA — C.C. EL SALER, LOCAL 32 A, C/ EL SALER, 16 — TEL: 963 339 619

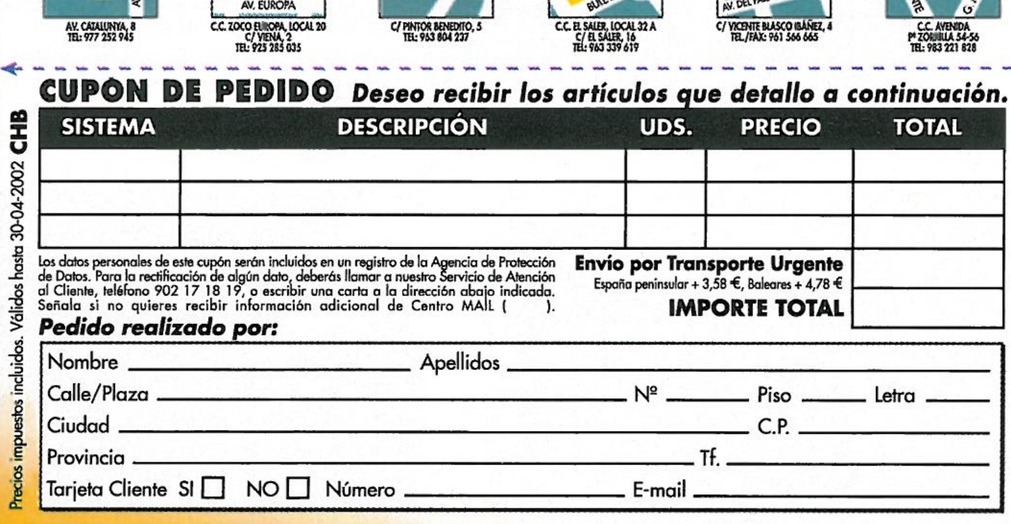
VALENCIA Torrent — C/ VICENTE BLASCO IBÁÑEZ, 4 — TEL./FAX: 961 566 665

VALLADOLID — C.C. AVENIDA, Pº ZORRILLA 54-56 — TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao — PZA. ARRIQUIBAR, 4 — TEL: 944 103 473

ZARAGOZA — C/ ANTONIO SANGENÍS, 6 — TEL: 976 536 156

ZARAGOZA — C/ CÁDIZ, 14 — TEL: 976 218 271



CUPÓN DE PEDIDO *Deseo recibir los artículos que detallo a continuación.*

SISTEMA	DESCRIPCIÓN	UDS.	PRECIO	TOTAL

Los datos personales de este cupón serán incluidos en un registro de la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación de algún dato, deberás llamar a nuestro Servicio de Atención al Cliente, teléfono 902 17 18 19, o escribir una carta a la dirección abajo indicada. Señala si no quieres recibir información adicional de Centro MAIL (   ).

Envío por Transporte Urgente
España peninsular + 3,58 €, Baleares + 4,78 €

IMPORTE TOTAL

Pedido realizado por:

Nombre ____ Apellidos ____
Calle/Plaza ____ Nº ____ Piso ____ Letra ____
Ciudad ____ C.P. ____
Provincia ____ Tf. ____
Tarjeta Cliente SI ☐ NO ☐ Número ____ E-mail ____

Precios impuestos incluidos. Válidos hasta 30-04-2002 CHB

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es
Por Internet: www.centromail.es



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio –en el que está incluido también el embalaje, y el seguro– es:

España peninsular + 3,58 € Baleares + 4,78 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 60 € **EL PORTE ES GRATUITO.** (Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso.** No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

Centro MAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

MUCHO MÁS QUE









Atlantis: El Imperio Perdido

- Género **Dibujos animados**
- Protagonistas **Milo Thatch**
- Director **Gary Trousdale y Kirk Wise**
- Precio **24,01 €** (3.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: La búsqueda de la legendaria ciudad de la Atlántida embarcará a Milo Thatch (doblado en inglés por Michael J. Fox) en una aventura en la que tendrá que demostrar su valentía junto a sus amigos para descubrir un maravilloso misterio.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en español y catalán, 16:9, Escenas eliminadas, y Reportajes (DisneyPedia Atlantis, Comienza el viaje y Crear mitología).



Cowboy Bebop vol.2

- Género **Anime**
- Protagonistas **Spike, Jet, Ed y Faye Valentine.**
- Director **Shinnichiro Watanabe**
- Precio **21,01 €** (3.495 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Si os gustó el primer volumen de esta serie de anime, ahora ya podéis ver la continuación del viaje de la nave Bebop por el Sistema Solar. En esta ocasión, la tripulación tendrá que investigar la aparición de unos "dibujos olvidados" en nuestro planeta, que sólo el hacker Ed podrá descifrar.
EXTRAS DVD: Sonido estéreo, Acceso directo a escenas, Ficha artística, Ficha técnica, Filmografía del director y Fichas de los personajes.



El Juego Misterioso

- Género **Anime**
- Protagonistas **Miaka, Yui, Tamahome y Nuriko.**
- Director **Hajime Kamegaki**
- Precio **18,00 €** (2.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



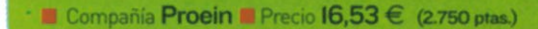
ARGUMENTO: Esta serie, que también se conoce con el nombre "Fushigi Yugi", es una de las más seguidas últimamente en Japón. El DVD trae los cinco primeros capítulos, en los que se nos presenta a la protagonista, una chica llamada Miaka, quien se ve transportada junto a su amiga Yui a un mundo mágico después de leer un antiguo libro chino.
EXTRAS DVD: Sonido estéreo, Así se hizo el doblaje, Studio Pierrot, Vídeo musical, y Reportaje: Yuri Nunokawa.



MÚSICA

Commandos

Para calmar un poco nuestras ansias de pillar de una vez la versión para consolas de «Commandos 2», los chicos de Pyro Studios han puesto ya a la venta la banda sonora. El compositor es un español llamado Mateo Pascual, e incluye 29 canciones de todo tipo (épicas, tranquilitas...).



- Compañía **Proein** ■ Precio **16,53 €** (2.750 ptas.)



LIBROS

Halo

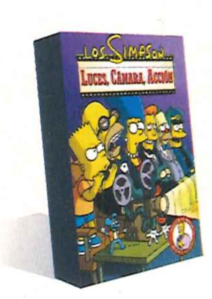
¡Sorpresa! Una editorial de EEUU va a lanzar -en inglés, claro- varias novelas basadas en títulos de Xbox. El primero es "Halo: Fall of Reach", una "precuela" del fenomenal juego. Lo podéis importar desde www.amazon.com.

- Editorial **Ballantine Books** ■ Precio **8,13 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

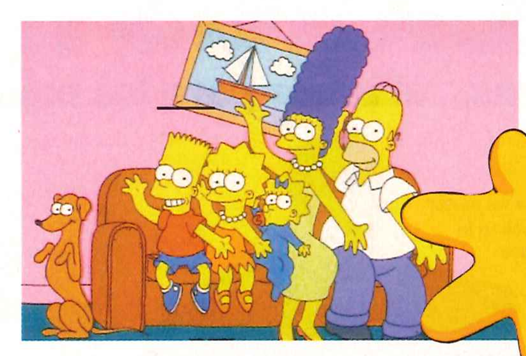
VíDEO



Los Simpson: Luces, Cámara, Acción

- Género **Dibujos animados**
- Protagonistas **La familia Simpson**
- Director **Matt Groening**
- Precio **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★





ARGUMENTO: En este nuevo volumen de la serie Los Simpson, Bart y el resto de la familia nos ofrecen cuatro capítulos relacionados con el mundo del cine: "Más allá de la cúpula del fracaso", "Rasca y Pica: La Película", "22 cortometrajes sobre Springfield" y "Ha nacido una estrella". Como extra, contiene el reportaje "Lo mejor de Troy McClure". También está en DVD, pero en vídeo es más barato, y no le falta de nada.



Titan A.E.

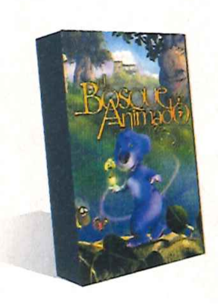
- Género **Animación**
- Protagonistas **Cale, Korso y Akima**
- Director **Don Bluth y Gary Goldman**
- Precio **5,99 €** (995 ptas.)



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★



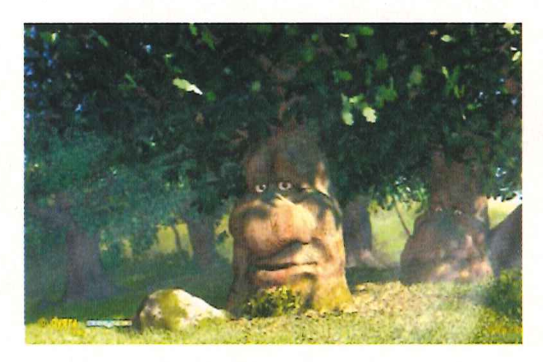
ARGUMENTO: En un futuro no muy lejano, los Drej, una raza de alienígenas con mala uva, han destruido la Tierra, y ahora la única esperanza para los humanos supervivientes es encontrar la nave Titán. Es espectacular a más no poder, así que si todavía no habéis visto esta maravilla de la animación, que mezcla personajes en 2D con imágenes en 3D creadas por ordenador, ahora tenéis la oportunidad ideal para comprárosla a un precio irresistible.



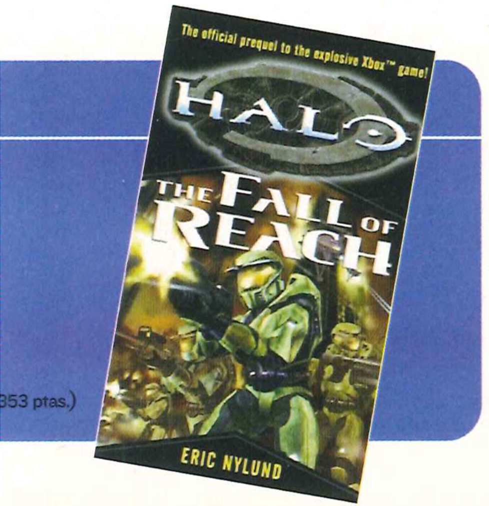
El Bosque Animado

- Género **Animación**
- Protagonistas **D'Abondo, Rosendo y las criaturas del bosque**
- Director **Ángel de la Cruz y Manolo Gómez**
- Precio **13,49 €** (2.245 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★



ARGUMENTO: Para que luego digan que en España no estamos a la última, la productora española Dygra se ha currado junto a Megatrix esta película de animación por ordenador que nada tiene que envidiar a las grandes producciones de Disney y Pixar. La aventura comienza cuando unos humanos plantan un feo poste de teléfono justo en medio de un bosque mágico donde hasta los árboles hablan. Un único aviso: es infantilona, ideal para los "peques" de la casa.



353 ptas.)

CINE

Black Hawk Derribado

Si el desembarco de "Salvar al Soldado Ryan" os supo a poco, no os perdáis este peliculón de Ridley Scott, el director de "Alien". Cuenta de una forma muy cruda la odisea de un cuerpo de élite yanqui aislado entre cientos de enemigos durante la guerra de Somalia en el 93.



- Productora **Sony Pictures**
- Precio Entrada **5,40 €** (900 ptas.)

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

▶ LA FIGURA DE UN SAMURAI

Los personajes de «Onimusha 2», el próximo survival horror de Capcom para PS2, ya están preparados para salir a la venta en versión miniatura el próximo mes de mayo en EEUU. ¡Y eso que el juego todavía no está disponible! Estas figuras, de excelente calidad, llevan la firma de McFarlane Toys, creadores también de las figuras de «Metal Gear Solid 2» y «Spawn» (¿las recordáis?). Así que pronto podréis recrear en vuestra habitación las mejores batallas del Japón medieval... ¡y sin tener que arriesgar el cuello!

Lo encontrarás en: www.mcfarlane.com
Precio: Aún no están a la venta

▶ QUÉ ASCO MAMÁ... ¡UNA ARAÑA!

Si veis unas figuras como éstas en una tienda no seáis tan burros de pisarlas, porque no muerden. Son las figuras de acción que la empresa ToyBiz acaba de presentar en la última edición de la Toy Fair (la feria de figuras de acción que se celebra anualmente en EEUU), y saldrán a la venta en breve. Las hay de dos tipos: unas "serias", basadas en la película de Spiderman, y otras más graciosas, como la de la imagen de arriba.

Más información en: www.action-figure.com
Precio: Aún no están a la venta





▲ ESTOS MONSTRUOS NO DAN TANTO MIEDO

Después de "aterrorizarnos" a todos en el cine, los protagonistas de la última peli de animación de Pixar, "Monstruos, S.A.", han cambiado los polígonos por un relleno de peluche bastante más "cariñosito". Los trae a España la empresa Hasbro, y además de los dos protagonistas, también está la pequeña niña humana Boo. ¡Seguro que estáis deseando saber cómo es el tacto de la peluda piel azul de Sulley!

Los encontrarás en: El Corte Inglés
Precio: No disponible



◀ EL "MAESTRO" DE LOS MAESTROS POKÉMON

Acaba de salir a la venta una nueva "maquinita" electrónica de esas que sirven para entrenar a tus Pokémon sin necesidad de utilizarlos en el juego. Se trata del "Maestro Entrenador de Pokémon", una maravilla tecnológica llena de opciones -no hace falta más que ver la cantidad de teclas que lleva- con las que os pasaréis un montón de horas entretenidos con Pikachu y compañía. Es el último grito... ¡AAAHHH! ¿Lo pilláis?

Lo encontrarás en: El Corte Inglés
Precio: 33,02 € (5.495 ptas.)





▶ UNOS RELOJES "FANTÁSTICOS"

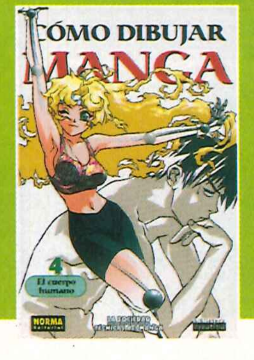
¿Se os están gastando las pilas del reloj de los Teletubbies? Pues no se las cambiéis; mejor mandádselo por correo a algún pariente lejano y echadle un ojo a estos dos relojes que se venden en una web americana. Por si no lo reconocéis, están basados en la peli de «Final Fantasy», y como podéis ver, molan todo.

Los encontrarás en: www.fossil.com
Precio: 145,34 € (24.183 ptas.)



MANGA PARA OTAKUS

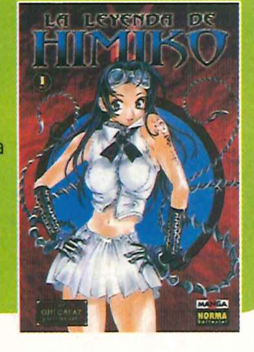
Cómo dibujar manga 4



Vale, con este curso ya habéis aprendido a crear personajes, usar todo tipo de técnicas, el guión, decorados, ¿qué falta? ¡Eso, dibujar el cuerpo humano! Pues hala, pillaos este cuarto volumen, ¡y a seguir practicando, aprendices de Akira Toriyama!

Lo encontrarás en: FNAC
Precio: 11,00 € (1.830 ptas.)

La leyenda de Himiko



Un monstruo amenaza usar un misterioso espejo para destruir el mundo, y sólo una guapa huérfana puede derrotarlo. Este manga consta de 2 volúmenes, y mezcla buenas dosis de acción con unas chavalas de lo más llamativo...

Lo encontraras en: Librerías especializadas
Precio: 5,50 € (915 ptas.)

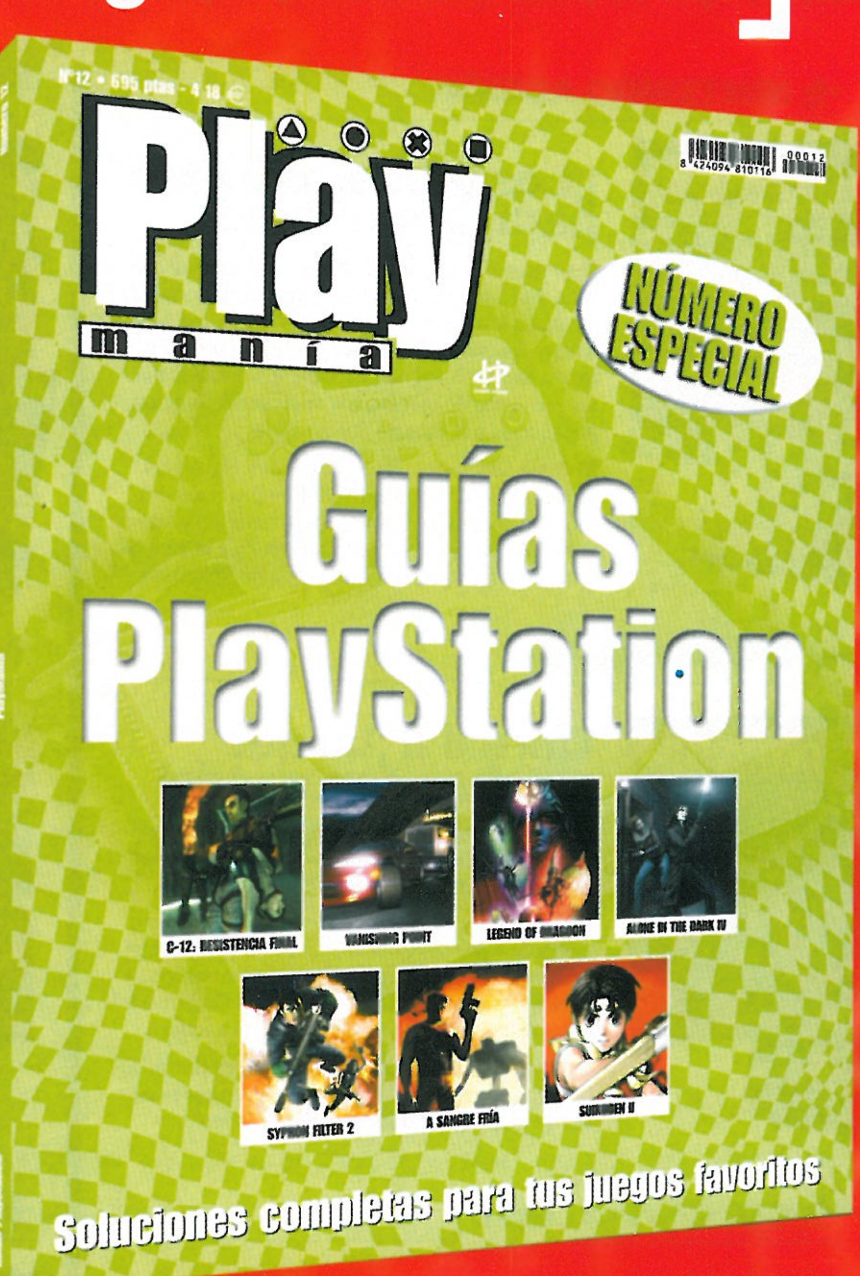
GUÍAS TOTALES

[para tus juegos favoritos]

C-12: Resistencia Final
Vanishing Point
Legend of Dragoon
Alone in the Dark IV
Syphon Filter 2
A Sangre Fría
Suikoden II

GUÍA PLAYMANÍA
Nº12





Soluciones Completas

para los 7 mejores juegos del momento.

[YA A LA VENTA]

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN



¡¡Los primeros éxitos para GameCube!!

Lanzamiento GameCube. Vais a alucinar con más de 25 páginas con las mejores imágenes de «Luigi´s Mansion», «Star Wars Rogue Leader», «Wave Race» o «Tony Hawk 3», entre otros titulazos; también podréis conocer los detalles del lanzamiento de la máquina, incluyendo precios, accesorios y la lista de títulos inicial.

Otras secciones. Reportaje sobre Pokémon Mini, la nueva consola TODO Pokémon que ha lanzado Nintendo. Guías para arrasar en «Advance Wars», «Pokémon Stadium 2» y «Cristal», e información sobre la nueva peli de Pokémon.

→ MICROMANÍA



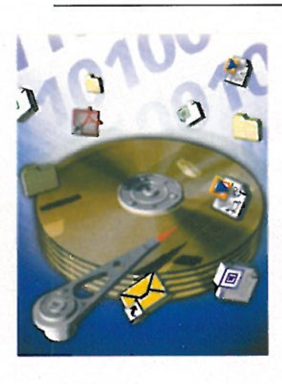
Unreal II ¡Lo que estabas esperando!

Reportaje «Unreal II». Micromanía te lo descubre todo sobre el juego que va a revolucionar tu PC por su tecnología y diseño: «Unreal II».

Previews y Novedades. No te pierdas las previews de «Warcraft III», «Grand Prix 4», «Dungeon Siege» y «Virtua Tennis», y los comentarios del impresionante «Civilization III», «Creature Isle», «Warrior Kings» y «Bridge Commander».

Otras secciones. Un reportaje sobre GameCube, y las sección de Guías y Trucos, en especial los de «C&C Renegade» y «Medal of Honor».

→ COMPUTER HOY



Todo sobre los discos duros

Reportaje discos duros. Computer Hoy publica un manual básico que explica algunos procesos básicos, como particionar y formatear el disco duro, reinstalar el sistema operativo o recuperar los datos de una copia de seguridad.

Análisis. Se analizan los últimos modelos de monitores TFT-LCD, los mejores organizadores personales, programas que permiten organizar como una agenda citas, reuniones...

Otras secciones. Continúa el curso dedicado a Windows XP, y te ofrece los trucos más útiles.

→ PLAYMANÍA



PlayManía se va al cine... con Snake.

Juegos de Película. Dedican este número a la invasión de juegos de cine que va a llegar a PS2: «Spiderman», «Episodio II», «Rocky», «El Señor de los Anillos», y unos cuantos más.

Guías coleccionables. Continúan con sus guías para guardar en la caja de los juegos, esta vez con todos los secretos de «Metal Gear Solid 2».

Otras secciones. Viene un extenso avance sobre «Virtua Fighter 4», guías completas «Max Payne» e «ICO», las mejores novedades del mes y una comparativa de beat'em ups para PS2.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

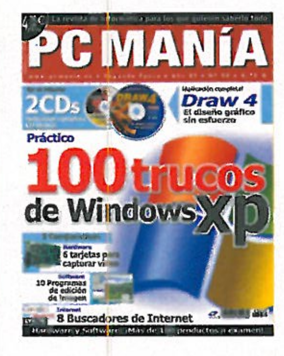


Vive el Asalto Aliado en el Día-D

Test de laboratorio. Retroceden el tiempo hasta la segunda guerra mundial con un test exhaustivo con 36 PCs del juego «Medal Of Honor: Allied Assault», y también tratan a fondo «Creature Isle», «Black & White», «UEFA Championship League 2002» y el psicodélico «Rez».

Otras secciones. Comparativa de las 8 mejores tarjetas gráficas, explicación paso a paso de cómo instalar una grabadora de CD, el resto de secciones habituales y, de regalo, el juego completo «Oddworld Abe's Oddysee» para PC.

→ PC MANÍA



Cien trucos para Windows xp

Reportaje Windows xp. ¿Los has estado buscando y no los has encontrado en ninguna parte? ¡Pues aquí están! Son cien trucos que optimizarán tu Windows xp y resolverán cualquier problema en su instalación. ¡Léelos y aplícalos!

Otras secciones. Aprenderás a crear tu propio canal IRC de chat, y encontrarás tres comparativas: tarjetas capturadoras de vídeo, programas gratuitos de retoque fotográfico y buscadores de Internet. Por último, en el CD-ROM, la versión completa del programa Draw 4.

Un fraude contra la sociedad

La persona que piratea nos está defraudando a todos. No sólo por la destrucción de muchos puestos de trabajo, sino por la competencia desleal contra grandes y pequeñas empresas que generan empleo y riqueza, contribuyendo con sus impuestos al bienestar social. El pirata actúa en su único y exclusivo beneficio, sin pagar impuestos y con el único esfuerzo de apretar un botón.

Víctimas de un delito

La piratería afecta a toda la sociedad, y las primeras víctimas son los más débiles. Para la elaboración de un videocassette, DVD o CD, se unifica el esfuerzo de miles de personas. Desde el enorme equipo técnico que interviene en la realización hasta la amplísima cadena de personas que distribuyen el producto.

La piratería atenta contra la Ley

En España la defraudación de los derechos de autor es un delito de los artículos 270 y 271 y lleva aparejadas penas de multa y hasta de prisión por un periodo de 4 años, inhabilitación y cierre del establecimiento o industria de los condenados.

Las tarjetas descodificadoras de canales de TV representan una nueva forma de piratería, y su aspecto es idéntico al de un circuito impreso. Además de atentar contra la ley de Propiedad Intelectual, su tenencia y fabricación suponen una estafa informática y una defraudación de las telecomunicaciones contempladas en los artículos 248 y 255 del Código Penal.

La piratería de hoy
crea parados mañana.
Y uno
puedes ser tú...



Federación para la protección de la propiedad intelectual.

Tel.: 91 522 12 35 - Fax: 91 521 37 42
E-mail: fantipirateria@hotmail.com

SE ORIGINAL NO PIRATEES

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Francisco Cidón 16, Bajos
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

DiScovi

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS

MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

- LO TENEMOS TODO PARA: PLAYSTATION,DREAMCAST,NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

CAMISETAS,PELUCHES,LLAVEROS,TAZAS.......... ETC

DISCOVI, S.L.
MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA
TEL: 976392151 FAX: 976293882 E-MAIL: discovi@pixar.es



TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912
www.meridian.es/engine

EL ÚNICO MAYORISTA
DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA
QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO:
  MÁS DE 2.300 REFERENCIAS
  EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES
  CONSTANTES DE NOVEDADES.
- POR SERVICIO:
  ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
  CONSULTAS A TRAVÉS DE INTERNET.
- POR PRECIO:
  EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y,
  ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.



canadian games

DISTRIBUIDOR OFICIAL

PSone PlayStation.2





Dreamcast

MAYORISTA EN VIDEOJUEGOS

- 10 AÑOS DE EXPERIENCIA
- ASESORAMIENTO EN NUEVAS APERTURAS
- INFORMACIÓN DE TODAS LAS NOVEDADES

nestend games

Gran Vía Fernando el Católico, 2
46008 VALENCIA
Tel. 96 394 30 57

¡¡ANÚNCIATE AQUÍ!!

OPERACIÓN CAMBIO-COMPRA

COMPRAMOS Y CAMBIAMOS TU VIEJA CONSOLA, JUEGOS, ACCESORIOS, ETC.



Dirección: Videojuegos M.V.
C.C. Dendaraba. B- 16. 01004 Vitoria
Horario: Mañana: 11 a 1,30 y Tardes: 5 a 8,30.
Teléfono: 945 148319



ACCESORIOS EXCLUSIVOS

¡Envios Peninsula & Baleares Seur Reembolso 24 horas!
Pedidos & Consultas: **Telefono:**
Tambien en Nuestra WEB:
www.mundoasia.com **902 15 75 46**
Ahorra tiempo y dinero comprando sin intermediarios



XB ACTION REPLAY Ver. EURO/USA X-BOX: 42 Euros
XB DVD REGION X Ver. EURO/USA X-BOX: 30 Euros
XB JOYPAD OFICIAL X-BOX MODELO JAPONES, (Version reducida del Europeo) Silver/Black: 51 Euros
XB RGB (REAL) Imagen calidad Superior: 15 Euros
XB VGA BOX (Alta resolucion en Monitor): 72 Euros
XB JOY: Conecta Mandos de PS/PS2 en tu X-BOX (Soporta Vibracion e incluye Slot para MC: 24 Euros

SEGA DREAMCAST:

DC Bleemcast: Metal Gear Solid: 16.20 Euros
DC Bleemcast: Gran Turismo 2: 15 Euros
DC Bleemcast: Tekken 3: 15 Euros
DC ¡OFERTA! Los TRES Bleemcast solo: 37 Euros
DC RGB (REAL) Cable con audio RCA: 6 Euros
DC Cable Serie DC > PC (Programacion): 42 Euros
DC Nexus VMS 4M (800 + PC Link: 27 Euros
DC VMS 4M (800 Bloques) ¡Oferta!: 18 Euros
DC Super VGA BOX (Alta resolución monitor): 27 Euros
DC Vibration Pack (Pack vibración): 10 Euros
DC Bio Gun (Pistola con vibración): 30 Euros

SONY PS / PS2:

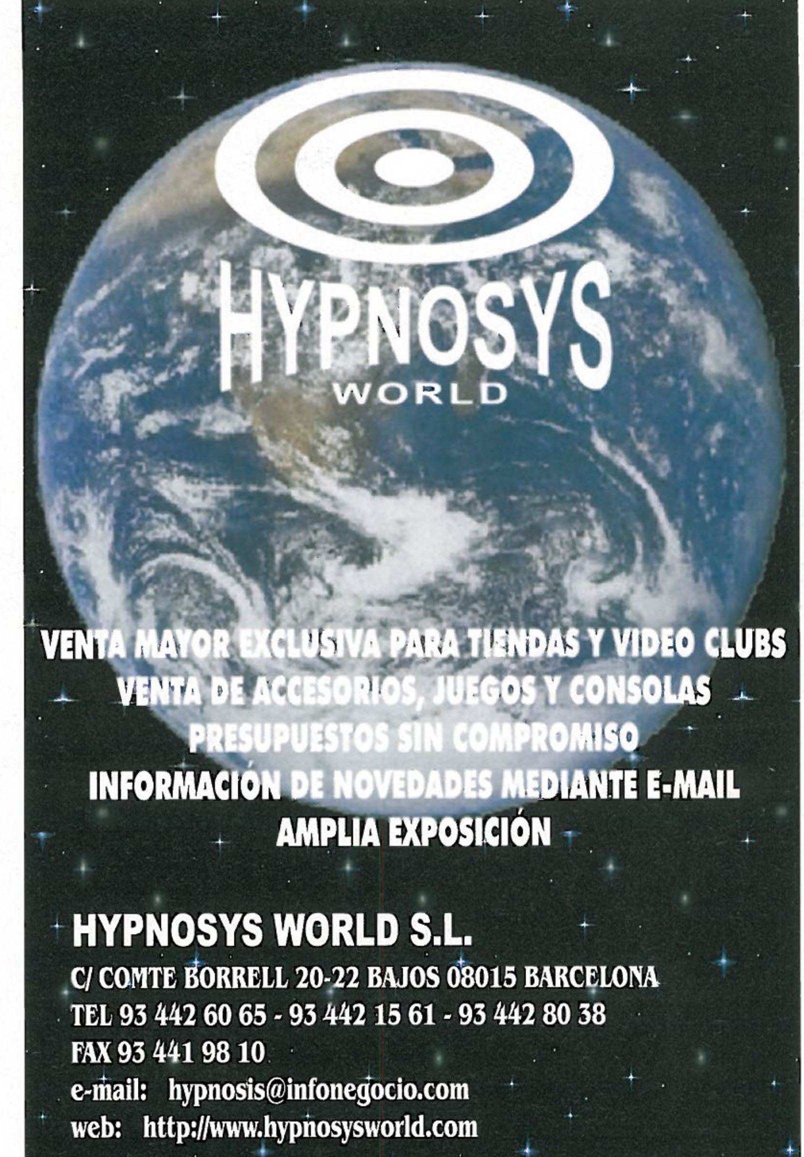
PS2 Action Replay 2 Versión 2.03 * "Abril" *Incluye: DVD Region X +Trucos: Metal Gear Solid 2 + Memory Manager y además corrige el efecto Verde (RGB-DVD) + (CD-R/DVD-R) ¡SOLO!: 42 Euros
PS2 ACTION REPLAY 2 *METAL GEAR SOLID 2 Version Limitada* (Incluye AR2 v2.03 + Memory Card 8M), ¡Solo por 49 Euros!
PS2 Cable Euro RGB (Real) Audio, Juegos Importacion: 6 Euros
PS2 DVD Region X v2 (DVD Multizona/RGB/CD-R): 30 Euros
PS2 Redant VGA BOX (PS2 en monitor PC): 60 Euros
PS2 Monitor Universal LCD FORMATO 16:9 (7 Pulgadas): 282 Euros
PS2 Nexus Memory Card expansión 32 Megas: 48 Euros
PS2 Game Studio (Gameboy Color en PS2): 60 Euros
PS2 Gran Turismo 3 Game Stand (mueble volante): ¡Consultar!
PS2 Datel Teclado USB para PS2 (Color negro): 30 Euros
PS2 Pistola Namco G-CON 2 *Japonesa* Negro: ¡consultar!
PS2 Xtreme Joypad Analog (Color negro): 18 Euros
PC Adaptador de mandos PS / N64 en PC (USB): 18 Euros
PC PS Joy (USB) A. mandos PS a PC (Vibración): 24 Euros
PS/PS2/PC Alfombra de Baile con Luces (PC/PS): 36 Euros
GB FLASH LINKER SET Versión 256 Megas: 276 Euros
Game Cube UNIVERSAL (JAP/USA) a 220v: 420 Euros
GameCube VGABOX (GameCube en monitor PC): 66 Euros

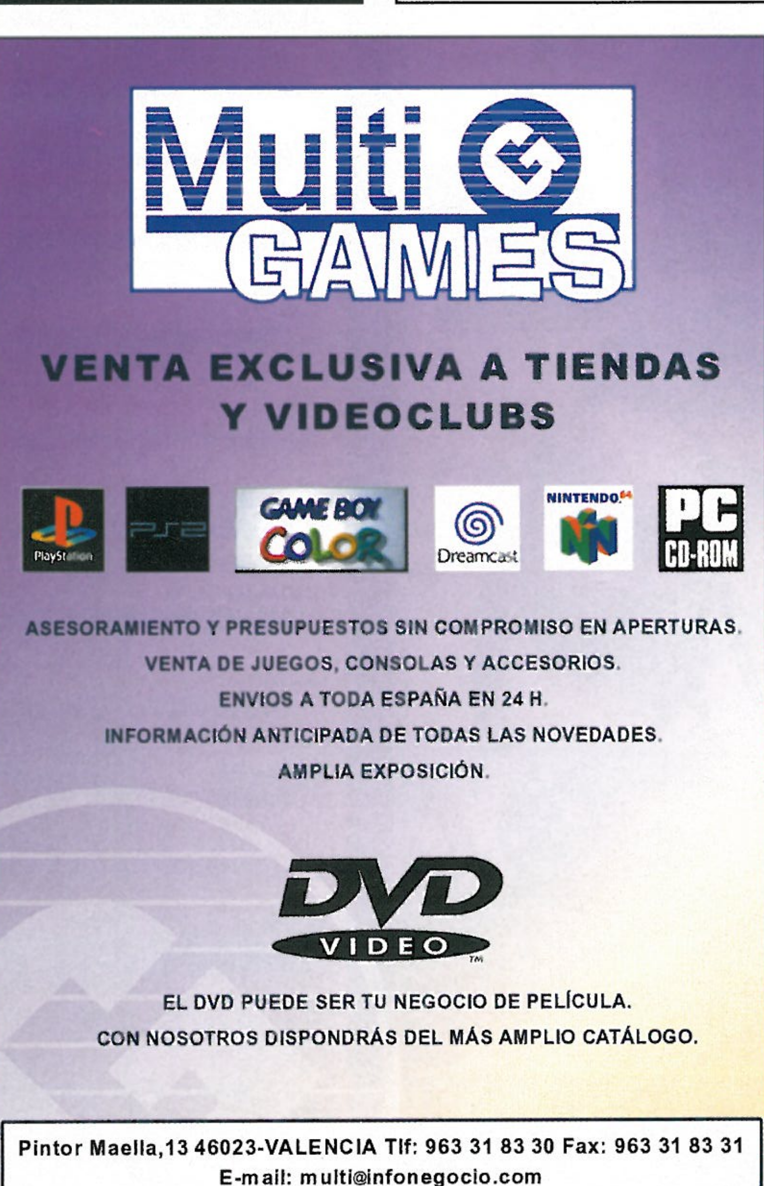



IVA INCLUIDO















COMPRAMOS, VENDEMOS Y CAMBIAMOS

Calle San Pere, 35.
08201 Sabadell
(Barcelona).
Tel. 93 725 91 78

Calle Galileo, 264
08224 Terrassa
(Barcelona).
Tel. 93 780 97 09

MERCAJOCS

VEN A CONOCER MERCAJOCS, LA PRIMERA TIENDA ESPECIALIZADA EN VIDEOJUEGOS DE 2ª MANO

www.mercajocs.com

TE OFRECEMOS

- Mas de 1.500 juegos en stock
- Ofertas en juegos de PlayStation, DreamCast, Nintendo 64, Game Boy Color, Neo geo, Megadrive, Super Nintendo y 8 bits
- Neo Geo Pocket COLOR NUEVAS: 6.990 ptas.

¡¡RESERVA YA TU ESPACIO PUBLICITARIO!!



LOS PESOS-PESADOS DEL VIDEOJUEGO
VIDEOJUEGOS - ACCESORIOS - JUEGOS 2ª MANO - JUEGOS EN RED
¡Camiseta de Regalo!
pack PS2 + METAL GEAR SOLID 2
METAL GEAR SOLID 2
SHADOWHEARTS
COMMANDOS 2
GT3
DEAD OR ALIVE 2
ICO
DYNASTY WARRIORS 3
MUNDIAL FIFA 2002
TEKKEN TAG
F1 2001
PS2 Platinum
XBOX
HALO
PROJECT GOTHAM
DOA3
GAME BOY ADVANCE
SUPER MARIO ADVANCE 2
BROKEN SWORD
SONIC ADVANCE
GOLDEN SUN
ET
TEKKEN
KLONOA
Pokémon mini
¿CONOCES LO ÚLTIMO EN POKÉMON?
Pokémon Puzzle Collection
Pokémon Pinball Mini
LA NUEVA MINI-CONSOLA DE NINTENDO™ CON CARTUCHOS, VIBRACIÓN Y PUERTO INFRAROJOS
Accesorios MGK
ACCESORIOS DE CALIDAD MEJOR PRECIO
Playmaster Double-Shock €14,40
Playmaster Digital €7,15
Memory Card 1 Mega incluye funda €7,15
Deluxe Pouch Advance €10,80
Power Pak Advance €13,20
Gamecenter Advance €10,80
Gamelink Advance €9,60
Precios P.V.P. recomendados - I.V.A. Incluido
MUY PRONTO EN MGK...
NINTENDO GAMECUBE
¿ESTAS CANSADO DE TUS JUEGOS VIEJOS? ¿QUIERES JUGAR A ALGO NUEVO?
RECICLA TU COLECCIÓN
APROVECHATE DEL SISTEMA DE COMPRA-VENTA DE MGK PARA ESTAR SIEMPRE AL DÍA.
INFÓRMATE EN TU TIENDA
*Oferta válida hasta fin de existencias
previews | novedades | trucos | tienda virtual
www.mgk.es
¿PIENSAS ABRIR TU PROPIA TIENDA?
La mejor imagen de tienda con la posibilidad de unir DOS conceptos en UNO:
Tienda de Video-Juegos y Sala de Juegos en Red e Internet.
SINDICATO DEL JUEGO se une a MGK para ofrecer un CENTRO DE OCIO único.
INFOLINE FRANQUICIAS: 965 718 079
M·G·K
ALICANTE
Altea
Avda. de la Nucía, 19
Tel. 96 688 22 11
Benidorm
C. C. LA MARINA - FINESTRAT
Tel. 966 831 568
Crevillente
Alarico López Teruel, s/n
Tel. 966 681 606
Denia
Avda. Marquesado, 20
Tel. 965 780 972
Orihuela
C/. de la Huerta, 11
Tel. 965 303 848
Torrevieja
Pza. Miguel Hernández, 2
Tel. 966 70 67 11
Villajoyosa
C/. Aitana, 3
Tel. 966 853 676
BADAJOZ
Merida
Moreno de Vargas, 28
Tel. 924 30 40 72
BARCELONA
Badalona
Calle Conquista, 121
Tel. 933 896 211
BILBAO ¡PROXIMA APERTURA!
Bilbao
Cosme Echebarrieta, 2
GUADALAJARA
Guadalajara
Rufino Blanco, 6
Tel. 949 255 327
GIRONA
Girona
Av. Sant Narcis, 113
Tel. 972 230 869
JAÉN
Linares
C/. Alfonso el Sabio, 14
Tel. 953 606 711
MADRID
Madrid
Mª Sevilla Diago, 14
Tel. 913 135 402
Alcobendas
C. C. LA GRAN MANZANA
Avda. España, s/n
Tel. 916 639 509
Mostoles
C/. Cartaya, 15
Tel. 916 640 269
Pinto
C/. Sagrada Familia, 8
Tel. 916 926 381
Alcorcon
C/. Nueva, 10
Tel. 916 431 628
PALENCIA
Palencia
C/. Rizarzuela, 18
Tel. 979 727 316
SORIA
Soria
Avda. Mariano Vicen, 7
Tel. 975 228 181
TARRAGONA
Vendrell
Avda. Jaume Carner, 56 (N-340)
Tel. 977 664 555
MGK -Tienda
MGK -Tienda/Juegos en Red

¿Piensas abrir tu tienda?

EN ESPAÑA, ANDORRA, PORTUGAL O ITALIA

CADENA DE OCIO **VIDEO - MANIA**

...especialistas en Videojuegos DVD y VHS

ESPAÑA

ALBACETE
- ALBACETE
- ALMANSA
- HELLÍN

ALICANTE
- ALCOY
- BANYERES
- DENIA
- IBI
- MURO DE ALCOY
- PLAYA SAN JUAN

ALMERIA
- ALMERIA

BALEARES
- PALMA DE MALLORCA

BARCELONA
- BARCELONA

CÁDIZ
- CHICLANA
- CHIPIONA
- JEREZ DE LA FRONTERA
- SAN FERNANDO
- SAN LUCAR DE BARRAMEDA

CASTELLÓN
- VALL D´UXO

CÓRDOBA
- CÓRDOBA

CUENCA
- SAN CLEMENTE

GUADALAJARA
- GUADALAJARA

JAÉN
- BAILÉN

MADRID
- ALCALA DE HENARES
- MOSTOLES

MÁLAGA
- RONDA
- VELEZ - MÁLAGA

MELILLA
- MELILLA

MURCIA
- ALHAMA DE MURCIA
- MURCIA

NAVARRA
- ESTELLA

VALENCIA
- CARLET
- LLOMBAI
- MASSAMAGRELL
- ONTENIENTE
- VALENCIA

ZARAGOZA
- EGEA DE LOS CABALLEROS
- ZARAGOZA



Y seguimos creciendo...

LA ÚNICA EMPRESA QUE DA UNA SOLUCION GLOBAL

Presupuesto sin compromiso para apertura.



A partir de **30.00 €** de tu pedido los PORTES GRATUITOS

SERVICIO 24horas EN TODA ESPAÑA

CONSIGUE DE 2ª MANO PELÍCULAS, DVD Y VIDEOJUEGOS

A TIENDAS Y PARTICULARES

CD´S







PS2 PlayStation.2

299.95 €

MAXIMO 62.00 €

60.00 €





249 €

Reserva ya! TU GAMECUBE

PC CD-ROM

42.00 € 30.00 € 45.00 €

119.60 €

DVD Y VHS





55.00 €











18.00 € 45.00 € 39.00 €

¿A qué esperas ... ...para tu tienda 24 horas!

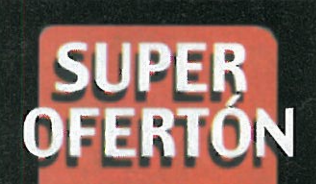
Alta rentabilidad las **24** h.
Programa Windows 2000.
Selección de idioma.
Trailers, imagen y sonido.
VHS, DVD y Videojuegos.

Grandes descuentos.

Sin canon de entrada.
Zona de exclusividad.
Mercado en continuo crecimiento.
A partir de 2000 hab. y 20 m^2.

INFÓRMATE:
627 470 198
627 470 194
TEL 96 393 71 00
FAX 96 393 76 66

video_mania@ono.com



PACK:
DIGIMON
+CONTROLLER
+MEMORIA 1MB

48€

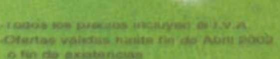


SUPER
OFERTÓN

PACK:
HALFLIFE
+DUAL SHOCK
(Dark Rumble)

57€



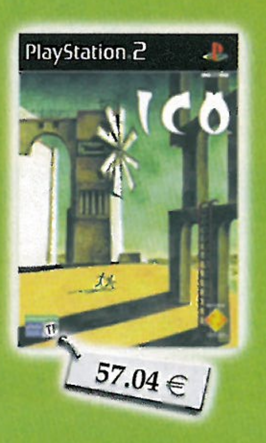


-Todos los precios incluyen el I.V.A.
-Ofertas válidas hasta fin de Abril 2002 o fin de existencias
-Precios válidos salvo error tipográfico.



PS2

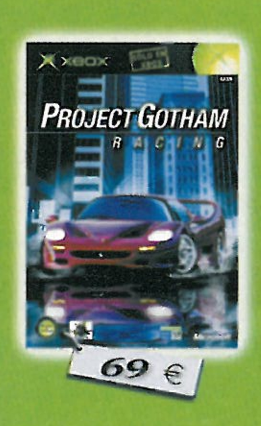




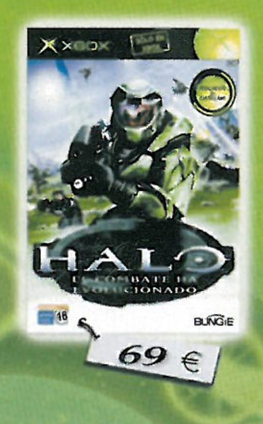
















PS one

119´60 €







Tiendas distribuidas por:







CENTRAL DE OFICINAS
Y ALMACEN:
Tf. 952 36 32 37
CATÁLOGO INTERNET
www.divertienda.com

Envío de pedidos a domicilio.
Gastos de envío:
Península 750 Ptas. - Baleares 1.000 Ptas.
GRATIS: pedidos superiores a 25.000 Ptas.

VENTAS EN CD-ROM

CARTAGENA
Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78
CÓRDOBA
C.Comercial "El Arcángel", local 35 - 957 52 57 82
CABRA - Doña Leonor, 36 - 958 29 40 07
GRANADA
Emperatriz Eugenia, 24 - 958 29 40 07
LOGROÑO
Huesca, 36 - 941 22 10 08
GUADALAJARA
AZUQUECA DE HENARES - Valladolid, 2 - 949 34 85 29

MÁLAGA
ALHAURÍN DE LA TORRE - Almendros, 22 - 952 41 66 34
ARROYO DE LA MIEL - Avda. Constitución s/n - 952 44 06 71
VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)
Camino de Málaga, 10 (C.C.Zona Joven) - 952 50 76 86
CASABLANCA - Avda. Juan Sebastián Elcano, 156 - 952 29 76 97
EL TORCAL - José Palanca,1 Urb. El Torcal - 952 35 54 06
ESTEPONA - El Cid, 13 Bajo - 952 80 67 92
FRANJU - Avda. Carrillo de Albornoz, 6 - 952 29 75 00



especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

Microsoft XBOX

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ / URGENTE: 6€)

TODOS LOS VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameShop

BUSCA ESTOS SÍMBOLOS EN NUESTRAS TIENDAS:
ENVIO A DOMICILIO · CLUB DEL CAMBIO · COMPRAVENTA USADOS · JUEGOS EN RED

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

ALBACETE
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

ALBACETE
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN (ALBACETE)
967 17 61 62

ALBACETE
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA (ALBACETE)
967 34 04 20

ALICANTE
Avenida de la Libertad, 28 - 03206 ELCHE (ALICANTE)
96 666 05 53

ALICANTE
c/Andrés Lambert, 5 - 03730 JAVEA (ALICANTE)
96 579 11 97

BALEARES
c/Camí Salard, 6 - 07008 PALMA DE MALLORCA (BALEARES)
971 70 65 21 EMAIL: mallorca@gameshop.es

BALEARES
c/Cayetano Soler, 3 - 07800 IBIZA (BALEARES)
971 30 33 82 EMAIL: ibiza@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES (BARCELONA)
93 894 20 01

BARCELONA
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES (BARCELONA) 93 892 33 22

BARCELONA
Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 BARCELONA
VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

BARCELONA
c/Brutau, 202 - 08203 (SABADELL) BARCELONA
93 712 40 63

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
956 22 04 00

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS (CANTABRIA)
942 26 15 94/ 942 26 98 70 EMAIL: santander@gameshop.es

GIRONA
c/Rutlla, 43 - 17007 GIRONA
972 41 09 34

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

MADRID
c/La del Manojo de Rosas, 95 - 28021
CIUDAD DE LOS ÁNGELES (MADRID) 91 723 74 28

MÁLAGA
c/Trapiche, Local 5 - 29600 MARBELLA (MÁLAGA)
95 282 25 01 EMAIL: marbella@gameshop.es

OURENSE
Avenida de la Habana, 69 - 32003 OURENSE
988 392 350 EMAIL: ourense@gameshop.es

SANTA CRUZ DE TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS (TARRAGONA)
977 33 83 42

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO (BILBAO)
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

VIZCAYA
Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO (VIZCAYA)
94 418 01 08

CONSOLA XBOX + CONTROLLER
479€ / 79.699 pts.



SISTEMA 5.1 DOLBY DIGITAL
239€ / 39.766 pts.
2.500 WT

XBOX CONTROLLER 39€ 6.489 pts

XBOX MEMORY UNIT 49€ 8.153 pts

ADAPTADOR RF 25€ 4.160 pts

DVD KIT XBOX 49€ 8.153 pts

CABLE AV EUROCONECTOR 29€ 4.825 pts

CABLE AV + ADAPTADOR 25€ 4.160 pts

CABLE LINK 29€ 4.825 pts

ARCADE STICK XBOX 49€ 8.153 pts

DEAD OR ALIVE 3 69€ / 11.481 pts

GENMA ONIMUSHA 69€ / 11.481 pts

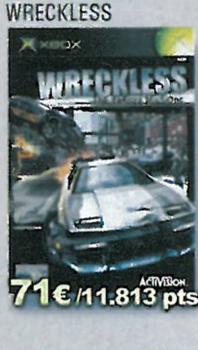
HALO 69€ / 11.481 pts



JET SET RADIO FUTURE 69€ / 11.481 pts



WRECKLESS 71€ / 11.813 pts



AMPED 69€ / 11.481 pts



BATMAN VENGEANCE 69€ / 11.481 pts



BLOOD OMEN 2 69€ / 11.481 pts



BUFFY CAZAVAMPIROS 69€ / 11.481 pts



CEL DAMAGE 69€ / 11.481 pts



CRASH BANDICOOT 66€ / 10.981 pts



DAVE MIRRA 2 65€ / 10.815 pts



DEADLY SKIES 66€ / 10.981 pts



F1 2002 69€ / 11.481 pts



ISS2 66€ / 10.981 pts



MAD DASH RACING 69€ / 11.481 pts





MAX PAYNE 69€ / 11.481 pts



ODDWORLD MUNCH 69€ / 11.481 pts



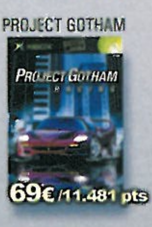
MUNDIAL FIFA 2002 69€ / 11.481 pts



NBA LIVE 2002 69€ / 11.481 pts



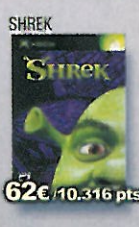
PROJECT GOTHAM 69€ / 11.481 pts



RALLISPORT CHALL. 69€ / 11.481 pts



SHREK 62€ / 10.316 pts



STAR WARS OBI WAN 69€ / 11.481 pts



TONY HAWK 3 71€ / 11.813 pts



TRANSWORLD SURF 69€ / 11.481 pts



Dreamcast

DREAMCAST + PUCHU POCKET + UEFA DREAM SOCCER 100€ / 16.639 pts.



CONTROLLER 30€ 4.992 pts



VISUAL MEMORY 30€ 4.992 pts



VIBRATION PACK 23€ 3.827 pts



MOUSE DC 30€ 4.992 pts



ARCADE CONTROL 30€ 4.992 pts





CABLE RFU 15€ 2.496 pts



PISTOLA STAR FIRE 39€ 6.489 pts



ALONE IN THE DARK 30€ / 4.992 pts



NBA 2K2 39€ / 6.489 pts



POWER STONE 18€ / 2.995 pts



SHADOWMAN 18€ / 2.995 pts



SOUL FIGHTER 18€ / 2.995 pts



TRICK STYLE 18€ / 2.995 pts



URBAN CHAOS 18€ / 2.995 pts



WILD METAL 18€ / 2.995 pts



SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

PS2 PlayStation 2



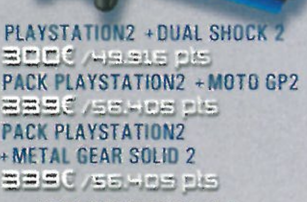
PLAYSTATION2 + DUAL SHOCK 2 300€ /49.916 pts
PACK PLAYSTATION2 + MOTO GP2 339€ /56.405 pts
PACK PLAYSTATION2 + METAL GEAR SOLID 2 339€ /56.405 pts







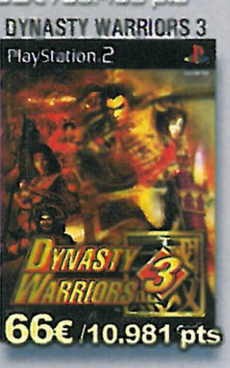

DUAL SHOCK 2 30€ 4.992 pts
MEMORY 8Mb PS2 39€ 6.489 pts
STAD VERT/ HORIZ 15€ 2.496 pts
MULTITAP PS2 45€ 7.497 pts
MANDO DVD SONY 30€ 4.992 pts
MANDO DVD PELICAN 27€ 4.492 pts
ADAPTADOR RFU 23€ 3.827 pts

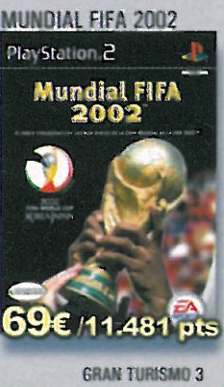
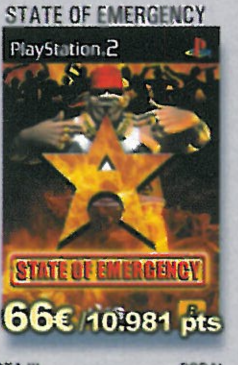
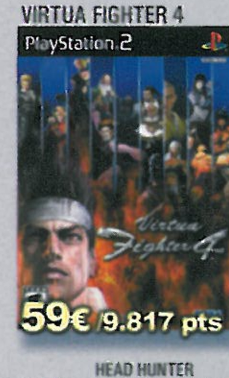







VOLANTE McLAREN 72€ 11.980 pts
VOLANTE SPEEDSTER 2 75€ 12.479 pts
PISTOLA P99G2 39€ 6.489 pts
PISTOLA G-CON2 33€ 5.491 pts
SOUND STATION 2 90€ 14.975 pts
SISTEMA 5.1 DOLBY DIGITAL 239€ 39.766 pts. 2.500 WT



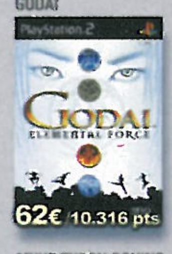
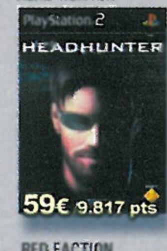





DYNASTY WARRIORS 3 66€ /10.981 pts
MAXIMO 62€ /10.316 pts
METAL GEAR SOLID 2 66€ /10.981 pts
MUNDIAL FIFA 2002 69€ /11.481 pts
STATE OF EMERGENCY 66€ /10.981 pts
VIRTUA FIGHTER 4 59€ /9.817 pts







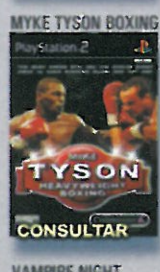




BLOOD OMEN 2 59€ 9.817 pts
DEAD OR ALIVE 2 29€ 4.825 pts
DRAKAN 59€ 9.817 pts
EVE OF EXTINCTION 59€ 9.817 pts
GRANDIA II 59€ 9.817 pts
GRAN TURISMO 3 29€ 4.825 pts
GTA III 63€ 10.482 pts
GODAI 62€ 10.316 pts
HEAD HUNTER 59€ 9.817 pts



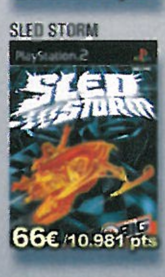





HERDY GERDY 59€ 9.817 pts
ICO 59€ 9.817 pts
JADE COCOON II 59€ 9.817 pts
KESSEN II 67€ 11.148 pts
MANAGER DE LIGA 2002 CONSULTAR
MONSTRUOS S.A. 50€ 8.319 pts
MOTO GP 2 59€ 9.817 pts
MYKE TYSON BOXING CONSULTAR
RED FACTION 29€ 4.825 pts









SHADOW HEARTS 59€ 9.817 pts
SHADOWMAN 2 57€ 9.489 pts
SLED STORM 66€ 10.981 pts
SW RACER REVENGE 62€ 10.316 pts
SW JEDI STARFIGHTER 62€ 10.316 pts
TEKKEN TAG TOURN. 29€ 4.825 pts
TIME CRISIS 2 + PISTOLA 75€ 12.479 pts
VAMPIRE NIGHT 59€ 9.817 pts
WTA TOUR TENNIS 63€ 10.482 pts



PS one

PS ONE + DUAL SHOCK 120€ /19.966 pts










DUAL SHOCK 27€ 4.492 pts
MEMORY CARD 12.60€ 2.096 pts
MEMORY 4Mb 21€ 3.494 pts
UPXUS CONTROLLER 9.50€ 1.581 pts
SHOCK CONTROLLER 18€ 2.995 pts
VOLANTE MONZA 59€ 9.817 pts
MEMORY CARD HAVOC 10€ 1.664 pts
CABLE RF LOGIC3 13€ 2.163 pts










ET EL EXTRATERRESTRE 29€ 4.825 pts
FINAL FANTASY IX 29€ 4.825 pts
FINAL FANTASY VI + DEMO FFX 16€ 2.662 pts
HELLBOY 29€ 4.825 pts
MEGAMAN X6 24€ 3.993 pts
MONSTRUOS S.A. 27€ 4.492 pts
MUNDIAL FIFA 2002 47€ 7.690 pts
PETER PAN 29€ 4.825 pts

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

✆ 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 499pts. URGENTE: 6€ 999pts.)



especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

Nintendo®

GAMECUBE

& CONTROLLER

249€

41.430 PTS

INDIGO

JET BLACK

3 DE MAYO 2002

CONSIGUE UNA FANTÁSTICA CAMISETA AL RESERVAR TU GAMECUBE EN NUESTRAS TIENDAS GAMESHOP

Accesorio	Precio
GC CONTROLLER	40€ 6.655 pts
MEMORY CARD 59	20€ 3.328 pts
RF SWITCH/MOD.	20€ 3.328 pts
RGB CABLE	30€ 4.992 pts
GBA CABLE	15€ 2.496 pts

Juego	Precio
BATMAN VENGEANCE	CONSULTAR
BLOODY ROAR FURY	CONSULTAR
BURNOUT	CONSULTAR
CEL DAMAGE	66€ 10.981 pts
DAVE MIRRA BMX 2	CONSULTAR
ISS2	CONSULTAR
LUIGIS MANSION	60€ 9.983 pts
MUNDIAL FIFA 2002	66€ 10.981 pts
NBA COURTSIDE 2002	60€ 9.983 pts
NBA STREET	66€ 10.981 pts
SW ROGUE LEADER	66€ 10.981 pts
SUPER SMASH BROS. MELEE	60€ 9.983 pts
SONIC ADV. 2 BATTLE	69€ 11.481 pts
SSX TRICKY	66€ 10.981 pts
SUPER MONKEY BALL	69€ 11.481 pts
TONY HAWK 3	CONSULTAR
UNIVERSAL STUDIOS	CONSULTAR
WAVE RACE	60€ 9.983 pts



¡¡Por fin está aquí!!

FINAL FANTASY X

Y nosotros os adelantamos todas las claves para que descubráis antes que nadie el próximo bombazo que va a llegar a PS2. Así que ya sabéis: si queréis conocer de primera mano la historia del juego, sus protagonistas y los nuevos modos, no os perdáis la próxima Hobby Consolas.



Conoce el nuevo RESIDENT EVIL

Los zombies han invadido GameCube y nosotros, siempre pendientes de la noticia, nos hemos atrevido a pasar una noche con ellos para mostraros todos los secretos de esta aventura. ¡Tenéis entradas de primera fila para este festival de auténtico terror!



Tekken 4 rompe moldes en PS2

El juego de lucha más esperado por todos está ya a la venta en las tiendas del país del Sol naciente y nosotros, por supuesto, hemos sido los primeros en hacernos con él. ¿No os apetece veros cara a cara con sus nuevos personajes?



Analizamos a fondo los primeros juegos de GAMECUBE

¿Queréis saber cuáles serán los mejores juegos del lanzamiento de GameCube? Pues el mes que viene os vais a encontrar el análisis más exhaustivo en vuestra revista favorita. «Luigi´s Mansion», «Star Wars Rogue Leader», «Wave Race», «International Superstar Soccer»... ¡Todos comentados y puntuados por nuestros expertos consoleros!

y además...

- GENMA ONIMUSHA (XBOX)
- STAR WARS JEDI STARFIGHTER (PS2)
- RALLISPORT CHALLENGE (XBOX)

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Rubén J. Navarro
Roberto Ajenjo, David Martínez

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
Beatriz Fernández

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)
SECRETARIA DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Sergio Martín, Miguel Ángel Sánchez, David Casado, Ricardo del Olmo, Bruno Nievas, Juan Carlos Ramírez. Óscar Néstor de Lera

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

PUBLICIDAD
DIRECTOR DE VENTAS: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
JEFE DE PUBLICIDAD: Nuria Sancho
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Monica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Pedro Teixeira 8, 9ª planta. 28020 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTOR GENERAL: Carlos Pérez
DIRECTORA DE PUBLICACIONES: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez,
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo
DIRECTORA DE MARKETING: María Moro
JEFE DE DISTRIBUCIÓN: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val
FOTOGRAFÍA: Pablo Abollado
DEPARTAMENTO DE SUSCRIPCIONES:
Antonio Casado, María del Mar Calzada

REDACCIÓN: C/ Pedro Teixeira 8, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf: 902 11 13 15
Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 906 30 18 30 Fax: 902 15 17 98

Distribución: DISPAÑA. C/ General Perón 27.7ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: ALTAMIRA. Ctra. de Barcelona Km.11,200. 28022 Madrid.
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 6/2002

ARGENTINA. Representante en Argentina: CEDE, S.A. Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf. 406 41 11

Printed in Spain

HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de **GRUPO AXEL SPRINGER**



SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS Y ELIGE...

12 NÚMEROS POR SÓLO 29 € (12% Dto.) + ESTE EXCLUSIVO ARCHIVADOR





ó 12 NÚMEROS + TORRE DVD POR SÓLO 33 €

Torre apilable para guardar cómodamente tus juegos de PS2. Un regalo de más de 21,00€.

Características: Distribuye Promonor, Capacidad para 18 DVD's.

Medidas: 412x170x85 mm.

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:

Teléfono
906 30 18 30
Coste Llamada: 0,09€ + 0,28€/min.
(Horario: 8h a 16h de lunes a viernes)



Fax
902 15 17 98
(envía el cupón por fax)

@E-mail
suscripcion@hobbypress.com



Correo
Envía el cupón adjunto que no necesita sello. O si lo prefieres mételo dentro de un sobre y envíalo a:
Apdo. Correos 226
Alcobendas
Madrid 28100

POR PROBLEMAS DE LOGÍSTICA SENTIMOS NO PODER SERVIR NÚMEROS ATRASADOS

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Pedro Teixeira 8, 28020 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.







Life's a game

www.nintendogamecube-europe.com

® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. ©2001 Nintendo